

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSP más vendida en España
92
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.85
•TEKKEN DARK RESURRECTION PSP
•FORMULA ONE 06 PSP
•JUICED ELIMINATOR PSP
•SILENT HILL COLLECTION PS2
•FORMULA ONE 06 PS2
HOBBY PRESS
8 424094 800032 00092
» REPORTAJE
KINGDOM HEARTS II
Te lo contamos todo sobre el juego de rol más esperado...
» COMPARATIVA
EYETOY: LA MEJOR DIVERSIÓN
EyeToy Antigrav, Kinetic, Monkey Mania, Ritmo Loco, Chat, Sega SuperStars...
» ACTUALIDAD
TODO PS3
Descubre lo último sobre la nueva consola de Sony
» REPORTAJE
EA: JUEGAZOS PARA NAVIDAD
• NBA Live 07
• El Señor de los Anillos: El Concilio Blanco
• Medal Of Honor Airborne
• Los Sims 2: Mascotas
• FIFA 07 ...
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡YA LO HEMOS JUGADO!
El regreso del espía perfecto
SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
GUÍAS Y TRUCOS
• Formula One 06
• Forbidden Siren 2
LO MÁS NUEVO
• Yakuza • Tekken Dark Resurrection • F1 06
• Gangs of London • Scarface • Just Cause
• Ultimate Ghosts'n Goblins • Jaws Unleashed


PÁGINA 28

REPORTAJE Kingdom Hearts II. El 29 de septiembre podremos por fin disfrutar de este esperadísimo juego de rol... Aquí tenéis un completo avance.


PÁGINA 50

NOVEDAD Tekken DR. Uno de los mejores juegos de PSP: incluso mejor que las versiones para PS2. No os perdáis nuestro completo análisis.


PÁGINA 98

AVANCES Scarface. Levantar de cero un imperio criminal no es sencillo, pero es posible si estás en la piel de Scarface...

SUMARIO 92



EDITORIAL

CERRADO POR VACACIONES

Los que estamos pendientes día a día de los lanzamientos, de lo que va a salir y cuándo, lo pasamos muy mal en agosto: ¡no hay movimientos en casi nada! Tenemos que mirar al futuro para encontrarle algo de emoción a esto del verano: las primeras imágenes de *GTA Vice City Stories;* que se adelanta *Kingdom Hearts II*; la sorprendente buena pinta de *Just Cause* y *Scarface*, el baile de fechas con los lanzamientos de los juegos de PS3, que, por cierto, siguen sin tener precio oficial... Menos mal que mirar más allá de septiembre nos sube la moral, y de qué manera.

La que nos está dando más vidilla es la portátil. Y es que PSP está estrenando los mejores juegos de su corta vida en esto meses tan monótonos... Por cierto, si os habéis llevado vuestra PSP de vacaciones, cuidado con la arena de la playa, que no puede ser muy buena... Y los que aún no habéis salido, no os olvidéis de echarla en la maleta, que tiene juegos de sobra para que unas vacaciones sean totalmente redondas.

También saltan noticias que parece que se dejan aposta para el verano, a ver si así pasan más desapercibidas... ¿Qué ha ocurrido con el modo online de *Formula One 06*? Ya veremos a ver si Sony nos lo explica...

Nosotros estamos a punto de plegar velas e irnos también de veraneo. Por cierto, ahora mismo, cerrando las últimas páginas de esta edición, ha saltado el rumor de que se cancela *Metal Gear Solid 3 Subsistence*... Por si es verdad, los que no queráis sufrir no leáis nuestra preview...


PÁGINA 16

EN PORTADA
Splinter Cell Double Agent
La última aventura de Sam Fisher en PS2 está cargada de sorpresas y novedades. ¿Quieres descubrirlas antes que nadie?

Te ayudamos a convertirte en campeón del mundo.

Play manía ¡NUEVAS IMÁGENES!

El primer *Moto GP* de PSP ofrecerá todos los datos (escuderías, pilotos...) de las temporadas 2005 y 2006.

MOTO GP | PSP | NAMCO BANDAI | VELOCIDAD | OCTUBRE 2006

Reyes de las dos ruedas

PEDROSA, ROSSI Y HAYDEN SE JUGARÁN EL MUNDIAL EN PSP

La legendaria saga de motociclismo de Namco debutará en la portátil de Sony con una alucinante recreación del mundial 2006.

La competición de motos más impresionante del planeta, el mundial de Moto GP, llegará este otoño a PSP con un juego que promete tratar de tú a tú a sus versiones "hermanas" de PS2.

Moto GP de PSP se ha desarrollado desde cero para exprimir al máximo la capacidad de la portátil, y contará con la licencia oficial del campeonato de la máxima cilindrada y todos los equipos y pilotos de las temporadas 2005 y 2006. En la versión que ya hemos podido jugar, el aspecto gráfico presenta un acabado impresionante, poniendo en pantalla más de 20 pilotos y un nivel de detalle y acabado a la altura de PS2. Por su parte, las carreras seguirán la tónica de la saga y se acercarán más al arcade que a la simulación. Lo único que no os podemos confirmar es si finalmente estarán todos los circuitos del actual campeonato, ya que en la versión que probamos sólo había ocho. Pero lo que sí es seguro es que habrá carreras Wi-Fi para un máximo de 8 jugadores.

¿Alguna razón más para esperar con ganas el juego? Pues que Dani Pedrosa será la imagen oficial del mismo.



■ Pedrosa, Rossi... este *Moto GP* será capaz de poner más de 20 pilotos en pantalla... una proeza rara vez vista en una portátil.



■ Junto con el campeonato, podremos disputar carreras Wi-Fi y participar en otros modos de juego, como piques uno contra uno...



■ Extras como fotos, vídeos o un editor, con el que podremos modificar el casco y otros detalles, completarán su oferta.

■ Las repeticiones de los mejores momentos serán prácticamente como las retransmisiones de TV.

■ Gráficamente el juego será muy sólido, con un impresionante acabado de las motos, pilotos y circuitos. Al nivel de PS2...

EL TERMÓMETRO





SUBEN

KINGDOM HEARTS II, POR LLEGARNOS DOBLADO...

Proein, la distribuidora del juego, acaba de confirmar que el juego llegará DOBLADO al castellano y en una conversión tan buena como la de *Dragon Quest*... Una gran noticia.

PS2, POR SUPERAR LOS 100 MILLONES...

de consolas distribuidas en todo el mundo. Del total de 106 millones de consolas, Estados Unidos atesora 43 millones, Europa casi 40 millones y los 23 restantes Japón.



SILENT HILL: EL UMD, LA PELÍCULA...

y el recopilatorio de PS2. El fenómeno "Silent Hill" está más de moda que nunca, y en los próximos meses seguirá dando que hablar con el estreno de la saga en la portátil de Sony.



BAJAN



SONY, POR EL MODO ONLINE DE *F1 06*...

Sony anunció que los usuarios de PS2 y PSP podrían competir en las mismas carreras con *F1 06*. Con el juego ya a la venta y sin decir nada, esta opción ha sido eliminada a última hora... ¿Por qué?

LOS LANZAMIENTOS EN AGOSTO...

Muchas compañías cierran por vacaciones, disminuyendo de forma drástica el número de lanzamientos durante los meses de verano.

EL NUEVO E3

Aunque trabajaremos más cómodos, echaremos en falta los stands gigantescos, el ruido, la moqueta y, sobre todo, a las chicas...



ÚLTIMA HORA

JUEGO PS2

NUEVOS *SINGSTAR* EN NOVIEMBRE.

PS2 recibirá de cara a la campaña navideña dos nuevos *SingStar*, y la verdad es que por su selección de temas pueden ser los mejores hasta la fecha. El 2 de noviembre llegará *Singstar La Edad de Oro del Pop español*, con lo mejor de la música de los 80 en nuestro país: Mecano, Alaska y Dinarama, Nacha Pop, Duncan Dhu... Y un poco después, el 15 de noviembre, tendremos *SingStar Legends*, repletos de canciones legendarias de músicos como John Lennon, David Bowie, Nirvana o The Police. Como es habitual, ambos llegarán en ediciones con y sin micrófonos.



JUEGO PSP

MEDAL OF HONOR SE HACE PORTÁTIL.

EA ha revelado algunos detalles de *Medal of Honor: Heroes*, el debut en PSP de su saga de "shooters" subjetivos ambientados en la II Guerra Mundial. La compañía ha prometido que mantendrá una fidelidad total a la ambientación de la época, tanto en escenarios como en armamento o uniformes, así como un apartado gráfico lleno de realismo. Pero la gran novedad del juego serán las partidas ipara hasta 32 jugadores simultáneos!

JUEGOS PSP, PS2, PS3

ACTIVISION NO DA TREGUA.

La compañía americana seguirá apoyándose en sus franquicias más potentes. Así, en su próximo año fiscal (entre abril de 2007 y marzo de 2008) lanzará nuevas entregas de *Tony Hawk's*, *Guitar Hero* o *Call of Duty* (aparte de las que saldrán de aquí a final de año), juegos superhéroes de Marvel, de 007... Y eso por no mencionar títulos inspirados en algunas de las películas más potentes del año que viene, como *Spider-Man 3*, *Shrek 3* o *Transformers*.



GTA VICE CITY STORIES | PSP | ROCKSTAR | AVENTURA | 20 DE OCTUBRE



Retorno a la ciudad del vicio

¡¡¡PRIMEROS DETALLES DEL NUEVO *GTA* DE PSP!!!

La revista australiana GamePro ha desvelado en su último número los primeros detalles del nuevo *GTA* para PSP, publicando además las primeras imágenes del juego. Después de empaparnos del artículo y a tenor de lo visto en las pantallas, el juego promete superar en todos los aspectos al *Vice City* de PS2.
La historia nos llevará a la ciudad del vicio dos años antes de *GTA Vice City*, y su protagonista será Victor Vance (hermano de Lance). El juego lucirá un apartado gráfico muy mejorado, con horizontes más amplios, partes de la ciudad remodeladas y otras completamente nuevas, más zonas interiores, más cantidad de personajes y vehículos en pantalla... Y entre las novedades jugables estará la posibilidad de conducir bicicletas, motos de agua, helicópteros y aviones, o la capacidad de nadar del protagonista. Las partidas multijugador Wi-Fi pondrán la guinda a un juego que la propia Rockstar asegura que rivalizará en novedades con *San Andreas*. En breve os contaremos más cosas.



La versión australiana de GamePro ha sido la primera en publicar los detalles del juego.

Victor Lance, el prota, aparecía en *Vice City* de PS2... aunque moría al principio del juego.

THE LEGEND OF SPYRO: A NEW BEGINNING | PS2 | VIVENDI | AVENTURA | OCTUBRE



De mascota a héroe de acción

SPYRO RENACE EN SU AVENTURA MÁS EMOCIONANTE

El famoso dragoncillo Spyro, especializado en juegos para los más pequeños, va a crecer de golpe. En su nueva aventura volverá a explorar los típicos mundos plataformeros, pero con un desarrollo más abierto y, sobre todo, con enemigos más poderosos y numerosos que nunca, a los que se enfrentará usando su cola, garras y cuernos y poderes de fuego, hielo, tierra y electricidad.



Spyro volverá con más acción y un acabado gráfico de altura.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

EN POCAS PALABRAS

PROGRAMA TV

VIDEOJUEGOS EN AXN

El **canal AXN** (disponible en plataformas de cable y satélite) ha estrenado "Insert Coin", un **programa de videojuegos** que incluye

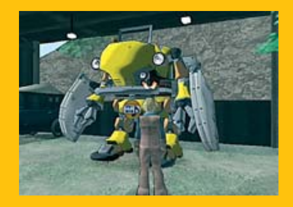


análisis, noticias, reportajes... Lo presenta **Berta Collado** (a la que vimos en "Do U Play", el programa de Onda 6), y se emite los **domingos a las 15:30** o a las 20:40.

JUEGO PS2

ROBOTS Y AVENTURAS

En octubre llegará a España ***Steamboat Chronicles***, original título de estética manga que nos meterá en la piel de Vanilla, un joven que pilotará unos curiosos robots de aspecto "retro". El juego mezclará la **exploración** de escenarios y las **conversaciones** con otros personajes, con la acción a lomos de estas originales máquinas.



JUEGO PS3

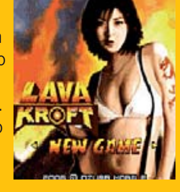
EL ROL ONLINE DE SQUARE

Insistentes rumores aseguraban que **Square-Enix** estaba desarrollando una **continuación de *Final Fantasy XI***, la entrega Online de la mítica saga. Pero el gigante nipón lo ha negado rotundamente: prepara un juego de **rol Online** para PS3, sí, pero no será una continuación de *FF XI*. ¿Qué as se guarda Square-Enix en la manga?

PLAGIO

¿CONOCES A LAVA KROFT?

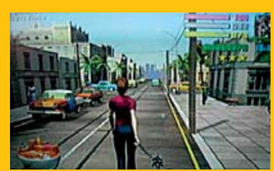
Eidos está considerando **demandar** a la compañía coreana Ozura Mobile, creadora del juego para móviles *Lava Kroft*. El juego está protagonizado por una bella muchacha que no sólo **se parece a Lara Croft** en el nombre, sino que también es **arqueóloga**. Hay que ver, lo que es la casualidad...



RUMOR PS3

FALSEDADES SOBRE *GTA IV*

Todo el mundo quiere descubrir alguna información sobre *GTA IV*, el debut de la saga en PS3 a finales de 2007, e **Internet bulle con rumores** no confirmados, como que la protagonista podría ser una chica. Incluso ha aparecido esta supuesta imagen del juego... Pero no os creáis nada: es falsa y **Rockstar no suelta prenda** respecto al juego. En cuando haya alguna información real os lo haremos saber.



NOVEDAD

LA GUITARRA ESTÁ DE MODA

Tras el gran éxito de *Guitar Hero*, ahora es Konami, experta en juegos musicales, la que prepara un **nuevo juego de guitarra**. De momento sólo se ha confirmado que la compañía ha registrado el nombre ***Guitar Revolution***, así como periféricos con la forma del instrumento. Todavía no sabemos para qué consolas será el juego.

PACK PSP

MEJOR QUE EN UMD

Tras las discretas ventas de las películas en UMD, Sony ha lanzado es USA una alternativa para disfrutar del cine en PSP. Es un **pack con una Memory Stick de 1 o 2 Gigas y un DVD con 4 pelis** en el formato de la consola, que podemos descargar a la tarjeta desde un PC: "Hitch", "SWAT", "XXX" y "La Maldición". A ver si la iniciativa llega a Europa.



ANUNCIO PS3

PLAYSTATION 3 EN EUROPA

Sony ha confirmado que, tras el **Tokyo Game Show** que se celebra entre el 22 y el 24 de septiembre, organizará un evento para presentar la consola a la prensa Europea, en que **probaremos la máquina** y sus juegos. Allí estaremos para transmitiros hasta la última sensación de nuestras partidas.

El E3 cambiará radicalmente

LA FERIA DE LOS ÁNGELES SERÁ **MÁS MODESTA**

Tras 12 ediciones, la feria E3 de Los Ángeles se ha convertido en un macroevento clave para el sector... y cada vez más costoso. Por eso sus organizadores han anunciado que el año que viene cambiará radicalmente. En 2007, el E3 (rebautizado como E3 Media Festival) se celebrará en julio y no en mayo, y será una feria más modesta y menos masificada. Los organizadores aseguran que así los desarrolladores comunicarán de manera mucho más efectiva la información a los periodistas, y se evitarán los enormes gastos de las compañías, que invertían millones de euros en sus stands y presentaciones. Editores como Electronic Arts o Nintendo apoyan esta nueva fórmula, aunque Sony no se ha pronunciado aún.



NARUTO: UZIMAKI CHRONICLES | PS2 | NAMCO-BANDAI | ACCIÓN | 2007

El camino del ninja adolescente

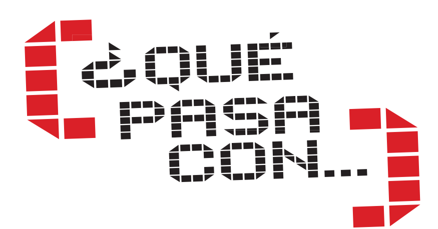
NARUTO YA PREPARA UNA NUEVA AVENTURA

El fenómeno Naruto empieza a coger velocidad imparable. A la espera de que el canal de TV Jetix emita la serie de "anime", y de que en noviembre llegue a España el juego de lucha *Naruto Ultimate Ninja*, ya se ha anunciado que a finales de año saldrá en USA otro juego del aprendiz de ninja. *Uzumaki Chronicles* será un beat' em up en el que Naruto usará todas sus habilidades de combate para acabar con los numerosos enemigos que poblarán los escenarios: desde su maestría en la lucha cuerpo a cuerpo a sus capacidades especiales, como multiplicarse, crear bolas de energía o invocar el poder del zorro de nueve colas. Además, también podremos pedir ayuda a otros personajes de la serie, como Chouji o Sasuke, y manejarlos durante unos segundos. Es de suponer que llegará a Europa en 2007.



En *Uzumaki Chronicles* exploraremos escenarios, lucharemos contra varios enemigos simultáneamente...

... y utilizaremos las habilidades de Naruto: multiplicar su cuerpo, invocar al zorro de 9 colas, etc.



...Syphon Filter Dark Mirror para PSP?

Es uno de los mejores juegos de la portátil, en nuestro número 90 leisteis su análisis... pero aún no habéis podido comprarlo. Y es que Sony ha retrasado su lanzamiento hasta el 30 de agosto. Eso sí, con la calidad de las nuevas aventuras del agente Gabe Logan, la espera merece la pena.

...la saga *Driver*?

Pues que Atari ha vendido sus derechos, además de la tecnología de desarrollo, a Ubisoft. Y los ochenta trabajadores de Reflections (el estudio responsable de todos los *Driver*) pasan a ser empleados de Ubisoft. ¿Cuánto tardará el gigante francés en anunciar un nuevo capítulo de la saga? Esperamos verlo pronto.

... la versión de *Y´s The Ark of Napishtim* para PSP?

Publicamos su análisis hace unos meses, en el número 87 y ha sufrido un retraso. Pero los fans del rol de acción en plan "vieja escuela" pueden estar tranquilos, que Konami ha confirmado que saldrá finalmente a primeros de septiembre.

... *Naruto Ultimate Ninja*?

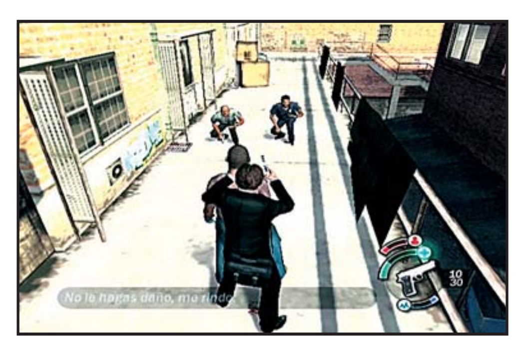
Por fin disfrutaremos en España con un juego de la serie de "manga" más exitosa de los últimos años... Aunque habrá que esperar un poco más de lo previsto para librar sus combates uno contra uno, ya que finalmente saldrá en noviembre.



RESERVOIR DOGS | PS2 | ACCIÓN | EIDOS | 1 SEPTIEMBRE

Atraco imperfecto

LA PRIMERA **PELÍCULA DE TARANTINO** SE CONVIERTE EN UN SALVAJE JUEGO DE ACCIÓN



■ *Reservoir Dogs* recreará momentos de la peli y escenas que aportarán detalles sobre el atraco que perpetran los protagonistas.



■ El juego rebosará acción y manejaremos un amplio arsenal.





El 1 de septiembre llegará *Reservoir Dogs*, juego de acción en tercera personaje basado en la película de culto. Protagonizado por una banda de ladrones que llevan a cabo un violento atraco, el juego narrará acontecimientos vistos en la peli y hechos paralelos con nuevos detalles sobre la historia. En cada fase manejaremos a uno de los ladrones, y nos enfrentaremos a las autoridades usando todo tipo de armas de fuego. Para sobrevivir también habrá que coger rehenes o intimidar y obligar a otros personajes a que cumplan nuestra órdenes, como abrir cajas fuertes o soltar sus armas. Fases de huida al volante darán variedad a un juego tan intenso como el film.

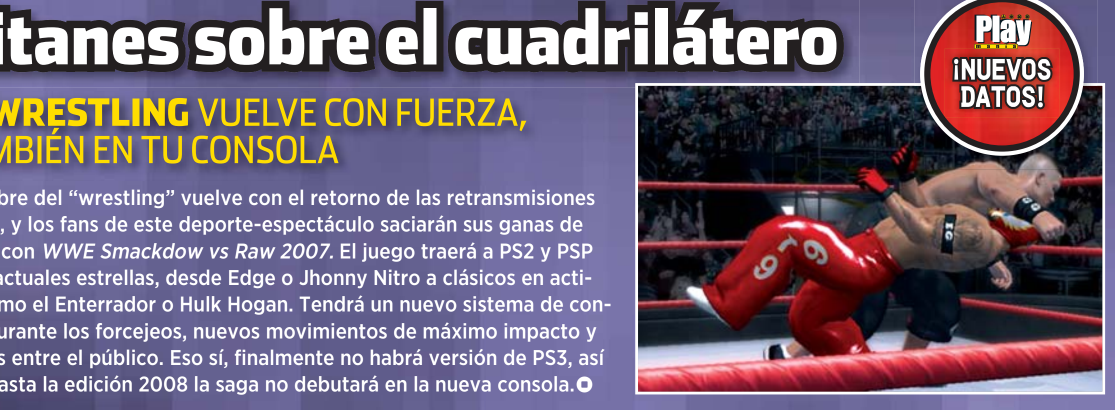
WWE SMACKDOWN VS RAW 2007 | PS2 Y PSP | THQ | LUCHA | NOVIEMBRE



Titanes sobre el cuadrilátero

EL **WRESTLING** VUELVE CON FUERZA, TAMBIÉN EN TU CONSOLA

La fiebre del "wrestling" vuelve con el retorno de las retransmisiones de TV, y los fans de este deporte-espectáculo saciarán sus ganas de lucha con *WWE Smackdow vs Raw 2007*. El juego traerá a PS2 y PSP a las actuales estrellas, desde Edge o Jhonny Nitro a clásicos en activo como el Enterrador o Hulk Hogan. Tendrá un nuevo sistema de control durante los forcejeos, nuevos movimientos de máximo impacto y peleas entre el público. Eso sí, finalmente no habrá versión de PS3, así que hasta la edición 2008 la saga no debutará en la nueva consola.



PÁGINA DE PUBLICIDAD

MUNDO PS3

El lanzamiento de PS3 cada vez está más cerca y durante los próximos meses vamos a adelantarte en estas páginas todas las novedades sobre la nueva y esperada consola de Sony.

ALONE IN THE DARK | ATARI | AVENTURA DE ACCIÓN | 2007

Pánico en la oscuridad

UN CLÁSICO DE LOS SURVIVAL HORROR, PUESTO AL DÍA



La tenue luz de la linterna será nuestra única ayuda para movernos por la oscuridad de Central Park, donde se desarrollará la aventura.

Las profundidades del famoso parque Central Park esconden un tétrico secreto: ¿qué hay después de la muerte? Sólo por la noche, y en PS3, se descubrirá el misterio...

Play Manía ¡NUEVAS IMÁGENES!

En el papel de el investigador de lo paranormal Edward Carnby, protagonizaremos una aventura muy en la línea de la saga *AITD*, es decir, en la que la exploración, los puzzles, la acción y los sustos estarán garantizados. Todo comenzará, en Central Park, donde ha aparecido una grieta por la que escapan unas horribles criaturas. Eso sí, sus creadores han prometido numerosos cambios y novedades: ahora el juego estará más orientado a la acción, la aventura estará dividida en capítulos de unos 30-40 minutos de duración que acabarán con una situación escalofriante, habrá resúmenes entre capítulos... Y por supuesto, todo tipo de novedades técnicas y gráficas, como hiperrealistas efectos de luz o un espectacular modelado de los protagonistas, que parecerán casi humanos.



Alone In The Dark combinará aventura y exploración, aunque estará más orientada a la acción y el terror que sus predecesores.



La aventura se dividirá en capítulos, de 40 minutos de duración, y podremos ver resúmenes para que no nos perdamos detalles.



Edward Carnby lucirá un acabado gráfico espectacular. Fijaos en su barba, las arrugas, la humedad de los ojos, la herida...

EL SISTEMA DE COMPRAS ONLINE

Parece que Sony va a seguir el modelo de Microsoft, y se pondrán a la venta (en centros especializados) tarjetas de puntos, que luego podremos canjear en el servicio Online por todo tipo de extras: circuitos, niveles...



Canciones, niveles, coches y más cosas podremos comprar con nuestros puntos.

¿Y QUÉ HAY BAJO LA TAPA FRONTAL?

Si te preguntabas que esconde PS3 bajo la tapa de la parte delantera, la respuesta es bien sencilla: el lector de tarjetas. Eso es al menos lo que hemos podido captar en un modelo no final de la consola.



Esta foto corresponde a una PS3 de exhibición y puede que en el modelo final de la consola haya cambios...



■ *Bioshock* se desarrollará en una ciudad acuática, donde las mutaciones, los sustos y el agobio estarán garantizados.

BIOSHOCK | TAKE 2 | SHOOTER SUBJETIVO | 2007

Terror en las profundidades

UNO DE LOS **MEJORES SHOOTERS** DEL E3, TAMBIÉN EN PS3...

Bioshock es el título de un shooter subjetivo con toques de aventura y rol que nos invitará a adentrarnos en Rapture, una ciudad submarina que aloja en su interior un proyecto de sociedad perfecta, en el que un grupo de humanos se ha encerrado para mejorarse genéticamente. Como es de recibo, las mutaciones están fuera de control... y nosotros tendremos que enfrentarnos a ellas haciendo uso de todo tipo de armas y habilidades. De hecho, nuestro traje contará con diversas ranuras para mejorar nuestro armamento y habilidades, como en los juegos de rol, algo que será vital para sobrevivir a los peligros que nos esperan bajo el mar...



■ El desarrollo será el propio de un shooter subjetivo, pero con una ambientación terrorífica, elementos de rol, un desarrollo muy abierto...

MERCENARIOS 2 | LUCASARTS | AVENTURA DE ACCIÓN | 2007

Los señores de la guerra

CON PS3... TRABAJARÁS **PARA EL MEJOR POSTOR**

Tras una más que notable primera entrega, *Mercenarios 2* nos convertirá de nuevo en un "perro de la guerra" que trabajará para distintas facciones enfrentadas. Se ambientará en Venezuela, podremos pilotar más tipos de vehículos, utilizar gadgets como un garfio para engancharnos a vehículos en marcha o disfrutar de un modo cooperativo, en el que incluso podremos traicionar a nuestro compañero...



■ Este es el aspecto que lucirá uno de los personajes controlables gracias al potencial técnico de PS3.



■ Libertad de acción, nuevas armas, modos cooperativos... *Mercenarios 2* promete ser la bomba.

LOS NUEVOS...



■ Jericho se basa en un relato de Clive Barker, y nos invitará a adentrarnos en una misteriosa ciudad

CLIVE BARKER'S JERICHO

CODEMASTERS | ACCIÓN | 2007

Será una aventura de acción y terror basado en un relato del maestro del horror Clive Barker. En ella tendremos que introducirnos en una ciudad que, tras desaparecer misteriosamente, reaparece en mitad del desierto. Y en su interior habita un mal que debemos destruir...

COLIN MCRAE: DIRT



CODEMASTERS | VELOCIDAD | 2007

La nueva entrega de este serio y riguroso simulador traerá nuevos retos y pruebas por todo el mundo: ascensos de montaña (incluirá la prueba Pikes Peak con más de 150 curvas), carreras Rally Raid (por el desierto con camiones)... Promete.

RESISTENCE: FALL OF MAN

SONY | SHOOTER | NOVIEMBRE 07

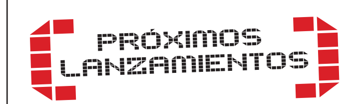


Sony ya ha confirmado que *Resistence*, uno de los títulos más atractivos de la primera hornada de juegos para PS3, estará listo para el 17 de noviembre. En él nos enfrentaremos a una realidad alternativa, en la que la II Guerra Mundial no llegó a suceder por culpa de unas mutaciones genéticas...

WIPEOUT THUNDER

SONY | VELOCIDAD | 2007

Sony aún no ha anunciado oficialmente la nueva entrega para PS3 de su saga *Wipeout*, pero se rumorea que ya está trabajando en ella y que podría utilizar las nuevas funciones del Dual Shock 3.



PS2

Semana del 14 al 20 de agosto
Let's Make a Soccer Team
And 1 Street Basketball
Dr. Dolittle the movie
Neo Geo Battle Coliseum

Semana del 21 al 27 de junio
Jumanji the movie
AMF Bowling 2006
King of Fighters: Neowave
Aeonflux
Monster House

Semana 28 agosto al 3 de sept.
KOFMI 2
Super-Bikes Riding Challenge
Eagle Eye Golf
Jak X (Platinum)
F1 05 (Platinum)
Ratchet: Gladiator (Platinum)
EyeToy: Play 3 (Platinum)
Jaws Unleashed

Semana del 4 al 10 de septiembre
Atelier Iris 2
NFL Madden 07
Spy Hunter: Nowhere to Run
Casper the Friendly ghost
LEGO Star Wars II
Star Wars Battlefront 2 (Platinum)

Semana del 11 al 17 de septiembre
Ant Bully
An America Tail
Bob the Builder EyeToy
Yakuza



Yakuza y *Jaws* son los títulos más atractivos este mes para PS2.

PSP

Semana del 14 al 20 de agosto
X-Treme Party
Infected

Semana del 21 al 27 de junio
Corrupción en Miami. El Videojuego
WWE SmackDown! vs. Raw 2006 (Plat.)

Semana 28 agosto al 3 de sept.
Gitaroo Man Lives!
Y's. The Ark of Napishtim
Reservoir Dogs
Syphon Filter Dark Mirror

Semana del 4 al 10 de septiembre
NBA Ballers: Rebound
50 Cent: Bulletproof
El Padrino
Suikoden V
Ultimate Ghosts'n Goblins
Tekken Dark Resurrection
Gangs of London
LEGO Star Wars 2: La trilogía

Semana del 11 al 17 de septiembre
Myst
Mercury Meltdown
Street Supremacy
Gradius Collection
Pocket Racers

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 14 DE AGOSTO AL 14 DE SEPTIEMBRE

LUNES 14/8



MARTES 15/8



MIÉRCOLES 16/8

JUEVES 17/8

LANZAMIENTO PS2
PIRATAS DEL CARIBE. LA LEYENDA DE JACK SPARROW
No está basado en la película del verano, pero sí en sus personajes. Ya sabes, nuevas aventuras de Jack.
pirates.bethsoft.com

VIERNES 18/8

LANZAMIENTO PSP
CORRUPCIÓN EN MIAMI
Si te gustaba la serie y has visto la peli, sólo te queda probar el videojuego. Y si lo tuyo es la acción no te defraudará.
www.vivendigames.com

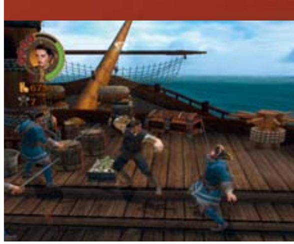


SÁBADO 19/8



DOMINGO 20/8





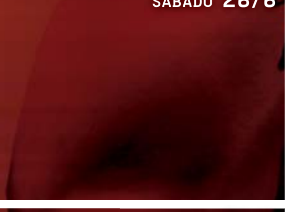
MIÉRCOLES 23/8



JUEVES 24/8

VIERNES 25/8

SÁBADO 26/6



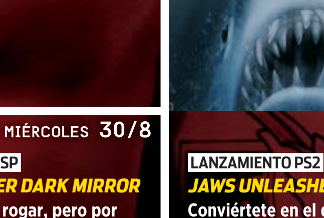


LUNES 28/6



MARTES 29/8

LANZAMIENTO PLATINUM PS2
RATCHET: GLADIATOR
Un divertidísmo juego de acción con toques plataformeros que además tiene unos geniales modos multijugador.
www.es.playstation.com

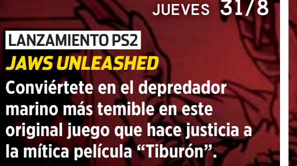


MIÉRCOLES 30/8

LANZAMIENTO PSP
SYPHON FILTER DARK MIRROR
Se ha hecho de rogar, pero por fin ya sale a la venta uno de los mejores juegos de acción que podéis encontrar para PSP.
http://es.playstation.com

JUEVES 31/8

LANZAMIENTO PS2
JAWS UNLEASHED
Conviértete en el depredador marino más temible en este original juego que hace justicia a la mítica película "Tiburón".
www.jawsthegame.com



VIERNES 01/9

LANZAMIENTO PSP
GITAROO MAN LIVES!
Un original juego musical de PS2 que llega a PSP conservando toda su frescura y con divertidísimos modos multijugador vía wifi.
www.virginplay.es



LUNES 04/9

LANZAMIENTO PSP
Y´S - THE ARK OF NAPISHTIM
Tras sufrir algún que otro retraso, ya podemos disfrutar de este notable juego de rol de acción en plan "vieja escuela" para PSP.
www.konami-europe.com

MARTES 05/9

LANZAMIENTO PSP
TEKKEN DARK RESURRECTION
El rey de la lucha en PS2 salta a PSP con un juego que hay que verlo para creerlo. Impresionante.
www.yourpsp.com



MIÉRCOLES 06/9

LANZAMIENTO PSP
GANGS OF LONDON
Dominar las calles de Londres es el objetivo de este juego de acción para PSP de los creadores de la saga *The Getaway*.
www.yourpsp.com



JUEVES 07/9

LANZAMIENTO PS2
SUIKODEN V
Una saga de rol con solera que recupera su prestigio con esta quinta entrega. Si te gusta el género no te va a defraudar...
www.konami-europe.com



VIERNES 08/9

LANZAMIENTO PSP
ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS
Capcom ha revisado su clásico, adaptándolo a los nuevos tiempos y consiguiendo, a la postre, uno de los juegos más divertidos de PSP.
www.capcom-europe.com

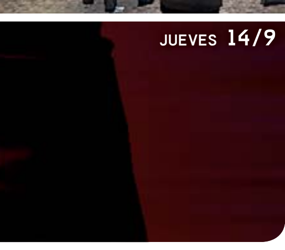
MARTES 12/9

LANZAMIENTO PLATINUM PS2
STAR WARS BATTLEFRONT 2
El juego que mejor retrata las batallas de la saga "La Guerra de las Galaxias" baja de precio. Si te lo perdiste, aprovéchate.
www.lucasarts.com

MIÉRCOLES 13/9

LANZAMIENTO PS2/PSP
LEGO STAR WARS 2: LA TRILOGÍA
Este número llevamos el avance, pero el mes que viene no te pierdas nuestro análisis de este juego que encantará a los fans de esta saga.
www.lucasarts.com

JUEVES 14/9



PÁGINA DE PUBLICIDAD

NUEVOS AIRES PARA EL MAESTRO DE LA INFILTRACIÓN

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

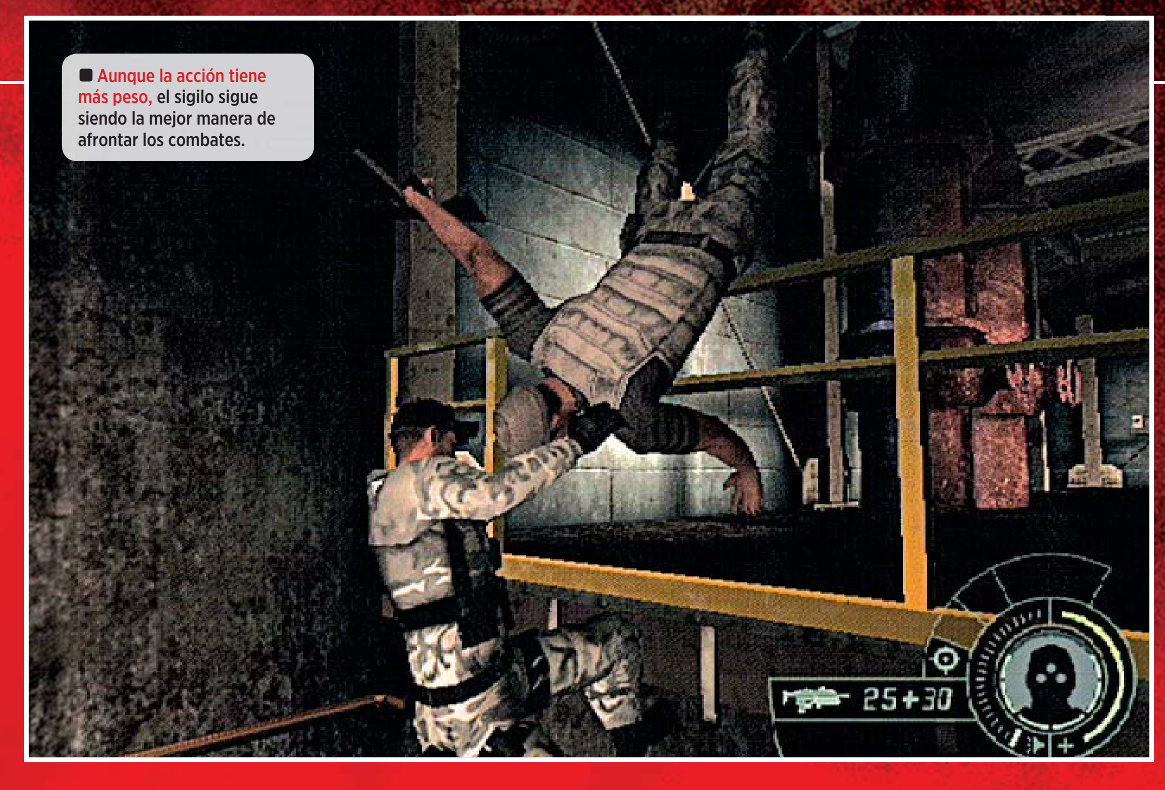


PS2 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | SEPTIEMBRE

En el pasado ha salvado el mundo unas cuantas veces, pero ahora Sam Fisher se va a enfrentar a la misión más complicada de su vida. Después de probarlo en primicia, te contamos todos los detalles del nuevo *Splinter Cell*.

Después de salvar al mundo de oscuras tramas y distintos conflictos internacionales en sus tres aventuras anteriores para PS2 (además de otro juego para PSP), el espía Sam Fisher se encuentra ante la misión más complicada de su vida. En *Splinter Cell Double Agent*, Sam deberá infiltrarse en una peligrosa organización terrorista con el objetivo de sabotearla desde dentro. Como reza el título del juego, Fisher se va a convertir en un agente doble y jugará a un peligroso juego a dos bandas. Por un lado, su objetivo como agente de Third Echelon es destruir el grupo criminal conocido como JBA. Pero claro, para infiltrarse en la banda y que los terroristas no sospechen de él, se verá obligado a actuar como uno de ellos... ¿Hasta donde llegarás para ganarte la

En sus 10 enormes fases, la aventura nos llevará hasta localizaciones muy diferentes, como Los Angeles, Cozumel o Shangai.



Aunque la acción tiene más peso, el sigilo sigue siendo la mejor manera de afrontar los combates.





confianza de los terroristas? ¿Serás capaz de cumplir sus despiadadas órdenes y poner en peligro la vida de inocentes para no delatarte? ¿O por el contrario arriesgarás tu posición en la banda actuando con justicia, pero corriendo el peligro de que los terroristas duden de ti y acaben contigo?

El regreso de Sam Fisher nos dejará otra entretenida aventura en la que tendrán cabida el sigilo, la acción más directa y la cooperación con otros personajes.

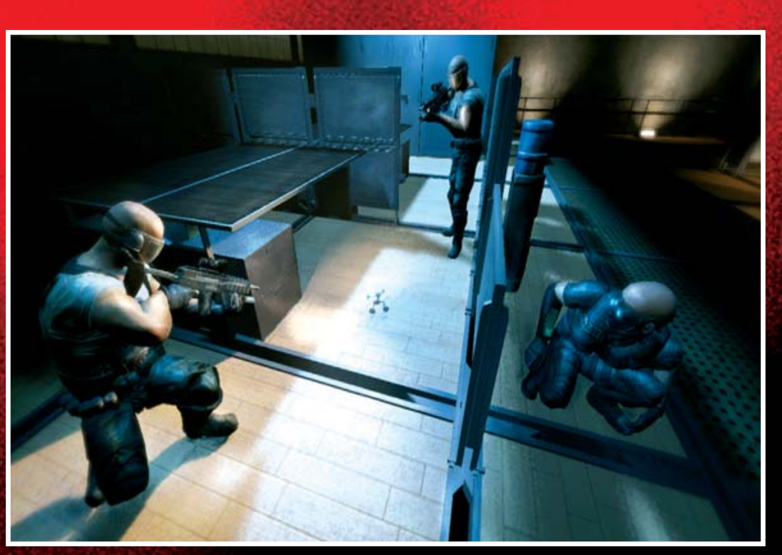
Esta delicadas decisiones nos acompañarán en las 10 enormes fases que tiene el modo individual. En ellas tendremos que cumplir misiones principales y secundarias para los dos bandos, y en nuestras manos estará alcanzar el complicado equilibrio entre cumplir nuestra misión real (acabar con los terroristas) y fingir que somos uno de ellos cumpliendo misiones para ellos. Las decisiones que vayamos tomando a lo largo de la aventura afectarán al final de la misma y al desarrollo. Por ejemplo, si una facción considera que nos hemos acercado demasiado al otro bando, nos pedirá que cumplamos una »



¿Sam Fisher encarcelado? Ésta es sólo una de las múltiples sorpresas de *Double Agent*.



Podemos eliminar a los enemigos por la espalda o distraerlos usando "triquiñuelas".



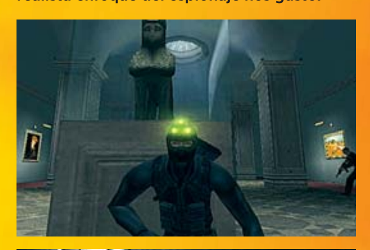
En *Double Agent* los modos multijugador tendrán mucha importancia. Tanto el modo cooperativo Offline como las intensas batallas Online por equipos prometen dar muchísimo juego.

» EL CURRÍCULUM DEL MEJOR ESPÍA

Desde su estreno en PS2 en 2003, Sam Fisher no ha faltado ni un año a su cita para salvaguardar la estabilidad mundial. El mundo le necesita...

» Splinter Cell

Tras debutar en Xbox en 2002, Sam Fisher se infiltró en PS2 meses despúes tratando de hacerle la competencia al mismísimo Solid Snake y su *Metal Gear Solid 2 Substance*. Su realista enfoque del espionaje nos gustó.





» SC Pandora Tomorrow

De nuevo bajo el sello de Tom Clancy, la segunda aventura de Sam nos llegó en 2004 y en ella teníamos que desbaratar los planes de un grupo terrorista. Lo mejor, su novedoso modo Online para hasta 4 jugadores.



» SC Chaos Theory

Su tercera incursión en PS2 volvía a colocarnos en el ojo del huracán de otro conflicto internacional, aunque con un Sam más maduro que disponía de nuevas habilidades. Salió en 2005 y añadió el modo multijugador cooperativo.



» SC Essentials

Fue lanzado hace sólo unos meses y es, hasta la fecha, la única incursión de Sam Fisher en PSP. No estaba mal, aunque nos parece que esta experiencia de juego se disfruta bastante más en PS2 que en la portátil de Sony.





El equipo que llevemos variará según la misión y en función de las decisiones que hayamos tomado anteriormente.



Iremos acompañados de otro personaje en muchos momentos, y deberemos cooperar con él, protegerlo, etc.



El traje de Sam Fisher también varía en función de la misión, pero mucho nos tememos que no podremos escogerlo.

misión especial que pruebe nuestra lealtad hacia ellos. Además, el equipo que llevaremos al comenzar cada fase también variará en función de si somos más "buenos" o más "malos".

Hablando de equipo, durante las misiones podremos contar con las armas y gadgets típicos de la saga (que variarán en función del tipo de misión y de nuestro comportamiento). Contaremos con distintos tipos de armas y visores (nocturnos, de calor, etc.) y gadgets como cable óptico, herramientas para "hackear" sistemas informáticos o para sabotear las medidas de seguridad, etc. Pero en este sentido también hay novedades, ya que según nuestras elecciones podremos tener acceso a distintos prototipos de armas y accesorios mejorados.

Para infiltrarnos en el seno de un grupo terrorista, deberemos tomar delicadas decisiones que afectarán decisivamente al desarrollo de esta variada aventura.

Además de tener mejor equipo, Sam Fisher ha vuelto en plena forma, y sigue dominando los movimientos típicos de sigilo, como acechar tras las paredes, descolgarse por tuberías, hacer "rappel" o aprovechar dos paredes casi juntas para emboscar a los enemigos desde arriba. Y es que, aunque en *Splinter Cell Double Agent* la acción directa tendrá más cabida que en los anteriores, el sigilo sigue siendo muy importante. Aprovechar las zonas oscuras, distraer a los enemigos, ace-



La aventura está plagada de momentos emocionantes, como este asalto a un tren o infiltrarse bajo el hielo del polo.



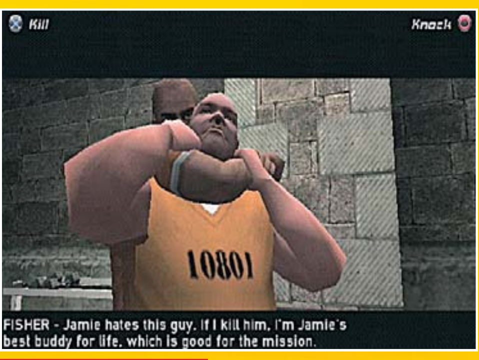
Sam sigue en plena forma y domina los movimientos de sigilo, siempre usando el entorno en su beneficio.

CLAVES Y NOVEDADES DEL NUEVO *SPLINTER CELL*

Aunque tendrá cambios importantes que afectan decisivamente al desarrollo, los pilares de *Double Agent* siguen siendo su enfoque realista del espionaje, el uso del sigilo y la creciente importancia de los modos multijugador. Pero también habrá novedades: en esta cuarta entrega el argumento tendrá más peso y deberemos tomar decisiones que afectarán al desarrollo. Además, la acción directa gana algo de importancia, así como la necesidad de cooperar con algunos personajes en ciertas misiones. Todo ello hace que el desarrollo sea más variado y, a la postre, más entretenido.



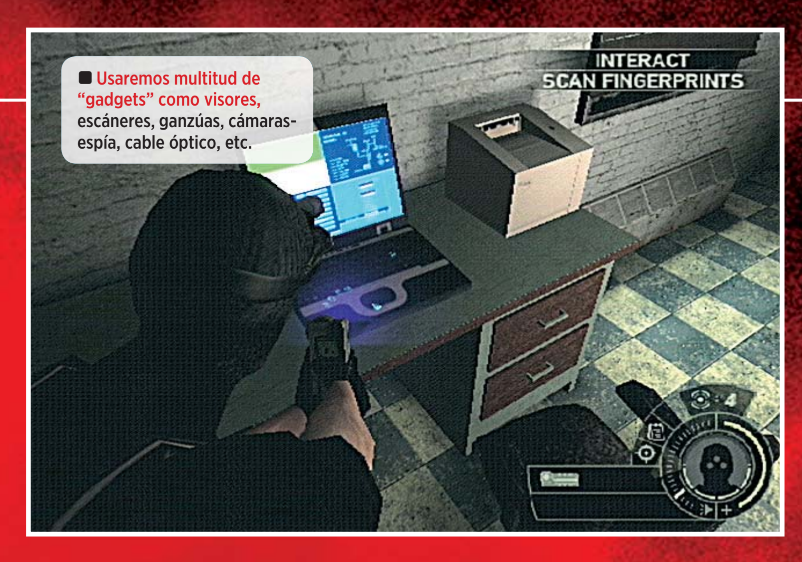
¿SAM CAMBIA DE BANDO? La trama tiene más peso de lo habitual. Veremos a un Sam realmente cambiado.



DURAS DECISIONES Sam debe hacer el mal para ganar la confianza de los terroristas, pero... ¿dónde está el límite?



MISIONES PARALELAS Decide qué misiones cumplir. Si eres demasiado "bueno" o "malo" tendrás problemas.



Usaremos multitud de "gadgets" como visores, escáneres, ganzúas, cámaras-espía, cable óptico, etc.

Según tomemos unas decisiones u otras, nos ganaremos más o menos la confianza de los terroristas.

charlos por la espalda para acabar con ellos silenciosamente y otras artimañas de este estilo siguen siendo la mejor manera de progresar en el juego.

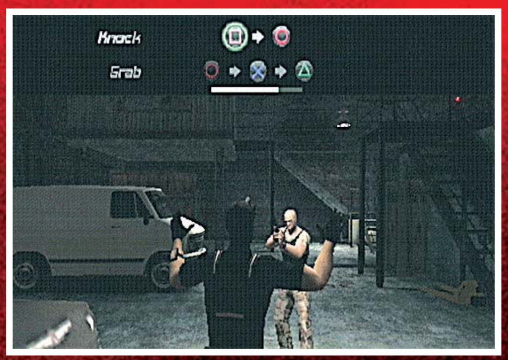
En cuanto al apartado gráfico, la versión de PS2 está muy cerca que lo que vimos en *Splinter Cell Chaos Theory* (lo que no es "moco de pavo"). En la aventura visitaremos localizaciones tan variadas como Shanghai, Nueva York, Kinshasa o Cozumel y todas ellas están recreadas de forma más que notable, incluyendo momentos tan emocionantes como asaltar un tren en marcha o infiltrarte en una tormenta de arena o bajo el hielo en el polo. Y los modelos de los personajes también están trabajados, a lo que debemos sumar una inteligencia artificial bastante lograda. Mención especial merecen las secuencias de vídeo, sin duda las mejores de toda la saga. Una entretenida modalidad cooperativa Offline y mejorados modos Online (que aún no hemos podido probar porque no estaban implementados en la temprana versión beta que nos facilitó Ubisoft) pondrán la guinda al que seguramente será el mejor *Splinter Cell* de esta generación. Y esperad a ver la versión de PS3... Vais a alucinar.



Para usar con éxito algunos de nuestros "juguetitos", tendremos que ser algo hábiles y superar sencillos minijuegos como éste.



El arsenal de Sam incluirá armas de fuego y aturdidoras, granadas de todo tipo y elecciones más "silenciosas", como el cuchillo.



Otra novedad es que, si nos pillan, podremos desarmar y reducir al enemigo pulsando correctamente una secuencia de botones.

» LA PRÓXIMA GENERACIÓN

Double Agent llegará también a PS3, acompañado de importantes novedades y alguna que otra sorpresa aún no desvelada. Técnicamente promete ser la bomba.

GRÁFICOS INCREÍBLES Estas pantallas "next gen" dan una idea de la calidad que se alcanzará en PS3.

NOVEDADES Sabemos que la versión de PS3 será distinta. Ubisoft aún no ha desvelado más detalles.

¿Y CUÁNDO LLEGARÁ? Está prevista que sea uno de los títulos que acompañe a la consola en su lanzamiento el 17 de noviembre.

ESTUVIMOS EN EL **EA SHOWCASE 06**

Electronic Arts enseña sus armas

Estas Navidades vamos a recibir un aluvión de juegos alucinantes para todas las consolas de Sony y la compañía que más títulos nos va a presentar es Electronic Arts. ¿Quieres saber con qué nos va a sorprender este año? Además de *FIFA* y *NBA Live*, claro...


FIFA 07


NBA LIVE 07


LOS SIMS 2. MASCOTAS


SUPERMAN RETURNS


HALF-LIFE 2


NFS CARBONO


EL PADRINO

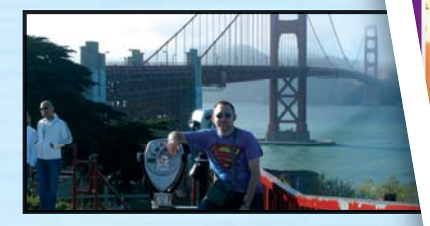

ESDLA: CONCILIO BLANCO





VIAJAMOS A LA CIUDAD DEL GOLDEN GATE PARA ASISTIR AL EVENTO ANUAL DE ELECTRONIC ARTS.

Casi 20 horas de vuelo entre retrasos, traslados y aviones, pero finalmente conseguimos llegar a tiempo para el inicio del evento anual para prensa especializada que Electronic Arts organiza en sus estudios de San Francisco. Allí, de la mano de sus creadores, asistimos a la presentación de jugosas novedades para PS2, PSP y PS3. Para saberlo todo, ¡¡sigue leyendo!!



PS3-PS2-PSP | DEPORTIVO | OCTUBRE (NOVIEMBRE PS3)

NBA Live 07

EL BASKET 3 VECES MÁS ESPECTACULAR

Uno de los juegos estrella del evento, aunque no pudimos “catar” la versión para PS3. Eso sí, a juzgar por lo mostrado en forma de vídeos, va a dejar a más de uno con la boca abierta. Y la versión para PS2 tampoco se quedará atrás, ya que va a ofrecer la que será sin duda su mejor entrega. Más modos de juego, minijuegos, movimientos, conectividad con PSP para importar jugadores creados, gráficos y control estupendos, posibilidad de actualizar por la red las estadísticas y noticias de la cadena deportiva ESPN, multijugador... Y la inclusión del “Factor X”, una nueva habilidad que permitirá que jugadores “normalitos” se vuelvan decisivos en un partido si logramos encontrar su potencial y lugar en la cancha.



Al igual que en *FIFA*, la IA se ha trabajado mucho. Ahora los defensas cubren mejor.



Tan jugable como siempre y con un montón de nuevas opciones online.

Gigantes en una portátil

EL BALONCESTO MÁS GRANDE TAMBIÉN CABE EN LA PALMA DE LA MANO

La versión PSP va a ser una dura rival para su hermana mayor, ya que no tiene nada que envidiarla en cuanto a modos de juego y calidad gráfica. Además, podremos escuchar nuestros MP3 desde la tarjeta de memoria en el menú principal del juego e incluso disfrutar de modo multijugador Online Ad Hoc y actualizaciones de datos deportivos vía WiFi.

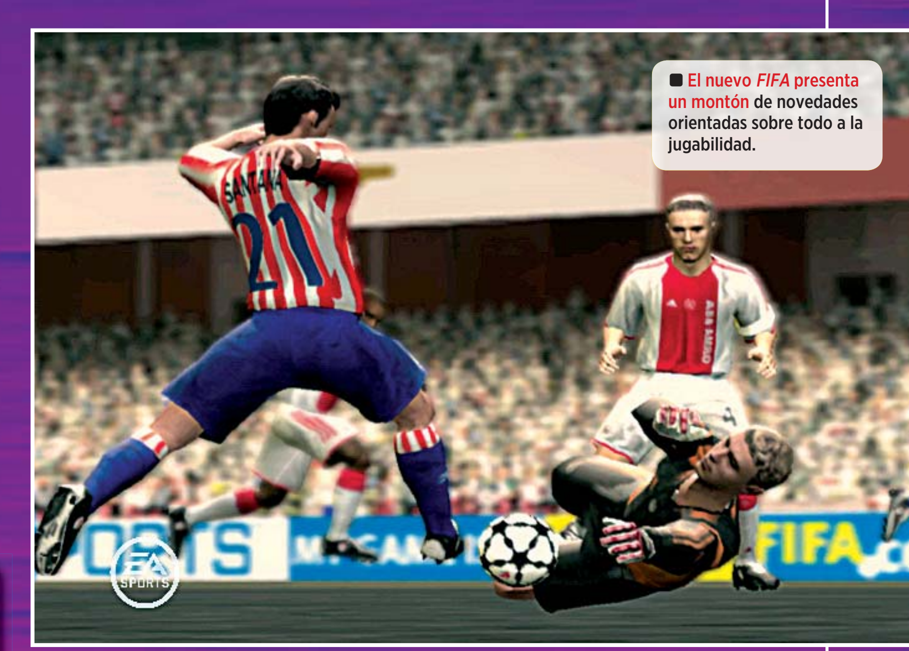


PS3-PS2-PSP | DEPORTIVO | 27 DE SEPTIEMBRE (PS3 SIN CONFIRMAR)

FIFA 07

LAS INCREÍBLES OPCIONES DE SIEMPRE CON UN NUEVO SISTEMA DE CONTROL

Otro de los títulos que nos quedamos sin “catar” en PS3.... de momento, porque a finales de agosto se presentará en la Game Convention de Leipzig, en Alemania. Eso sí, estuvimos jugando a la versión para PS2 y os podemos adelantar que mantiene intactas todas las virtudes que han hecho grande a la saga (equipos y clubes reales, control asequible, cientos de opciones...) al tiempo que aporta importantes novedades, como una física del balón totalmente rehecha, animaciones y movimientos más reales todavía que en *FIFA 06*, nuevos estadios y efectos en el campo o una inteligencia artificial muy mejorada (sobre todo en los porteros). Y ya sabéis, en España lo apadrina Villa...



El nuevo *FIFA* presenta un montón de novedades orientadas sobre todo a la jugabilidad.

Fútbol en cualquier parte

LAS MEJORES LIGAS, CLUBES Y JUGADORES DEL MUNDO EN TU BOLSILLO

La precipitada versión de *FIFA 06* en PSP dejó un mal sabor de boca a todos los fans de la saga. Por suerte, este año no va a pasar lo mismo. Pudimos jugar varios partidos en los que vimos una clara mejora , sobre todo en el control, mucho más dinámico ahora. Y además se van a incluir nuevos y divertidos minijuegos además de los modos “clásicos” propios de la saga.





FIFA 07 seguirá siendo el juego de fútbol con más licencias, clubes y competiciones reales.



Dispondremos de nuevos movimientos, tanto con el balón en los pies como sin él.

PS2-PSP | SIMULADOR SOCIAL | OCTUBRE (PS2)/ NOVIEMBRE (PS2)

Los Sims 2: Mascotas

¿QUE SIEMPRE HAS QUERIDO TENER UN ANIMALITO? ¡¡PUES AHORA VAS A TENER UN MONTÓN!!

Después de crear nuestra casa, ascender en el trabajo, hacer amigos, casarnos, tener hijos, ser los más "chulos del barrio", etc., ¿quedaba algo más que no hubiésemos visto en el mundo de *Los Sims*? La respuesta es sí, adoptar mascotas en la familia y jugar y cuidar de ellas. Esa es la nueva propuesta de este simulador social, dedicado en exclusiva a crear, entrenar y cuidar a un perro o gato que elijamos. El completo editor estará dedicado a ellos y podremos desbloquear concursos, escenarios y ropa según mejore nuestra mascota.


Los protagonistas serán las mascotas, a las que habrá que cuidar, alimentar y entrenar.





Según mejore nuestro animal desbloquearemos objetos, escenarios, ropa... todo para él, claro.

Animales con pedigrí PSP

SACA A TU MASCOTA A PASEAR POR LA CALLE GRACIAS A LA PORTÁTIL DE SONY.

Aunque no pudimos jugar en el evento a la versión para PSP de *Mascotas*, sus creadores nos aseguraron que será igual de divertida y entretenida que la de PS2. Además, contará con razas de perros y gatos, objetos y prendas exclusivas, pudiendo intercambiar todos estos elementos entre ambas consolas.

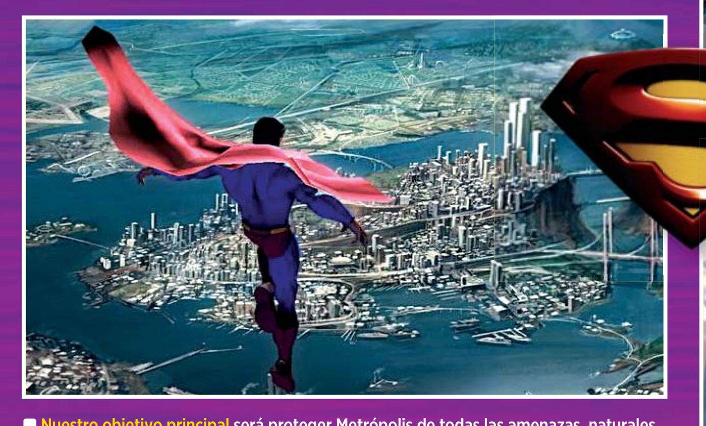


PS2-PSP | ACCIÓN | FINALES DE OCTUBRE

Superman Returns

EL HOMBRE DE ACERO "VUELVE" EN SU MEJOR AVENTURA

A pesar del retraso sufrido, la cosa ha sido para bien, ya que lo que vimos estaba muy mejorado respecto a las betas mostradas en el E3. *Superman Returns* nos permitirá manejar a Superman y usar todos sus poderes para defender una inmensa Metrópolis de desastres naturales, robos y ataques de extrañas criaturas y supervillanos de la forma que decidamos. Volar a velocidades de infarto, congelar cosas, usar la visión calorífica o nuestra superfuerza serán nuestras armas, así como realizar "super combos" o recargar nuestra salud con los rayos del sol.


Nuestro objetivo principal será proteger Metrópolis de todas las amenazas, naturales o no, que la ataquen. Para ello, tendremos libertad de acción para elegir cómo hacerlo.


Todos los poderes de Superman estarán disponibles desde el principio del juego.

PS3 SHOOTER EN PRIMERA PERSONA 2007

Half-Life 2

LA AMENAZA ALIENÍGENA ATACA A LA NUEVA GENERACIÓN

Una de las sorpresas del evento fue cuando el creador de la exitosa saga *Half-Life*, Gabe Newell, confirmó que el esperado segundo capítulo de *Half-Life 2* saldría para PS3 al mismo tiempo que para PC. Y lo que es mejor, la versión PS3 incluirá el Episodio 1 ya visto en PC, el inédito Episodio 2, el modo multijugador Team Fortress 2 y un nuevo modo llamado Portal, en el que habrá que superar escenarios plagados de puzzles usando un arma capaz de crear agujeros dimensionales de entrada y salida donde queramos. La cosa promete... y mucho.


En *Half-Life 2* La Tierra ha sido invadida y gobernada por los Combines, una raza alien.



La versión de PS3 contará con el Episodio 1 y el 2 del *Half-Life 2* de PC, un acierto al ser los dos capítulos de una misma historia.


Además del multijugador normal también podremos jugar a Team Fortress 2, un divertido multijugador en la línea de *TimeSplitters*.


El modo Portal nos desafiará a avanzar por escenarios llenos trampas en los que usaremos agujeros dimensionales para resolver puzzles.

Gordon Freeman, el protagonista de la saga, no faltará a su cita, aunque no estará solo.

PS3 SHOOTER 2007

MoH Airborne

La primera entrega de la saga *Medal of Honor* en PS3 nos convertirá en un soldado la División Aérea 82 durante la 2ª Guerra Mundial que tendrá que completar todo tipo de misiones, disfrutando de una enorme libertad de movimientos y decisiones. Saltos en paracaídas decidiendo dónde caer, manejo de vehículos, armas reales de la época y unos gráficos de infarto son algunas de sus bazas.


El estreno de la saga en PS3 promete ser de lo más real que hayamos visto nunca en consola.

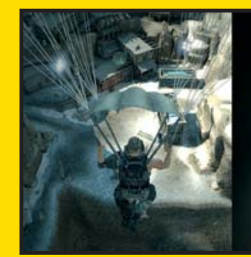


PS3 ACCIÓN OTOÑO

Army of Two

Uno de los títulos más impactantes vistos en el E3. En él, dos mercenarios son los protagonistas de un juego de acción donde la cooperación es vital para sobrevivir. Podremos jugar con la ayuda de un amigo o con la IA de la máquina, uno de los puntos fuertes de este título que estará listo en el lanzamiento de PS3.


La cooperación de los dos protagonistas será esencial para sobrevivir.




PS3-PS2-PSP | VELOCIDAD | NOVIEMBRE

Need for Speed Carbono

LA VELOCIDAD MÁS SALVAJE YA TIENE NOMBRE PROPIO

Alucinados. Así es como nos dejó *Need for Speed Carbono* en todas sus versiones, incluida la de PS3, de la cual vimos unos minutos en movimiento, aunque aún no está terminado. *Carbono* va a ser el mejor título de la saga, ya que combina estupendamente todos los aciertos de títulos anteriores con novedades como las Canyon Races, desafíos por acantilados sinuosos al límite, o la opción "Autoescultura", con la que vamos a poder modificar absolutamente TODOS los componentes de nuestro coche.





NFS Carbono ofrecerá salvajes y divertidas carreras ilegales dentro y fuera de la ciudad.



Los amantes del tuning alucinarán con sus enormes posibilidades de "tuneo".



En PSP la historia será distinta, aunque mantendrá todos sus modos y virtudes intactas.

PSP | ACCIÓN | OTOÑO

El Padrino

UN PEQUEÑO PASO PARA UNIRSE A LA FAMILIA

La primera película de la saga "El Padrino", que dio lugar hace unos meses a la versión para PS2, sirve también como base para esta entrega en PSP. Eso sí, el desarrollo es igual que en PS2 (a excepción de las misiones en coche, eliminadas finalmente en PSP), aunque como novedad se ha incluido un modo para conquistar los territorios de las demás familias al estilo "Risk", es decir, manejándonos desde una pantalla o tablero y pasando sólo a la acción a la hora de cumplir algunas misiones concretas.



La historia será la misma que en PS2, aunque en esta versión podremos conquistar territorios al estilo "Risk".



PS3 | RPG | FINALES 2007

El Señor de los Anillos: El Concilio Blanco

ANTES DE LA GUERRA DEL ANILLO HUBO OTRAS AVENTURAS

También pudimos echar un vistazo al que será la primera incursión en los mundos de Tolkien por parte de EA en la nueva generación de consolas. *El Concilio Blanco* estará ambientado 80 años antes de los sucesos de "El Señor de los Anillos" y nos ofrecerá un juego de rol en el que tendremos total libertad para movernos por la Tierra Media realizando misiones y pudiendo elegir entre hobbits, humanos, elfos o enanos.



Basado en las novelas de Tolkien, el juego promete ofrecernos una fiel recreación de la Tierra Media.



Podremos elegir entre 4 razas para crear a nuestro personaje de la Tierra Media.

Disney · SQUARE ENIX

PlayManía ¡YA LO HEMOS JUGADO!

CRUZA EL UMBRAL DE LA FANTASÍA

KINGDOM HEARTS II

PS2 | ROL DE ACCIÓN | SQUARE-ENIX | 29 DE SEPTIEMBRE

Tras triunfar en Japón y en Estados Unidos, *Kingdom Hearts II* se prepara para arrasar también en España. Aquí tenéis nuestras primeras impresiones sobre este esperado RPG de acción que llegará, por fin, el mes que viene.

Corría el año 2002 cuando Square, una de las mejores desarrolladoras de juegos de rol, unió sus fuerzas con Disney para crear una aventura única llamada *Kingdom Hearts*. En ella controlábamos a Sora, un joven que a la postre se convirtió en el salvador del Reino Mágico, lugar donde residen los personajes del universo Disney. Su cautivadora historia, su cuidada estética, su inolvidable banda sonora y su irresistible jugabilidad le convirtieron en un éxito inmediato y en una toda una referencia en su género. Parecía que el resultado no podía ser mejor. ¿O quizá sí? Después de arrasar en los mercados japonés y norteamericano y, tras largos e inevitables meses de espera, por fin llega a Europa *Kingdom Hearts II*. Nosotros hemos ido probando las sucesivas versiones y ya hemos podido ver el juego en castellano (en el próximo número encontraréis nuestro completo análisis), por lo que podemos ofreceros nuestras primeras impresiones sobre uno de los juegos más esperados por todos nosotros.

Como ya sabréis, el argumento de *KHII* continuará la trama principal de la saga. Ahora bien, nada más empezar a jugar nos espera la primera sorpresa: no empezaremos controlando a Sora, sino a un joven llamado Roxas. Pero tranquilos, que esto es sólo un prólogo, casi a modo de tutorial, y tras cerca de tres horas de exploración, peleas y minijuegos controlaremos por fin a Sora. Nuestro héroe volverá a rodearse de sus inseparables compañeros



LA EDICIÓN EUROPEA

La conversión del juego japonés a las consolas europeas se ha hecho de auténtico lujo. Además de que veremos el juego a pantalla completa (como *Dragon Quest*), se ha respetado la velocidad de la acción. Y, lo mejor de todo ¡¡¡estará doblado al castellano!!!

UNA AVENTURA LLENA **DE MAGIA**

En *Kingdom Hearts II* volveremos a salvar los mundos de Disney peleando codo con codo con sus habitantes en dinámicos combates en tiempo real que ofrecen más posibilidades que nunca. Por su épica trama, su cuidada estética y su preciosa banda sonora, será una experiencia de juego difícil de olvidar.



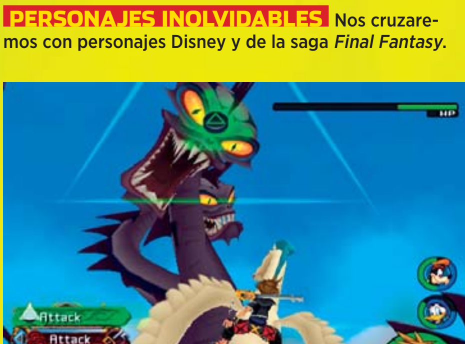
PERSONAJES INOLVIDABLES Nos cruzaremos con personajes Disney y de la saga *Final Fantasy*.



MUNDOS MÁGICOS Visitaremos 12 mundos, algunos conocidos (con cambios) y otros nuevos, como "Tron".



UN VIAJE ALUCINANTE El desarrollo no es del todo lineal y volveremos a usar la nave Gumi.



ROL DE ACCIÓN Los combates son en tiempo real y con algunas novedades, como "quicktime events".



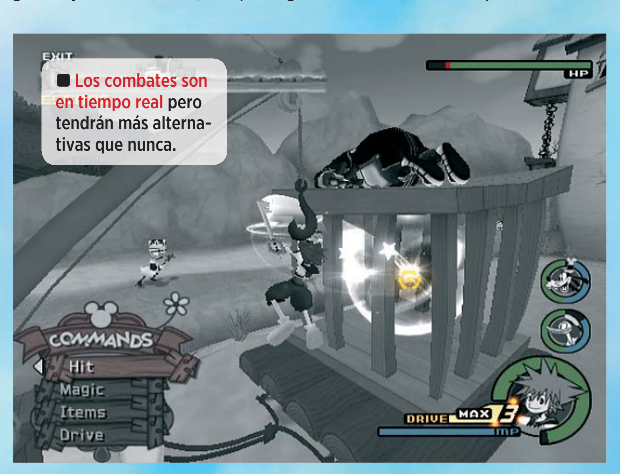
NUEVOS PODERES Habrá nuevas invocaciones, podremos transformarnos en "superguerrero", fusionarnos...

El saber hacer en el género de Square-Enix y la magia de Disney vuelven a darse la mano para forjar una experiencia de juego que será difícil de olvidar.

Goofy y Donald, aunque también se encontrará con viejos enemigos... Y es que nuestros héroes deberán volver a recorrer los mundos de Disney para detener de nuevo a los malvados "sincorazón" y a la Organización, un misterioso grupo que apareció por primera vez en *KH: Chain of Memories* (el juego de Game Boy Advance que hace de "puente" entre *KH* y *KHII*).

Así pues, preparaos para otra apasionante aventura que nos llevará por ciudades ya visitadas en la saga y por un total de 12 mundos Disney, algunos ya conocidos (aunque algo cambiados, como los de "Pesadilla Antes de Navidad", "Hércules, "La Sirenita" o "Aladdin") y otros totalmente nuevos, como "Tron", "Mulan" o "Piratas del Caribe". Por el camino, interactuaremos con un montón de personajes Disney, como Hércules, Ariel, Mulan, Jack Sparrow, Simba... Además, también nos volveremos a encontrar con personajes de la saga *Final Fantasy*, como Cid, Tifa, Aeris, Cloud, Sephirot o Yuripa (las tres protagonistas de *FFX-2*) , por citar algunos. El concepto de juego no va a cambiar mucho. Se mantendrá la variada mezcla de exploración, saltos, minijuegos y »

■ **Volverán los viajes en la nave Gumi**, secciones en plan "matamarcianos" muy mejoradas.



■ **Los combates son en tiempo real** pero tendrán más alternativas que nunca.



■ **La ambientación**, basada en mundos Disney, es simplemente maravillosa.

■ **Sora se cruzará con muchos personajes** en su mágica aventura.



Entre las novedades jugables, ahora si pulsamos un botón determinado en los combates podremos realizar distintas acciones automáticas.



Los combates contra jefes finales serán todavía más emocionantes.

combates en tiempo real que tanto nos gustó, al tiempo que podremos mejorar a nuestros héroes a medida que avancemos en el juego (con nuevas armas, objetos...). Os suena, ¿verdad?

Por supuesto, también habrá novedades, como el uso del botón ▲ en las peleas. Pulsándolo en el momento justo podremos realizar acciones automáticas, como evitar un ataque enemigo o realizar secuencias de ataque "interactivas" como en *God of War*. También podremos convertir temporalmente a Sora en una especie de "superguerrero" con poderes especiales e incluso fusionarnos con nuestros compañeros para realizar ataques más poderosos en ciertos momentos.

Kingdom Hearts II tendrá todo lo bueno de la primera entrega y algunas novedades, que mejorarán todavía más la idea original.

En cuanto al apartado gráfico. *KHII* mantendrá el bellísimo estilo visual del anterior, cercano a los dibujos animados, pero mejorando muchos detalles, como la calidad de los modelos o las preciosas secuencias de vídeo.

Pero la mayor sorpresa estará en el apartado sonoro. Repetirá Hikaru Utada como compositor de la banda sonora, pero la novedad es que *KHII* nos llegará doblado al castellano (es el primer juego de Square-Enix con esta característica). Todo un lujo que compensa, al menos en parte, los meses que tenemos que esperar los europeos para disfrutar de los excelentes juegos de rol de esta compañía.



¿Cloud luchando contra Sephirot? *Kingdom Hearts II* está lleno de momentos impagables para los fans de Square-Enix: la "reaparición" de Aeris, el nuevo y "reducido" look de Yuna, Rikku y Payne...

» LOS RIVALES: TRES JUEGOS PARA SOÑAR DESPIERTO

Kingdom Hearts II **va a ser uno de los primeros pesos pesados del rol en llegar durante los próximos meses... Pero no el único. Y es que se espera mucho y muy bueno: disfrutaremos con nuevas entregas de los decanos del género, como *Final Fantasy* y *Phantasy Star*, nuevas propuestas como *Rogue Galaxy*...**

FINAL FANTASY XII

COMPAÑÍA SQUARE-ENIX
LANZAMIENTO FEBRERO 2007





La mejor entrega de PS2. Gracias a sus profundas novedades, *FFXII* va a ser uno de los mejores *FF* de la saga: un desarrollo más abierto y por misiones, un sistema de combate renovado, gráficos de infarto...

ROGUE GALAXY

COMPAÑÍA SONY
LANZAMIENTO ENERO 2007





De los desarrolladores de *Dragon Quest*. Es el que menos "nombre" tiene, pero los chicos de Level 5 (*Dark Cloud, Dragon Quest)* aseguran calidad. En él seremos un pirata espacial que recorre un basto universo repleto de aventuras y enemigos.

PHANTASY STAR UNIVERSE

COMPAÑÍA SEGA
LANZAMIENTO OCTUBRE





El único con opciones Online. Es la nueva entrega de otra saga que nació en 1987, como *Final Fantasy*, Destacará por ofrecer una aventura individual (de unas 40 horas de duración) y otra Online para un máximo de cuatro jugadores.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

Sorteamos

¡¡¡20 juegos *Hitman: Blood Money* para PS2 y 20 camisetas exclusivas!!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 7654!

Si quieres disfrutar de una de las aventuras con más libertad de acción que se pueden encontrar en PS2, no lo dudes, y mándanos un SMS con la palabra clave "hitmanplay". Además del juego, puedes llevarte una camiseta exclusiva...

20 Juegos PS2



20 Camisetas



BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7654, poniendo, por ejemplo: hitmanplay Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.

2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.

3.- De las llamadas recibidas se seleccionarán 20 mensajes. Cada uno recibirá un lote compuesto por 1 juegos Hitman: Blood Money para PS2 + 1 Camiseta exclusiva.

4.- Los premios no serán canjeables por dinero.

5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.

7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

8.- Plazo de participación: del 16 de agosto de 2006 al 16 de septiembre de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".





■ ***YAKUZA.*** Una aventura que te arrastrará a los bajos fondos de Tokio.



■ ***JAWS UNLEASHED.*** Prueba a convertirte en un tiburón blanco.



■ ***ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS.*** Un clásico más divertido que nunca.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo



PlayStation 2

PSP

EL VERANO ES LA MEJOR ÉPOCA PARA UNA PORTÁTIL.

En pleno agosto la verdad es que no hay muchos lanzamientos... Algún juego "veraniego" como *Jaws Unleashed* (¿Te atreverás a meterte en el agua después de jugar?), algún que otro Platinum, una versión de la película del momento... Y una aventura original y de gran calidad como *Yakuza*, aunque sale a la venta bien avanzando septiembre.

Lo normal es que en vacaciones no haya mucho movimiento en PS2, aunque PSP está demostrado que el verano sí le sienta bien. No os perdáis los juegazos que presenta a pleno sol: *Tekken Dark Resurrection* os dejará con la boca abierta; *Ultimate G&G* os enganchará con su divertido desarrollo; y *Gangs of London* quiere competir con *GTA*. Lo mejor de PS2 llegará el mes que viene, ahora es el turno de PSP.



■ *Tekken Dark Resurrection* es actualmente el mejor juego que hay para PSP.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59
Aprobado. Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69
Bien. Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79
Notable. Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89
Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94
Sobresaliente. Una excelente elección que no te defraudará.

95-100
Matrícula de Honor. Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores 

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:



EDAD RECOMENDADA


CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS


SE DICEN PALABROTAS

SEXO EXPLÍCITO


JUEGO DE TERROR


CONTENIDO VIOLENTO

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

Yakuza es una aventura de acción con la mafia japonesa como telón de fondo.

Género
AVENTURA
Desarrollador
SEGA
Editor
ATARI
Lanzamiento
SEPTIEMBRE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.SEGA-EUROPE.COM

LA **MAFIA JAPONESA** TE ESTÁ ESPERANDO...

Yakuza

El yakuza Kiryu Kazuma debe usar su ingenio y sus puños para sobrevivir en los bajos fondos de Tokio y descubrir la verdad en una historia de traiciones y turbios secretos.

Después de pasar 10 años en la cárcel por un asesinato que no ha cometido, el exyakuza Kiryu Kazuma vuelve a las calles para descubrir que su chica ha desaparecido, que su mejor amigo le ha traicionado y alguien se ha fugado con 10 billones de yenes de la familia... Perseguido por los distintos clanes yakuza, sin apenas aliados y en compañía de una misteriosa niña, deberá sumergirse en este sórdido mundo e investigar para descubrir qué ha pasado. Así pues, preparaos para sobrevivir en los bajos fondos de Tokio, un lugar dominado por las mafias japonesas donde sólo los más duros sobreviven.

La trama principal se estructura en 13 capítulos en total y es completamente lineal. Eso sí, tendremos completa libertad para recorrer (a pie) esta parte de la ciudad, investigando a nuestro antojo y hablando con multitud de personajes. Además, podemos realizar bastantes tareas secundarias (búsquedas, misiones alternativas de todo tipo, ir al casino, ligar, jugar al béisbol, recibir masajes, irnos de copas...) que nos reportarán



ASÍ ES LA VIDA DE UN YAKUZA QUE BUSCA RESPUESTAS

1 **ACCIÓN BRUTAL.** Las múltiples peleas son espectaculares y divertidas gracias a sus variadas alternativas.

2 **EXPLORA LIBREMENTE.** Investiga, entra en locales, habla con gente. Podemos ir donde nos plazca.

3 **TAREAS SECUNDARIAS.** Luchar en peleas clandestinas, jugar al béisbol, ligar e incluso irnos de copas...

Kazuma debe sobrevivir a una intrigante trama, convertido en objetivo de la mafia.



El desarrollo se compone de misiones principales y otras muchas tareas secundarias.



Los frecuentes combates son muy divertidos gracias a las múltiples posibilidades que ofrecen.



Además de buscar respuestas, Kazuma podrá relajarse y tomar una copa en buena compañía...

COMBATE COMO UN AUTÉNTICO **MAESTRO**

Las abundantes peleas se desarrollan en escenarios cerrados. Además de emplear todo tipo de combos (podremos aprender nuevos golpes gracias a la experiencia) podremos usar todo tipo de armas y elementos del escenario para ganar ventaja.



USA TODO LO QUE VEAS. Sillas, bicicletas, mobiliario urbano... casi todo sirve como arma.



MODO FURIA. Cuanto el medidor esté lleno, realizarás golpes aún más brutales.

Por su variado desarrollo y su apasionante historia, *Yakuza* encantará a los fans de las aventuras.

dinero y puntos de experiencia para mejorar a nuestro protagonista.
Capítulo aparte merecen los abundantes combates, que se desarrollan en escenarios cerrados interrumpiendo la acción (como si fuera un RPG por turnos, para entendernos). Eso sí, las peleas son divertidísimas, gracias a la variedad de combos y movimientos (podremos aprender nuevos gracias a la experiencia); la posibilidad de usar armas y elementos del escenario; o el modo Furia, que nos permitirá realizar golpes realmente devastadores.

Estos emocionantes y divertidos combates hacen mucho más llevaderos los constantes "pateos" por el barrio que deberemos realizar (muchas veces, gratuitos) para cumplir las misiones "obligatorias" que hacen que la historia principal vaya avanzando.
Pero si algo nos ha llamado la atención de *Yakuza* es su logradísima ambientación. Los sórdidos bajos fondos (concretamente es la zona de Shinjuku) están perfectamente recreados, con sus carteles de neón y su particular "fauna" en forma de yakuzas, macarras, mendigos, chicas del alterne... Incluso podremos entrar en locales reales, algunos tan conocidos y carismáticos como el "Club Sega".
Esta gran ambientación, digna de la mejor peli de yakuzas, se apoya en un sólido apartado gráfico. En él, destacan el detalle de los escenarios, los cuidados »



La historia se estructura en 13 capítulos y es lineal, aunque siempre podemos interrumpirla para ir donde se nos antoje.



Podremos entrar en multitud de locales, como los recreativos del "Club Sega", casinos, casas de citas, discotecas, bares...



La aventura se desarrolla en los barrios bajos casi siempre, aunque a veces visitaremos localizaciones exteriores (cerradas).



Durante la aventura iremos siempre a pie, aunque hay una fase en la que dispararemos montados en la parte de atrás de un coche.



Hablar con los múltiples personajes es fundamental para avanzar. En ocasiones lo que digamos puede variar levemente el desarrollo.



Las peleas pueden ser multitudinarias o uno contra uno, según la situación.

Lo que más nos ha gustado de *Yakuza* es su genuina ambientación, que se apoya en un apartado técnico soberbio.

modelos de los personajes y las estremecedoras secuencias de vídeo. Y el apartado sonoro no le anda a la zaga, con una potente banda sonora y un convincente doblaje (aunque en inglés).

En fin, que *Yakuza* es una brillante aventura de acción que nos ha seducido por su historia, su ambientación y sus vibrantes y divertidas peleas.

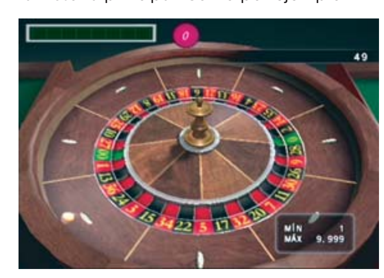
Eso sí, no penséis que es como *GTA San Andreas*, porque entonces seguramente os llevaréis un chasco. Ni los escenarios son tan grandes, ni resulta tan largo (unas 20 horas de historia, más las tareas secundarias, que tampoco es que sean demasiadas), ni ofrece tantas posibilidades. Pero si al jugarlo no tienes en mente la obra maestra de Rockstar, descubrirás un juego que merece la pena disfrutar, y más si te atrae su ambientación tan genuinamente japonesa.




Nishiki es el gran enemigo de Kazuma, el "prota" de *Yakuza*.

COSAS QUE HACER EN LOS BAJOS FONDOS

Sin ser tan variado como *San Andreas*, *Yakuza* ofrece tareas para "descansar" de la historia principal. Como por ejemplo:


IR AL CASINO... Y ganar "pasta" y objetos jugando a la ruleta o al black jack.


... O AL CLUB SEGA. Y jugar a algunos minijuegos (pero no a las recreativas).

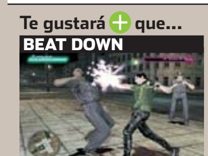

CHICAS DE ALTERNE. Podrás ligar con ellas o pedir que te hagan un buen masaje.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su emocionante argumento, su logradísima ambientación y los entretenidos combates.

» LO PEOR
No es tan largo como esperábamos, ni ofrece tantas posibilidades como *GTA San Andreas*.

Te gustará + que... BEAT DOWN



Te gustará − que... GTA SAN ANDREAS



90	**» GRÁFICOS** Escenarios y personajes lucen un sensacional nivel de detalle.
89	**» SONIDO** Potente banda sonora y doblaje convincente (aunque en inglés).
90	**» DIVERSIÓN** La trama atrapa y tanto las peleas como la exploración entretienen.
87	**» DURACIÓN** La historia dura unas 20 horas, sin contar las tareas secundarias.
NOTA 89	Una aventura de acción que convence gracias a su adulta trama, a su gran ambientación y a su variado desarrollo.

■ En esta original aventura somos el tiburón de la peli y nos enfrentamos a un cazatiburones y a un biólogo marino... Aunque también luchamos contra la contaminación del mar.

Género	AVENTURA
Desarrollador	MAJESCO
Editor	THQ
Lanzamiento	AGOSTO
Precio	44,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO
Guardar partidas	AL FINALIZAR MISIÓN
Página web	WWW.JAWSTHEGAME.COM

¿PEZQUEÑINES? NO, GRACIAS, YO PREFIERO COMER **BAÑISTAS**

Jaws Unleashed

Si te gusta la carne cruda, tienes los dientes afilados y te gusta asustar a la gente cuando estás en la piscina o la playa, este juego te va a encantar.

■ En *Jaws Unleashed* manejamos a un enorme tiburón blanco.

Los tiburones son las criaturas más letales del mar. Esa fue la base para la famosa película de Steven Spielberg "Tiburón", que narraba el ataque a un pequeño pueblo costero de un gigantesco y sanguinario tiburón blanco. Ahora, más de 30 años después, la misma historia sirve de base para esta original aventura marina.

Esta vez nos toca ser los malos de la película y manejamos al tiburón, aunque sus creadores, responsables de *Ecco The Dolphin*, han "suavizado" el asunto introduciendo de fondo elementos ecológicos. Y es que nuestra misión, además de esquivar a un biólogo marino y a un cazatiburones, será la de evitar que la industria de Amity Island vierta sin parar sus residuos al mar. Así, nos moveremos por los 10 niveles del modo Historia hundiendo barcos, descendiendo a una plataforma submarina, asustando y comiéndonos a los bañistas de la zona... eso sí, perseguidos por la marina, buceadores armados con arpones, submarinos con misiles e incluso orcas o

» CÓMO SER EL DEPREDADOR MÁS **SALVAJE** Y EFECTIVO



SALVA EL MAR. Tenemos que detener el vertido de residuos industriales al mar.

2 ENSEÑA TU ALETA. Habrá que hundir plataformas, asustar turistas, enfrentarnos a un pulpo gigante...

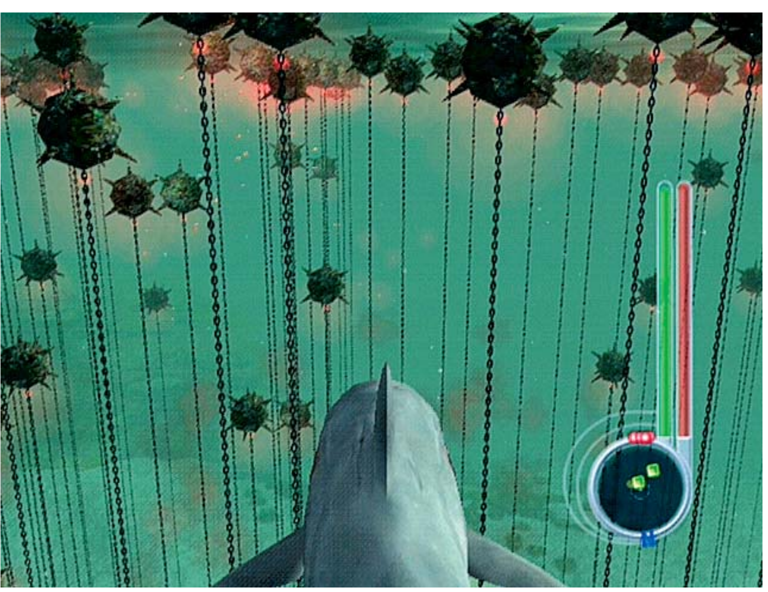
3 AFILA TUS DIENTES. Podremos mejorar y adquirir movimientos, a cual más sangriento, para ser más "efectivos".



Contamos con numerosos movimientos y ataques, incluso podemos salir del agua para atacar.



Las profundidades del mar ocultan otros peligros, como gigantescas bestias asesinas.



También nos enfrentaremos a algunos puzzles sencillos, como avanzar por un campo de minas.

EXTRAS OCEÁNICOS

A lo largo y ancho del océano, tanto en nuestras misiones como en el modo Libre, encontraremos ítems secretos, como matrículas de coche o botes, que nos permitirán desbloquear vídeos de la película original de Spielberg, recompensas, etc.



UN OCÉANO POR EXPLORAR. Los ítems secretos se ocultan a lo largo y ancho del mar.



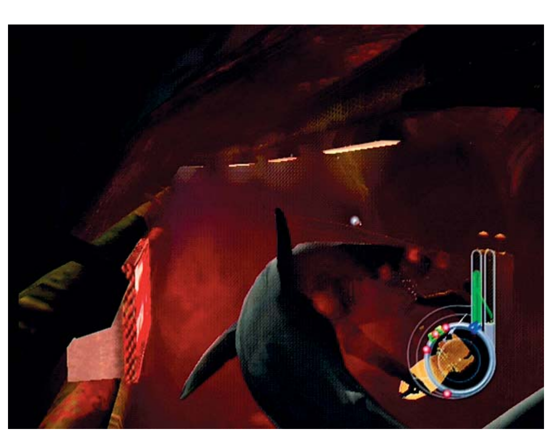
REVIVE LA PELÍCULA. Algunos extras contienen escenas de "Tiburón".

pulpos gigantes. Pero no estamos indefensos: podemos nadar, atrapar entre nuestras mandíbulas a las presas, golpear con la cola, saltar e incluso salir del agua o arrojar objetos. Eso sí, el tiburón necesita alimentarse, por lo que también nos vendrá bien el "radar" submarino, con el que detectar criaturas que

Si buscas un juego diferente, a ver cómo te suena esto: recorrer libremente el mar convertido en un tiburón blanco...

podremos "zamparnos", humanos incluidos...

En cuanto al apartado técnico, el juego cumple bastante bien, sobre todo cuando nos encontramos en las profundidades marinas. Sólo algún problema puntual con las cámaras empaña este apartado. El sonido es otro apartado donde destaca, sobre todo la popular pieza creada por John Williams para la película. Quizás su mecánica se vuelve repetitiva y su corte ecológico, aún manejando a un salvaje tiburón blanco, echen para atrás a más de uno, pero si quieres probar algo distinto este juego hará las delicias de tu verano en la playa... Siempre y cuando no te metas en el agua...



Los ataques del escualo son salvajes y están muy bien recreados. Además, podemos adquirir nuevos movimientos y mejorarlos.



Encontraremos hasta 30 desafíos contrarreloj divididos en 3 niveles con los que divertirnos: arrastrar botes, comernos bañistas...

VALORACIÓN

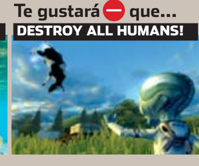
» LO MEJOR
Manejar a un tiburón y sembrar el caos a tu paso comiéndote a los bañistas.

» LO PEOR
Parece la versión "adulta" de *Ecco The Dolphin*. La mecánica se vuelve repetitiva.

Te gustará + que... ECCO THE DOLPHIN



Te gustará − que... DESTROY ALL HUMANS!



82	**» GRÁFICOS** El fondo del mar y el tiburón están bien hechos. Lo demás, no tanto.
83	**» SONIDO** De lo mejor del juego, incluyendo la banda sonora de John Williams.
82	**» DIVERSIÓN** Manejar al "malo" y comernos a los bañistas, lo mejor del juego.
84	**» DURACIÓN** El modo principal, los 30 desafíos y sus secretos dan para 20 horas.
NOTA 83	Ser el "malo" de la peli mola, pero su mecánica se vuelve repetitiva. Para los que busquen nuevas experiencias.

PlayStation 2 — ACE COMBAT THE BELKAN WAR

3+

Género	SIMULADOR DE VUELO
Desarrollador	NAMCO BANDAI
Editor	SONY
Lanzamiento	SEPTIEMBRE
Precio	59,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	DE 1 A 2
Modo Online	NO
Guardar partidas	AL FINALIZAR NIVEL
Página web	WWW.ACECOMBAT.JP/ACE-ZERO/INDEX.HTM

Acción y un sencillo control son señas de identidad de este arcade de combate aéreo.

Gracias al intuitivo control, los combates, en los que incluso damos órdenes a otros pilotos, son vibrantes.



Aunque está basado en un conflicto ficticio, todos los modelos que pilotamos son reales: SU27, F18, etc.

JUGABILIDAD DE ALTOS **VUELOS**

Ace Combat: The Belkan War

¿Quieres pilotar un caza de última generación? Pues ponte cómodo en la carlinga y disputa los más épicos duelos aéreos.

Pese a que los simuladores de vuelo no se prodigan en PS2, la serie *Ace Combat* es el referente en el género gracias a su asequible jugabilidad e impecable factura técnica. Y en su sexta entrega, encontramos estas señas de identidad en buen puñado de operaciones de todo tipo: escolta, eliminación de objetivos, etc.

Contamos con un enorme plantel de aviones reales (F15, SU27...) para cumplirlas, cuyo manejo es toda una "pasada" gracias al preciso e intuitivo control. Además, esta intensa experiencia de juego se ve realzada por un apartado gráfico sensacional en todos los aspectos.
Todos estos elementos redondean un soberbio y adictivo arcade de combate aéreo, que satisfará al más exigente amante del género. Y eso pese a no mostrar innovaciones destacables con respecto a las anteriores entregas.



AHORA TÚ ERES EL **AMO** DEL CIELO

Este simulador con toques arcade, nos permite pilotar los aviones más potentes en misiones de todo tipo: escolta, destrucción de objetivos, etc.



1 **ACCESIBLE.** A caballo entre el simulador y el arcade, su control es sencillo e intuitivo.



2 **EN TODOS LOS FRENTES.** En las misiones debemos destruir objetivos aéreos y terrestres.



El escenario del juego es la guerra entre los ficticios países de Ustio y Belka.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El control de los aviones es excelente, al igual que el apartado técnico.

» LO PEOR
Que no aporte novedades reseñables con respecto a anteriores entregas de la saga.

89	**» GRÁFICOS** Sobresalientes en todos los apartados: escenarios, aviones, etc.
86	**» SONIDO** Pegadizas melodías y logrados efectos amenizan los combates.
88	**» DIVERSIÓN** Intensos combates y un control de lujo que te atraparán sin remedio.
87	**» DURACIÓN** El modo Campaña ofrece una duración más que considerable.
NOTA 87	Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los amantes del género.



Género
ROL
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
SEPTIEMBRE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.KONAMI.COM/GS

En *Suikoden V* emprendemos un largo viaje por el fantástico país de Falena, habitado por humanos, enanos, elfos...

ROL DE PRESTIGIOSO LINAJE

Suikoden V

Con los nobles conspirando por el poder, el pueblo amenazando con rebelarse y una guerra en ciernes, ¿te atreves a asumir el rol de un joven príncipe?

Tras la publicación el año pasado de *Suikoden IV* y el reciente lanzamiento de *Suikoden Tactics*, esta saga japonesa ya goza de cierta fama en nuestro país. Pero es ahora cuando va a ganarse un merecido prestigio con su quinta entrega, uno de los juegos de rol más completos y profundos de los últimos tiempos, que además llega traducido al castellano.

En un mundo de fantasía medieval tomamos el papel del joven príncipe del país de Falena, quien huye de los tiranos que han usurpado el poder y, en su camino, forja alianzas para traer de nuevo la prosperidad a su reino. Y todo siguiendo los esquemas tradicionales del género: visitamos ciudades en las que equipar al príncipe y sus acompañantes y viajamos por el mapa principal del mundo y las diversas mazmorras afrontamos combates aleatorios y por turnos, en los que manejamos equipos de hasta seis personajes.
Pero, más allá de estos ingredientes básicos, el desarrollo de *Suikoden V* se ve enriquecido por muchos

EN PRIMERA LÍNEA DE BATALLA

1 **ANSIA DE PODER.** La trama nos convierte en un príncipe y toca temas como la corrupción del poder.

2 **TURISMO MEDIEVAL.** Viajamos por el mundo buscando aliados y equipándonos en las ciudades.

3 **¡A LAS ARMAS!** Combatimos tanto en típicos combates por turnos como en duelos, batallas de ejércitos...



Los combates por turnos y la exploración en busca de aliados son las bases de su desarrollo.


En las ciudades y pueblos del juego equipamos a nuestros héroes, hablamos con personajes...



La estética es mezcla de "manga" y fantasía, con elementos medievales europeos y nipones.

» EN PRIMERA LÍNEA DE **BATALLA**

Aunque comienzan siendo sencillos, los combates por turnos de *Suikoden V* van ganando posibilidades. Aprendemos ataques mágicos, alistamos personajes y seleccionamos hasta seis para que luchen, cambiamos su posición en el campo de batalla...



ELEGIMOS FORMACIÓN. Así, por ejemplo, protegemos a los héroes menos resistentes.



¡RECLUTA! Cumple las tareas que te piden algunos personajes y se unirán a ti.

elementos: para empezar, podemos cumplir misiones secundarias para conseguir que diversos personajes se unan al equipo. En total hay 108 héroes para reclutar, con lo que las posibilidades de crear equipos distintos son enormes. Y además, el juego guarda sorpresas como sencillas pero entretenidas batallas de estrategia en tiempo real en las que dirigimos nuestros ejércitos contra fuerzas enemigas.

Salvar un reino de fantasía de sus tiránicos dirigentes es nuestro objetivo en este profundo juego de rol.

El único "pero" de este profundo desarrollo es que va desvelando sus virtudes muy poco a poco, y hace falta paciencia y bastantes horas para descubrir todos sus elementos. Y algo parecido pasa con el apartado estético, que al principio resulta poco espectacular por la simpleza de los primeros escenarios. Pero según avanzamos descubrimos parajes más detallados y bonitos, y disfrutamos del elegante aspecto "manga" de los personajes. Una estética que redondea un juego de rol muy completo, que hará disfrutar los roleros que estén dispuestos a profundizar en sus secretos.



El desarrollo guarda sorpresas como batallas estratégicas en tiempo real, en las que dirigimos unidades militares contra ejércitos enemigos.



Y también curiosos duelos singulares, en los que el príncipe debe prever las acciones del rival y responder pulsando el botón adecuado.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es un título profundo y con posibilidades... y nos llega traducido al castellano.

» LO PEOR
Tarda en revelar todos sus elementos y virtudes, lo que desanimará a los impacientes.

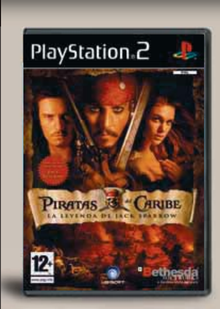
Te gustará + que... **SUIKODEN IV**



Te gustará − que... **DRAGON QUEST**



82	**» GRÁFICOS** Sencillos pero con elegantes personajes y bonitos escenarios.
80	**» SONIDO** Las melodía son buenas, aunque las voces, en inglés, sólo cumplen.
83	**» DIVERSIÓN** Si perseveras, su profundo y completo desarrollo te atrapará.
87	**» DURACIÓN** Si te centras en reclutar personajes, llega a las 50 horas.
NOTA 83	Rol de calidad y en castellano. Su desarrollo pausado y profundo lo hace más indicado para expertos en el género.



12+

Género
AVENTURA

Desarrollador
7 STUDIOS

Editor
UBISOFT

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 2

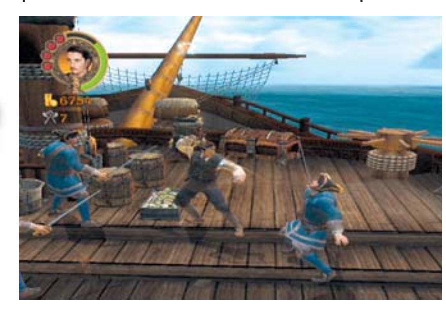
Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR MISIÓN

Página web
HTTP://PIRATES.BETHSOFT.COM/



La leyenda de Jack Sparrow nos permite revivir algunas de las hazañas más famosas del pirata, solos o en compañía.



Encontraremos sencillo desafíos que se resuelven pulsando secuencias de botones o moviendo palancas.

Todo el juego se basa en eliminar enemigos a golpe de espada y en resolver sencillos puzzles para avanzar.

PIRATERÍA, SAQUEOS, **TESOROS** OCULTOS... ¿HAY ALGO MEJOR?

Piratas del Caribe La Leyenda de Jack Sparrow

El pirata más famoso del cine da su salto a nuestras consolas en una aventura inédita en la que rememora sus hazañas.

Jack Sparrow, el simpático pirata protagonista de "Piratas del Caribe" junto a Will Turner, están a punto de ser ahorcados por la armada real, pero antes de eso Jack narrará algunas de sus hazañas más famosas, las cuales podemos pasar a jugar.

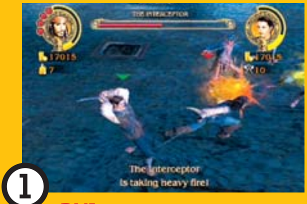
Así, viviremos 24 niveles llenos de acción y aventura en los que visitaremos ciudades portuarias, cuevas sinuosas llenas de tesoros e incluso abordaremos otros barcos.

Para ello será imprescindible el uso de la espada y resolver sencillos puzzles para abrirnos camino por los niveles. Y además tiene modo cooperativo para dos jugadores sin partir la pantalla y la opción de comprar nuevos movimientos y combos. Lástima que su apartado técnico deje mucho que desear, su desarrollo sea extremadamente sencillo y acabemos limitándonos solo a aporrear botones, ya que la idea era buena...

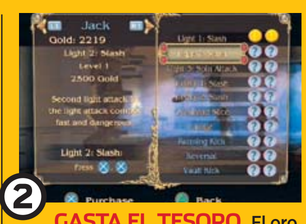
Jack Sparrow y Will Turner protagonizan esta aventura de piratas.

MEJOR QUE UN **PIRATA** AL ABORDAJE ¡¡DOS!!

El juego ofrece modo cooperativo para dos jugadores a la vez sin partir la pantalla, algo que le da más vida al juego y nos permite avanzar mucho más rápido que jugando solo.



1 **2X1.** Podemos elegir entre Jack Sparrow o Will Turner, cada uno con movimientos distintos.



2 **GASTA EL TESORO.** El oro conseguido nos permitirá comprar nuevos combos y mejoras.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Ser Jack Sparrow y revivir sus hazañas solo o acompañado mola mucho.

» LO PEOR
La calidad técnica y que al final termines por, simplemente, aporrear botones.

73	**» GRÁFICOS** Personajes y escenarios sencillísimos pero muy coloristas.
75	**» SONIDO** Johnny Deep ha puesto la voz a Jack Sparrow. La música es nueva.
72	**» DIVERSIÓN** Jugando a dobles con un amigo es cuando te lo pasas mejor.
70	**» DURACIÓN** Su extrema sencillez permite acabar el juego en unas 6 horas.
NOTA 72	Una buena idea que no termina de cuajar. Eso sí, si quieres convertirte por unas horas en un pirata, puedes probarlo.



16+

Género
AVENTURA

Desarrollador
UBISOFT

Editor
UBISOFT

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

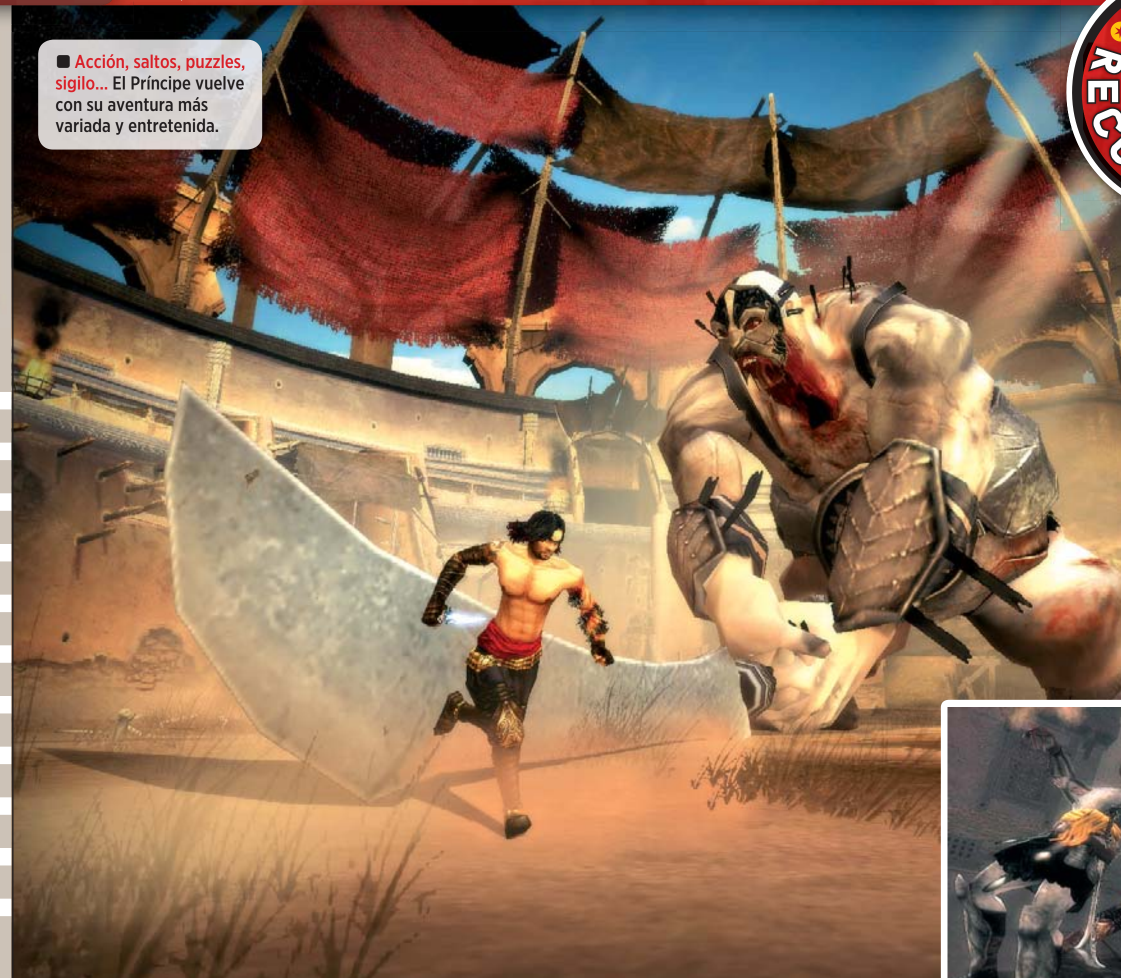
Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.PRINCEOFPERSIAGAME.COM



Acción, saltos, puzzles, sigilo... El Príncipe vuelve con su aventura más variada y entretenida.

Los nuevos movimientos de sigilo nos ofrecen otras alternativas para afrontar los múltiples combates.

CUMPLE CON VALENTÍA TU **DESTINO DE AVENTURERO**

Prince of Persia: Las Dos Coronas

El príncipe de la acción y los saltos cierra su trilogía con su mejor aventura. ¿Te vas a perder el final de la historia?

Aventuras de acción en PS2 hay muchas y muy buenas, pero entre todas ellas destaca por méritos propios la saga *Prince of Persia*. Y ahora tienes la oportunidad de disfrutar, a un precio inmejorable, de la mejor de las aventuras de Príncipe, que pone punto y final (al menos de momento) a sus andanzas.

La aventura nos traslada a Babilonia, lugar que el Príncipe tendrá que liberar. El desarrollo está más equilibrado que nunca y no faltan los espectaculares combates, las zonas plataformeras y los puzzles, a lo que hay que añadir novedades en la saga como el sigilo o las persecuciones en cuadrigas. El resultado es una aventura divertidísima, que además cuenta con un apartado técnico realmente espectacular. Si te gusta el género mínimamente, no lo deberías dejar pasar, y menos a este sensacional precio.

El Príncipe y su "versión oscura" protagonizan esta completa aventura.



Gráficamente es espectacular, con una recreación de Babilonia soberbia y unos escenarios bellísimos.

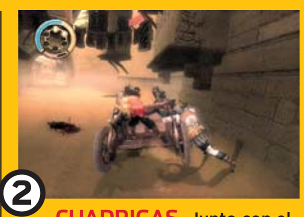


» NOVEDADES DIGNAS DE UN PRÍNCIPE

La saga *POP* siempre mezcló con maestría acción, saltos y puzzles. Pero este juego ofrece mucho más, logrando que el desarrollo sea aún más variado.



1 **"ALTER EGO" OSCURO.** Cuando el Príncipe se transforma en él, obtiene nuevas habilidades.



2 **CUADRIGAS.** Junto con el sigilo, son novedades que hacen que el desarrollo sea más variado.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La sensación de aventura que transmite gracias a su variado y épico desarrollo.

» LO PEOR
Los combates pueden llegar a hacerse algo pesados... aunque podemos usar el sigilo.

94	**» GRÁFICOS** Todo es sobresaliente, pero los escenarios destacan por su belleza.
95	**» SONIDO** Excepcional banda sonora y aún mejor doblaje al castellano.
92	**» DIVERSIÓN** Su desarrollo lleno de variedad y ritmo es garantía de diversión.
90	**» DURACIÓN** Unas 20 horas, más que la mayoría de las aventuras de acción.
NOTA 92	Por su espectacular, variado y divertido desarrollo, es la mejor aventura del Príncipe. Y ahora a un precio irresistible.



16+

Género
LUCHA
Desarrollador
NAMCO
Editor
SONY
Lanzamiento
30 DE AGOSTO
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.ES.PLAYSTATION.COM

JUEGO RECOMENDADO Play



■ *Soul Calibur III* ofrece combates 3D tipo versus entre 25 luchadores que empuñan distintas armas.

■ El control es sencillo y las peleas impresionantes. Disfrutarás de *SCIII* desde la primera partida.

■ Los escenarios pueden estar cerrados o no, lo que resulta ser un factor determinante en los combates.

LOS **SEÑORES DEL ACERO** VUELVEN A MEDIR SUS ARMAS

Soul Calibur III

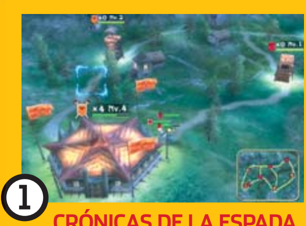
Prepara tu espada, hacha o el arma blanca que prefieras y participa en el torneo de lucha más impresionante.

La llegada este mes de *Tekken Dark Resurrection* para PSP coincide casi con la salida en Platinum del último gran juego de lucha de Namco para PS2. En *Soul Calibur III* 25 luchadores se enfrentan en combates 3D "uno contra uno", en los que las armas blancas (espadas de todo tipo, hachas, látigo, lanzas...) se llevan todo el protagonismo.

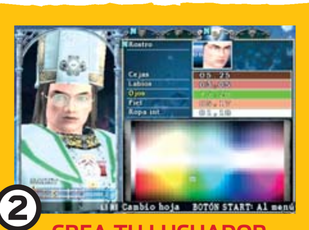
Gracias a su más que asequible control (dos botones para ataque con arma, otro para patada y otro para cubrirse) y a la espectacularidad y rapidez de los combates, empezarás a disfrutar de sus múltiples modos de juego desde el principio. Y es que pocas pegas se le pueden echar en cara a uno de los mejores juegos de lucha que hay en PS2. A poco que te guste el género, y por este precio, sería un crimen que no te hicieras con él.

MODOS DE JUEGO PARA TODOS LOS GUSTOS

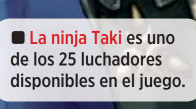
Además del modo principal, *Soul Calibur III* esconde modalidades de juego extras, como peleas en condiciones especiales o incluso un juego de estrategia. Además, nos podremos crear nuestro propio luchador y luego pelear con él.



1 **CRÓNICAS DE LA ESPADA.** Es un modo extra que combina estrategia con combates al uso.



2 **CREA TU LUCHADOR.** Podemos elegir su sexo, apariencia, ropa, complementos y profesión.



■ La ninja Taki es uno de los 25 luchadores disponibles en el juego.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su espectacularidad gráfica, su sencillez en el manejo y la cantidad de modos de juego.

» LO PEOR
Nada grave, pero puestos a pedir: combates Online, tiempos de carga más breves...

95	**» GRÁFICOS** Tanto escenarios como luchadores resultan impresionantes.
94	**» SONIDO** Destacan los contundentes efectos de sonido y algunas melodías.
95	**» DIVERSIÓN** Su sencillo control hará que te diviertas desde la primera pelea.
94	**» DURACIÓN** 25 luchadores y un montón de modos de juego. Lucha para rato.
NOTA 95	Un juego de lucha tan alucinante como asequible, con el que no pararás de jugar gracias a sus variados modos de juego.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

JUEGO RECOMENDADO Play

Género
LUCHA
Desarrollador
NAMCO BANDAI
Editor
SONY
Lanzamiento
SEPTIEMBRE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS, JAPONÉS...
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.YOURPSP.COM

■ *Dark Resurrection* es la adaptación portátil de *Tekken 5*, que ofrece nuevos luchadores y modos de juego.

LA **EVOLUCIÓN** DEL MEJOR JUEGO DE **LUCHA**

Tekken Dark Resurrection

Tras encandilar a medio mundo con su espectacular enfoque de la lucha, la saga *Tekken* se dispone a conquistar nuevos territorios, esta vez portátiles...

Desde sus comienzos en la primera PlayStation, hace ya once años, la saga *Tekken* ha sido sinónimo de calidad y, de hecho, hoy por hoy es el mejor juego de lucha poligonal que se puede encontrar en PS2. Su nivel de calidad es tan alto que resultaba difícil pensar en posibles mejoras para la saga... y hemos tenido que esperar a su estreno en PSP para encontrarlas.

***Tekken Dark Resurrection* es**, por resumirlo de alguna manera, una puesta al día de *Tekken 5*, la última entrega de la saga para PS2. Esto, que de por sí ya sería impresionante para una consola portátil, es sólo la punta del iceberg, ya que cuenta con un apartado técnico que no tiene nada que envidiar al de su hermana mayor, nuevos modos de juego, dos luchadores inéditos en la saga (que se suman a 32 viejos conocidos), nuevos movimientos por personaje, más objetos con los que personalizar a nuestro luchador, opciones Wi-Fi, posibilidad de intercambiar datos con otros jugadores... y un larguísimo etcétera, que convierten a esta entrega en la más com-



■ Christie Monteiro es una de las sensuales luchadoras que ofrece *Dark Resurrection*.

ASÍ SON LAS MEJORES PELEAS **PORTÁTILES...**

1 **LA LUCHA MÁS REALISTA.** Casi todas las técnicas y estilos de lucha son reales... pero un poco exagerados para hacerlo más vistoso.

2 **34 LUCHADORES.** Es uno de los elencos más abultados de la saga, y en él es posible ver hasta dos caras nuevas. Y todos tienen cientos de movimientos.

3 **VARIADO COMO POCOS.** Un minijuego de bolos, un modo Dojo en el que debemos subir de nivel, peleas survival, por equipos...



■ El estilo de juego sigue fiel a la saga y apuesta por unos combates muy técnicos, repletos de posibilidades y con estilos de lucha reales.



■ Tiempos de carga inexistentes, no hay ralentizaciones ni estelas... es uno de los títulos que mejor explota la consola portátil de Sony.



■ Capas, cascos, pantalones, pinchos... los ítems para personalizar a los luchadores son muchos y muy variados.





pleta de todas. Y todo, por supuesto, conservando el mismo sistema de control y la profunda jugabilidad marca de la casa, que ofrece unos combates intensos y repletos de posibilidades (contraataques, golpes especiales, llaves...).

Eso sí, casi todas las novedades se concentran en los modos de juego. El que más chicha tiene es Dojo Tekken, que nos invita a adentrarnos en una isla repleta de gimnasios, en los que nos enfrentamos a luchadores de dificultad creciente para subir en el ranking y convertirnos en el número uno.

Dark Resurrection es la versión más completa del mejor juego de lucha de la historia. ¿Se puede pedir más en PSP?

Tampoco faltan otros modos originales, como "Fiebre del Oro", en el que cada golpe equivale a una cantidad de dinero y debemos derrotar a los rivales con los que más daño causan, o los típicos Survival, combates por equipos o incluso el clásico juego de bolos. Y como en *Tekken 5*, en casi todos los modos ganamos dinero, con el que comprar cientos de objetos para personalizar a nuestros luchadores. Pero aún hay más. Vía Wi-Fi podemos acceder a ránkings, crear espectros (un personaje que refleja nuestro estilo de juego) y descargar los de los mejores jugadores, pelear ad-hoc... Y eso por no hablar de los gráficos, que son de verdadero infarto, o de sus casi nulos tiempos de carga. Uno de los mejores juegos de PSP. Simplemente impresionante.



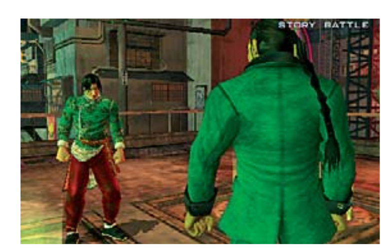
■ Gráficamente, es de lo mejor que ha pasado por PSP. El diseño de los personajes es brutal, como los detalles de su ropa, los gestos...



■ Los escenarios alcanzan el mismo nivel y muestran un grado de detalle asombroso: plantas, neones, elementos móviles...

» LA MEJOR LUCHA... MEJOR QUE EN PS2

La versión de PSP no tiene nada que envidiar a la última entrega de PS2, a la que incluso supera en algunos puntos...



SECUENCIAS. El modo historia ofrece todos los vídeos de *Tekken 5* para PS2, así como escenas de los 2 nuevos luchadores.



PERSONALIZACIÓN. También ofrece muchísimos más objetos que *Tekken 5*, con los que dejarás irreconocible a tu personaje.



MODOS DE JUEGO. Dojo Tekken, fiebre del oro, descarga de espectros, ránkings Online... hay mucho para elegir y para rato.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Gráficos, opciones, control, modos de juego nuevos... es el mejor *Tekken* de todos.

» LO PEOR
A la hora de jugar, resulta muy parecido a *Tekken 5*. No ofrece peleas por Internet.

Te gustará que... **DBZ SHIN BUDOKAI**



Te gustará que... **SF ALPHA 3 MAX**



95	**» GRÁFICOS** Impresionantes para una portátil. Casi llegan al nivel de PS2.
92	**» SONIDO** Música electrónica, contundentes efectos y voces en varios idiomas.
94	**» DIVERSIÓN** Wi-Fi, un gran abanico de modos y personajes, minijuegos...
96	**» DURACIÓN** Dominar los 34 luchadores lleva tiempo. Y sin contar los modos...
NOTA 95	Por opciones, calidad técnica y capacidad para divertir, *Tekken Dark Resurrection* es el mejor juego de lucha de PSP.



Ultimate GnG es un vibrante juego de acción que no nos concederá ni un segundo de respiro.

Género
ACCIÓN
Desarrollador
CAPCOM
Editor
PROEIN
Lanzamiento
8 DE SEPTIEMBRE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE FASES
Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

EL **RENACIMIENTO** DE UNA LEYENDA

Ultimate Ghosts'n Goblins

Tras años de retiro, el valiente caballero Sir Arthur vuelve a la carga en busca de su princesa. ¿Le ayudas en su aventura más espectacular?

Corría el año 1985 cuando el caballero Sir Arthur se enfundó su armadura por primera vez y se lanzó a un viaje lleno de peligros. A su estreno en recreativa le siguieron sucesivas versiones para múltiples sistemas, hasta convertirse en una leyenda. Pues ahora Capcom ha revisado su clásico y, manteniendo la esencia, ha logrado culminar unos de los juegos más divertidos de PSP.

Así, el planteamiento de *Ultimate Ghosts'n Goblins* es idéntico al del original: en la piel (o, mejor dicho, en la armadura) de Sir Arthur debemos atravesar 9 niveles en busca de la princesa. Pero la tarea no es nada fácil. Ante nosotros tenemos un desarrollo frenético lleno de saltos, trampas, secretos y todo tipo de monstruos, que nos pondrán las cosas muy difíciles y que, a la mínima, nos dejarán literalmente en "gayumbos". Menos mal que contaremos con ciertas ayudas (algunas ya conocidas y otras nuevas) que nos harán el rescate algo más fácil. Para empezar, podremos alternar entre un montón de armas distintas (lanza, ballesta, pociones, látigo...) que tienen

Sir Arthur despierta de su descanso de casi 20 años para protagonizar un vibrante juego de acción.

CLAVES PARA CUMPLIR TU DESTINO DE CABALLERO

ACCIÓN VIBRANTE. No pararán de salir distintos tipos de monstruos con los que acabaremos alternando las armas.

2 PLATAFORMAS. Saltos imposibles, plataformas que se caen, el techo que nos aplasta... Deberás ser rápido y actuar con precisión o...

3 TRAMPAS Y SECRETOS. Por si lo anterior fuera poco, en los escenarios nos esperan todo tipo de trampas y secretos ocultos.



■ El espectacular desarrollo es lateral a la antigua usanza (aunque el juego es en 3D). Se adapta muy bien a la pantalla panorámica de PSP.



■ El juego cuenta con 9 niveles (cuatro grandes divididos en dos fases, más el final). Es un reto difícil, aunque nada comparado con el original.



■ El diseño de los enemigos es brillante, y destaca el de los jefes de fin de fase.





diferentes características. Además, contaremos con varios tipos de armadura, cada una con sus peculiaridades. Y lo mismo ocurre con los escudos: dependiendo del que llevemos equipado tendremos acceso a ciertos movimientos exclusivos (como planear). Y a todo ello hay que sumar distintas magias, nuevos movimientos y habilidades que iremos aprendiendo (como el doble salto) o la posibilidad de retroceder en los niveles para alcanzar zonas inaccesibles al principio.

Por su divertido desarrollo y su gran apartado técnico, estamos ante uno de los mejores juegos que hay para PSP.

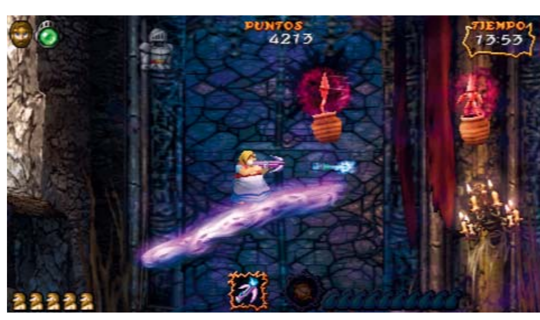
El resultado es un desarrollo intenso y divertido

como pocos, con el inolvidable sabor del clásico pero con una jugabilidad puesta al día y una curva de dificultad que pica sin llegar a desesperar. Pero si su frenético desarrollo nos ha fascinado, qué podemos decir de los gráficos. La pantalla panorámica de PSP se ha aprovechado perfectamente para regalarnos un desarrollo lateral a la antigua usanza (aunque el juego es en 3D). El diseño de los niveles es alucinante (con sus trampas, sus zonas ocultas y todo tipo de sorpresas) y los enemigos no le andan a la zaga, con monstruos "rediseñados" y otros nuevos.

En fin, que *Ultimate G'nG* nos ha encantado. Podéis pensar que es porque somos fans del original (que lo somos), pero creemos que es tan divertido que gustará tanto a los enamorados del clásico como a los que no lo disfrutaron en su momento.



■ Alternaremos distintas armas, y si los enemigos nos rompen la armadura, nos quedaremos en calzones, el paso previo a nuestro fin...



■ Además, podremos ser hechizados y transformados temporalmente en saltamontes, pollo, gigante, diminuto o esta oronda moza, por ejemplo.

» ÍTEMS QUE HARÁN TU VIDA MÁS FÁCIL

Armas, escudos, "power ups", anillos de luz y otros muchos objetos más deben ser usados para terminar la aventura.



ARMADURAS. En total hay 6 tipos de armaduras, cada una con sus características (distinta resistencia, volar, más velocidad...)



ESCUDOS. Hay otros 6 tipos y también tienen distinta resistencia, aunque algunos nos darán poderes especiales, como planear.



MAGIAS. Hay 10 tipos (protección, fuego, ralentizar el tiempo...). Para usarla debemos tener armadura y bastantes puntos de magia.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su frenético y espectacular desarrollo, que ofrece toneladas de diversión a la vieja usanza.

» LO PEOR
Aunque no es tan difícil como el original, los menos hábiles lo pueden pasar mal...

Te gustará + que... **MEDIEVIL**



Te gustará + que... **DEATH JR.**



92	**» GRÁFICOS** El diseño de escenarios y enemigos es brillante y todo se mueve genial.
90	**» SONIDO** Las inolvidables melodías del clásico suenan más actuales que nunca.
92	**» DIVERSIÓN** Su vibrante desarrollo no te dejará ni un momento de respiro.
89	**» DURACIÓN** Su creciente dificultad y múltiples secretos aseguran juego para rato.
NOTA 91	Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen aún más irresistible.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

JUEGO Play RECOMENDADO

F1 06

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
SCEE S. LIVERPOOL
Editor
SONY
Lanzamiento
3 DE AGOSTO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
DE 2 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA
Página web
WWW.YOURPSP.COM

F1 06 es idéntico al juego de PS2, y por lo tanto recrea a la perfección el actual campeonato.



CLAVES DE UN JUEGO DE CAMPEONATO

1 **UN SIMULADOR PORTÁTIL.** Como en PS2, adaptamos el realismo de las carreras.

2 **¡QUÉ BIEN SE CONDUCE!** El control permite dominar el coche con total precisión.

3 **SIENTE LA F1.** Los realistas gráficos y el sonido nos hacen sentir como un piloto de élite.

EL **PILOTAJE** DE MÁXIMO NIVEL LLEGA A PSP

Formula One 06

Todos los grandes premios, todas las escuderías, todos los pilotos y toda la emoción del campeonato del mundo de Fórmula 1 caben en tu portátil.

La Fórmula 1 debutó el año pasado en PSP con el entretenido arcade *F1 Grand Prix*. Pero una competición tan exigente da lo mejor de sí misma en carreras más realistas, justo lo que ofrece este simulador casi idéntico a la versión de PS2 y que recrea el actual campeonato con sus 18 grandes premios y todas las escuderías y pilotos.

***F1 06* permite vivir las carreras** con una dificultad adaptable a nuestra habilidad y experiencia: podemos activar o desactivar ayudas a la conducción, daños en la mecánica y el chasis del vehículo, las reglas reales de la FIA... A menos ayuda, más dificultad, pero también más desafío y emoción. Y si optamos por la conducción realista también podemos hacer decenas de cambios en la mecánica del coche y ajustar así su



Alonso es el campeón y favorito de este año. Con *F1 06* puedes convertirte en él... o ser su mayor rival.



■ **El realismo de las carreras es adaptable:** podemos activar ayudas a la conducción, modificar la I.A. de los rivales, jugar con reglas FIA...



■ **El desarrollo de un gran premio se plasma fielmente,** incluyendo las rondas de clasificación eliminatorias que son novedad este año.



■ **Disponemos de 4 vistas distintas.** Dos son interiores y ofrecen más realismo y sensación de velocidad.

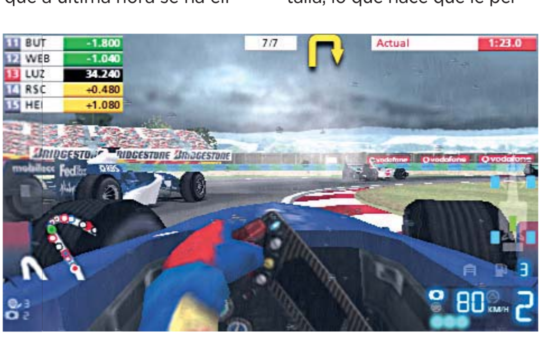




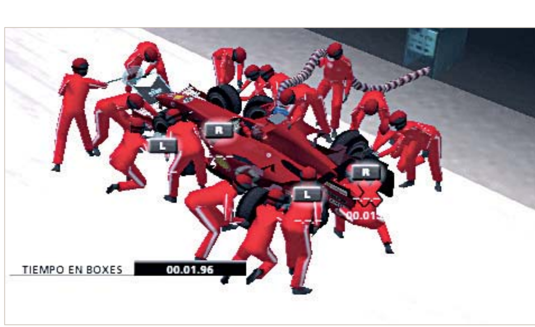
rendimiento, siempre disfrutando de un control preciso y fiable, sobre todo si jugamos con la cruceta. *F1 06* también iguala a la versión de PS2 es en los modos de juego: en solitario disputamos carreras rápidas, grandes premios, un campeonato completo o el modo Trayectoria. Y los modos multijugador incluyen carreras o campeonatos para 8 jugadores Wi-Fi, aunque a última hora se ha eliminado una de las novedades más interesantes: la posibilidad de correr Online. Incluso el acabado gráfico no tiene nada que envidiar al de la consola "grande", ya que el juego portátil luce más nítido y mantiene una buena fluidez con muchos coches en pantalla, lo que hace que le perdonemos sus "defectilllos" como el "popping" y que no sea tan espectacular y detallado como los mejores juegos de velocidad de PSP.

F1 06 trae a PSP una recreación perfecta de este espectacular deporte, apta para todo tipo de jugadores.

El apartado sonoro redondea la ambientación, ya que incluso se han conservado las voces de los comentaristas de Tele 5, Antonio Lobato y Gonzalo Serrano, sin olvidarnos de los comentarios del propio Fernando Alonso antes de algunos grandes premios. Sin duda es el toque final a un título genial, que logra por primera vez meter una recreación casi perfecta del campeonato del mundo de Fórmula 1 en una portátil. Todo un logro del que, hoy por hoy, sólo puede presumir PSP.



■ **La estrategia de carrera es fundamental** para conseguir la victoria: elegir neumáticos, cantidad de combustible, número de paradas...



■ **Los boxes son interactivos:** hay que pulsar rápido los botones que aparecen en pantalla para perder el menor tiempo posible.

» HASTA LO MÁS ALTO DEL PODIO

En el modo Trayectoria emulamos la carrera de un piloto, desde sus primeros test hasta la lucha por el título.



LAS PRIMERAS PRUEBAS. En la pretemporada tendrás que desmostrar tu valía en pruebas de escuderías menores.



¡ESTÁS CONTRATADO! Si consigues buenos resultados te contratarán de probador o puede que de segundo piloto.



A POR EL TÍTULO. De nuevo según tus logros, recibirás ofertas de escuderías de mayor nivel y aspirarás a ganar el mundial.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La posibilidad de adaptar la dificultad de las carreras y el grado de realismo.

» LO PEOR
Que se haya eliminado sin aviso el modo online. Podría ser más espectacular.

Te gustará + que... **F1 GRAND PRIX**



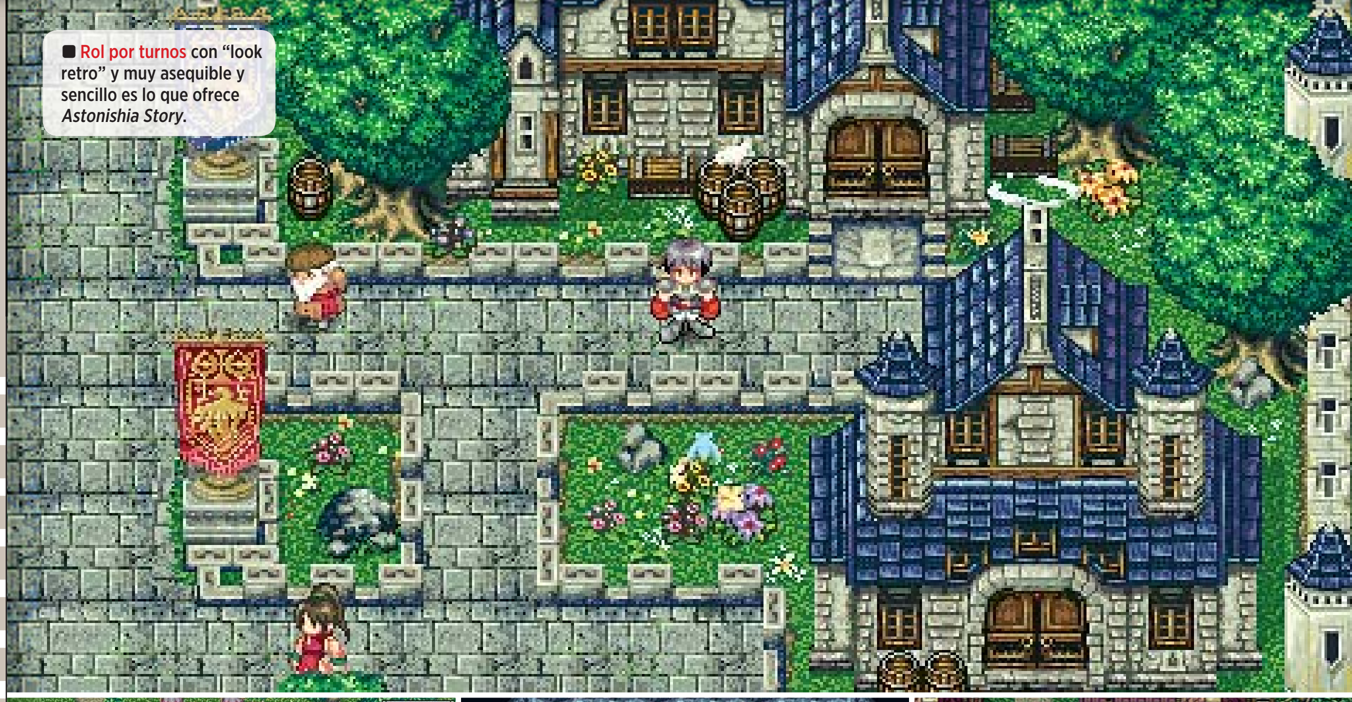
Te gustará − que... **TOCA RACE DRIVER 2**



85	**» GRÁFICOS** No resulta rompedor, pero sí es nítido, realista y fluido.
90	**» SONIDO** Sobresalientes comentarios y convincente rugido de los motores.
89	**» DIVERSIÓN** Engancha de lo lindo, sobre todo si elegimos la conducción realista.
90	**» DURACIÓN** La variedad de modos para jugar solo o en compañía es enorme.
NOTA 89	Un gran simulador apto para todos, que calca el mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo.



Género	ROL
Desarrollador	SONNORI
Editor	UBISOFT
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio	49,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	NO
Jugadores	1
Modo Online	NO
Guardar partidas	CUALQUIER PUNTO
Página web	WWW.UBISOFT.COM



■ Rol por turnos con "look retro" y muy asequible y sencillo es lo que ofrece *Astonishia Story*.







UNA **HISTORIA ASOMBROSA...** AUNQUE UN POCO AÑEJA

Astonishia Story

Ayuda a un honorable caballero a recuperar una valiosa reliquia en este juego de rol de tintes clásicos.

UbiSoft trae a PSP *Astonishia Story*, un juego de rol que hasta hoy no había salido de su Corea natal y que había sido lanzado hace años para PC y para la consola portátil coreana GP32. Su protagonista es Lloyd, un caballero que debe recuperar un mítico bastón que ha sido robado. Bajo esta tópica trama, nos embarcamos en una aventura épica y llena de humor en la que los combates tienen mucho peso.

Dichos combates son por turnos y con toques tácticos, aunque son tan "simplones" que al final la diversión se resiente.

Estéticamente, el juego recuerda a los juegos de rol clásicos de 16 bits, algo que puede enganchar a los fans del género más nostálgicos. Pero no nos engañemos: a pesar de que PSP aún no tiene juegos de rol rompedores en su catálogo, hay opciones mejores que *Astonishia Story*.



■ Podremos mejorar los atributos y equipo gracias a la experiencia y al dinero que gastaremos en las tiendas.

■ Ylenne es uno de los personajes que veremos en el juego.

» COMBATES POR TURNOS Y MUY TÁCTICOS

Los combates son por turnos y con toques tácticos. Según el momento del juego, pelearemos solos o con un grupo de aliados (hasta 13 tipos de personaje distintos). Pero, aunque cada héroe tiene sus habilidades propias, los combates resultan algo "simplones".



1 **ALEATORIOS... O NO.** En las mazmorras los combates son aleatorios. Fuera de ellas vemos al enemigo y podemos evitarlo.



2 **TOQUES TÁCTICOS.** El escenario donde combatimos se divide en cuadrículas que determinan el campo de acción.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su cuidada estética, que aunque pueda pecar de "añeja" tiene buenos detalles.

» LO PEOR
Está en inglés, no es que sea muy largo y los combates son algo "simplones".

79	**» GRÁFICOS** Look "retro" pero cuidado y detallado. Las animaciones están bien.
68	**» SONIDO** Melodías sosas, pobres efectos de sonido y ausencia total de voces.
77	**» DIVERSIÓN** Los sosos combates y el estar en inglés le restan bastantes puntos.
79	**» DURACIÓN** Unas 20-25 horas (poco para un juego de rol). No tiene "replay".
NOTA 76	Un juego de rol en plan "vieja escuela" tan asequible que termina resultando simplón. Hay opciones mejores en PSP.



Género
AVENTURA DE ACCIÓN

Desarrollador
SONY

Editor
SONY

Lanzamiento
6 DE SEPTIEMBRE

Precio
49,99 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores WI-FI
DE 2 A 5

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL

Página web
WWW.YOURPSP.COM

La ciudad de Londres es el escenario donde se desarrolla este juego de "mafiosos", que combina misiones de acción, sigilo y conducción.

El cantante Melendi ha prestado su imagen y voz al juego.

EL CONTROL DE **LONDRES** EN LA PALMA DE TU **MANO**

Gangs of London

Ahora que llega el verano, Londres se convierte en un buen destino de vacaciones. Allí verás el Big Ben, persecuciones a todo gas, tiroteos...

Después del éxito de *The Getaway* en PS2, la franquicia llega ahora a PSP con un título exclusivo para nuestra portátil, que mantiene toda la acción y ambientación "mafiosa" de la saga junto a un variadísimo plantel de modos de juego. Y es que lo primero que llama la atención de este *Gangs of London* son sus enormes posibilidades: gran cantidad de retos y pruebas, minijuegos de habilidad (dardos, billar...) o estrategia. Por supuesto, no podía faltar un completo modo Historia, en el que controlando a una de las cinco bandas mafiosas disponibles, tenemos que ir cumpliendo todo tipo de "trabajitos" en la ciudad de Londres y sus lugares más emblemáticos.

A lo largo de las misiones, que transcurren tanto a pie como conduciendo todo tipo de vehículos, debemos eliminar a mafiosos rivales, infiltrarnos en bases enemigas, realizar atracos, huir de la policía, etc. Gracias a esta gran diversidad de objetivos, la acción no decae en ningún momento, aunque también es verdad que las misiones a pie, pese

» GUÍA "TURÍSTICA" PARA **SOBREVIVIR** EN LONDRES

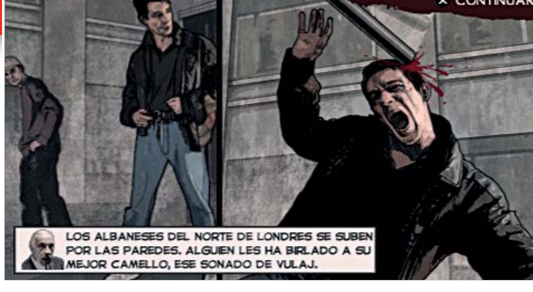
1 **A TODO GAS.** Al volante de vehículos de toda condición (turismos, camiones...) debemos huir de la policía, perseguir a un mafioso, etc.

2 **ACCIÓN Y SIGILO.** Aunque los tiroteos son lo habitual en el desarrollo del juego, algunas misiones requieren de nuestras dotes de infiltración.

3 **PARA TODOS LOS GUSTOS.** Complementando el modo Historia, encontramos todo tipo de pruebas, retos y minijuegos, a cual más original.



En los tiroteos podemos dar sencillas órdenes al resto de nuestro grupo, o bien intercambiar el control entre sus distintos miembros.



Uno de los puntos fuertes del juego es su lograda ambientación. Eso sí, su crudeza sólo la hace recomendable para un público adulto.



Podremos pilotar todo tipo de vehículos para recorrer Londres cumpliendo misiones.

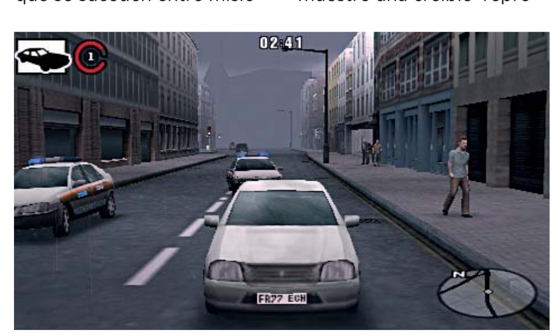




a que podemos manejar un amplio arsenal o dar sencillas órdenes a otros mafiosos, se convierten en simplísimos tiroteos (todo se limita a disparar sin más), y sosas fases de infiltración. Para contrarrestar estos defectillos, la ambientación y perfecta puesta en escena, así como la acción sin tregua, consiguen "enganchar" al jugador de principio a fin. Ya sólo por ver las escenas que se suceden entre misiones o escuchar los diálogos tipo "Pulp Fiction" de los mafiosos, pica el "gusanillo" de jugar otra partida y superar fase tras fase.

Con una ambientación de lujo, este título de "mafiosos", nos obsequia con una gran variedad de modos de juego.

El apartado técnico resulta cumplidor y, pese a ciertos defectillos gráficos, muestre una creíble representación de Londres y sus lugares más emblemáticos, así como personajes con un aceptable modelado. El apartado sonoro pone la rúbrica a un buen apartado técnico que, pese a algunos ligeros problemillas con el sistema de control o la cámara de juego, permite sumergirnos de lleno en la acción sin afectarnos mucho. Por tanto, *Gangs of London*, sin llegar ni mucho menos a las cotas de jugabilidad de *GTA Liberty City Stories*, es una interesante oportunidad para los que gusten de los títulos de "mafiosos", ya que su sensacional ambientación, así como la multitud y diversidad de modos de juego, dan para muchas horas de acción en nuestra portátil.



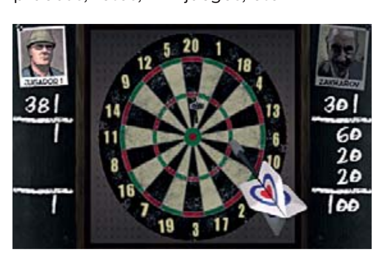
La policía se alertará si nos ve cometer algún delito (robar un coche, disparar a la población...) y pondrá todos los medios para detenernos.



La recreación de la ciudad de Londres está más que conseguida. Así, no es difícil distinguir algunos de sus edificios más emblemáticos.

» MIL Y UNA FORMAS DE DIVERTIRSE

Junto con las misiones del modo Historia, el juego cuenta con infinidad de pruebas, retos, minijuegos, etc.



¿TE HACEN UNAS PINTAS? En el tradicional pub inglés nos encontramos con partidas de dardos, billar, bolos, etc.



DALE A LA ESTRATEGIA. En este minijuego, parecido al conocido "Risk", debemos ir tomando los territorios rivales.



DE VACACIONES. Otra de las pruebas nos reta a sacar, cámara en mano, fotos de los lugares más emblemáticos de Londres.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un amplio abanico de modos de juego, acción a raudales y una gran ambientación.

» LO PEOR
Las misiones a pie son muy simples. Algunos problemas con la cámara y el control.

Te gustará + que... **SYPHON FILTER DM**



Te gustará − que... **GTA LIBERTY CITY**



86	**» GRÁFICOS** Creíble recreación de Londres. Vehículos y personajes cumplidores.
84	**» SONIDO** Correcto en todos los apartados. Lástima que no esté doblado.
85	**» DIVERSIÓN** Poco profundo, pero con misiones variadas y lograda ambientación.
88	**» DURACIÓN** Muchas horas de juego: completo modo Historia, retos, minijuegos...
NOTA 86	**Sin llegar a la jugabilidad de un *GTA*, logra divertir lo suyo por la variedad de modos de juego y su lograda ambientación.**



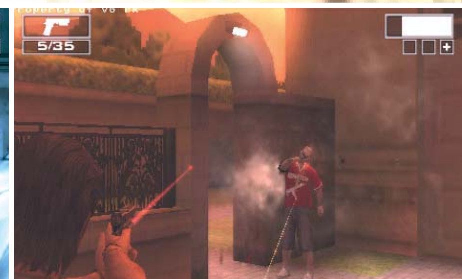
Género
ACCIÓN
Desarrollador
REBELLION
Editor
VIVENDI/SIERRA
Lanzamiento
AGOSTO
Precio
39,99€
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.VIVENDIGAMES.COM



Tiroteos, minijuegos y persecuciones náuticas se suceden en este juego de acción, basado en la película de mismo título.







EL LADO **PORTÁTIL** DE LA LEY

Corrupción en Miami

Coincidiendo con el estreno de la película, llega a nuestra PSP este juego de acción sin tregua.

La película "Miami Vice", basada en la mítica serie de los 80, es la base de este juego de acción en tercera persona donde, controlando a uno de los dos policías protagonistas, debemos enfrentarnos cientos de delincuentes en tiroteos donde la puntería con el stick y nuestra habilidad para parapetarnos, son la clave para salir victoriosos.

Entre tiroteo y tiroteo también encontramos niveles en los que debemos conducir una lancha motora sorteando todo tipo de peligros. Pero no todo será acción y antes de cada misión podemos "trapichear" con los delincuentes o superar minijuegos para conseguir armas, ventajas, etc. Y todo ello con un buen apartado técnico, en el que sólo echamos en falta un control más depurado.



En los tiroteos es vital saber parapetarse en objetos del escenario y apuntar con precisión a los enemigos.

COMBATE LA CORRUPCIÓN A TIRO LIMPIO

Aunque en algunas fases manejamos una lancha motora, el peso del desarrollo lo toman los tiroteos. Parapetarnos bien y la buena puntería son las claves para superarlos.



1 **TIRO AL BLANCO.** Con el variado arsenal, debemos acabar con decenas de delincuentes apuntando a sus puntos vitales.



2 **SUELTA EL GATILLO.** Comerciar con delincuentes, superar minijuegos... Todo para obtener ventajas en las misiones.

Crockett y Tubbs son los dos policías protagonistas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los tiroteos ofrecen bastantes posibilidades y resultan muy emocionantes.

» LO PEOR
A la larga el desarrollo se hace algo repetitivo y el control es un poco "durillo".

82	**» GRÁFICOS** Están bien trabajados, destacando las animaciones de los personajes.
78	**» SONIDO** Acompaña sin más a la acción, eso sí, está doblado.
80	**» DIVERSIÓN** Los tiroteos son intensos, pero acaban haciéndose repetitivos.
79	**» DURACIÓN** El modo Historia no es muy largo, pero el multijugador lo compensa.
NOTA 80	Una divertida alternativa si lo que buscas es un sencillo juego de acción, aunque el desarrollo es algo repetitivo.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

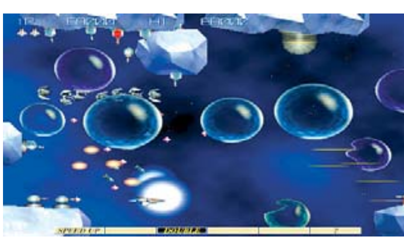
PSP ■ ARCADE ■ KONAMI ■ 14 DE SEPTIEMBRE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADORES ■ ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM

Gradius Collection



Un matamarcianos de los de toda la vida, con las 5 entregas de esta mítica saga de arcades.

Este recopilatorio reúne las 5 entregas de la saga *Gradius*, un reputado y difícil matamarcianos de los años 80. Las 5 entregas ofrecen un desarrollo similar, con aproximadamente 10 niveles por cabeza, en los que debemos abatir a cientos de enemigos, derrotar a jefes de final de fase o y recolectar ítems con los que obtener mejoras (satélites que disparan, misiles, aumentos de velocidad...). Si te consideras un fan del género es de lo mejorcito que hay, aunque se echan en falta una puesta al día de los gráficos o la inclusión de alguna nueva entrega, creada para la ocasión.





GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
70	72	73	72

NOTA 72

Si eres un fan del género, *Gradius* no debe faltar en tu colección. Si no es el caso, su dificultad puede desesperar...

PS2 ■ ROL ■ KOEI/VIRGIN PLAY ■ 8 DE SEPTIEMBRE ■ 49,95 €
■ INGLÉS ■ 1 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Atelier Iris 2

Felt y Viese son dos enamorados que, tras un misterioso terremoto, quedan separados en dimensiones distintas. Nuestra labor será reunirlos, aunque un terrible poder amenaza con impedirlo. Por suerte, podremos intercambiar el control entre ellos en cualquier momento para que se ayuden mutuamente. Y como buen juego de rol que se precie, hay combates aleatorios, aprendemos nuevas habilidades... Todo ello en un entorno gráfico 2D que casi parece de dibujo animado. Una lástima que esté en inglés, porque el juego tiene ideas bastante buenas...



Los combates tienen tintes estratégicos y son por turnos y con una estética 2D muy "manga".

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
74	68	70	79

NOTA 72

Si te gustan los juegos de rol "a la antigua usanza", con gráficos 2D, puede atraparte sin remisión. Eso sí, en inglés.

PS2 ■ ESTRATEGIA DEPORTIVA ■ CODEMASTERS ■ SEPTIEMBRE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.CODEMASTERS.COM/MDL2007

Manager de Liga 2007

Un año más llega puntual el simulador de "presidente-entrenador" de Codemasters. En él volveremos a asumir este rol en el club de fútbol que queramos (los equipos no son reales, pero sí los jugadores). Tendremos nuevas posibilidades y opciones de gestión a la hora de fichar, entrenar, elaborar presupuestos, etc. Y estará muy actualizado, ya que podremos descargarnos Online los últimos fichajes. Gráficamente no está mal, aunque las animaciones y los modelos de los jugadores pueden mejorarse.



Durante los partidos 3D, damos órdenes al equipo. Que ataquen, que presionen, que usen pases largos...

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
77	74	81	85

NOTA 79

Aunque le faltan licencias y técnicamente no es gran cosa, sus muchas opciones de gestión gustarán a los fans del género.



Y ADEMÁS...

PS2 Y PSP ■ PUZZLE ■ PROEIN ■ YA DISPONIBLE ■ 19,95 € (PS2) ■ 24,95 € (PSP) ■ CASTELLANO ■ 1 JUG ■ WWW.PROEIN.COM

Profesor Sudoku

El puzzle de moda se puede disfrutar por primera vez en PS2 (y por segunda en PSP). Guiados por una "profesora", aprenderemos las reglas básicas, resolveremos cientos de puzzles de dificultad creciente e incluso podremos desafiar al profesor, jugar contrarreloj... Si te van los sudokus, no te lo pierdas.



NOTA 70

Es un puzzle sencillo, y que no exprime la capacidad técnica ni de PS2 ni de PSP. Una pena...

PS2 ■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ SEPTIEMBRE ■ 63,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.ES.EA.COM

Madden NFL 07

Fiel a su cita anual, el simulador de fútbol americano más completo y prestigioso llega cargado de novedades y mejoras, como el modo Hall Of Fame, en el que asumimos el papel de cualquier jugador en el campo, o libros de tácticas exclusivas de cada equipo, nuevas movimientos y habilidades defensivas... Un sueño para los amantes de este deporte.



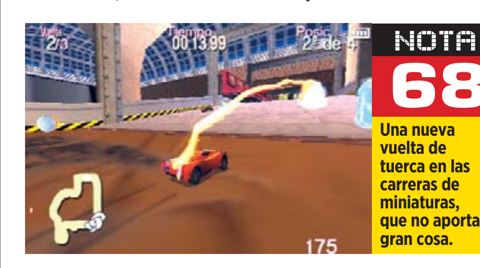
NOTA 90

Uno de los mejores y más completos simuladores de este deporte... minoritario en nuestro país.

PSP ■ VELOCIDAD ■ KONAMI ■ SEPTIEMBRE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUG. ■ ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM

Pocket Racers

Siguiendo el esquema de juego de la saga *Micromachines*, participamos en carreras de todo tipo, manejando miniaturas de un gran abanico de vehículos (camionetas, deportivos...) y utilizando todo tipo de ítems, como rayos y misiles). Lo cierto es que, aunque técnicamente es correcto, las carreras no son muy divertidas.



NOTA 68

Una nueva vuelta de tuerca en las carreras de miniaturas, que no aporta gran cosa.

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

PARA DISFRUTAR DEL **CINE EN CASA** DE VERDAD

TIPO	**EQUIPO 5.1**
COMPATIBLE	**PS2**
COMPAÑIA	**LOGITECH**
PRECIO	**299 €**
TELÉFONO	**91 375 33 69**

Logitech Z-5400 Digital



¿Buscas un buen equipo 5.1 para sacarle todo el partido a tu colección de juegos y películas? Pues aquí tienes una excelente opción.

CONECTIVIDAD. Con 3 entradas digitales (dos ópticas y una coaxial) y otras tres estéreo, puedes enchufarle gran cantidad de fuentes. Lástima que venga casi sin ningún cable, por lo que los tendréis que comprar por separado, sobre todo el óptico, para sacarle todo el jugo.

POTENCIA. El descomunal subwoofer produce unos graves que se escucharán en toda la casa. Y el resto de sus compañeros no le andan a la zaga, pues todos producen su gama de frecuencias con una potencia más que suficiente. Además, lo hacen con una claridad deliciosa, en casi cualquier circunstancia.

AMPLIFICADOR. No se queda nada fuera de la gama de sistemas compatibles: Dolby Digital, Dolby Digital Pro Logic II Movie, DTS 96/24, etc. Además, cuenta con la certificación THX, lo que da una idea de la calidad de sonido proporcionada. Cuenta además con 5 efectos de sonido para añadir a ciertos tipos de señal y nivelación de volumen por separado. Podremos ajustar varios parámetros según lo que escuchemos, por lo que siempre le sacaremos el máximo partido.

ACABADO Y MATERIALES. Es muy sencillo de instalar e incluye unas instrucciones bastante claras. Pero lo más importante es el acabado, con materiales de gran calidad usados en todos los altavoces (sobre todo en el impresionante subwoofer de madera). A todas estas virtudes hay que sumarle un más que resultón decodificador (con su correspondiente mando a distancia), que redondea un equipo de auténtico lujo. El único cambio con respecto al modelo Z5450 es que los satélites traseros no son inalámbricos y se conectan con el amplificador de la manera tradicional. Una diferencia que si bien resta comodidad de instalación, también reduce (y bastante) el precio del equipo. Sin duda, una fenomenal elección.

» **VALORACIÓN: EXCELENTE**
Un gran equipo de sonido 5.1 en todos los sentidos a un precio bastante razonable para sus prestaciones.



Este sensacional equipo de sonido 5.1 es una variante, algo más asequible, de uno de los modelos de gama alta de Logitech.

Y ADEMÁS

PS2 | 59,95 € | VIRGIN PLAY | 91 789 35 50

Guitar Hero Controller

Uno de los juegos más divertidos que hemos tenido el placer de disfrutar en PS2 últimamente es *Guitar Hero.* En él, como ya sabréis, nos convertiremos en auténticos guitarristas tocando diversos temas "rockeros" con el mando-guitarra que se vende junto con el juego. Pero si quieres jugar a dobles necesitas otro mando, y ahora lo podrás adquirir también por separado, aunque a un precio que nos parece algo elevado. El mando-guitarra tiene un buen acabado y su diseño es una réplica de un modelo real de Gibson.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PS2 | 24,99 € | JOYTECH | 91 636 39 25

Tech Pack XL

Joytech presenta otro de sus packs para PSP. Consta de una base para ver pelis y/o cargar la consola, un cable de carga y datos, un cargador para el coche, un protector de pantalla extraíble, dos fundas para UMD y un dispositivo para conectar dos auriculares. Completo e interesante, ¿verdad?

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**



PS2 | 21,61 € | APLISOFT | 93 589 54 44

PSP Mini Speaker

Aplisoft nos trae otro producto para potenciar aún más el excelente sonido de nuestras PSP. Por su fácil instalación y reducido tamaño, es ideal para llevarlo en nuestros viajes, ya que es mucho más "portable" que otros modelos de la competencia. Sin embargo, aunque mejora el sonido de la PSP, no ofrece la calidad que sí consiguen otros. Eso sí, si hablamos de precio, no tiene rival.

» **VALORACIÓN: BUENA**



¿ES UN PÁJARO? ¿UN AVIÓN? PUES NO, ES UN **SUPER MANDO**

TIPO	**CONTROL PAD**
COMPATIBLE	**PS2**
COMPAÑÍA	**NAKI**
PRECIO	**29,95 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Superman Wireless Controler Azul/Plata

Con el reciente estreno de la película, Superman vuelve a estar de moda. Y para demostrarlo, aquí os presentamos unos mandos inspirados en este inolvidable superhéroe.

ERGONOMÍA. Algo más robusto que un Dual Shock 2 y con largos asideros, resulta cómodo pese a tener un diseño que se sale de lo habitual.

STICKS Y CRUCETA. La cruceta es algo tosca, aunque responde con la suficiente precisión. En cambio, no podemos ponerle ninguna pega a los sticks: sin llegar a la calidad de los "oficiales", responden muy bien.

BOTONES. Los botones son sólidos y de buen tacto, aunque alcanzar con comodidad el L2 y el R2 pueden resultar incómodo para quien tenga las manos pequeñas.

VIBRACIÓN Y EXTRAS. Sus dobles motores proporcionan una vibración de gran intensidad. Y llevan iluminación interior incorporada, para mayor "flipe" de los fans del superhéroe. Además, este modelo es inalámbrico, aunque también está a la venta otro con cables y otro de diseño más pequeño y compacto, ideal para niños.

ACABADO. Los materiales empleados son de calidad y todos llevan en el frente el logo oficial de Superman.



Así de vistoso es este mando wireless, aunque hay otro modelo con cables y un tercero de diseño más compacto.

VALORACIÓN: MUY BUENA
Los fans de Superman estarán encantados de tener entre sus manos un mando a la altura de este superhéroe.

APROVECHA TODO EL **POTENCIAL ONLINE** DE TU PSP

TIPO	**ANTENA WI-FI**
COMPATIBLE	**PSP**
COMPAÑÍA	**THRUSTMASTER**
PRECIO	**49,90 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

WIFI USB KEY

No todos los jugones disponen de una conexión Wi-Fi en casa, por lo que no pueden aprovechar parte de las posibilidades online de la consola. O al menos hasta ahora...

INSTALACIÓN. Un simple conector USB es lo que necesitas para "enchufarlo" al PC. Luego, un sencillo software te permitirá configurarlo para que tu PSP lo detecte.

DISEÑO. Su compacta forma y reducido tamaño lo hacen ideal para conectarlo al PC, tengáis donde tengáis este último colocado. Eso sí, os recomendamos que no quede demasiado escondido, pues podría perder cierta capacidad de recepción .

UTILIDAD. Este "cacharrito" sirve para "añadir" una conexión Wi-Fi a vuestro ordenador, en caso de que no dispongáis de un router inalámbrico. El PC hará de puente entre la consola y el router, permitiéndote la conexión de tu PSP a todos los servicios que se ofrecen online. Bastante útil ya que ampliará las posibilidades de tu querida consola. Navegar por Internet, descargar distintos contenidos o jugar a juegos Online (pudiendo incluso compartir la conexión con hasta cuatro usuarios) son algunas de las posibilidades que nos abre. Y todo ello sin cables.

Con este periférico disfrutarás del potencial online de PSP sin necesidad de tener un router inalámbrico.

VALORACIÓN: MUY BUENA
No es barato, pero es una buena opción si quieres disfrutar de todas las posibilidades online que ofrece PSP.



NUESTROS FAVORITOS

PISTOLAS



1 **PS099L LÁSER BLASTER**
LOGIC 3 » 39,95 €
La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...



2 **G-CON 2**
NAMCO » 35 €
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.



3 **BERETTA 92FS**
THRUSTMASTER » 60 €
Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara.

PADS



1 **DUAL SHOCK 2**
SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



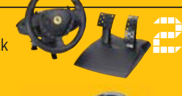
2 **ADVANCE ANALOG**
JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3 **TRIGGER GAME PAD**
THRUSTMASTER » 30 €
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

VOLANTES



1 **GT FORCE PRO**
LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.



2 **ENZO FERRARI FORCE GT**
THRUSTMASTER » 99,95 €
Un gran volante con Force Feedback y calidad en todos los aspectos.



3 **NITRO TRI FORCE**
JOYTECH » 124,95 €
Volante de gran calidad y muy buenas prestaciones, aunque caro.

ALTAVOCES



1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2 **INSPIRE 5.1 GD 580**
CREATIVE » 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.

3 **INSPIRE 5.1 5500D**
LOGITECH » 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

LO MEJOR PARA PSP



1 **PLAYGEAR POCKET**
LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



2 **DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2**
ARDISTEL » 199,95 €
Es un pack bastante caro, pero os aseguramos que merece la pena.



3 **ALTAVOCES SOUND SYSTEM**
LOGIC 3 » 79,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.



EyeToy y tú, protagonistas de la mejor diversión

¡LA CÁMARA TE RECLAMA!

¿Quieres organizar una fiesta con tus amigos y no sabes qué hacer para que se lo pasen "bomba"? Pues nada mejor que recurrir a la gran variedad de juegos EyeToy y convertiros en estrellas frente a la tele. ¿Que no sabes cuál elegir? Pues aquí te sacamos de dudas...

- EyeToy Antigrav
- EyeToy Chat
- EyeToy Kinetic
- EyeToy Monkey Mania
- EyeToy Play 2
- EyeToy Play 3
- EyeToy Ritmo Loco
- Sega SuperStars





PATINANDO AL RITMO DE NUESTRO CUERPO

EYETOY ANTIGRAV

Una curiosa vuelta de tuerca mezclando el deporte con la cámara EyeToy nos permite manejar nuestro skate usando sólo nuestro cuerpo.

Género	DEPORTIVO
Compañía	SONY
Precio sin cámara	19,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	CASTELLANO
Jugadores	DE 1 A 4
Modo Online	NO

■ Nuestro skater realiza acrobacias increíbles.

» MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS. Recorremos 5 pistas llenas de obstáculos y zonas por las grindar y saltar. Para ello, movemos al personaje con nuestra cabeza y brazos para desplazarnos y hacer acrobacias sobre la tabla de skate. Sorprende al principio, pero sus escasas opciones y duración le hacen muy limitado y termina por aburrir.

■ Usando nuestro cuerpo manejamos a un skater en carreras llenas de obstáculos.

» APARTADO TÉCNICO. Nosotros no nos vemos en pantalla, sólo aparece un indicador con la posición de nuestra cabeza y brazos según los movemos. Eso sí, vemos a nuestro skater recorriendo los distintos escenarios, de corte futurista aunque no demasiado detallados, realizando las acrobacias más salvajes y atrevidas. El apartado musical es bastante cañero y la sensación de velocidad lograda es buena.

» MODOS DE JUEGO Y EXTRAS. En cada uno de los 5 circuitos que recorremos haciendo acrobacias con nuestra tabla de skate podemos optar por disputar carreras o simplemente disfrutar realizando pruebas acrobáticas sueltas, pero nada más. También tiene un modo para 4 jugadores de forma alternativa, pero su escasa duración y falta de opciones le dejan muy atrás en la comparativa.

» VALORACIÓN: BUENA
Pese a su original propuesta y a su bajo precio, su falta de modos y opciones pueden no satisfacer a todos.

HACIENDO **AMIGOS** POR TODO EL MUNDO

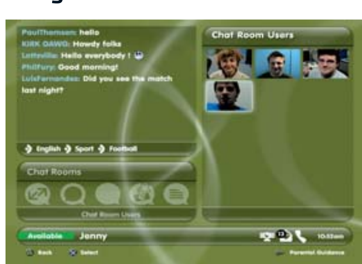
EYETOY CHAT

Propuesta curiosa que nos permite usar nuestra consola como "portal" para establecer videoconferencia con amigos de todo el mundo.

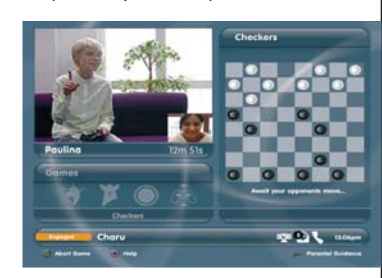


Género	VIDEO CONFERENCIA
Compañía	SONY
Precio sin cámara	19,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	--
Jugadores	DE 1 A 16
Modo Online	SÍ

» MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS. Más que un juego en sí, en realidad es una utilidad de vídeo conferencia, con la que, una vez conectados, podemos entrar en distintas salas de voz para hablar a la vez en tiempo real con 15 personas más de cualquier parte del mundo que estén conectados a través del servicio Online del juego. Gracias a la cámara EyeToy, además de hablar nos podemos ver en tiempo real. También podemos meternos en el modo Mensajería, donde hasta 256 personas pueden participar a la vez mandándose mensajes de texto. Y si nos aburrimos de tanto hablar también incluye tres minijuegos, como el del ajedrez o hundir la flota, para divertirnos un rato jugando contra un amigo.



■ Hasta 16 personas a la vez en tiempo real o 256 por mensajes de texto pueden comunicarse.



» APARTADO TÉCNICO. Los menús y "salas" a las que accedemos son muy sencillos y con una carencia de música total, aunque claro, si lo que quieres es hablar y que te escuchen, la música sobra.

» MODOS DE JUEGO Y EXTRAS. Quitando los 3 minijuegos, tenemos la posibilidad de mandar 30 segundos de vídeo por mail a quien queramos, algo que no deja de ser curioso pero que tampoco aporta demasiado a la utilidad por su escaso tiempo de grabación.

■ *EyeToy Chat* también incluye algunos minijuegos y la opción de grabar vídeos.



» VALORACIÓN: BUENA
Es como tener el "Messenger" de PC en tu consola. Aunque eso sí, no es un juego al uso, y mucho menos "fiestero".





PONTE EN **FORMA** MIENTRAS **JUEGAS**

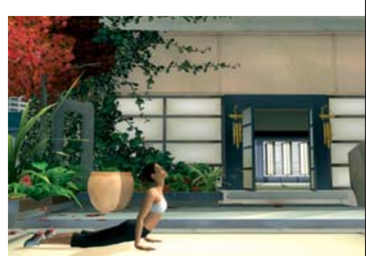
EYETOY KINETIC

Se acabó estar horas delante de la tele sin moverse del sofá. Con *EyeToy Kinetic* vas a tener todo un gimnasio en tu consola.

Género	DEPORTIVO
Compañía	SONY
Precio sin cámara	34,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	NO

Tenemos 2 monitores que nos ayudarán a ponernos en forma.

MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS. Si elegimos el modo Entrenamiento, tendremos que superar 12 semanas (reales) de ejercicios diarios que se pueden personalizar de acuerdo al usuario en cuestión de intensidad, ritmo, etc., y a elegir en función de las 4 categorías que hay: Cardio, Combate, Tonificación y Mente & Cuerpo, cada una aplicada específicamente a mejorar distintas partes del cuerpo. A la hora de realizarlos, los ejercicios se vuelven divertidos minijuegos de rapidez, coordinación y ritmo, que nos harán "sudar la camiseta" de lo lindo.



Kinetic nos permite estar en forma mientras disfrutamos de diversos minijuegos.



APARTADO TÉCNICO. Los escenarios donde nos ejercitamos, aunque son escasos, están muy bien logrados, así como nuestros monitores y la detección de movimientos para los minijuegos, bastante precisos y equilibrados.

MODOS DE JUEGO Y EXTRAS. Podemos personalizar nuestro entrenamiento adaptándolo a nuestro nivel físico o practicar "por libre" los ejercicios y disciplinas que queramos probar en cada ocasión, así como variar los escenarios y la música que queremos oír. También podemos ver la progresión de nuestro trabajo físico y ver las calorías y grasas que quemamos diaria o semanalmente.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Es un "simulador de gimnasio" muy bien hecho y que innova en el género. Si quieres ponerte en forma, pruébalo.

MONOS LOCOS EN TU PANTALLA

EYETOY MONKEY MANIA

Un juego de tablero en el que hay que superar hasta 50 divertidos minijuegos con toda la locura y diversión de los simpáticos monos de *Ape Escape*.



Género	PARTY GAME
Compañía	SONY
Precio sin cámara	39,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	--
Jugadores	DE 1 A 4
Modo Online	NO

Los monos de la saga *Ape Escape* son los protagonistas de todos los minijuegos.

MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS. Jugamos una partida a un tablero de mesa contra otros participantes por el que nos movemos en función de la tirada que saquemos. Depende de la casilla en la que caigamos, tendremos que superar trampas o enfrentarnos a alguno de los 50 minijuegos: impedir que un OVNI secuestre primates, fugarnos de una prisión, conducir un coche, participar en una carrera de obstáculos...



Tenemos minijuegos de todo tipo: de carreras, deportivos, de conducción...



APARTADO TÉCNICO. El tablero por el que nos movemos, las trampas y las animaciones de fondo están muy logradas y son realmente divertidas, aunque el punto fuerte son los monos protagonistas, estupendamente animados y graciosos en todo lo que hacen. Por lo demás, algunos fallos en la detección de movimientos durante algunos juegos le restan diversión y nos "complican" un poco más el juego, pero que tampoco empaña el resultado final.

MODOS DE JUEGO Y EXTRAS. Podemos jugar por separado los minijuegos o retar a otros 3 amigos al juego de tablero, en el que tenemos que ser los primeros en llegar a la meta. De esta forma conseguimos nuevos objetos con los que vestir y personalizar a nuestro mono..





» VALORACIÓN: EXCELENTE
Sus numerosos minijuegos, opciones multijugador y su enorme diversión le convierten en una gran elección.



VARIEDAD Y CALIDAD COGIDAS DE LA MANO

EYETOY PLAY 2

Aunque superado por *EyeToy Play 3* en algunos aspectos, sus minijuegos y sus opciones le siguen haciendo un rival muy difícil de vencer.

Género	PARTY GAME
Compañía	SONY
Precio sin cámara	19,95 €
Precio con cámara	39,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	DE 1 A 4
Modo Online	NO

■ Ofrece 12 minijuegos a elegir, a cual más divertido.

» MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS. Ofrece 12 minijuegos muy sofisticados, tales como boxear, jugar al ping-pong, tocar la batería o colarnos en una zona sin que nos detecten unos focos... Pruebas muy variadas y divertidas, algunas incluso con varias mecánicas de juego y que cuentan con distintas fases y pruebas de bonus.

■ Para acabar con los fantasmas hay que fotografiarles con una cámara "especial".

» APARTADO TÉCNICO. Gráficamente se ha quedado un poco atrás, aunque su look de dibujo animado y las animaciones de los personajes que aparecen en pantalla, al igual que la música que acompaña cada prueba, cumplen a la perfección con su cometido: divertir.



» MODOS DE JUEGO Y EXTRAS. Hay un modo para 4 jugadores, aunque no a la vez, sino alternativo. Eso sí, también cuenta con un montón de extras y curiosidades la mar de divertidos, desde una cámara espía hasta minijuegos experimentales. Estas posibilidades, unidas a los minijuegos y a su estupendo precio, convierten a *EyeToy: Play 2* en el título que equilibra duración y diversión de forma ideal.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
EyeToy: Play 2 **mantiene intacta toda su capacidad de diversión, ahora a un precio inmejorable... Si ya tienes la cámara.**



LUCES, CÁMARA... **ACCIÓN!!!**

EYETOY PLAY 3

Con esta tercera entrega, Sony apuesta por el multijugador, que es donde le sacamos todo el jugo a los 50 minijuegos de esta entrega.

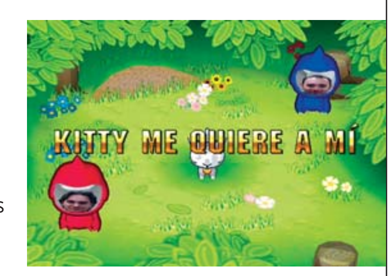
Género	PARTY GAME
Compañía	SONY
Precio sin cámara	29,95 €
Precio con cámara	59,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	CASTELLANO
Jugadores	DE 1 A 4
Jugadores Online	NO

■ Hay 3 categorías donde elegir juego y un montón de "microjuegos" más.

» MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS. Ofrece 50 minijuegos divididos principalmente en 3 categorías (musicales, deportes y varios), de donde salen muchos otros "microjuegos" como voleyball, pescar patos, dar de comer a una rana, jugar a los bolos usándonos a nosotros mismos como bola, golpear fantasmas, dirigir un concierto o convertirnos en una banda musical, seguir a un instructor militar... Pruebas divertidas, aunque la mayoría de las veces de mecánica repetitiva e "infantil" y sencilla propuesta.



■ Ofrece 50 minijuegos divididos en tres categorías: musicales, de deportes y varios.



» APARTADO TÉCNICO. Los escenarios que rodean nuestra imagen en pantalla tienen un look de dibujo animado bastante simpático y bien hecho, al igual que la música. Los personajes que aparecen, de lo más divertido del juego.

» MODOS DE JUEGO Y EXTRAS. Partidas para 4 jugadores a la vez, algo inédito en la saga, donde el juego demuestra su verdadero potencial. El "Laboratorio" nos permite jugar con diversos efectos, como fusionar dos caras distintas o hacer montajes divertidos con postales. El mejor de la saga siempre y cuando juguemos con más amigos, ya que jugando solo cansa enseguida.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Ofrece más diversión aún que *EyeToy: Play 2,* y encima tiene 50 minijuegos y modo multijugador para 4 a la vez.



CUMPLE **TUS SUEÑOS** DE SALIR BAILANDO EN LA TELE

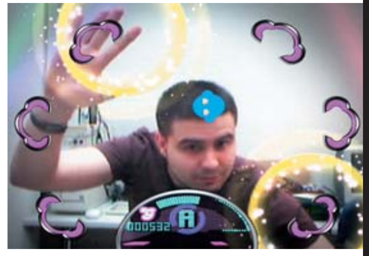
EYETOY RITMO LOCO



Género	PARTY GAME
Compañía	SONY
Precio	19,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	CASTELLANO
Jugadores	DE 1 A 4
Modo Online	NO

Si la discoteca se te queda pequeña para demostrar tus dotes de bailarín, aquí tienes *Ritmo Loco* para que dejes a tus amigos con la boca abierta.

MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS. Hay que "bailar" siguiendo el ritmo de 25 temas de artistas tan conocidos como Madonna, Elvis Presley, los Village People, Fat Boy Slim e incluso las Ketchup (y es que tiene que haber de todo, qué se le va a hacer). La dinámica de juego consiste en pulsar con nuestras manos unos pulsadores que aparecen en pantalla en el momento adecuado, siguiendo el ritmo de la canción con combinaciones cada vez más complejas según elegimos temas más difíciles. Eso sí, también puedes usar la cabeza, las piernas o cualquier parte de tu cuerpo para demostrar quién es el rey de la pista.



Hay que seguir el ritmo de las canciones pulsando en pantalla en el momento justo.



APARTADO TÉCNICO. Pocos efectos visuales y gráficos muy normalitos, aunque donde verdaderamente destaca el juego es en su selección musical, que incluye los 25 temas originales de todos los cantantes y grupos incluidos en el juego.

MODOS DE JUEGO Y EXTRAS. Partidas para 4 jugadores de forma alternativa o de dos jugadores a la vez (en algunos juegos concretos) compartiendo pantalla, más un completo y variado abanico de minijuegos muy, muy divertidos y que duran bastante. Es la opción perfecta para todos los amantes y seguidores de los juegos musicales.

Maddona, Elvis o las Ketchup te invitan a bailar siguiendo sus canciones.

VALORACIÓN: MUY BIEN
Estupendo juego musical que ofrece 25 temazos originales y te obliga a seguir la música con tu cuerpo.



SONIC Y SUS AMIGOS SE LANZAN A "EYETOY"

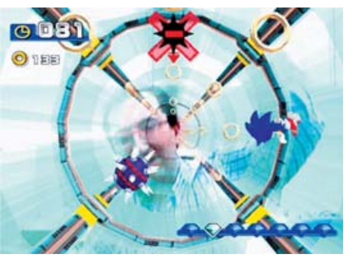
SEGA SUPERSTARS



Género	PARTY GAME
Compañía	SEGA
Precio	39,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	NO

Sega irrumpe en los juegos EyeToy con una propuesta en la que acompañamos a algunos de los personajes más famosos de la casa.

MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS. Golpear personajes, volar, dirigir una lluvia de burbujas que cae del cielo con nuestro cuerpo... Hasta 12 minijuegos divertidos y magníficamente realizados que se ambientan en algunos de los títulos más famosos de Sega, como *House of the Dead*, *Sonic* o *Virtua Fighter*, por ejemplo, y en los que aparecen también sus protagonistas.



Los juegos no son muy variados, pero su propuesta es de lo mejor y enganchan mucho.



Sonic y compañía te invitan a divertirte con ellos en 12 minijuegos.

APARTADO TÉCNICO. Todo cumple a la perfección en este apartado sin destacar demasiado, excepto en la detección de movimientos de nuestro cuerpo frente a la cámara, la mejor de toda la comparativa por precisión y rapidez de respuesta, lo cual ayuda a que la experiencia de juego sea muy satisfactoria y divertida.

MODOS DE JUEGO Y EXTRAS. Además de los minijuegos principales, también podemos cuidar cuando queramos de una simpática mascota virtual, tipo Tamagochi, alimentándola, dándole mimos, jugando con ella, etc., Pero el punto flaco de *Sega Superstars* reside en no tener modo multijugador, teniendo que ir jugando las pruebas de forma lineal en solitario, algo que no encaja con la idea de buscar diversión compartida. Una falta de opciones que le resta bastantes enteros en nuestra comparativa, una lástima..

VALORACIÓN: MUY BIEN
Todo el encanto de los personajes más famosos de Sega en 12 minijuegos, aunque para 1 jugador.

 CONCLUSIONES

La lucha ha sido reñida, porque diversión y variedad está presente en todos los títulos de la comparativa. Pero ante todo, hemos optado por premiar la diversión que ofrecen las partidas multijugador y el número de minijuegos incluido en cada título.















Así, el ganador indiscutible es *EyeToy: Play 3*, que destaca sobre el resto por sus 50 minijuegos, su modo multijugador para 4 jugadores y su precio Platinum (sin cámara). Le sigue muy de cerca *EyeToy: Play 2*, el cual, aunque tiene menos minijuegos mantiene intacta toda su diversión. En tercer lugar está *Monkey Manía*, donde la locura de los monos y sus 50 minijuegos, así como su juego de tablero para 4 jugadores le hacen una de las mejores opciones si ya tienes los dos anteriores. Después tenemos *Kinetic*, un "simulador de gimnasio" que, aunque no es un juego "fiestero" técnicamente es de los mejores de la comparativa y apuesta por innovar en el género. El siguiente es *Sega SuperStars*, cuyos minijuegos y apartado técnico es soberbio pero que, debido a la escasa cantidad de los mismos y a no poder jugar con más amigos, sólo es recomendable jugando en solitario. *EyeToy: Ritmo Loco* permite disfrutar de 25 temazos musicales mientras seguimos el ritmo, aunque queda limitado para los que quieran eso, bailar. *Antigrav* ofrece carreras futuristas manejando a un skater con nuestro cuerpo, pero de nuevo, la falta de opciones y modos de juego, así como la escasez de pistas (sólo 5), le hacen perder enteros frente a sus competidores.

Y cierra la comparativa *EyeToy: Chat*, una herramienta de videoconferencia similar al "Messenger" de PC útil sólo para comunicarse a través de la red.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES											C. TÉCNICAS						
	Número de jugadores	Modos para un jugador	Modos multijugador	Niveles de dificultad	Nº minijuegos canciones/niveles	Variedad de desarrollo	Extras	Duración	A la venta sin cámara	A la venta con cámara	VALORACIÓN	Escenarios	Personajes	Efectos gráficos	Efectos sonoros	Música	Detección de movimientos	VALORACIÓN
EyeToy Antigrav	1-4	2	2	3	5	B	M	B	Sí	Sí	B	MB	MB	B	MB	MB	MB	MB
EyeToy Chat	1-16	--	--	--	3	R	B	B	Sí	No	B	R	--	B	B	M	--	R
EyeToy Kinetic	1	1	--	3	16	B	M	E	Sí	Sí	MB	E	E	MB	MB	B	E	E
EyeToy Monkey Mania	1-4	2	2	--	50	E	MB	E	Sí	Sí	E	MB	E	B	B	MB	B	MB
EyeToy Play 2	1-4	2	1	3	12	E	E	MB	Sí	Sí	E	MB	MB	B	MB	MB	MB	MB
EyeToy Play 3	1-4	3	3	3	50	MB	MB	MB	Sí	Sí	MB	MB	MB	MB	B	MB	MB	MB
EyeToy Ritmo Loco	1-4	2	4	4	25	MB	MB	E	Sí	No	E	R	--	MB	MB	E	MB	MB
Sega SuperStars	1	1	--	4	12	E	B	R	Sí	Sí	R	MB	MB	MB	E	E	E	E

	HABILIDADES						FUNCIONES EXTRA							
	Reflejos	Rapidez	Precisión	Ritmo	Observación	VALORACIÓN	Fotos	Grabación audio/vídeo	Juego de tablero	Mascota virtual	Objetos desbloqueables	Otros	VALORACIÓN	TOTAL
EyeToy Antigrav	Muy Alto	Muy Alto	Muy Alto	--	--	E	No	No	No	No	Sí	No	M	MB
EyeToy Chat	--	--	--	--	--	--	No	Sí	Sí	No	No	1	R	R
EyeToy Kinetic	Muy Alto	Muy Alto	Muy Alto	Muy Alto	Alto	E	Sí	No	No	No	No	2	M	M
EyeToy Monkey Mania	Alto	Alto	Muy Alto	--	Bajo	MB	Sí	No	Sí	No	Sí	No	MB	MB
EyeToy Play 2	Alto	Alto	Alto	Medio	Bajo	E	Sí	Sí	No	No	No	3	MB	E
EyeToy Play 3	Alto	Muy Alto	Alto	Alto	Bajo	E	Sí	Sí	No	No	No	No	MB	MB
EyeToy Ritmo Loco	Alto	Alto	Bajo	Muy Alto	--	MB	Sí	Sí	No	No	No	2	MB	MB
Sega SuperStars	Alto	Alto	Alto	Medio	Bajo	E	Sí	No	No	Sí	Sí	No	B	MB

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de la duración.
Niveles de dificultad: El número de niveles de dificultad en los que se puede jugar cada minijuego, escenario o canción.
Número de minijuegos / canciones / niveles: El número de canciones en *Ritmo Loco*, de pistas en *Antigrav* y de minijuegos en el resto de títulos.
Variedad de desarrollo: Valoramos que el juego nos ponga ante situaciones diversas, que exijan distintas habilidades.
Extras: Valoramos que la cantidad de extras del juego aporten elementos interesantes que nos inciten a usarlos.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego.
Escenarios: Valoramos su calidad gráfica, animaciones, nivel de detalle...
Personajes: La calidad técnica y el diseño de los personajes de cada título.
Efectos gráficos: La calidad de efectos visuales de todo tipo: luz, filtros, deformaciones en la imagen...

HABILIDADES

Medimos las habilidades que se requieren del jugador para superar los retos.
Reflejos: Rapidez al reaccionar.
Rapidez: Velocidad al movernos.
Observación: Distinguir con rapidez elementos que aparecen en pantalla.
Precisión: Ejecutar los movimientos con precisión.
Ritmo: Movernos al ritmo de la música.

FUNCIONES EXTRA

Medimos las posibilidades extra incluidas.
Fotos: Si se pueden hacer y almacenar.
Grabación audio/vídeo: Poder grabar mensajes con imagen y sonido.
Objetos desbloqueables: Ítems virtuales que podemos usar en el juego.
Otros: El nº de opciones específicas de cada juego (como ver vídeos de las canciones en *EyeToy: Ritmo Loco*).

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Cumpleaños feliz, Lara

En Internet he encontrado un vídeo titulado *Tomb Raider Anniversary Edition* o algo así para PSP. ¿Es cierto?

@ Mikel Casares Martín

Crystal Dynamics ha confirmado una versión de *Tomb Raider* para celebrar el 10° aniversario de la saga, pero el famoso vídeo no tiene nada que ver con esa futura edición especial. De hecho, apenas hay información, y son más los rumores que los datos confirmados. Se sabe que saldrá en PS2 y PSP, y que utilizará el motor gráfico de *TR Legend*. Se especula con que el desarrollo podría ser una combinación de los mejores momentos de los dos primeros *TR*, que salieron en PSone allá por 1997.

Lara Croft celebrará su cumpleaños con una edición especial de la que aún se sabe muy poco.

Juegos de altos vuelos

¿Hay algún simulador de vuelo para PS2 a parte de la saga *Ace Combat*?

@ Susana Maldonado Ruiz

La verdad es que juegos de este género no abunda, y además la mayoría no llega a salir en Europa. La mejor alternativa de calidad es *Heroes of The Pacific*, aunque su tono es más arcade. En series baratas (menos de 20 €) tienes ahora en el mercado algunas propuestas como *Red Baron*, *Rebel Raiders* o, de helicópteros, *Ultimate Air Assault*.

Gánsters al estilo inglés

Hola playmaníacos. ¿Sabéis si sacarán para final de año *Gangs of London* para PSP?

@ Jaime Senosiain Santamaría

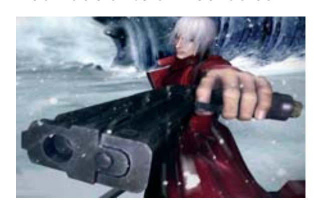
No, este simulador de mafioso de los desarrolladores de *The Getaway* sale el 6 de septiembre. Muy al estilo *GTA*, en *Gangs of London* podrás formar parte de uno de los cinco clanes criminales incluidos y realizar un buen número de misiones cargadas de mucha acción y estrategia. Está analizado en este mismo número.

Sin noticias de Dante

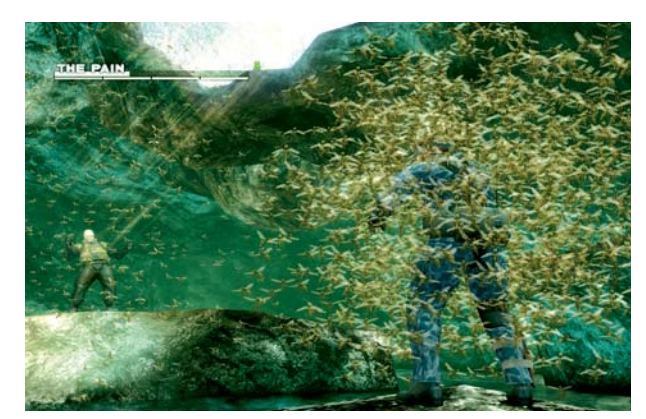
Soy un fanático de la saga *Devil May Cry*. Tengo las reproducciones de las espadas, la colección entera de figuras, los juegos y los cómics. ¿Hay novedades de *Devil May Cry 4*? ¿Y qué se sabe de *DMC: Dance of Sparda* para PSP?

@ Javier Montalvo Montell

Enhorabuena por esa completísima y costosa colección: pocos pueden presumir de tener todo ese material... Respecto a los juegos, lo único que podemos confirmarte es que tanto la versión de PS3 (*DMC4*) como la de PSP continúan adelante sin fechas concretas. Es probable que antes del Tokyo Game Show (22 al 24 de septiembre) se revele algo sobre estas dos esperadísimas secuelas. Y en PlayManía lo leerás antes que en ningún sito, palabra de playmaníacos.



Las versiones de PSP y PS3 de *DMC* siguen en desarrollo, y puede que se vea algo en el Tokyo Game Show.



***MGS3 Subsistance* es una versión mejorada y revisada de *Metal Gear Solid 3*.**

Entre espías anda el juego

Hola playmaníacos. Escribo para que me recomendéis entre *Splinter Cell: Chaos Theory* y *MGS3: Snake Eater*. Los dos son de mi género preferido y están a un buen precio.

@ Bosco González del Valle

La única duda está en si prefieres la acción más realista de *Splinter Cell* o si te seduce el argumento más imaginativo y novelesco de *MGS3*. Los dos juegos combinan perfectamente acción, sigilo e infiltración, cuentan con un guión muy elaborado y su factura técnica es impecable. En este caso también pesan las preferencias personales por los protagonistas, que en nuestro caso se van más hacia el carismático Solid Snake. Ya de paso, te recordamos que en octubre saldrá una versión especial de *MGS 3* llamada *Subsistence* que traerá suculentos extras manteniendo el mismo hilo argumental.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Ventajas del Blu-ray frente al DVD

Hola playmaníacos. He leído que PS3 podría haber salido más barata si llevara un lector DVD. ¿Era realmente necesario incluir una unidad Blu-ray?

@ Ruth Tomás Vélez

La decisión es más que acertada teniendo en cuenta que la alta definición es el formato del futuro. El formato DVD en un principio habría sido suficiente para almacenar los primeros juegos pero más adelante habría supuesto una seria limitación para albergar toda la información necesaria en un título de próxima generación (gráficos, vídeos, diálogos en diferentes idiomas, ...). De hecho, el mismísimo Hideo Kojima ha comentado recientemente que habría sido imposible meter en un DVD un juego como *MGS4* por la cantidad de datos en alta resolución que requiere. Por otro lado, está la feroz lucha por el dominio del vídeo doméstico, donde PS3 va a jugar un papel crucial al ser también un reproductor de vídeo en Blu-ray.



EL Blu-ray es el formato del futuro. Una PS3 con DVD se hubiera quedado "vieja" nada más salir...



Juegos para PS2 va a seguir habiendo durante mucho tiempo, aunque poco a poco se reducirán los lanzamientos.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Es verdad que *Call of Duty 3* también saldrá en PSP?

@ Yuni Merino Casado
La versión portátil está anunciada para otoño.

¿Para cuándo *One Piece GB3*?

@ Víctor Bustamante
Solamente ha salido en Japón y se desconoce si aquí lo podremos "catar".

¿Se sabe algo sobre *Soul Calibur* en PS3?

@ Juan Pulido Castro
Ni tan siquiera un rumor... Ni sobre PS3 ni sobre PSP.

En el *PES 6* ¿saldrá Zidane?

@ Roberto Pérez Grande
SI Konami actualiza las plantillas como debe no tendría por qué aparecer porque se ha retirado.

¿Hay ya fecha para *Kingdom Hearts II*?

@ Raúl Izquierdo Sosa
Sí, el 29 de septiembre y estará doblado al castellano.

PS2 casi "forever"

¿Seguirán saliendo juegos para PS2 cuando salga PS3?
@ Rubén Sanz
Los que no vayáis a dar el salto a la nueva generación, no tenéis que preocuparos dado que PS2 seguirá recibiendo el apoyo de Sony durante una buena temporada a tenor del número de titulazos previstos (*FFXII* o *God of War 2*, por ejemplo). Lógicamente con el paso del tiempo el interés de los desarrolladores por PS2 se irá desvaneciendo en favor de PS3, pero es algo normal que sucede con todas las consolas. Hasta entonces a PS2 le queda mucha cuerda.

Ejércitos en miniatura

Hola amigos. Me gustan los juegos de estrategia pero no he encontrado ninguno para PSP. ¿Sabéis si sacarán algo próximamente?
@ Zore García Blas
Se podría decir que la única estrategia que hasta ahora había en las consolas era pensar en qué dar de comer a *Los Sims*. Por suerte, acaba de salir *Field Commander* para PSP, un juego de estrategia militar que incorpora los ingredientes típicos del género. Así, el despliegue de tus ejércitos se hace por turnos, lo que añade tensión y emoción al desarrollo de las batallas. Ofrece un editor de mapas y opciones multijugador. A caballo entre el rol y la estrategia tienes *ESDLA Tactics*, en el que distribuyes a tus unidades sobre un tablero y combates por turnos.

Dragon Ball en estado puro

Hola playmaníacos. Tengo la intención de comprarme *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2* que creo que va a ser el mejor *DB* de la historia. ¿El modo historia será rol? ¿Se sabe en qué fecha sale el juego y si se podrá escoger sonido en japonés?
@ Javier Serra Mejón
Ya habrás ojeado el avance que hicimos el mes pasado sobre *Budokai Tenkaichi 2*, donde descubríamos algunas de sus claves. Ya sabes, que podrás unirte a otros luchadores para recrear escenas míticas de la serie y utilizar personajes inéditos junto a los habituales (habrá casi un centenar). Respecto al modo historia, sufrirá una "transformación" al introducir un toque más aventurero que te permitirá moverte libremente por los escenarios e interactuar con la gente, aunque no será un juego de rol. En principio, no tendrá voces en japonés.



Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2 promete ser el título más completo e innovador de esta saga de lucha.





¿Qué te comprarías antes, PS3 o PSP?

Estas navidades vais a invertir en una nueva consola y por lo que parece, optáis por PSP...

PSP es mi primera elección

Juan Ramón Espinosa
"PSP tiene muchas funciones y es más barata. No compraré PS3 hasta que la rebajen. Además, para el lanzamiento de PS3 hay pocos juegos y poco interesantes."

Es mejor empezar por PSP

Miguel Téllez Aylagas
"La PS3 va a salir un poco cara y PSP, además de ser portátil, tiene ahora unos juegazos de infarto. Para disfrutar igual de PS3 va haber que esperar"

PSP ahora, PS3 más tarde

Tomás Lozano Soto (Badajoz)
"Yo me compraré antes PSP, porque es una gran consola con grandes prestaciones y va a salir uno de mis juegos favoritos (*Tekken*). Esperaré a que PS3 baje el precio..."

Para tener lo mejor, PS3

Alan Valderrama
"Me compraré PS3, ya que tendrá mejores gráficos, se podrá jugar con más personas. Además, si quieres tener lo mejor de lo mejor tienes que tener una PS3."

Hay que tener las dos

Álvaro Albarrán
"Yo ya tengo PSP y pienso que el que no la tenga todavía está perdiendo el tiempo. La variedad de juegos y de opciones que ofrece PSP es indiscutible y además formará un gran equipo con PS3.

Sin dudarlo, PS3

David Carretero.
"Va a tener los mejores gráficos y mayor jugabilidad que PSP, aunque su descomunal precio..."

Las dos

Jorge Arrabal
"Con las dos juntas se podrán hacer muchas cosas. PSP podría vales de mando a distancia en PS3, o como una cámara... Son las mejores supermáquinas del mundo."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué juego de PSone te gustaría jugar en PSP?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

El *GT* de las motos

Soy un gran aficionado a las carreras de motos y me gustaría saber vuestra opinión sobre *Tourist Trophy* para PS2. ¿Merece la pena?
@ Daniel Rodero Soria
En primer lugar hay que dejar claro que *TT* no incluye la competición de MotoGP. La mejor forma de definirlo sería decir que es el *Gran Turismo* de las dos ruedas, un simulador de motociclismo con la misma factura técnica que *GT*. El juego recrea con todo lujo de detalles motos de carretera de marcas tan prestigiosas como Honda o Suzuki, incluye un buen número de circuitos y muestra un nivel de realismo nunca visto en un juego de PS2 (sólo hay que ver como se "pliega" tu piloto sobre el asfalto). Sin duda, el juego soñado por cualquier motero.


Si te gustan las motos *Tourist Trophy* es tu juego. Eso sí, no incluye competiciones oficiales, tipo Moto GP.



Street Fighter Alpha Anthology es el mejor juego de lucha 2D para PS2. Merece la pena probarlo.

A tortazos en 2D

He probado todos los juegos de lucha en 3D en PS2 y me apetece algo en 2D. ¿Me podéis recomendar alguno?
@ Manuel López Tenero
Más de uno debería seguir tu ejemplo, animándose a probar otros estilos porque se llevaría una agradable sorpresa. Los gráficos en 2D pueden resultar igual de espectaculares gracias a unas animaciones muy elaboradas y unos decorados hiperdetallados, y encima el ritmo de las peleas es igual o más frenético. Tienes varios a elegir, pero para nosotros el mejor es *Street Fighter Alpha Anthology*, una recopilación esencial para todo aficionado a la lucha.

Conducción a dobles

Mi hermano y yo tenemos que compartir una PS2 y nos gustaría saber qué juegos de conducción arcade hay para dos jugadores a la vez.
@ Guillermo Torres García
Casi todos los juegos de velocidad tienen modos multijugador. Un juego que reúne diversión jugando solo y a dobles es *Burnout Revenge*. Piques garantizados. Luego tenéis una larga lista de juegos pensados para jugar en compañía, que es donde dan lo mejor de sí mismos. Las mejores opciones son *Mashed* y *Micro Machines V4*.


Micro Machines V4 propone vibrantes piques para hasta 4 jugadores. Ideal para jugar en compañía.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Va a ver un nuevo *GTA* para PSP?
@ Antonio Jesús Quel
Y los que vendrán... Se llamará *GTA: Vice City Stories* y saldrá sobre el 20 de octubre.

¿Cuándo bajará de precio *GTA: LCS* para PSP?
@ Luis Preciado Colmado
Imaginamos que pronto, sabiendo que el nuevo *GTA* sale en octubre.

¿Se puede conectar la PS2 a una pantalla de PC?
@ Anselmo Díez Gallardo
Sí, con un adaptador llamado "VGA box".

¿Llegará a Europa la versión especial de *Devil May Cry 3*?
@ Jordi Llopis
A finales de septiembre. Es una edición extendida que aportará algunas novedades como la posibilidad de jugar con Vergil, el hermano de Dante.

¿Habrá más actualizaciones de sistema para PSP?
@ Gema Casado Martín
Ya está disponible la 2.8 que añade mejoras a la navegación por Internet, y en septiembre se espera una "gorda" que entre cosas incluirá el emulador de PSone. Tú tranquilo, que no va a dejar de haber actualizaciones.

PROBLEMAS TECNICOS

Error de conexión

Tengo un problema con la infraestructura de mi PSP desde hace unos días (antes podía). Me dice que tengo un error de DNS. ¿Qué puedo hacer?
@ José Antonio Guerrero Fernández

El origen de este error puede tener múltiples causas. La más común suele ser que tu PSP no puede establecer correctamente el enlace inalámbrico por alguna razón (la señal es débil, se ha cambiado la clave de cifrado, ...). Lo primero es que revises bien las claves...
De todos modos, en estos casos la mejor solución para recuperar el acceso a Internet es reiniciar tanto tu ruteador wi-fi como tu PSP, apagándola totalmente, para que se vuelva a establecer de nuevo la conexión y revisando los datos de configuración de conexión en tu portátil.

Ajustes en la conversación

Quiero saber cómo he de configurar PSP Video 9 para transformar los vídeos a una calidad mayor. También me gustaría saber si se puede hacer que ocupen menos "megas".
@ María Pulido Castro

Para los más despistadillos diremos que PSP Video 9 es un programa gratuito fácil de usar que permite convertir vídeos de PC y enviarlos a tu PSP. Dado que configurar los diferentes valores es un poco pesado, PSP Video 9 trae una serie de configuraciones predefinidas (los perfiles) que podrás seleccionar para cambiar el tamaño y la calidad de la imagen. Prueba hasta dar con el que más te interese. Eso sí, no lo puedes tener todo: a mayor calidad los vídeos ocupan más. Si bajas la resolución y calidad tendrás archivos más pequeños.

Memory Card de PSone en PS2 Slim

Tengo una PSTwo que no me lee las partidas de una tarjeta antigua de PSone con un juego de PSone. ¿Cuál es el problema?
@ Jesús Manuel Charro

PSTwo es compatible con las tarjetas de memoria de PSone y no deberías tener ninguna dificultad. Los problemas aparecen con las tarjetas no oficiales que usan compresión. PSTwo es más "picajosa" con este tipo de tarjetas y en ocasiones la única solución para cargar tus partidas es copiarlas a una Memory Card oficial.

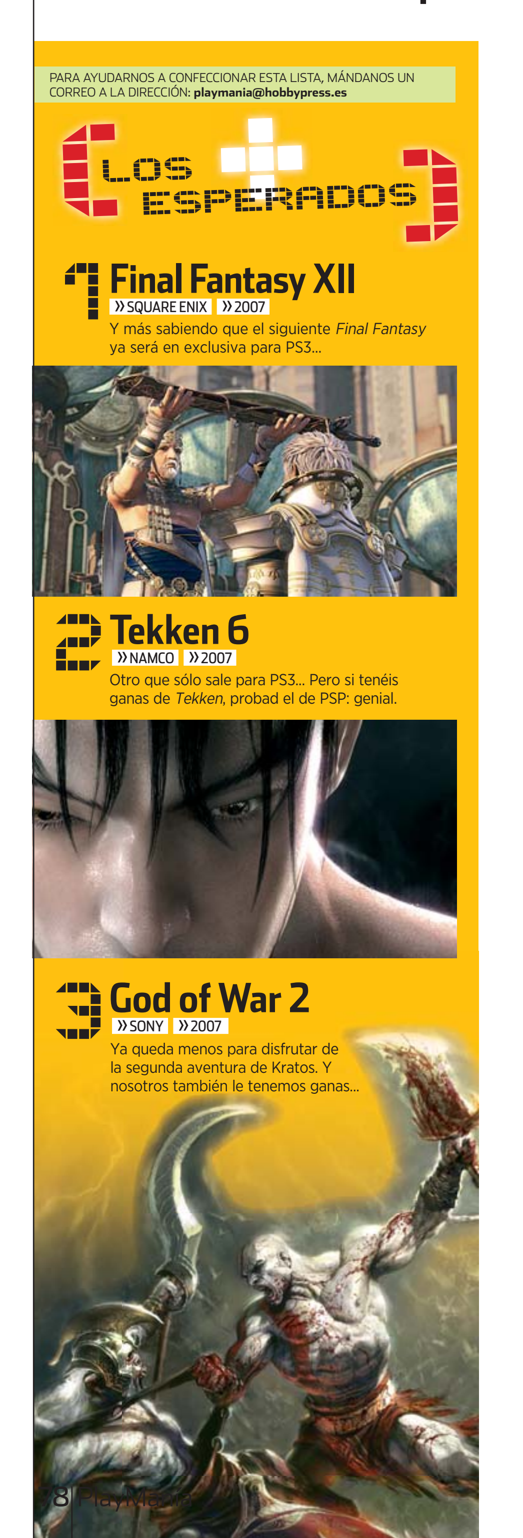
La Memory Card oficial de PSone no da problemas con PS2 Slim.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

LOS + ESPERADOS

1 Final Fantasy XII
» SQUARE ENIX » 2007
Y más sabiendo que el siguiente *Final Fantasy* ya será en exclusiva para PS3...

2 Tekken 6
» NAMCO » 2007
Otro que sólo sale para PS3... Pero si tenéis ganas de *Tekken*, probad el de PSP: genial.

3 God of War 2
» SONY » 2007
Ya queda menos para disfrutar de la segunda aventura de Kratos. Y nosotros también le tenemos ganas...



AVENTURAS

24: THE GAME
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles.
NOTA 90

BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL DRAGÓN — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura gráfica con una buena historia, con muchos puzzles y toques de acción. Para aventureros sesudos.
NOTA 83

DRIVER: PARALLEL LINES
» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción: la más realista y difícil del género.
NOTA 87

EL CÓDIGO DA VINCI — ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura basada en la novela, que nos propone retos más de pensar que de actuar. Muy bien ambientada.
NOTA 83

EL PADRINO
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo *GTA*.
NOTA 90

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento.
NOTA 85

GOD OF WAR — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad.
NOTA 95

GTA: LIBERTY CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Fiel adaptación del juego de PSP, pero mejorando aspectos técnicos. Es un *GTA* en toda regla y a buen precio.
NOTA 89

GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2.
NOTA 97

GUN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo.
NOTA 90

HARRY POTTER PACK — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 34,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las tres primeras aventuras de Harry en un único pack. Juegos fieles a las películas y con un divertido desarrollo
NOTA 85

HITMAN: BLOOD MONEY
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ofrece enorme libertad para cumplir los objetivos, optando por la acción o el sigilo. Realista y con personalidad.
NOTA 88



HITMAN: CONTRACTS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 16 AÑOS
Misiones de asesino a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo.
NOTA 84

JAMES BOND: DESDE RUSIA CON AMOR — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido.
NOTA 81

JAWS — ¡Nuevo!
» THQ » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ser el tiburón mola, pero su mecánica se vuelve repetitiva. Para los que busquen nuevas experiencias.
NOTA 83

LAS CRÓNICAS DE NARNIA
» BUENA VISTA » 59,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura variada y original en la que dos jugadores pueden cooperar. Está fielmente basada en la película.
NOTA 80

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos.
NOTA 95

ONIMUSHA DAWN OF DREAMS
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles...
NOTA 89

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial.
NOTA 92

PSI - OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY
» MIDWAY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los poderes mentales del protagonista garantizan una aventura original, variada y llena de acción y sorpresas.
NOTA 86

SHADOW OF THE COLOSSUS — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil.
NOTA 92

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría.
NOTA 89

TOMB RAIDER LEGEND
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco...
NOTA 92

TRUE CRIME: NEW YORK CITY
» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo.
NOTA 90

YAKUZA — ¡Nuevo!
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción que convence gracias a su adulta trama, gran ambientación y variado desarrollo.
NOTA 89



3 razones para tener ...
Yakuza

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. UNA HISTORIA APASIONANTE. La trama, digna de la mejor película de yakuzas, te mantendrá pegado a la pantalla hasta que te lo acabes.

2. SU AMBIENTACIÓN ES DE PELÍCULA. Ningún otro juego recrea con tanta fidelidad los bajos fondos de Tokio, con sus neones y su "fauna".

3. DESARROLLO MUY VARIADO. Libertad de movimientos, misiones principales y secundarias y divertidas peleas redondean un variado desarrollo.

TERROR



COLD FEAR — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un desarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción. NOTA 81



FORBIDDEN SIREN 2
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una terrorífica experiencia de juego, original y variada, que equilibra muy bien el uso del sigilo o la acción. NOTA 85

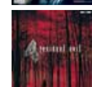


OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. NOTA 81

PROJECT ZERO 3 — ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. NOTA 88



RESIDENT EVIL 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. NOTA 95

SILENT HILL COLLECTION — ¡Precio especial!
» KONAMI » 49,95 € » 1JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una oportunidad de oro para hacerte con los tres *Silent Hill* de PS2. Los juegos más terroríficos de la consola. NOTA 92

DEPORTIVOS



FIFA 06 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran juego de fútbol, tanto por opciones, competiciones, ligas y jugadores reales, como por su sistema de control. NOTA 93



FIFA STREET 2
» EA BIG » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarte unos vibrantes "piques" con tus amigos. NOTA 86



FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento. NOTA 85



NBA 2K6 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Basket muy completo y sencillo de jugar, con un gran apartado técnico y muchos modos de juego. Y actualizado. NOTA 90



NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La temporada actual de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas opciones. NOTA 91



PRO EVOLUTION SOCCER 5 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española. NOTA 94



ROLAND GARROS 2005 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. NOTA 83



TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
» ACTIVISON » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura. NOTA 90



TOP SPIN — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? NOTA 84

ROL



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94



ESDLA: LA TERCERA EDAD — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará. NOTA 78

FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA 95

KINGDOM HEARTS — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

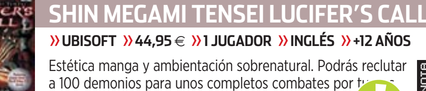
Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. NOTA 93

MAGNA CARTA
» DIGITAL BROS » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Espectaculares y originales combates por turnos, para un juego de rol atractivo y complejo... aunque está en inglés. NOTA 81

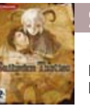
SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por t... NOTA 85



SUIKODEN V — ¡Nuevo!
» KONAMI » 594,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de calidad y en castellano. Su desarrollo pausado y profundo lo hace más indicado para expertos en el género. NOTA 83

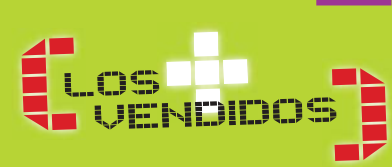


SUIKODEN TACTICS
» KONAMI » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Rol que sólo se basa en sus combates, casi guerras, en las que desplazamos a nuestras unidades por un tablero. NOTA 73



DEL 1 AL 15 DE MAYO. DATOS CEDIDOS POR GAME



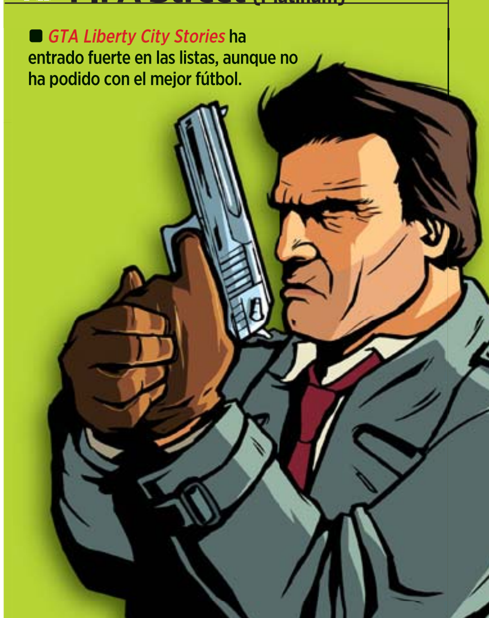
LOS + VENDIDOS



La bajada de precio de *Pro Evolution Soccer 5* le ha colocado a la cabeza de los más vendidos.

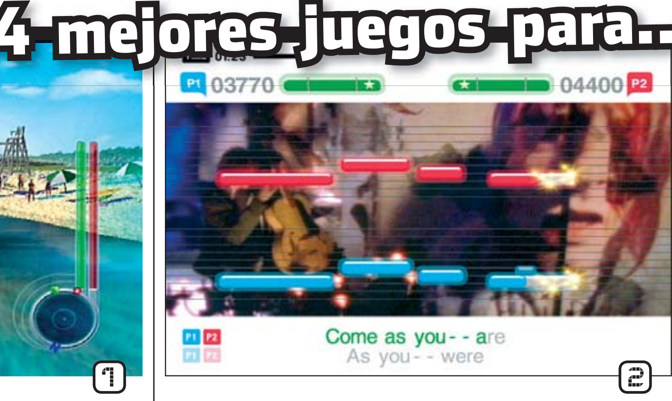
1. PES 5 (Platinum) ↑
2. Grand Theft Auto: Liberty City Stories N
3. Cars N
4. Formula One 06 N
5. Gran Turismo 4 (Platinum) ↑
6. Tourist Trophy ↓
7. El Código Da Vinci ↑
8. Moto GP 4 (Platinum) ↑
9. SingStar Rocks! ↓
10. FIFA Street (Platinum) ↑

GTA Liberty City Stories ha entrado fuerte en las listas, aunque no ha podido con el mejor fútbol.




Los 4 mejores juegos para...





1 Jaws Unleashed. Lo mismo después de jugar ya no os metéis en el agua, pero no nos negaréis que ser un tiburón devora-bañistas es muy veraniego.

2 SingStar Rocks! Nada mejor que pasar las vacaciones cantando. Y si es a voz en grito y con muchos amigos cerca, mejor que mejor.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

Los + buscados

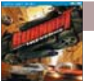
1 Tekken 5 Ed. Especial
» NAMCO » LUCHA
Bueno, pues ahora os ha dado a todos por buscar esta edición especial de la que no se sabe nada de nada... de momento.

2 Guitar Hero
» RED OCTANE » MUSICAL/HABILIDAD
Aunque no se han puesto a la ventas muchas unidades, si buscáis bien aún podéis encontrarlo.

3 Devil May Cry 3 Ed. Especial
» CAPCOM » ACCIÓN
Bueno, paciencia, que esta esperada Edición Especial se pone a la venta el 29 de septiembre.

VELOCIDAD



BURNOUT REVENGE — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas.
NOTA 92

COLIN MCRAE RALLY 2005 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones.

NOTA 89

CRASH TAG TEAM RACING
» VIVENDI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Diversión sencilla y humor para una curiosa mezcla de plataformas y desenfrenadas y alocadas carreras.

NOTA 77

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING

» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente.

NOTA 80

EVOLUTION GT

» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto.

NOTA 81

FLATOUT 2

» EMPIRE » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Si quieres disfrutar de veloces carreras haciendo el bestia, es tu juego. No llega al nivel de *Burnout Revenge*, pero casi.

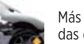
NOTA 85

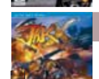
FORMULA ONE 06

» SONY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco.

NOTA 89

GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras.

NOTA 94

JAK X

» SONY » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos.
NOTA 75

JUICED — ¡Precio especial!

» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras.

NOTA 82

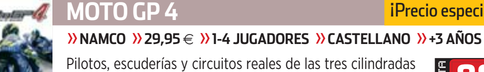
L.A. RUSH

» MIDWAY » 46,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Vibrantes carreras en Los Ángeles en las que hay que ganar a toda costa. Es espectacular, pero le faltan opciones.


NOTA 79

MICROMACHINES V4
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de velocidad directo y sencillo. Jugando en solitario pierde gancho, pero en compañía garantiza diversión.

NOTA 80

MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX — ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning.
NOTA 90

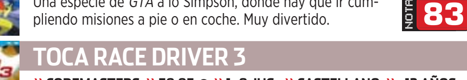
MOTO GP 4 — ¡Precio especial!

» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos.
NOTA 88

NFS: MOST WANTED

» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido.
NOTA 90

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONL. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertir sin complicaciones. Entretenido.
NOTA 82

THE SIMPSONS: HIT AND RUN — ¡Precio especial!

» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido.
NOTA 83

TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable.
NOTA 94

TOURIST TROPHY
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas.
NOTA 90

WRC EVOLVED
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego oficial del Mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo.
NOTA 87

SIMULACIÓN

LOS SIMS 2

» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor simulador social vuelve a sus orígenes. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente.
NOTA 80

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convierte a tu Sim en el personaje más famosos de la ciudad, vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos...
NOTA 83

MANAGER DE LIGA 2006

» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Conviértete en el manager de tu club preferido: ficha jugadores, crea estrategias... No tiene la licencia de los clubes.

NOTA 74

PES MANAGEMENT — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*.

NOTA 81

Disfrutar del verano



3

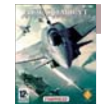


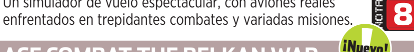
4

OutRun 2006. Cuando llega el buen tiempo a todos nos gustaría tener un descapotable... Si uno de verdad es imposible, siempre nos quedan los virtuales.

Piratas del Caribe. Si después de ir a ver la peli todavía te quedan ganas de aventuras marineras, puedes seguir siendo Jack Sparrow con este juego.

SHOOT'EM UP

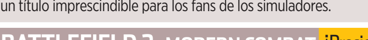




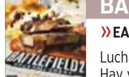
ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. NOTA 82



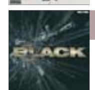
ACE COMBAT THE BELKAN WAR — ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. NOTA 87



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... NOTA 84



BLACK
» EA GAMES » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción más trepidante. ¿Lo malo? Que no sea más largo. NOTA 92



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. NOTA 94



COMMANDOS STRIKE FORCE
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. NOTA 86



DARKWATCH
» UBI SOFT » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. NOTA 84



DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. NOTA 82



GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER
» UBISOFT » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica que convencerá sólo a los incondicionales del género que perdonen sus fallos. Hay opciones mejores. NOTA 74



HEROES OF THE PACIFIC
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. NOTA 82



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. NOTA 89



PROJECT SNOWBLIND — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. NOTA 82



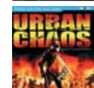


RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 18 AÑOS
Ambientación en la II Guerra Mundial, pero con toques fantásticos y un desarrollo trepidante, pero sin multijugador. NOTA 82



TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online. NOTA 91





URBAN CHAOS
» EIDOS » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. NOTA 85

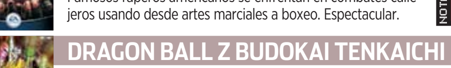
LUCHA



DEF JAM: FIGHT FOR NY
» EA GAMES » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Famosos raperos americanos se enfrentan en combates callejeros usando desde artes marciales a boxeo. Espectacular. NOTA 79

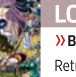


DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
» BANDAI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavadito a la serie. NOTA 89



LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hacer corto a pesar de tener 24 luchadores. NOTA 79

SOUL CALIBUR III — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA 95



STREET FIGHTER ALPHA ANTHOLOGY — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una sensacional recopilación que ningún amante de la lucha en 2D debería perderse. Y más a este precio. NOTA 83



SUPER DRAGON BALL
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las peleas más profundas del "Universo Dragon Ball". Aunque menos largo y vistoso que los *Budokai*. NOTA 81



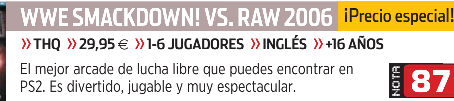
TEKKEN 5 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA 95



VIRTUA FIGHTER 4 + CONTROLLER — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un clásico de la lucha y un gran rival de *Tekken*. Ofrece un estilo de lucha realista, muchos personajes y modos de juego. NOTA 90



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006 — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. NOTA 87



PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



VUESTROS FAVORITOS



GTA San Andreas. No hay quien le baje de la lista, ¿es que sólo os gusta jugar a *GTA*?

1. GTA San Andreas (=)
2. Metal Gear Solid 3 (↑)
3. God of War (↓)
4. Resident Evil 4 (=)
5. Prince of Persia Las Dos Coronas (=)
6. Pro Evolution Soccer 5 (=)
7. Tekken 5 (=)
8. Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito (=)
9. Soul Calibur III (N)
10. Gran Turismo 4 (↓)

Soul Calibur III. No hay nada como que un juego baje de precio para que suba el número de sus seguidores. Y más si tiene tanta calidad como este.



ESTAMOS JUGANDO A...



■ *Yakuza* nos ha enganchado son su gran ambientación y su historia.

1. Yakuza (N)
2. F1 06 (↓)
3. Jaws Unleashed (N)
4. Kingdom Hearts II (N)
5. Guitar Hero (↓)
6. Silent Hill Collection (↓)
7. Tourist Trophy (↓)
8. Hitman: Blood Money (=)
9. Buzz! El GRAN Reto (↓)
10. GTA Liberty City Stories (↓)



■ *Jaws* nos ha convertido en tiburones... ¡y nos ha gustado la idea!

ACCIÓN

CONFLICT: GLOBAL STORM — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control. NOTA 85

DESTROY ALL HUMANS! — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión. NOTA 84

DRAKENGARD 2
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un variado beat'em up que divierte por su mezcla de rol, combates y originales batallas aéreas. La cámara falla... NOTA 80

DYNASTY WARRIORS 5 EMPIRE
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Combates multitudinarios con toques estratégicos y acción desbordante. No aporta demasiadas novedades. NOTA 79

ESDLA: EL RETORNO DEL REY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos. NOTA 85

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. NOTA 85

KING KONG — ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción de la buena en primera y tercera persona. Poco variado y algo corto, pero con el encanto de King Kong. NOTA 80

MARC ECKO'S GETTING UP
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. NOTA 86

MATRIX: PATH OF NEO — ¡Precio especial!
» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos. NOTA 82

MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado. NOTA 85

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS — ¡Precio especial!
» MIDWAY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles. NOTA 80

PIRATAS DEL CARIBE. LA LEYENDA DE J SPARROW
» UBISOFT » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
No está basado en la película, sino en la vida anterior de Jack. Es un entretenido juego de acción, pero repetitivo. NOTA 72

ROGUE TROOPER
» REBELLION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con una creíble ambientación futurista, combina acción y sigilo y presenta un personaje cargado de posibilidades. NOTA 86

SHINOBIDO — ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción e infiltración en el Japón feudal, manejando a un ninja. Un clon de *Tenchu* entretenido, pero nada original. NOTA 80

SNIPER ELITE — ¡Precio especial!
» MICROIDS » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave. NOTA 81

SOCOM III U.S. NAVY SEALS
» SONY » 59,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. NOTA 93

STAR WARS: BATTLEFRONT II
» LUCASARTS » 59,95 € » 1-24 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. NOTA 90

STATE OF EMERGENCY 2
» SOUTHPEAK » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Gran variedad de situaciones para un arcade destinado a los amantes de la acción más salvaje y directa. NOTA 80

THE WARRIORS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. NOTA 90

TOTAL OVERDOSE — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido. NOTA 83

ULTIMATE SPIDER-MAN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Muy fiel a los cómics, en esta aventura controlamos a Spidey y Veneno. Encantará a los fans del héroe. NOTA 83

URBAN REIGN — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular. NOTA 80

WINBACK 2: PROJECT POSEIDON
» KOEI » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Con un planteamiento sencillo, la acción, directa y sin complicaciones, se disfruta desde el primer momento. NOTA 79

X-MEN III: EL JUEGO OFICIAL
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante. NOTA 86

X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción en el que manejamos a una gran variedad de mutantes en combates multitudinarios hasta para 4 héroes. NOTA 83

¿Y tú cómo puntuarías a...

...X-Men III

@ Alejandro Carbonell (zaragoza)

Universo mutante

El juego recrea muy bien los poderes de los personajes que manejamos. Lástima que, aunque sólo por una vez, no podamos manejar a otros mutantes secundarios y no sólo que nos ayuden. También se echan en falta las voces de la película en los personajes.

NOTA 88 — Misiones demasiado cortas y difíciles en algunas partes del juego, pero entretenido.

...Star Ocean

@ Rubén Fernández

Una injusticia

Me parece una auténtica aberración que porque un juego esté en inglés se le califique de pésimo y creo que *Star Ocean: Till the End of Time*, es un PEDAZO de juego y que está a la altura del mismísimo *Final Fantasy X*, gracias a sus gráficos, su apasionante historia y su sistema de combate.

NOTA 94 — Un juego innovador y que enganchará a todo al que gusten los RPG gracias a su historia y sus combates.

...Dragon Quest

@ Anónimo (SMS)

Rol simple y sencillo

Es un juego de rol demasiado simple y se echa de menos una trama más emocionante. La historia es demasiado tópica y la necesidad de tanta pelea para evolucionar cansa. En cuanto a los gráficos, se echan de menos los vídeos y los enemigos dan risa. Lo más destacable es que se puede recorrer el mundo libremente.

NOTA 83 — Que nadie se engañe, ni comparación con los *FF*. Sólo para los que busquen un juego de rol sencillo.

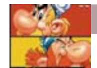


PLATAFORMAS



APE ESCAPE 3
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. NOTA 85



ASTERIX Y OBELIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. NOTA 75



JAK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases de conducción con total libertad de movimiento. NOTA 91



LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR
» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro. NOTA 68



PSYCHONAUTS
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. NOTA 82



RATCHET & CLANK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una espectacular mezcla de acción y saltos que atrapará a jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido. NOTA 91

RATCHET: GLADIATOR — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. NOTA 85

RAYMAN 10 ANIVERSARIO
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2 y 3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio... NOTA 84



SHADOW THE HEDGEHOG — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una frenética mezcla de saltos y velocidad que resulta entretenida, aunque su impreciso control desespera. NOTA 70

SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. NOTA 88



SUPER MONKEY BALL ADVENTURE
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una aventura de plataformas que entretiene gracias a su originalidad y la inclusión de variados minijuegos. NOTA 79



WALLACE & GROMIT: LA MALDICIÓN DE LAS VERDURAS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños. NOTA 70

VARIOS

BUZZ! — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos. NOTA 80

BUZZ!: EL GRAN RETO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores. NOTA 85

EYETOY: KINETIC + LENTE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. NOTA 89

EYETOY: PLAY 2 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más minijuegos para la cámara EyeToy, con la que podrás jugar sin usar el mando. A este precio, no lo dudes. NOTA 86



EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA 88



GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. NOTA 92





SINGSTAR POP + 2 MICRÓFONOS
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +8 AÑOS

30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales. NOTA 88



SINGSTAR ROCKS! — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. NOTA 88





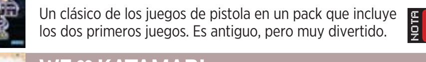
TRAPT — ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

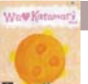
Una curiosa mezcla de estrategia y acción que consiste en poner trampas para atrapar a los enemigos. NOTA 70



VIRTUA COP: RE-BIRTH — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un clásico de los juegos de pistola en un pack que incluye los dos primeros juegos. Es antiguo, pero muy divertido. NOTA 80





WE ♥ KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. NOTA 87



WORMS 4: MAYHEM
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía. NOTA 80



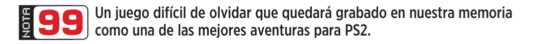
¿...Resident Evil 4

@ Pablo Vizán

Me lo paso de miedo



Pensé que era otro juego de miedo más. Me equivocaba. Tiene una ambientación siniestra, una historia muy original, mucha acción y variedad. La mejor aventura de terror.



NOTA 99 Un juego difícil de olvidar que quedará grabado en nuestra memoria como una de las mejores aventuras para PS2.

...Piratas del Caribe (PSP)

@ Roberto Repez Grande

Clavadito a la peli



Casi perfecto. Los personajes están muy bien hechos, tiene una envolvente ambientación, es "clavadito" a la peli,... Resulta un poco repetitivo, pero engancha.

NOTA 95 En fin, gráficos, sonido (mención especial al sonido de las espadas), diversión y duración son lo mejor de este juego.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Jikkyou** Powerfull ProYakyuu 13 (N) — NONAMI | DEPORTIVO



El béisbol es una auténtica pasión en Japón y no extraño ver en sus listas de vendidos todo tipo de simuladores de este deporte.



2. **Persona 3** (N) — ATLUS | RPG
3. **Sarugetchu** Million Monkeys (N) — SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS
4. **W. Soccer** Winning Eleven 10 (↓) — NONAMI | DEPORTIVO
5. **Xenosaga Episode III** (N) — NAMCO | ROL

EEUU

1. **NCAA Football 07** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO



Si Japón barre el béisbol el USA lo que corta la pana es el fútbol americano... No es que el tema nos emocione, la verdad...

2. **Naruto Ultimate Ninja** (↓) — NAMCO BANDAI | LUCHA
3. **Madden NFL 2007** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **FFXII S. Edition** (N) — SQUARE ENIX | ROL
5. **Super Dragon Ball Z** (N) — BANDAI | LUCHA

EUROPA

1. **Cars** — THQ | VELOCIDAD



Una película, y de Disney, éxito seguro. Los cochecitos parlantes de "Cars" se llevan las ventas de calle en Europa. Y después, pues los Piratas...

2. **Piratas del Caribe:** J. Sparrow (N) — UBISOFT | ACCIÓN
3. **Copa del mundo FIFA 06** (↓) — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Vecinos Invasores** (N) — ACTIVISION | ACCIÓN
5. **Tomb Raider Legend** (↓) — EIDOS | AVENTURA

PSP



BURNOUT LEGENDS
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que, además de ganar, debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. NOTA 92



DAXTER
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA 88





CORRUPCIÓN EN MIAMI
¡Nuevo!

» VIVENDI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido y sencillo juego de acción basado en la película. Eso sí, el desarrollo es algo repetitivo. NOTA 80





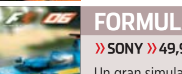
FIELD COMMANDER
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Estrategia militar por turnos en los que dirigimos unidades de tierra mar y aire. Si te gusta la estrategia, te enganchará. NOTA 84



FIFA STREET 2
» EA BIG » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego perfecto para todos los que quieran disfrutar de fútbol espectacular, directo y sin complicaciones. NOTA 84



FORMULA ONE 2006
¡Nuevo!

» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

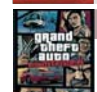
Un gran simulador apto para todos, que calca el mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. NOTA 89



GANGS OF LONDON
¡Nuevo!

» SONY » 49,95 € » 1-5 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Sin llegar a la jugabilidad de un *GTA*, divierte lo suyo por la variedad de modos de juego y su lograda ambientación. NOTA 86



GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. NOTA 94



JUICED ELIMINATOR
» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran opción para los fans del tuning, que además ofrece vibrantes carreras y muchos modos de juego. NOTA 86



LOCOROCO
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas distinto, tan divertido como simple, que te conquistará a poco que te guste su estética. NOTA 84





LOS SIMS 2
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos. NOTA 85



ME & MY KATAMARI
» NAMCO » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego original y entretenido que nos obliga a crear enormes bolas atrapando elementos de los escenarios. NOTA 81





MONSTER HUNTER FREEDOM
» CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. NOTA 87



NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA. NOTA 90

PRO EVOLUTION SOCCER 5
¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy bueno gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master. NOTA 91

RIDGE RACER
¡Precio especial!

» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto. NOTA 92

SOCOM FIRETEAM BRAVO + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. NOTA 84



STAR WARS: BATTLEFRONT II
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectaculares batallas galácticas en las que podemos pilotar naves y manejar a cualquier unidad de las películas. NOTA 85



STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor juego de lucha 2D de la historia conserva en PSP sus virtudes: jugabilidad, muchos luchadores, duración... NOTA 91



SYPHON FILTER DARK MIRROR
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

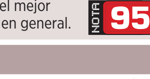
Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. NOTA 90



TEKKEN DARK RESURRECTION
¡Nuevo!

» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95



TOCA RACE DRIVER 2
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo. NOTA 90



TOMB RAIDER LEGEND
» EIDOS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más. NOTA 90



ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS
¡Nuevo!

» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91





VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor. NOTA 93





Play ¡EL JUEGO DEL MES!



1. EL MEJOR JUEGO DE LUCHA DE PSP. Si te va el género, no encontrarás nada mejor en PSP. Ni técnicamente, ni en diversión. Es completo como pocos.

2. SIN NADA QUE ENVIDIAR A PS2. Técnicamente es soberbio: animaciones, modelado de los 34 luchadores, escenas de vídeo, reducidos tiempos de carga...

3. CON NOVEDADES. Dos personajes nuevos, modos de juego originales, opciones Online (listas de mejores jugadores, etc.), peleas Wi-Fi... Parece no tener fin.



LOS MÁS VENDIDOS

1. **Cars** (N) — THQ | VELOCIDAD
Los simpáticos cochecitos de la peli de Disney están barriendo en la portátil de Sony con un sencillo arcade de carreras ideal para los más pequeños.





2. **GTA Liberty City Stories** (↑) — TAKE 2 | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Dragon Ball Z Shin Budokai** (↓) — BANDAI | LUCHA



4. **Pro Evolution Soccer 5** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO
5. **Daxter** (↑) — SONY | PLATAFORMAS

VUESTROS FAVORITOS

1. **Dragon Ball Z Shin Budokai** (=) — BANDAI | LUCHA
Los espectaculares combates del primer juego para PSP basado en "Bola de Dragón" os tienes cautivados. Y a ver si aguante el tirón de *Tekken*...





2. **Pro Evolution Soccer 5** (↑) — KONAMI | DEPORTIVO
3. **GTA Liberty City Stories** (↑) — TAKE 2 | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Tomb Raider Legend** (↑) — EIDOS | AVENTURA
5. **Monster Hunter Freedom** (↓) — CAPCOM | ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Tekken Dark Resurrection** (N) — CAPCOM | LUCHA
No sólo es el mejor juego de lucha, sino también uno de los mejores de la portátil. Como todos los juegos de PSP sean así a partir de ahora...





2. **Ultimate Ghosts'n Goblins** (N) — CAPMCOM | ACCIÓN
3. **Formula One 06** (N) — UBISOFT | ESTRATEGIA



4. **Syphon Filter Dark Mirror** (↓) — SONY | ACCIÓN
5. **LocoRoco** (↓) — SONY | PLATAFORMAS

PS2





Silent Hill Collection



Formula One 06

PSP



Tekken Dark Resurrection



Formula One 06



Juiced Eliminator

¡Ahorra 5 euros! en cada uno de estos juegos



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de septiembre de 2006.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso........ Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Silent Hill Collection	49,95 €	44,95 €	
❍ Formula One 06 (PS2)	59,95 €	54,95 €	
❍ Tekken Dark Resurrection	49,95 €	44,95 €	
❍ Formula One 06 (PSP)	49,95 €	44,95 €	
❍ Juiced Eliminator	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)



Género
VELOCIDAD
Desarrollador
SONY
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
59,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
CASTELLANO
JUGADORES
DE 1 A 2
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
TRAS CADA PRUEBA
PÁGINA WEB
WWW.ES.PLAYSTATION.COM

CLAVES PARA GANAR EL **CAMPEONATO DEL MUNDO** DE LA F1

F1 06

Fernando Alonso es el actual campeón de Fórmula 1. Y este año, tú eres la joven promesa que le disputará el título en tu consola. Eso sí, siempre y cuando fiches por nuestro equipo y sigas estos consejos... Sobre todo si quieres ajustar a tope tu monoplaza y no perder tiempo en boxes.

LA CONDUCCIÓN **PROFESIONAL**









Será mejor que, antes de lanzarte de cabeza a ganar el Mundial, conozcas todas las técnicas y particularidades de conducir un Fórmula uno, así como las reglas de los distintos campeonatos.

1. TRAZADA

Es muy importante que sepas tomar bien las curvas, ya que será el factor decisivo para obtener buenos tiempos en carrera. Los pasos para trazar una curva son los siguientes:
1- Comienza la trazada desde el exterior de la curva.
2- Acércate lo más posible al piano interno en el punto de mayor ángulo de la curva.
3- Finaliza la trazada acelerando y junto al piano exterior. A continuación te mostramos también en las imágenes de la derecha los **esquemas de trazada** de los diferentes tipos de curvas que puedes encontrar.

2. FRENADA

Memoriza esta regla de oro: **entra en las curvas despacio y sal rápido** (1). Una buena trazada te ayudará a tomar rápidamente una curva, pero es **muy importante que sepas regular la velocidad** de tu monoplaza para no salirte del trazado ni para ir demasiado lento.
Salvo raras excepciones, **frena antes de tomar la curva**, regula la velocidad con el acelerador en su recorrido y sal de ella acelerando.

3. SALIDA DE PISTA Y EL RITMO DE CARRERA

Una mala trazada, conducir demasiado rápido, arriesgar en exceso en un adelantamiento, un accidente o tener problemas técnicos o de neumáticos pueden provocar que acabes en la grava del circuito. Si **una salida** no pone fin a la carrera (por colisionar con algún muro (2), por ejemplo) al menos **te hará perder demasiado segundos** y puestos en carrera que serán decisivos. **No arriesgues mucho a no ser que sea imprescindible.** Para conocer el ritmo adecuado, controla los tiempos de carrera y la diferencia con los otro coches en cada parcial. Recuerda que, en gran medida, tu ritmo de carrera dependerá de la carga de carburante y la adherencia de tus neumáticos.

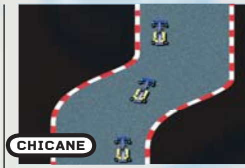
4. ADELANTAMIENTOS

Aunque en carrera no tendrás dificultad en adelantar a los coches que circulen mucho más lentos que tú, la mayoría de los monoplazas correrán a una velocidad alta que dificultará su adelantamiento (3). Para estas situaciones, ten en cuenta las **tres mejores formas de adelantar**:
1- Apuradas de frenada
Aunque **es la opción más arriesgada también es la más espectacular** y donde los grandes pilotos dan la talla. Retrasa al máximo la frenada previa a la trazada de las curvas más cerradas de los circuitos, cuélate por el interior y a la salida de ésta cubre bien el exterior para no ser rebasado.
2- Aprovechando el rebufo en las rectas
En una recta larga, **colócate justo detrás del piloto que te precede** para aprovechar el rebufo. Pronto verás cómo tu coche corre más debido a la ausencia del roce con el aire, así que aprovéchalo (4).
3- Con la estrategia de equipo
Antes de iniciar un gran premio debes pensar la estrategia a seguir. **Si escoges la opción correcta** en número y momento de parar en boxes **podrás avanzar varios puestos en carrera**.

5. ACCIDENTES Y AVERÍAS

No corras a lo loco y procura no colisionar con otro monoplaza o con los muros del exterior del trazado. Si el golpe es suave y tienes suerte tu coche no sufrirá desperfectos, pero lo más probable es que el alerón o los neumáticos sufran daños. Si eso ocurre, **pulsa rápidamente SELECT para solicitar la entrada en boxes** y reparar los desperfectos. Si el golpe ha sido próximo a la recta de meta tendrás que aguantar una vuelta más hasta que tu equipo esté preparado (lo sabrás por la marca de boxes de color verde).
Si el golpe es muy fuerte y los daños son irreparables, la carrera habrá terminado (5)


CURVA NORMAL


CHICANE

6. ASISTENCIAS DE CONDUCCIÓN

Si eres novato en la conducción de un fórmula uno puede que te resulte muy complicado su manejo (6) Para facilitar tu aprendizaje **te aconsejamos que actives en "opciones" ayudas de conducción** tales como "asistencia de frenada", "asistencia en dirección" o "ayudas visuales". Cuando aprendas a manejarlo, conduce con el control de estabilidad, el antibloqueo de frenos y la caja de cambios automáticos.
Ten en cuenta que **desactivar todas las ayudas sólo es para auténticos profesionales** y la dificultad de la conducción será extrema.

7. LAS BANDERAS

Si quieres ser un buen piloto debes conocer las reglas de la Fórmula 1 y saber qué significan las banderas que aparecerán en carrera. Aquí tienes la respuesta:
- **Amarillas:** situación de riesgo. No adelantes al coche que te precede.
- **Verde:** fuera peligro, corre a fondo.
- **Listas rojas y amarillas:** reduce el ritmo de carrera porque la pista está deslizante debido a la lluvia o a la perdida de aceite de un coche averiado (7)
- **Azul:** estás siendo doblado por el coche que llevas detrás. Facilita su adelantamiento apartándote de la trazada y reduciendo tu velocidad.
- **Negra con circulo naranja:** entra en boxes lo antes posible para arreglar la avería de tu monoplaza.
- **Blanca y negra:** aviso de posible descalificación si reincides en tu comportamiento antideportivo.
- **Negra:** se acabó la carrera, estás eliminado.
- **Blanca y negra a cuadros:** la carrera ha terminado.



■ Si quieres emular a Alonso necesitarás una clase rápida de conducción...







» ESTRATEGIA DE EQUIPO



1



2


3

GASOLINA

La cantidad de combustible determinará el número de paradas que quieres hacer.
• **Si cargas poco combustible**, tu coche correrá más pero perderás mucho tiempo en boxes.
• **Si llenas el depósito** podrás hacer un mínimo de paradas (1), aunque tu velocidad punta será inferior al principio debido al exceso de peso del carburante.

NEUMÁTICOS

A la hora de escoger el compuesto del neumático (duro o blando) **debes tener en cuenta las paradas** en boxes que piensas hacer.
• **Si vas a varias paradas,** coloca gomas blandas para que el rendimiento sea máximo y contrarreste el tiempo perdido en el pit lane.
• **Si prefieres hacer pocas paradas** usa un compuesto más duro para que aguante el tiempo suficiente.

REPARACIÓN DE AVERÍAS

Si tienes la **opción de daños activada** y sufres un accidente debes entrar en boxes lo antes posible para reparar la avería. Si el golpe es muy fuerte puede que la carrera haya terminado, sino, **pulsa rápidamente SELECT para ordenar a tu equipo de boxes que se coloque**. Cuando tengas su O.K. (símbolo de garaje de color verde) entra en boxes. Ten en cuenta que mientras reparas la avería te repostarán combustible y te cambiarán las gomas, por lo que **tu estrategia de carrera variará** considerablemente.
Si el daño lo sufres a falta de un par de vueltas, intenta llegar al final de la carrera sin reparar los daños, ya que perderás demasiado tiempo (2)

PARADAS EN BOXES

El número de paradas en boxes dependerá de tu estrategia. Si haces pocas paradas tu monoplaza correrá mucho y tendrás que neutralizar el tiempo perdido en los repostajes. Si haces pocas paradas debes tener en cuenta que el alto nivel de combustible y las gomas duras harán que el rendimiento de tu coche no sea alto. **Pares las veces que pares, trata de evitar el tráfico en todo momento** pasando un poco antes que el resto de lo pilotos o una vez ya lo hayan hecho todos (3)

» LA CONFIGURACIÓN DEL MONOPLAZA


SOBREVIRAJE/SUBVIRAJE


SUSPENSIÓN


RELACIÓN DE MARCHAS

EN LOS ENTRENAMIENTOS

Si quieres tener tu coche a punto pero no te gusta o no entiendes la mecánica tienes la opción de ajustar la configuración de tu monoplaza en los entrenamientos previos a cada carrera. Para ello dispones de una hora para dar vueltas alrededor del circuito con distintas configuraciones. Trata de hacer tiempos competitivos y regulares con cada puesta a punto para que los ingenieros afinen al máximo.

CONFIGURACIÓN MANUAL

Si te gusta la mecánica, pero no llegas a entenderla, a continuación tienes un esquema que te ayudará a configurar a la perfección tu monoplaza.

1. NEUMÁTICOS Y ADHERENCIA:
TIPO DE NEUMÁTICOS:
• **Secos:** sólo para carreras con asfalto seco.
• **Mixtos:** ideales cuando el asfalto está mojado, pero no en exceso.
• **Lluvia:** sólo para cuando las precipitaciones sean abundantes.

COMPUESTO DE NEUMÁTICOS:
• **Secos-blandos:** adherencia máxima, poca duración. Te obligarán a parar en boxes más que los duros.
• **Secos-difíciles (duros):** no tiene gran adherencia, pero duran bastantes vueltas, por lo que no será necesario que pierdas el tiempo entrando muchas veces en boxes.

DINÁMICA DE MOVIMIENTO:
CONTROL DE TRACCIÓN:
• **Alto:** es más complicado que pierdas el control al pisar los pianos, los cambios de rasante o fuerces una frenada. Perderás potencia.
• **Bajo:** el coche rendirá más, pero correrás demasiados riesgo de hacer un trompo a lo largo de la carrera. No es aconsejable.

2. FRENOS:
FRENOS ANTIBLOQUEO:
Siempre activado, ya que evitará que la rueda patine en una frenada intensa, pierdas efectividad en la frenada y aumente el desgaste.

GEOMETRÍA AVANZADA:
• **Predominio frenos delanteros:** el coche tenderá a subgirar. Ideal para circuitos con pocas curvas y abiertas (Ej: Silverstone).
• **Predominio frenos traseros:** el coche sobregirará. Ideal para circuitos sinuosos y con curvas cerradas (Ej: Mónaco).

3. MANEJO:
SOBREVIRAJE/SUBVIRAJE:
• **Alerones:**
Nivel alto: Tu coche ganará en adherencia para la trazada de las curva rápidas pero perderás velocidad punta. Ideal para circuitos sinuosos. (Ej: Sanghai).
Nivel bajo: Aunque perderás adherencia tu coche volará en las rectas. Ideal para circuitos rápidos. (Ej: Monza).
• **Suspensiones / Amortiguadores:**
Nivel alto: El monoplaza reaccionará mejor en superficies lisas (Ej: Cataluña).
Nivel bajo: Si el circuito es muy accidentado o pisas los piano para adelantar necesitas que la suspensión absorba los baches (Ej: Ímola).

GEOMETRÍA AVANZADA:
• **Peralte (o chamber):**
Nivel alto: Mejorarás la velocidad en el paso por curva rápida pero perderás eficacia en la frenada (Ej: Suzuka).
Nivel bajo: Aumenta la efectividad de los frenos aunque pierdas adherencia en las curvas abiertas. Para circuitos con curvas complicadas (Ej: Monza).
• **Convergencia:**
Nivel alto: El coche no responderá bien en los trazados sinuosos, pero ganará estabilidad en las zonas rápidas (Ej: Melbourne).
Nivel bajo: La dirección del monoplaza será muy sensible para trazados sinuosos (Ej: Mónaco).

SUSPENSIÓN AVANZADA:
• **Altura Chasis:**
Nivel alto: El control del coche no será perfecto, pero evitarás rozar el suelo si pisas pianos (Ej: Ímola)
Nivel bajo: control perfecto, pero no debes pisar pianos (Ej: Mónaco).
• **Antivuelco:**
Nivel alto: El coche se comportará mejor en las curvas rápidas no consecutivas, aunque perderás maniobrabilidad (Ej: Sanghai).
Nivel bajo: El coche reaccionará muy bien al movimiento de la dirección, pero perderás adherencia en curvas rápidas (Ej: Melbourne).

4. VELOCIDAD:
RESISTENCIA/ CARGA AERODINÁMICA:
• **Velocidad:** haz que predomine la velocidad punta del monoplaza en los circuitos con largas rectas y curvas cerradas (Ej: Monza).
• **Adherencia:** es muy importante que tu coche se pegue al asfalto en los circuitos con predominio de curvas rápidas (Ej: Cataluña).
• **Equilibrado:** si no quieres perder velocidad ni adherencia que te obliguen a cambiar tu estilo, esta es tu opción. Es la más adecuada en la mayoría de los campeonatos.

TIPO DE CAJA DE CAMBIOS:
• **Automática:** estar pendiente de acelerar, frenar y hacer una buena trazada es suficiente si no eres un experto. Deja que las marchas se cambien de forma automática.
• **Manual:** si dominas a la perfección la conducción de un fórmula uno, disfrutarás más con este tipo de cambio donde tú decides cuándo subes o bajas marchas.

RELACIÓN DE MARCHAS:
• **Velocidad:** muy útil para circuitos con enormes rectas y pocas curvas (Ej: Melbourne).
• **Aceleración:** configuración adecuada para circuitos muy sinuosos con rectas cortas (Ej: Ímola).
• **Equilibrado:** es la configuración adecuada para la mayoría de los circuitos, ya que combina aceleración con velocidad.

MODO TRAYECTORIA



1



2



3

En *Formula One 2006* tienes la opción de **iniciar tu trayectoria profesional desde piloto de pruebas** de los peores equipos del Mundial hasta llegar a ser el número 1. Si quieres que esto ocurra en el menor tiempo posible sigue los siguientes pasos:

- **Al comienzo tendrás que escoger alguna oferta** de los peores equipos del campeonato. Supera la prueba para ser aceptado en la escudería y consigue buenos tiempos (1).
- **Si todo va bien, pronto tu equipo te ofertará ser el segundo piloto** de la escudería. Trata hacer buenas carreras superando a tu compañero siempre que puedas (2).
- **Si los resultados son buenos y cubres los objetivos** de tu escudería pronto obtendrás ofertas de otros equipos más competitivos.
- **No aceptes ofertas de piloto de pruebas** a no ser que sea para Ferrari, Renault o McClaren.
- **No pretendas ganar las carreras** con monoplazas como un Super Aguri. Cada equipo tiene un objetivo en la clasificación y ese es el que debes conseguirlo (3). Si no lo logras por arriesgar innecesariamente, tirarás tu carrera por la borda.
- **Si todo va bien, conseguirás ser el primer piloto** de una gran escudería en un par de temporadas. Recuerda siempre ir sobre seguro.

EL CAMPEONATO Y SUS GRANDES PREMIOS



1



2



3

1. LAS CLASIFICACIONES PREVIAS A LA CARRERA

Antes de iniciar la sesión de clasificación en la que determinarás tu puesto de salida, te recomendamos que **aproveches al máximo las sesiones de entrenamiento** para conseguir memorizar el trazado y conocer la trazada de cada curva (1).

El sistema clasificatorio de esta temporada es el siguiente: en una primera sesión dispondrás de 15 minutos para dar las vueltas que quieras y marcar tu mejor vuelta. **Los seis pilotos más lentos** en esta sesión ocuparan las últimas plazas de la parrilla de salida según sus marcas. **Los 15 pilotos restantes** dispondrán de otra sesión idéntica donde se determinarán los puestos 11 al 16 con los seis pilotos más lentos. Para finalizar habrá otra sesión de 20 minutos para decidir los 10 primeros puestos con los pilotos restantes (2).

Debes tener en cuenta que en las tres sesiones podrás usar la carga de combustible que quieras.

2. LAS ESCUDERÍAS

En el Mundial hay gran diferencia entre las escuderías. Cada una tienes objetivos, así por ejemplo, un Toro Rosso o un Super Aguri nunca se plantearán ganar un Mundial. Para conocer el potencial de cada uno hemos encuadrado las escuderías en tres categorías:

- **1ª Categoría:** Renault, McLaren y Ferrari (3)
- **2ª Categoría:** Toyota, Williams y Honda.
- **3ª Categoría:** Red Bull, BMW Sauber, MF 1, Toro Rosso y Super Aguri.

3. LA PUNTUACIÓN

El Mundial consta de 18 Grandes Premios y un total de 702 puntos. Vigila la posición de tus rivales en cada carrera. Aunque lo ideal sería quedar primero en todos los premios, eso es muy complicado, por lo que un tercer puesto puede ser muy buen resultado si tu rival en la general ha quedado por debajo de ti. Los puntos según la posición que ocupes en los grandes premios son:

1º- 10 puntos.
2º- 8 puntos.
3º- 6 puntos.
4º- 5 puntos.
5º- 4 puntos.
6º- 3 puntos.
7º- 2 puntos.
8º- 1 punto.

4. LAS RECOMPENSAS

Sólo hay estas dos recompensas:

- **Alfa Romeo 157:** ganar Mundial de pilotos.
- **Lotus 49c:** ganar un gran premio.





16+

Género
SURVIVAL HORROR

Desarrollador
SCI

Editor
SONY

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

PRECIO
49,95 €

TEXTOS
CASTELLANO

VOCES
INGLÉS/JAPONÉS

JUGADORES
1

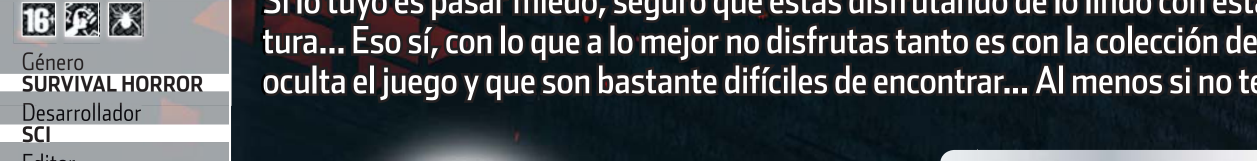
MODO ONLINE
NO

GUARDAR PARTIDAS
ENTRE MISIONES

PÁGINA WEB
WWW.FORBIDDEN-SIREN.COM

LOS **SECRETOS** MEJOR GUARDADOS DEL AUTÉNTICO **TERROR**

Forbidden Siren 2



Si lo tuyo es pasar miedo, seguro que estás disfrutando de lo lindo con esta escalofriante aventura... Eso sí, con lo que a lo mejor no disfrutas tanto es con la colección de archivos secretos que oculta el juego y que son bastante difíciles de encontrar... Al menos si no te ayudamos nosotros.



Los Shibitos y Yamibitos, los monstruos del juego, nos pondrán las cosas muy difíciles



EXTRAS



1



2

MODO PRUEBA

A medida que vas completando las diversas misiones, el juego te ofrece la posibilidad de **volver a jugarlas** de una manera muy particular (1). Se trata de **un trepidante modo cronometrado** en el que deberás apurar al máximo la velocidad de todas tus acciones (2) para conseguir un registro de reloj que sea la envidia de tus colegas.

ANIQUILACIÓN

Una vez completadas todas las misiones, estará a tu disposición la espectacular misión "Aniquilación". Protagonizada por **uno de los héroes del primer *Forbidden Siren*, Kyoya Suda** (3) Te dará posibilidad de aniquilar a decenas de yamibitos y shibitos con espadas, armas de fuego y llamas mágicas (4).
El objetivo del mini-juego, aparte del desahogo y la diversión, es **ir acumulando puntos y tiempo** para ir progresando en diversos escenarios del juego (5).

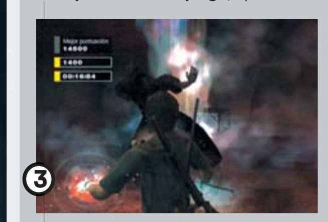


MINI-JUEGO KUNITORIS

Una vez que consigas el archivo número 79 (6) con Mamoru Itsuki, la consola SN-AG1999 AGE MANIAC en la cabina de tercera clase del Bright Win, ábrelo en la pantalla de registro de archivos y pulsa ✖ para obtener más información. Al hacerlo, abrirás un **divertidísimo mini-juego del 82**, llamado *Kunitoris* (7).

FINAL SECRETO

Se desbloqueará partir del modo Prueba. Ya sabes, el contrarreloj de antes. Y es que **si logras fijar un nuevo record en cada una de las misiones**, podrás disfrutar del final secreto del juego. (8)



3



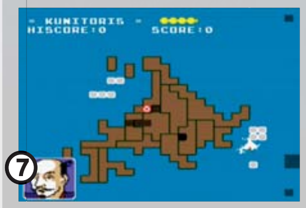
4



5



6



7



8

LISTA DE **ARCHIVOS** (DEL 1 AL 50)









	OBJETO	LUGAR	ESCENARIO	MOMENTO	PERSONAJE
Nº1	Revista Shintokumaru	Pueblo Hanuda	Lugar derrumbamiento	Hace 2 años	Takeaki Misawa
Nº2	Diario de Ryuko	Tokio	Apartamento Hawai, habitación 203	-31:00	Yuri Kishida
Nº3	New Paradox	Tokio	Salón Yumemi	-29:00	Akiko Kiyota
Nº4	Nacional Times	Tokio	Salón Yumemi	-29:00	Akiko Kiyota
Nº5	Radionoticias	Isla de Chuu	Puerto de Sanzu	-09:00	Mamoru Itsuki
Nº6	Grabadora	Lejos de la Isla Yamijima	Shoseimaru	-07:00	Mamoru Itsuki
Nº7	Identificación de Mamoru	Lejos de la Isla Yamijima	Shoseimaru	-07:00	Mamoru Itsuki
Nº8	Péndulo y mapa de Akiko	Lejos de la Isla Yamijima	Shoseimaru	-07:00	Akiko Kiyota
Nº9	Shikai News	Desconocido	Desconocido	Desconocido	Shu Mikami
Nº10	Shikai News	Mina de oro de Yamijima	Desconocido	-05:00	Desconocido
Nº11	Foto de la familia Ohta	Colonia Aonoku	Casa Ohta, vestíbulo principal	-04:00	Tsuneo Ohta
Nº12	Cartel persona desaparecida	Puerto de Yamijima	Muelle Delfín	-03:00	Mamoru Itsuki
Nº13	Tortuga Yamijima	Puerto de Yamijima	Madriguera tortuga	-03:00	Mamoru Itsuki
Nº14	Fideos de tortuga	Puerto de Yamijima	Sala máquinas de presión	-03:00	Mamoru Itsuki
Nº15	Semanal Kastori	Puerto de Yamijima	Sala máquinas de presión	03:00	Mamoru Itsuki
Nº16	Medalla exposición	Puerto de Yamijima	Madriguera tortuga	03:00	Mamoru Itsuki
Nº17	Historia Princesa Sirena	Colonia Aonoku	Casa de los Mikami. 2º Piso	-03:00	Shu Mikami
Nº18	Nota del pescador	Isla Yamijima	Colonia Aonoku	-03:00	Shu Mikami
Nº19	Robo-bestia	Colonia Aonoku	Casa Mikami, 1ª planta	03:00	Shu Mikami
Nº20	Transmisor helicóptero	Isla Yamijima	Cabo Hidaru	02:00	Yorito Nagai
Nº21	Lágrima de sirena	Isla Yamijima	Colonia Aonoku	-02:00	Shu Mikami
Nº22	Dibujo de Shu	Isla Yamijima	Colonia Aonoku	-02:00	Shu Mikami
Nº23	Casete de Shu	Colonia Aonoku	Casa Mikami 2ª planta	02:00	Shu Mikami
Nº24	Carta a Ryuhei	Colonia Aonoku	Casa Mikami, Salón	02:00	Shu Mikami
Nº25	Identificación Takeaki	Parque Atracciones Yamijima	Atracción Taza de Café	01:00	Yorito Nagai
Nº26	Graffiti del cartel	Parque atracciones Yamijima	Noria	-01:00	Yorito Nagai
Nº27	Radio portátil	Puerto de Yamijima	Gold Mining Co. 1ª planta	01:00	Kanae
Nº28	Diario de empleado	Puerto de Yamijima	Gold Mining Co. 2ª planta	01:00	Kanae
Nº29	Cartel de protesta	Puerto de Yamijima	Bajo entrada Gold Mining Co.	-01:00	Kanae
Nº30	Shikai News	Desconocido	Desconocido	00:00	Desconocido
Nº31	Pergamino antiguo Cap. 1	Isla Yamijima	Bosque Uryuga	00:00	Mamoru Itsuki
Nº32	Bloc de policía	Mina de oro de Yamijima	Sala control raíl cuesta	00:00	Mamoru Itsuki
Nº33	Esfera de piedra	Mina de oro de Yamijima	Planta depuradora	00:00	Mamoru Itsuki
Nº34	Enciclopedia AMNI	Mina de oro de Yamijima	Caseta guarda (atrás)	00:00	Mamoru Itsuki
Nº35	Adorno de pelo de Tomoe	Mina de oro de Yamijima	Desconocido	00:00	Mamoru Itsuki
Nº36	Carnet de conducir de Akiko	Houya	Viviendas Gold Mining Co.	00:00	Akiko Kiyota
Nº37	Robo-zoo	Viviendas Gold Mining Co.	A-203	00:00	Akiko Kiyota
Nº38	Fruta Yamijima	Viviendas Gold Mining Co.	Desconocido	00:00	Akiko Kiyota
Nº39	Carnet estudiante Ichiko	Bright Win	Compartimento de carga	01:00	Ichiko Yagura
Nº40	Carta Origami	Bright Win	Cabina 2ª clase. 1ª planta.	01:00	Ichiko Yagura
Nº41	Disco de Riko	Bright Win	Sala del timón	01:00	Ichiko Yagura
Nº42	Trofeo	Bright Win	Desconocido	01:00	Ichiko Yagura
Nº43	Diario de Tomoe	Isla Yamijima	Colonia Aonoku	01:00	Tomoe Ohta
Nº44	Carnet de Ikuko	Puerto de Yamijima	Área rocosa	02:00	Ikuko Kifune
Nº45	Carta corazón	Bright Win	Pasillo cabinas 2ª planta	02:00	Yorito Nagai
Nº46	Anuncio torneo	Cabina 2ª clase	2ª planta	02:00	Yorito Nagai
Nº47	Vídeo del pasajero	Bright Win	Entrada	02:00	Yorito Nagai
Nº48	Shikai News	Bright Win	Cabina 3ª clase, 1ª planta	02:00	Yorito Nagai
Nº49	Carta de disculpa de Shigeru	Colonia Aonoku	Casa Mikami, salón	02:00	Shigeru Fujita
Nº50	Fragmento libro Historia	Parque atracciones Yamijima	Atracción Taza Café	03:00	Mamoru Itsuki

LISTA DE **ARCHIVOS** (DEL 50 AL 100)









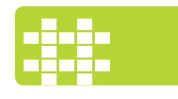
	OBJETO	LUGAR	ESCENARIO	MOMENTO	PERSONAJE
Nº51	DVD especial de Kastori	Parque de atracciones Yamijima	Puerta trasera	03:00	Mamoru Itsuki
Nº52	Escama de Madre	Parque de atracciones Yamijima	Entrada principal	03:00	Mamoru Itsuki
Nº53	Identificación Yorito	Isla Yamijima	Bosque Uryuga	03:00	Yorito Nagai
Nº54	Príncipe de la tarde	Isla Yamijima	Ruinas del Fuerte 1	03:00	Soji Abe
Nº55	Revista Da Gama	Isla Yamijima	Ruinas del Fuerte 1	03:00	Soji Abe
Nº56	Fósil AMNI	Ruinas Fuerte 1	Almacén armas 2	03:00	Shu Mikami
Nº57	Revista Militar	Houya	Viviendas Gold Mining Co.	04:00	Takeaki Misawa
Nº58	Yaminabe	Viviendas Gold Mining Co.	B-104	04:00	Takeaki Misawa
Nº59	Cigarrillos de Soji	Parque de atracciones de Yamijima	Noria	04:00	Soji Abe
Nº60	Collar perro de Tsukasa	Isla Yamijima	Ruinas del Fuerte 1	05:00	Shigeru Fujita
Nº61	Carta Shigeru	Isla Yamijima	Ruinas del Fuerte 2	05:00	Shigeru Fujita
Nº62	Pergamino antiguo-Cap. 2	Submundo	Desconocido	06:00	Yuri Kishida
Nº63	Folleto parque de atracciones	Parque de atracciones Yamijima	Plaza Flores	08:00	Ikuko Kifune
Nº64	Chapa de cola Mbembe	Parque de atracciones Yamijima	Plaza Fuente	08:00	Ikuko Kifune
Nº65	Póster Guerra Fría Espacial	Parque de atracciones Yamijima	Puerta trasera	08:00	Ikuko Kifune
Nº66	Historia de Yamijima	Escuela	Almacén escenario	08:00	Ichiko Yagura
Nº67	Álbum fotos estudiante	Shiofurihama	Escuela	08:00	Ichiko Yagura
Nº68	Anuario de Ikuko	Colonia Aonoku	Casa Mikami, salón	11:00	Ikuko Kifune
Nº69	Foto de Soji y Ryuko	Yamijima	Sendero Monte Shinari	12:00	Soji Abe
Nº70	Botella con mensaje	Puerto de Yamijima	Madriguera tortuga	12:00	Soji Abe
Nº71	Ke-uke-gen	Ruinas Fuerte 1	Pasillo sótano nivel 2	13:00	Takeaki Misawa
Nº72	"Ohsho" Dorado	Puerto de Yamijima	Carretera Vieja	14:00	Akiko Kiyota
Nº73	Archivo del destino	Puerto de Yamijima	Carretera Vieja	14:00	Akiko Kiyota
Nº74	Brazalete de jaspe	Viviendas Gold Mining Co.	Edificio A	14:00	Yorito Nagai
Nº75	Tesoros de la Historia	Viviendas Gold Mining Co.	B-303	14:00	Yorito Nagai
Nº76	Mapa cápsula tiempo	Viviendas Gold Mining Co.	Parque	14:00	Yorito Nagai
Nº77	Brazalete bermellón	Bright Win	Cabina 2ª clase, 2ª planta	15:00	Mamoru Itsuki
Nº78	Monitor de seguridad	Bright Win	Sala control máquinas	15:00	Mamoru Itsuki
Nº79	SN-AG1999 AGE MANIAC	Bright Win	Cabina 3ª clase, 1ª planta	15:00	Mamoru Itsuki
Nº80	Cuaderno de Ryuhei	Colonia Aonoku	Cocina de Mikami	15:00	Akiko Kiyota
Nº81	Notas investigación Ryuhei	Isla Yamijima	Colonia Aonoku	15:00	Akiko Kiyota
Nº82	Foto de padre e hijo	Isla Yamijima	Colonia Aonoku	15:00	Desconocido
Nº83	Número especial Atlantis	Monte Shinari	Torre AT 4	18:00	Mamoru Itsuki
Nº84	Dibujos torre de AT	Monte Shinari	Torre AT 4	18:00	Mamoru Itsuki
Nº85	Silbato de perro	Mina de oro Yamijima	Almacén sala de descanso	19:00	Soji Abe
Nº86	Mechero de Soji	Mina de oro Yamijima	Cerca caseta guarda	19:00	Soji Abe
Nº87	Folclore de Yamijima	Torre AT 4	Almacén torre minera	20:00	Ikuko Kifune
Nº88	Cámara digital de Mamoru	Monte Shinari	Torre AT 4	20:00	Ikuko Kifune
Nº89	Cuaderno de Mamoru	Monte Shinari	Torre AT 4	21:00	Mamoru Itsuki
Nº90	Código Familia Ohta	Torre AT 4	Casa de los Ohta	22:00	Mamoru Itsuki
Nº91	Cápsula del tiempo	Shiofurihama	Patio recreo escuela	22:00	Yorito Nagai
Nº92	Annaki	Anomalía	Desconocido	22:00	Kanae
Nº93	Foto de Shu y Kanae	Anomalía	Desconocido	23:00	Shu Mikami
Nº94	Deporte Nacional	Isla Yamijima	Shiofurihama	23:00	Yorito Nagai
Nº95	Pergamino antiguo	Cap-2	Bajo el agua	23:00	Otoshigo
Nº96	Carta a Ikuko	Monte Shinari	Torre AT 4	24:00	Ikuko Mifune
Nº97	Album fotos Yamibito	Desconocido	Desconocido	24:00	Yorito Nagai
Nº98	Shikai News	Isla Yamijima	Desconocido	24:00	Soji Abe
Nº99	Cartel persona desaparecida	Isla Yamijima	Desconocido	33:00	Desconocido
Nº100	Estéreo portátil	Isla Yamijima	Desconocido	33:00	Kyoya Suda

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.** C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".

@ Manda tus e-Mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues esta es la sección que buscas...



24: THE GAME

• **Sacar el menú de trucos:** En el menú principal, mantén pulsados a la vez **L1** + **L2** + **R1** + **R2** durante unos 4 segundos, hasta que aparezca la pantalla "Zona de seguridad". Aparecerán cuatro trucos de los que hay que introducir un código. Para ello, ponte sobre la letra a cambiar, deja pulsado ✖ y mueve el cursor a derecha o izquierda hasta tener la letra correcta. Suelta ✖ y pasa a la siguiente. Cuando tengas todo el código, pulsa ■ y, si se pone naranja, se ha activado.

Todos los bonus: PALMER054

Las misiones: DESSLER072

Munición infinita: ALMEIDA062

Invulnerable: BAUER066



AND 1 STREETBALL

Durante el juego, introduce cualquiera de estos trucos:

• **Sin restricción de tiempo en los movimientos I-Ball:** ▲, ●, ■, ■, ●, ▲, ✖, ■.

• **Los tiros muestran texto:** ▲, ■, ●, ●, ■, ■, ●, ▲.

• **El modo OG:** ✖, ▲, ▲, ✖, ■, ●, ✖, ■.



CARS

En el menú de trucos introduce las palabras indicadas:

• **Todos los coches:** YAYCARS.

• **Todos los minijuegos y pistas:** IF900HP.

CÓDIGO DA VINCI

En Opciones, ve al menú "Trucos" y mete estos códigos:

• **Apocrypha:** entradas de la base de datos visual.

• **Sacred Feminine:** doble de salud.

• **Vitruvian Man:** modo Dios.

• **Clos Luce 1519:** seleccionar nivel.

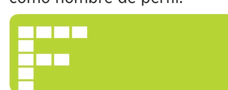
• **Et In Arcadia Ego:** bonus.

• **Phillips Exeter:** un puñetazo mata.

• **Royal Holloway:** un golpe con arma mata.

COMMANDOS STRIKE FORCE

• **Seleccionar nivel:** Introduce la palabra TRUCO como nombre de perfil.



FIFA STREET 2

• **Todas las canchas:** En el menú principal, mantén **L1** + ▲ y pulsa: ←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.

• **Jugadores enanos:** Introduce esta combinación en el menú principal: ▲, ■, ←, →, →, ↓, ←.

FIGHT NIGHT ROUND 3

• **Todos los rings:** Introduce la palabra NEWVIEW como nombre en el modo "Crear un campeón" y salva.



GTA LIBERTY CITY STORIES

Algunos de estos trucos no pueden desactivarse una vez introducidos y, si salvas con ellos activados, permanecerán así durante el resto del juego.

• **Grupo de armas 1:** ↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.

• **Grupo de armas 2:** ↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.

• **Grupo de armas 3:** ↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.

• **Conseguir 250.000 $:** L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.

• **Chaleco al máximo:** L1, R1, ●, L1, R1, ✖, L1, R1.

• **Salud al máximo:** L1, R1, ✖, L1, R1, ■, L1, R1.

• **Subir el nivel de búsqueda:** L1, R1, ■, L1, R1, ▲, L1, R1.

• **No aparece nivel de búsqueda:** L1, L1, ▲, R1, R1, ✖, ■, ●.

• **Tiempo soleado:** L1, L1, ●, R1, R1, ■, ▲, ✖.

• **Tiempo despejado:** ↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L1, R1.

• **Lluvia:** ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L1, R1.

• **Niebla:** ↑, ↓, ▲, ↑, ↓, ✖, L1, R1.

• **Desbloquear Rhino:** L1, L1, ←, L1, L1, →, ▲, ●.

• **Reloj más rápido:** L1, L1, ←, L1, L1, →, ●, ✖.

• **Volar todos los coches:** L1, L1, ←, L1, L1, →, ✖, ■

• **Ropa peatones aleatoria:** L1, L1, ←, L1, L1, →, ■, ▲.

• **Peatones locos:** L1, L1, R1, L1, L1, R1, ←, ■

• **Los peatones atacan:** L1, L1, R1, L1, L1, R1, ↑, ▲.

• **Peatones armados:** R1, R1, L1, R1, R1, L1, →, ●.

• **A cámara rápida:** R1, R1, L1, R1, R1, L1, ↓, ✖.

• **A cámara lenta:** R1, ▲, ✖, R1, ●, ●, ←, →.

• **Tracción perfecta en los coches:** L1, ↑, ←, R1, ▲, ●, ↓, ✖.

• **Suicidarte:** L1, ↓, ←, R1, ✖, ●, ↑, ▲.

• **Semáforos en verde:** ▲, ▲, R1, ■, ■, L1, ✖, ✖.

• **Conductores agresivos:** ■, ■, R1, ✖, ✖, L1, ●, ●.

• **Coches plateados en cromo:** ▲, R1, L1, ↓, ↓, R1, R1, ▲.

• **Coches blancos:** ✖, ✖, R1, ●, ●, L1, ▲, ▲.

• **Coches negros:** ●, ●, R1, ▲, ▲, L1, ■, ■.

• **Camión de la basura:** ▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L1, L1

• **Conducir sobre el agua:** ●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L1, L1

• **Cabezas raras:** ↓, ↓, ↓, ●, ●, ✖, L1, R1



FORBIDDEN SIREN 2

• **Desbloquear el minijuego Aniquilación:** Termina todas las misiones, incluyendo todos los objetivos secundarios, y abrirás este curioso minijuego en el menú principal.

JAWS UNLEASHED

• **Seleccionar nivel:** Empieza una partida nueva e introduce la palabra shaaark como nombre. Dale a "ok" y te saldrá una ventana en la que podrás seleccionar el nivel que quieras jugar.

• **Conseguir 1 millón de puntos:** Empieza una partida nueva e introduce la palabra blooood como nombre. Dale a "ok" y cuando empieces el juego verás que tienes ya 1 millón de puntos para comprar movimientos nuevos para el tiburón.

GTA SAN ANDREAS

Introduce estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.

• **250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:** R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

• **Los coches saltan:** R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.

• **Acelerar el tiempo:** ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.

• **Coches más rápidos:** →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.

• **Coches voladores:** R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.

• Conseguir un tanque: ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.

• **Bajar el nivel de búsqueda:** R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.

• **Conducción perfecta:** ▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.

• **Aumentar respeto:** R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.

• **Hotring Racer #101:** R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.

• **Coche de golf:** ●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.

• **Coche Hotring Racer:** R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.

• **Ranchera:** ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.

• **Hotring Romero:** ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.

• **Camión de la basura:** ●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.

• **Los coches flotan en el agua:** →, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.

GUITAR HEROE

Introduce estos códigos en el menú principal:

• **Desbloquear todo:** amarillo, naranja, naranja, amarillo, azul, azul, amarillo.

• **Los personajes tocan una guitarra invisible:** Amarillo, amarillo, naranja, azul, amarillo.

• **El personaje juega con la guitarra Guitar Hero:** azul, amarillo, azul, naranja, azul.



HITMAN: BLOOD MONEY

En la pantalla del título pulsa:

• **Abrir todos los niveles:** ▲, ■, ■, →, ↓, ←, R2, ✖, ✖.

• **Poder llevar todas las armas contigo a todas partes:** ▲, ▲, ■, ●, R1, ●, R2, ✖, ✖.



MARK ECKO'S GETTING UP

En el menú de trucos, dentro de opciones, introduce:

• **Salud infinita:** marcuseckos.

• **Habilidades infinitas:** flipthescript.

• **Todas las arenas:** workbitch.

• **Todas las Leyendas:** ninesix.

• **Todos los niveles:** ipulator.

• **Graffitis del Libro Negro:** shardsofglass.

• **Habilidades de lucha:** dogtags.

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa, mantén pulsados **L1** y **R1** e introduce este código: ●, ●, ←, ▲, ●, ✖.

Verás la frase "Introducir truco" en pantalla: mete ahora:

• **Adrenalina al 100%:** L1, R2, R1, ↑, ▲, ●.

• **Eliminar a tu Némesis:** ●, ↓, ●, ↑, ▲, ●.

• **Modo Dios:** ■ L2 L1 ▲ ▲ L2.

• **Conseguir documentos OSS:** ↑, ✖, R2, R1, ↑, ■.

• **Suicidarse:** ✖, ▲, ●, →, ▲, ●.

• **Munición infinita:** L2, L1, ■, L2, L1, R1.



ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS

• **Modo para dos jugadores:** En la pantalla de título, los dos jugadores han de pulsar y mantener **L1**, **L2**, **R1** y **R2**. Después, el segundo tendrá que pulsar Start.

• **Abrir el Arena Mode:** En la pantalla de título, selecciona la opción "Special", sitúa el cursor sobre "Exit" y pulsa: ■, L1, R2, ■, ←, L1, L2, L3, →, ▲.

OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

Introduce estos códigos al editar una licencia. Di que no cuando te pidan que confirmes los cambios.

• **Conseguir 100.000 millas OutRun:** MILESANDMILES

• **Abrir todo:** ENTIRETY



PESADILLA ANTES DE NAVIDAD: LA VENGANZA DE OOGLE

• **Todos los niveles:** En la pantalla del título, pulsa: L1, L2, L1, L2, L3, R1, R2, R1, R2, R3.

• **Invencible:** Durante el juego pulsa esta combinación: →, ←, L3, R3, ←, →, R3, L3.

PSYCHONAUTS

En el juego, mantén **L1+R1** y pulsa:

• **9999 de munición:** R3, ✖, L3, L3, ▲, ●.

• **9999 puntas de flecha:** ✖, R3, R3, R2, ▲, ■.

• **9999 vidas:** L3, R2, R2, ●, ✖, R3.

• **Poderes:** ●, ●, ▲, R2, L3, ▲.

» WINBACK 2: PROJECT POSEIDON

Cumple las siguientes condiciones.
- **Personajes Extra en modo multijugador:** Completa el juego con un ranking "A" en todas las misiones en cada dificultad. Los personajes con la palabra "New" sobre él estarán desbloqueados.
- **Opciones Extra:** Completa el juego una vez. Después, ve a "Opciones extra" y podrás acceder a todas las secuenciasdel juego.
- **Dificultad Shadow Stalker abierta:** Completa el juego una vez y empieza una nueva partida. Ahora podrás sellecionar la dificultad más alta.



RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Para activar los trucos, pausa el juego y ve a opciones. Entra en "Introducir Código". Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
- **Ítems:** ←, →, ←, →, ↑, ↓.
- **Moverse más rápido:** ←, ←, ←, →, →,→.
- **Invisible:** ↑,↑,←,→,↓,↓.
- **Un disparo mata:** ↑, ↑, ↑, ←,←, ←.
- **Munición:** ↑,↓,↑,↑,↓,←,→.

RAMPAGE: TOTAL DESTRUCTION

Pulsa **L2+R2** en el menú principal y aparecerá una pantalla donde introducir códigos. Introduce cualquiera de estos:
- **Todas las ciudades: 271828.**
- **Mejorar monstruos: 011235.**
- **Un golpe destruye un edificio: 071767.**
- **Monstruos y niveles: 141421.**
- **Ver secuencia final: 667301.**
- **Inmune a disparos: 986960.**
- **Desactivar trucos: 000000.**

ROGUE TROOPER

En el menú "Extra" introduce una de estas combinaciones:
- **Muñeca de trapo extrema:** ↑, ↑, ↑, R2, R2, ↑.
- **Sangre hippy:** L2, →, ●, ↓, R1, SELECT.
- **Salud infinita:** ←, →, ↑, ↓, L3, ■.
- **Suministros infinitos:** SELECT, R1, L1, SELECT, R3, L1.
- **Gravedad baja:** ■, ■, ●, ●, ↑, ↓.



SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

- **Avión alternativo:** En el tercer episodio, cuando Sly está volando con el biplano, pulsa **Start** para pausar y pulsa: R1, R1, →, ↓, ↓, →.

SOCOM 3: U.S. NAVY SEALS

- **Ver las coordenadas:** En el menú de pausa, presiona esta combinación: ■, ▲, ●, ●, L1, ▲, ●, ●, ▲, ■. Las coordenadas se verán en la parte inferior derecha de la pantalla. Vale en el modo para un jugador y en multijugador.

STATE OF EMERGENCY 2

- **Truco maestro:** En el menú de opciones, mantén **L1 + R1** e introduce: ●, ▲, ■, ●, ▲. Ahora tendrás el 100% abierto.

SUPER DRAGON BALL Z

- **Cambiar el fondo en el modo Customize:** En la pantalla del título, introduce el siguiente código: ↑, ▲, ↓, ✖, L1, ■, R1, ●. Si lo has hecho bien, oirás a Goku decir una de sus frases. Ahora podrás cambiar el fondo del modo Customice desde "Game Options". Eso sí, primero tienes que haberle pedido un deseo al dragón pidiendo que desbloquee la opción de cambiar el fondo de la pantalla en ese menú. Este truco vale para abrir un montón de imagenes, pero primero tienes que pedirle el deseo al dragón.

TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Ve a la pantalla del mapa (CompStat), mantén pulsado **L1 + R1** e introduce:
- **1000000$:** ■, ■, ▲, ■, ▲ y ■.
- **Superpoli:** ▲, ✖, ▲, ✖, ▲, ▲.
- **Munición:** ●, ■, ✖, ■, ■, ▲.
- **Juego Red Man:** ▲, ✖, ✖, ●, ▲.

URBAN CHAOS:

PASSWORDS:



En el menú principal activarás la opción "Cheats". Entra e introduce estos códigos.
- **DANCINGFEET:** modo disco.
- **BURNERSREVENGE:** terror.
- **BURNINGBULLET:** las balas queman a los enemigos.
- **KEEPYOURHEAD:** sin cabezas.
- **ISEEYOU:** visión termal.
- **WHATWASTHAT:** voces cómicas.
- **FRYINGTIME:** ametralladora de largo alcance.
- **MINIFUN:** minipistola.
- **ULTIMATEPOWER:** rifle de asalto MK3 y granadas infinitas.
- **ZEROTOLERANCE:** MK4.
- **KEYTOTHECITY:** abres todos los niveles y emergencias.

URBAN REIGN

En la pantalla del título, pulsa:
- **Personajes:** R1, R2, ✖, ←, →, ■, ■, ■, ■, L1, ■, ▲, ●.
- **Armas:** L1, R1, ✖, ✖, ▲, R1, R1, ▲, ■, ✖, R1.

En el menú principal, pulsa esta combinación: ↑, ↑, ↓, ↓, ●, ↓, ↑, ●.



VECINOS INVASORES

Durante el juego, pausa y, manteniendo L1 y R1, pulsa:
- **Poder Golf siempre activado:** ▲, ●, ▲, ●, ■, ●.
- **Más puntos de experiencia:** ▲, ●, ▲, ●, ■, ▲.
- **Daño extra:** ▲, ●, ▲, ●, ▲, ■.



X-MEN III: EL VIDEOJUEGO OFICIAL

- **Archivos de la Sala de Peligro:** Entra en "Archivos de Cerebro" del menú principal y pulsa las siguientes combinaciones para desbloquear los retos de la Sala de Peligro.
- **Rondador Nocturno:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Start.
- **Lobezno:** ↓, ↓, ↑, ↑, →, ←, →, ←, Start.
- **Hombre de Hielo:** →, →, ←, ←, ↓, ↑, ↓, ↑, Start.



»ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. Calle Los Vascos, 17, 28040 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
»MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

GTA LIBERTY CITY STORIES

En busca del Hearse

✉ **Adrián Ballesteros**



Hola playmaníacos. Tengo una duda referente al *GTA Liberty City Stories* para PS2. ¿Me podéis decir dónde encontrar un Hearse. Me lo piden la en lista de coches de Love Media. Creo que es un coche fúnebre, pero no hay manera de encontrarlo ¡Muchas gracias!

Pues sí, es un coche fúnebre. Encontrarás uno tras el hospital de Staunton Island. Ah, y cuidado cuando te pongas al volante: es durillo de maniobrar.

TOMB RAIDER LEGEND

Balanceando dragones

✉ **Rodrigo Muñoz (e-mail)**

Hola playmaníacos. En Japón, cuando voy en busca de Takamoto, llego a una sala con un gran cristal que supongo que debo derribar. ¿Cómo lo hago? Muchas gracias.

Ves la gran lámpara con forma de dragón colgada del techo, ¿no? Pues imagínate: agárrala con tu gancho y tira del cable para balancearla. Cuando tenga bastante impulso, suéltala e impactará contra el cristal, haciéndolo añicos.

GRAN TURISMO 4

Las misiones de conducción

✉ **Andrés Bohórquez (Medellín,Colombia)**

Buenas playmaníacos. Soy un asiduo lector de vuestra revista y tengo un problema con *Gran Turismo 4.* Me es imposible superar las misiones de conducción más allá de la décima, ya que el coche que pilotamos en mucho más lento que el de los rivales. ¿Qué debo hacer para ganar estas pruebas? Muchas gracias en antemano y un saludo.

Te estás enfrentando a las pruebas más difíciles del juego, y en ellas no hay truco que valga, sólo ganarás si haces una conducción casi perfecta. Aunque no podemos detallarte las misiones una a una vamos a darte las claves para ganar alguna, que después puedes intentar aplicar en las demás. En la misión 11 debes ir siempre a toda velocidad, tienes que aprenderte de memoria cada curva para frenar sólo lo justo y derrapar cuando sea necesario para no perder velocidad. En la misión 12 la clave está en no salirse jamás del trazado, porque perderá valiosos segundos y te será imposible ganar. Incluso en la "chicane" más pronunciada del circuito, en la que te puede parecer que acortarás trazando fuera de la pista, perderás tiempo si lo haces. En la misión 13 debes memorizar el trazado a la perfección, ya que sólo ganarás si te acercas a la trazada perfecta de cada curva. Esto implica frenar con antelación (pero apurando, claro) y no durante la curva, o tu coche puede girar y perder décimas. Bueno, con estas técnicas habrás depurado tu estilo de conducción, que al fin y al cabo es la clave para superar las misiones.

MORTAL KOMBAT SHAOLIN MONKS

Contra Shao Kan

✉ **Cristian Cobo (e-mail)**

Hola PlayManía. Estoy jugando a *Mortal Kombat Shaolin Monk* con un amigo y vamos por la mitad del juego. Tenemos que enfrentarnos con Shao Kan, y nos cuesta mucho vencerle. ¿Podéis decirnos alguna estrategia para derrotarle. Muchas gracias.

La única manera de vencerle es con proyectiles, olvídate de cualquier tipo de ataque cuerpo a cuerpo. Esquivar sus ataques no es difícil. Espera a que se burle de ti para lanzarle proyectiles y dejarle atontado, momento debes atacar con todo. Después, este bruto comenzará a atacar a martillazos: esquiva a saltos sus ataques y, cuando se detenga, ataca como un poseso. Seguid esta técnica y veréis caer al jefe más fuerte del juego.





PSP

ATV OFFROAD FURY

En "Player Profile", selecciona la opción "Enter Cheat". Después, introduce los siguientes códigos:

- **Todos los vídeos musicales:** Billboard.
- **ATV:** pimpin
- **1.500 créditos:** $moneybags$
- **Todas las motos menos Fury:** All Access
- **Todos los tubos de escape:** Smog test G-Ride
- **Todos los accesorios:** Duds
- **Todas las carreras de campeonato:** En el menú principal, introduce: ■, ▲, ←, ←, ●, ●, L, R, R, ▲.

CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED

- **Reproductor musical:** Termina el juego una vez y podrás acceder a esta opción, que te permitirá escuchar la música de todos los juegos.

CARS

- **Desbloquear la pista bonus Speedway Reversed:** En el menú principal, mantén L y pulsa: ✖, ■, ▲, ✖, ▲, ■.

COPA DEL MUNDO 2006

- **Truco maestro:** En el menú principal, manten **R** + **L** y pulsa: ●, ✖, ▲, ■, ●, ●, ✖, ✖, ▲, ✖, ✖, ✖.

DAXTER

- **Desbloqueables:** Consiguiendo Esferas Precursor a lo largo del juego podrás comprar extras.

Trailer E3 2005: 600 Esferas.
Diseños: 700 Esferas Precursor.
Animática de la Intro: 800.
Juego en desarrollo: 900.
Detrás de las cámaras: 1000.

- **Minijuegos:** Se desbloquean al conseguir una cantidad determinada de Esferas Precursor:

Matrix I: consigue 1 Esfera.
Braveheart: 100 Esferas.
El Señor de los Anillos I: 200.
Indiana Jones: 300.
Matrix II: 400 Esferas.
El Señor de los Anillos II: 500.

- **Recompensas:** Superando los minijuegos con medalla de oro podrás hacerte con objetos:

Sombrero de Indiana Jones: minijuego de Indiana Jones.
Calzoncillos: minijuego El Señor de los Anillos 2.
Pista de website A: Matrix I.
Pista de website B: Braveheart.
Pista de website C: minijuego El Señor de los Anillos I.
Pista de website D: minijuego Matrix II.

DEATH JR.

Pausa y manteniendo pulsados **L** y **R** pulsa:

- **Todas las armas:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
- **Modo Dios:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲
- **Todas las mejoras:** ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
- **Munición infinita:** ▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, →, ↓

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI

- **Empezar transformado:** Elige a un personaje transformado y mantén R pulsado. Empezarás en ese estado y no tendrás que acumular poder.
- **Minijuego Dragon Click:** En el menú principal, tras superar el juego, pulsa L y verás en el Radar Dragón las palabras "Dragon Click". Pulsa el botón R para empezar el minijuego. El objetivo es pulsar R tantas veces como puedas.

GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego:

- **Semáforos en verde:** ▲, ▲, R, ■, ■, L, ✖, ✖.
- **Conducir sobre el agua:** ●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L, L.
- **Destruir todos los coches:** L, L, ←, L, L, →, ✖, ■.
- **Armadura a tope:** L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
- **Salud al máximo:** L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
- **Conseguir 250.000 dólares:** L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
- **El nivel de búsqueda no sube:** L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.
- **Bajar el nivel de búsqueda:** L, R, ■, L, R, ▲, L, R.

MONSTER HUNTER FREEDOM

- **Escuela de entrenamiento:** Desbloquea las misiones del nivel 2 y completa la misión "El gran Kut-Ku de la selva" y se abrirá la escuela. En ella podrás pelear contra el Kut-Ku con armas, armadura y objetos limitados. Cuando derrotes a otros monstruos poderosos, también estarán disponibles.

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST

Para introducir estos trucos escribe el código, pulsa OK pero no confirmes, vuelve atrás.

ENTIRETY: 100% completo
MILESANDMILES: 1000000 millas conseguidas.

PIRATAS DEL CARIBE: EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO

- **Salud al máximo:** Introduce este código durante el juego, sin pausar: ▲, ●, ▲, ●, ▲, ●, ●, ✖.

SILENT HILL EXPERIENCE

- **Huevos de Pascua:** Vídeos del Cabeza Piramide y la ciudad ocultos:

Mientras recorres los menús principales (en la escuela), a veces aparecerá en pantalla una extraña "X" en la esquina de la pantalla.
Suele pasar justo antes de que llegues a los cómics y de nuevo antes de la sección con los trailers. Cuando veas esta "X", pulsa el botón ✖ y accederás a un menú secreto donde están los vídeos.

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca "Trucos" e introduce:

- **WARPULON:** niveles abiertos.
- **MYHERO:** todos los movimientos comprados.
- **POPPYCORN:** vídeos abiertos.
- **NERGETS:** salud infinita.
- **FILLMEUP:** telaraña infinita.

SPLINTER CELL ESSENTIALS

MISIONES EXTRA:
En la pantalla "Bonus Mission" mantén presionado Select y pulsa **L+R** el número de veces indicado en cada caso:
Heroin Refinery: 3 veces.
TV Free Indonesia: 6 veces.
Paris-Niza: 12 veces.

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

- **Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa):** En el menú principal mantén pulsado **L** y, sin soltarlo, pulsa: →, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.

WORMS: OPEN WARFARE

- **Restaurar salud:** Pausa el juego, mantén **L** y **R** pulsados y a la vez introduce: ▲, ↓, ✖, ↑.



Play ¡TRUCO PSP!

TEKKEN: DARK RESURRECTION

- **Recompensas del modo Historia:**

Modo Teatro: supera el modo Historia 1 vez con cualquier personaje.
Minijuego Command attack: supera el modo Historia 2 veces con cualquier personaje.
MInijuego Tekken Bowling: supera el modo Historia 3 veces con cualquier personaje.

S.O.S. TRUCOS

GTA SAN ANDREAS

La misión más difícil

✉ **Ángel Lerma (Tijuana, México)**

Hola amigos. Me gustaría que me ayudaran en una misión de *GTA San Andreas* llamada Supply Lines. Acabo con los repartidores pero después siempre se me acaba el combustible del avión y me es imposible terminar la misión. Espera vuestra respuesta, gracias.

No nos extraña que te dé problemas, esta es una de las misiones más difíciles del juego. Como bien sabes ya, la barra de combustible de tu avioneta baja muy deprisa, así que la clave está en no hacer ni un movimiento de más. Para ello tienes que memorizar a la perfección la localización del cada objetivo:
El primero está cerca de la zona de despegue, en una furgoneta.
El segundo, en la calle de al lado; el tercero al sur de la ciudad, en una furgoneta que debes hacer explotar a disparos.
Los dos objetivos siguientes son los más difíciles, ya que huyen en moto. Al menos, están cerca el uno del otro. Tienes que intentar acabar con ellos antes de que aceleren, o resultará casi imposible pillarlos.
Lo mejor es que te acerques despacio para pillarlos de frente por la calle por la bajan. El quinto objetivo está cerca, en una furgoneta y después ya sólo te queda llegar al tejado desde el que despegaste. La verdad es que es sólo podrás superar la misión practicando mucho, pero verás como al final lo consigues.



PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS

Contra los gladiadores

✉ **Vanesa Vera (e-mail)**

Hola playmaníacos. Me gustaría saber cómo puedo acabar con los dos gladiadores que aparecen justo después de la segunda carrera de cuádrigas. Estoy desesperado. Muchas gracias.

La primera impresión al luchar contra estos tipos es que son invencibles, ya que ni siquiera ralentizando la acción son vulnerables. Tranquilo. Primero céntrate en el de la espada: ataca con combos cortos hasta que su compañero se "pique" y te lance un hachazo. Esquiva su ataque y su hacha quedará clavada en el suelo: atácale como loco antes de que logue liberar su arma. Sigue usando esta técnica hasta que en uno de tus ataques puedas usar una muerte rápida (ya sabes: cuando se ralentiza el tiempo y debes pulsar los botones en el momento exacto), en la que golpearás a los dos enemigos. Insiste con la misma técnica hasta que puedas realizar otra muerte rápida... que será la definitiva que hará caer a tus enemigos.

KINGDOM HEARTS

Contra Ansem

✉ **Adrián Contreras (e-mail)**

Hola playmaníacos. Necesito ayuda en el juego *Kingdom Hearts*, en concreto en la batalla final, cuando Ansem ya se ha transformado. ¿Podéis decirme cómo acabar con él? Muchas gracias.

La batalla consta de varias fases, pero por lo que nos dices suponemos que estás en la última, después de haber entrado en la boca del enemigo anterior y golpear al muñeco que hay dentro. Ansem te atacará con bolas de energía oscura y con su arma. Y además la gran forma que hay tras Ansem absorberá todos los puntos mágicos de nuestros héroes. Tras aterrizar en la estructura central, invoca a Campanilla. No te queda otra que lanzarte al ataque y esquivar las arremetidas de Ansem, incluyendo la lluvia de meteoritos (lo mejor es que te alejes de Ansem para esquivar estos ataques). Comparados con otros combates del juego, esta batalla no resulta muy difícil. Ánimo.

CALL OF DUTY 2

Trucos para desbloquear misiones

✉ **Markos Mena (Costa Rica)**

Hola muchachos, les escribo para pedir su ayuda con el juego *Call of Duty 2*. ¿Saben algún truco? Muchas gracias.

Pues para la versión PS2 de este juego sólo hay un truco, pero bastante útil, ya que abre todas las misiones. En el menú de selección de misión, mantén pulsado R1 y L1, y pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, →, ■, →a, ■. ¡Esperamos que te sea útil!

DRAGON QUEST EL PERIPLO DE REY MALDITO

Cómo conseguir objetos

✉ **Miguel Ángel Moreno (e-mail)**

Hola playmaníacos. Me gustaría saber cómo se consiguen estos objetos en *Dragon Quest:* la Cola del Diablo, la Corona Solar, la Piel del Dragón y la Boñiga del Dragón. Muchas gracias.

Para hacerte con la Corona Solar, usa la alquimia y mezcla Cenizas de Santo y Casco Cadavérico. El resto de los elementos que buscas debes conseguirlos eliminando enemigos draconianos (en el caso de la piel y la boñiga de dragón) o diablos en el caso de la cola.



PÁGINA DE PUBLICIDAD



■ En la aventura tomaremos el papel de Tony Montana que quiere recuperar su imperio criminal partiendo desde cero.

■ Para levantar nuestro imperio de nuevo tendremos que cumplir misiones y "encarguitos" de todo tipo.

PS2 Y PSP | VIVENDI | ACCIÓN EN TERCERA PERSONA | OCTUBRE

Scarface El mundo es tuyo

VUELVE A MIAMI Y RECUPERA TU **IMPERIO**

Tony Montana es un personaje de culto en Estados Unidos, un cubano interpretado en la película de los años 80 "Scarface: El Precio del Poder" por Al Pacino y que, tras una ascendente y brutal carrera criminal en Miami, pierde su imperio criminal y su vida al final de la película. Y no es que queramos destriparos la historia, es que este juego plantea la posibilidad de que Tony escapara del tiroteo final con vida. Tres meses después volverá a Miami dispuesto a recuperar lo que es suyo y vengarse del culpable de todo: el narcotraficante Sosa. Ese será el punto de partida de *El mundo es tuyo*, una aventura "tipo *GTA*" en la que nos moveremos libremente por Miami, Las Bahamas y Bolivia creando tapaderas para nuestro imperio criminal, cumpliendo "encarguitos", intimidando gente, creando alianzas, contratando asesinos... Vamos, lo típico en el género, aunque aderezado con una magnífica ambientación basada en la peli, un Tony Montana clavadito a Al Pacino y la opción de usar más de 100 vehículos, entre coches, lanchas o aviones. Después de jugar largo y tendido os podemos asegurar que *Scarface* va a ser algo más que una copia de *GTA*. Si te gusta el género, atento.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Scarface hace suyos los aciertos de *GTA* dando forma a una aventura que encantará a los seguidores del género y de Tony Montana.



■ Podremos manejar más de 100 vehículos, entre los que podremos encontrar todo tipo de coches, lanchas, yates y hasta aviones.



■ Si nuestro héroe se enfada lo suficiente entraremos en el modo Rabia, donde seremos prácticamente invulnerables a las balas.



■ El juego transcurre en el Miami de los 80, aunque también visitaremos Bolivia y Las Bahamas.



A LA CONQUISTA DE PSP

La versión PSP sucederá durante la película, no como la versión PS2, que sucede después de la misma. Además, el sistema de juego es distinto, ya que nos encontraremos con un juego estratégico "de tablero" en el que tendremos que expandir nuestros dominios por todo Miami.



Desde esta pantalla y con el menú de la derecha daremos nuestras ordenes.

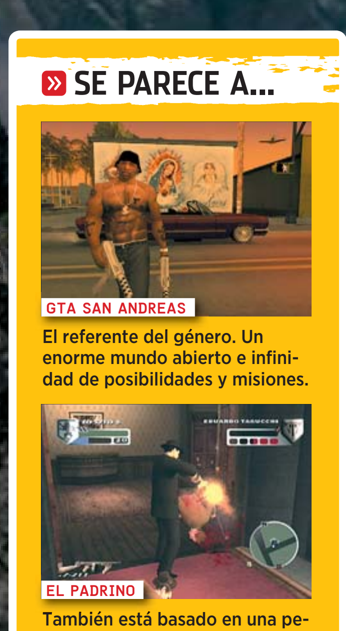


Al atacar o defender una zona, podremos ver el combate, aunque no participar.





■ Tony no matará inocentes, para eso podemos contratar y manejar asesinos como esta señorita.



SE PARECE A...

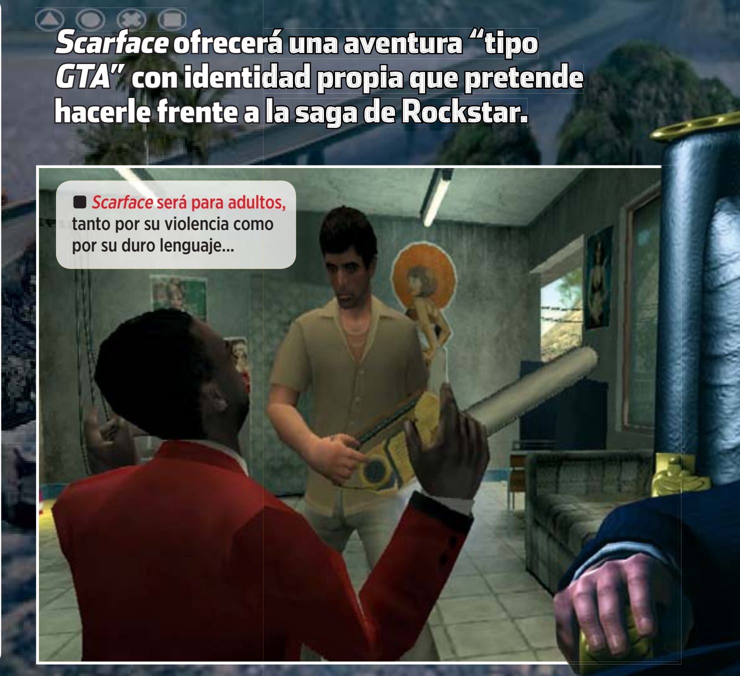
GTA SAN ANDREAS

El referente del género. Un enorme mundo abierto e infinidad de posibilidades y misiones.

EL PADRINO

También está basado en una película de culto y algunos actores pusieron sus voces y rostros.

***Scarface* ofrecerá una aventura "tipo *GTA*" con identidad propia que pretende hacerle frente a la saga de Rockstar.**



■ *Scarface* será para adultos, tanto por su violencia como por su duro lenguaje...

■ Al Pacino ha cedido su imagen para el personaje, aunque no la voz, supervisando solo el doblaje.

PS2 | KONAMI | AVENTURA DE INFILTRACIÓN | SEPTIEMBRE

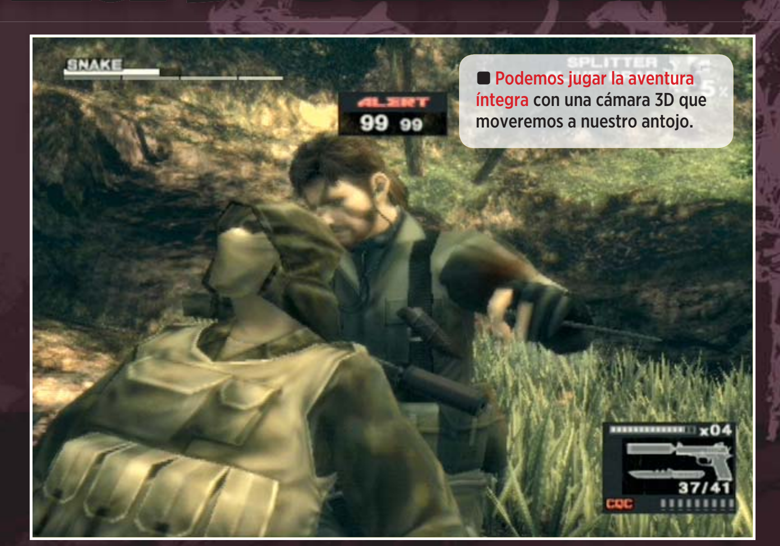
Metal Gear Solid 3 Subsistence

UNA EDICIÓN CON MÁS "SUBSTANCIA"

Los fans de la saga *Metal Gear Solid* estamos de suerte. Pronto llegará *MGS3 Subsistence*, la edición "definitiva" de *MGS3* que, en sus tres DVD, incluye diversas mejoras, nuevos modos de juego y curiosos extras. El primer disco contendrá la aventura original. En ella, como ya sabréis, Snake debe internarse en territorio soviético en plena Guerra Fría para rescatar a un científico y evitar que desarrolle un arma que pondría en peligro la paz mundial. Bajo esta trama se esconde un desarrollo apasionante, donde no faltan todo tipo de situaciones memorables. La novedad de *Subsistence* está en que podemos jugar la aventura íntegra con una nueva cámara 3D que nos facilitará mucho las cosas (es la que se usará en *MGS4*). El segundo DVD trae nuevos modos de juego, como distintas batallas Online para 8 jugadores, el modo Duelo (batallas contra los jefes), o los dos *Metal Gear* de MSX. Y, de postre, un tercer DVD con un montaje de tres horas y media con los vídeos del juego (y algo de metraje nuevo), montados como si fuera una peli. Sin duda, un apetitoso bocado para los fans de Snake o para los que no disfrutaron de *MGS3* en su momento.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Si el "original" ya nos pareció una aventura soberbia, esta edición lo mejora y potencia con nuevas opciones y modos de juego.



Podemos jugar la aventura íntegra con una cámara 3D que moveremos a nuestro antojo.



Los monos de *Ape Escape* nos propondrán nuevos retos para alargar la aventura.



» SE PARECE A...

MGS3 SNAKE EATER

Ofrece la misma aventura que *MGS3*, pero potenciada con mejoras y nuevos modos de juego.

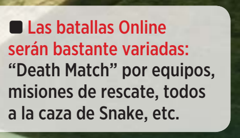
MGS2 SUBSTANCE

Fue una edición que, al igual que *Subsistence*, incluía el original junto a un puñado de novedades.




Lo más llamativo será el modo Online, que ofrecerá distintos tipos de batalla para hasta ocho jugadores.


En las batallas Online podremos usar objetos del juego, elegir distintos "skins" y jugar en escenarios ya conocidos y en otros nuevos.


Las batallas Online serán bastante variadas: "Death Match" por equipos, misiones de rescate, todos a la caza de Snake, etc.

***MGS3 Subsistence* ofrece tres DVD que incluyen la aventura original con algunas mejoras, nuevos modos de juego y curiosos extras.**



También se incluyen los dos *Metal Gear* de MSX íntegros (años 1987 y 1990, respectivamente). Todo un detalle para los nostálgicos.

PS2 | DIGITAL BROS | ROL | SEPTIEMBRE

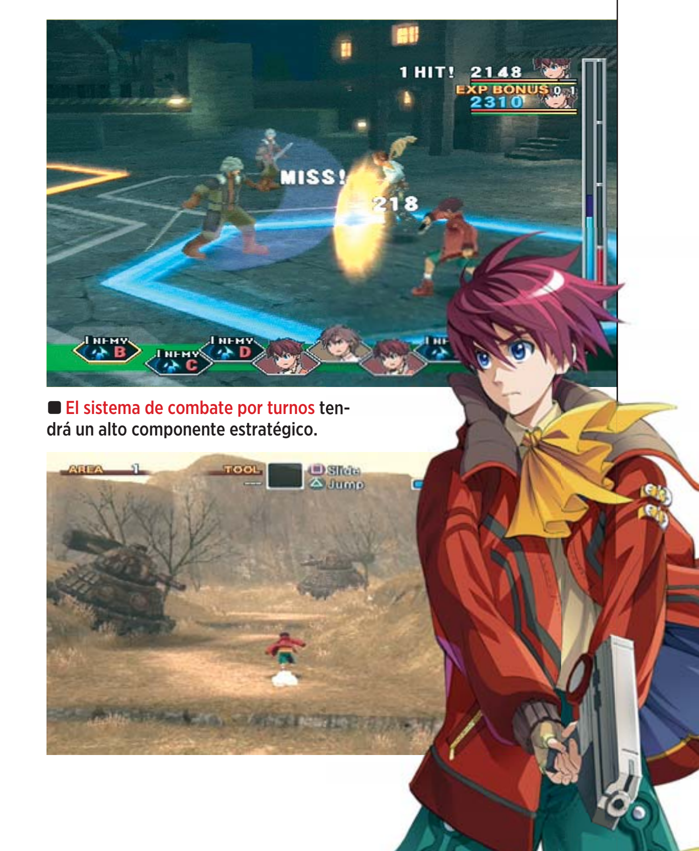
Wild Arms 4

TU REVÓLVER DISPARA POR TURNOS

Los aficionados al rol recuerdan con cariño los dos capítulos de *Wild Arms* para PSone... y con algo más de indiferencia el discreto *Wild Arms 3* de PS2. Pero la saga quiere recuperar esplendor con una cuarta entrega que volverá a mezclar fantasía y estética "manga" con elementos del oeste americano. El protagonista será un adolescente llamado Jude quien, con la ayuda de otros jóvenes fugitivos, luchará contra el régimen militar que oprime el mundo de Filgaia. Y para ello afrontará combates por turnos con toques estratégicos: el terreno se dividirá en casillas hexagonales por las que moveremos independientemente a cada personaje, y dependiendo de su posición, podrán atacar a determinados enemigos. Y no sólo de combates vivirá el desarrollo: para explorar los escenarios de Filgaia habrá que resolver numerosos puzzles y hasta superar zonas de plataformas. ¿Estás listo para afrontar el desafío, forastero?

» SE PARECE A... SUIKODEN TACTICS
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA


El joven Jude tendrá que liberar el mundo de Filgaia. Menos mal que será un as con sus revólveres, que irá mejorando durante la aventura.



El sistema de combate por turnos tendrá un alto componente estratégico.

PS2 | SCI | AVENTURA DE ACCIÓN | 22 DE SEPTIEMBRE

Just Cause

REBELDE **CON CAUSA...** JUSTA

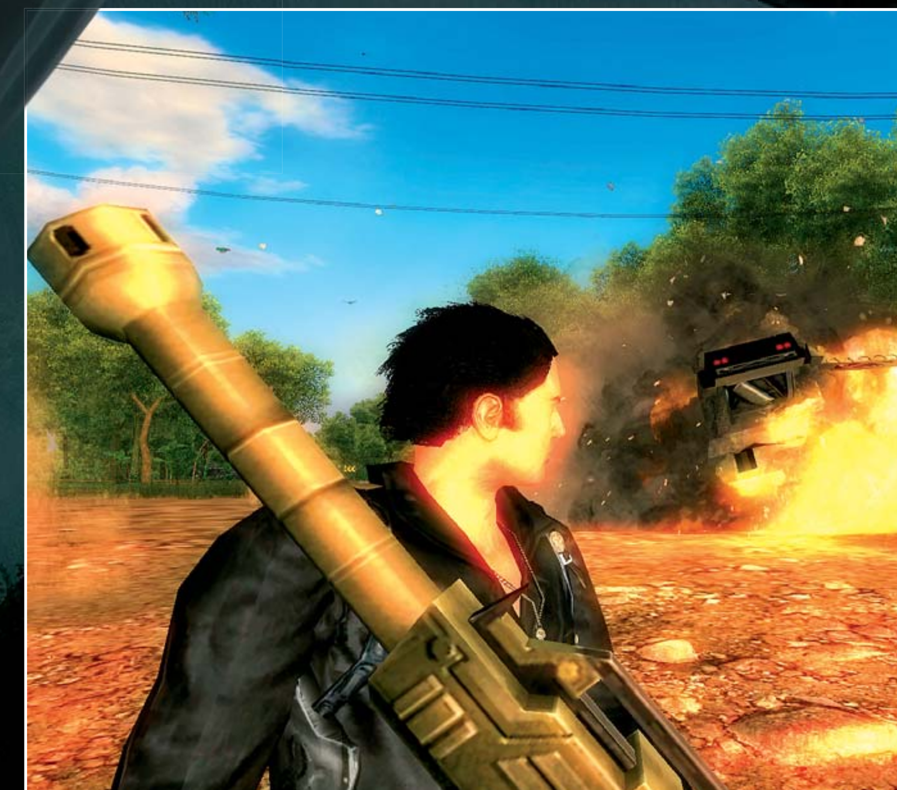
El paradisíaco archipiélago de San Esperito sufre un gobierno corrupto y nosotros, en el papel de un agente secreto llamado Rico Rodríguez, vamos a derrocarlo en un desarrollo al más puro estilo *GTA*. Tendremos libertad total desde el principio para movernos por el enorme mapeado (por tierra, mar y aire) y cumplir las 290 misiones en total que ofrecerá la aventura (entre principales y secundarias): liberar pueblos para ganarnos prestigio entre las diferentes facciones revolucionarias, eliminar "tipejos" indeseables, ganar carreras, tratar con capos locales... Al lado de este agente al margen de la ley viviremos un montón de situaciones a lo *GTA*, que además incorporarán elementos propios, como acrobacias en los coches o uso de un garfio para engancharnos en marcha a los vehículos. Eso sí, técnicamente debería mejorar en algunos aspectos para convertirse en un juego redondo.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Su principal baza está en la libertad absoluta para movernos por el enorme mapeado, aunque técnicamente debería mejorar.



Habrá libertad absoluta para recorrer el enorme archipiélago por tierra mar y aire. Hay más de 100 vehículos para pilotar.





» SE PARECE A...



GTA SAN ANDREAS

Libertad absoluta, escenarios enormes, recuperar territorios, armar "gresca" con la poli... ¿Os suena?



MERCENARIOS

Comparten desarrollo abierto, varias facciones con las que colaborar, muchos vehículos para pilotar...



Bajo un desarrollo abierto y con gran libertad, debemos liberar San Esperito de un gobierno corrupto.



Aunque el desarrollo es estilo *GTA*, incorpora elementos propios, como acrobacias en los vehículos o ambientación “tropical”.

El protagonista es Rico Rodríguez, un agente que para derrocar al gobierno realizará todo tipo de misiones al margen de la ley.

Con casi 300 misiones y un mapeado 30 veces más grande que el de *GTA San Andreas, Just Cause* pondrá el listón muy alto en su género.



En las misiones la acción está muy presente. Por ejemplo, habrá que recuperar zonas a tiros, como en *GTA San Andreas.*

PSP | KOEI | MUSICAL | SEPTIEMBRE

Gitaroo Man Lives!

POR EL BIEN, LA JUSTICIA... ¡Y EL **ROCK**!

No es un pájaro, no es un avión... ¡Es Gitaroo Man, el superhéroe que nos protege de los más peligrosos villanos tocando su poderosa guitarra eléctrica! Y pronto nos convertiremos en él gracias a esta conversión para PSP del genial juego musical que salió en PS2 hace ya cuatro añitos. *Gitaroo Man Lives!* nos propondrá increíbles duelos musicales con un sistema de juego de lo más intuitivo: para atacar a los malos seguiremos la línea que se mostrará en pantalla con el stick de la consola, al mismo tiempo que pulsamos los botones al ritmo de la música. Y también nos defenderemos de los ataques de los supervillanos pulsado frenéticas secuencias de botones, de nuevo al ritmo de los acordes. Los temas serán divertidas y cañeras canciones de rock nipón creadas para el juego, todas de gran calidad, y estarán perfectamente acompañados por una estética “manga” que derrochará humor. Además esta versión incluirá una gran novedad respecto al original: modos para 2 jugadores Wi-Fi, tanto cooperativos como uno contra uno. Para que demuestres que eres el mejor superhéroe musical...

» SE PARECE A... **GUITAR HERO (PS2)**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**



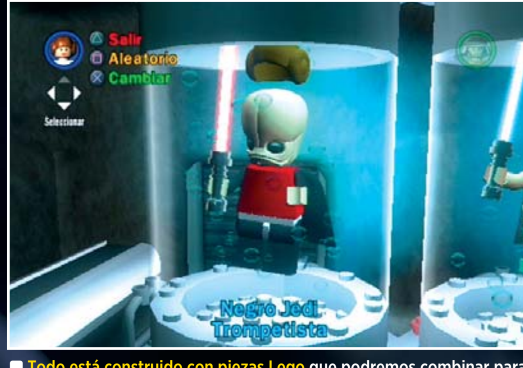
Pulsando botones y moviendo el stick al ritmo de la música, haremos que Gitaroo Man toque su guitarra para detener a los supervillanos.



Modos para dos jugadores vía Wi-Fi serán la gran novedad con respecto a PS2.



Lego Star Wars II nos permitirá revivir los momentos más "molones" de la trilogía clásica.



Todo está construido con piezas Lego que podremos combinar para crear nuevos personajes que se sumarán a los 50 existentes.





El juego nos llegará a la vez en PS2 y PSP, y promete ser exactamente igual en ambas plataformas.

Podremos pilotar vehículos (y usar sus armas) para movernos por los niveles del juego.

PS2 Y PSP | ACTIVISION | AVENTURA | SEPTIEMBRE

Lego Star Wars II

LA TRILOGÍA "CLÁSICA" EN TU CONSOLA

A falta de más películas, "Star Wars" se convierte de nuevo en video-juego a través de las piezas Lego. Si en el primer título revivimos en clave de humor los momentos más reconocibles de las 3 últimas películas, esta secuela repetirá la misma fórmula aplicada a la trilogía clásica. El rescate de la princesa Leia, el ataque a la Estrella de la Muerte con nuestro X-Wing, esquivar destructores imperiales con el Halcón Milenario, rescatar a Han Solo de las garras de Jabba el Hutt o enfrentarnos a Darth Vader o al Emperador son sólo algunos de los momentos que disfrutaremos jugando tanto solos como en compañía, ya que de nuevo incluirá modo cooperativo. Más de 50 personajes a elegir, crear personajes nuevos combinando "piezas" o la opción de manejar vehículos en el juego, además su inagotable humor serán algunas de las claves de este "regreso" a la trilogía clásica.

» SE PARECE A... LEGO STAR WARS

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Una segunda parte que supera con mucho en todos los aspectos a su predecesora: humor, acción, gráficos... Iros preparando...



Regalamos 10 Juegos PS2

Super Dragon Ball Z

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo:
Play92 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play92 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de agosto de 2006 al 16 de septiembre de 06.

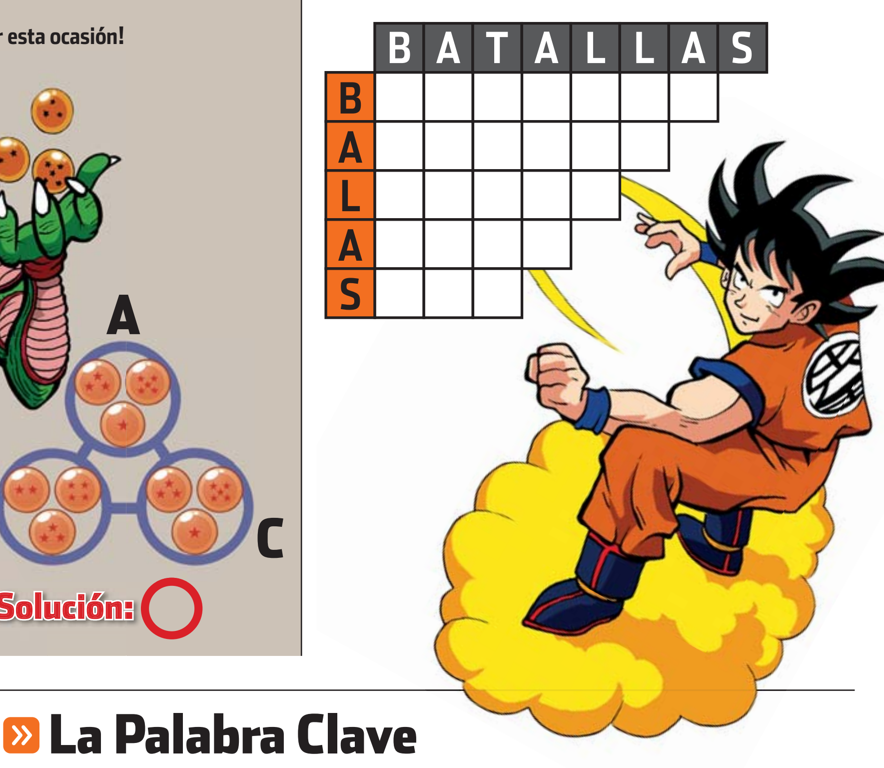
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play92 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Super Dragon Ball Z* para PS2 que Bandai y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» ¡Ojo con las Dragonballs!

¡Nunca tuviste tan cerca las preciadas bolas de dragón, y son ellas las que te llevarán hasta el premio final! Fíjate bien y dinos cual de estos tres grupos de bolas es diferente a los otros dos. ¡No puedes desaprovechar esta ocasión!



» La Palabra Menguante

Para ser un super-saiyano no basta con poseer una fuerza descomunal y transformar tu pelo de color amarillo, también hay que entrenar un poco la inteligencia... Partiendo de la palabra que te damos, y quitando en cada línea la letra de la izquierda, forma palabras con sentido hasta el final.

	B	A	T	A	L	L	A	S
B								
A								
L								
A								
S								

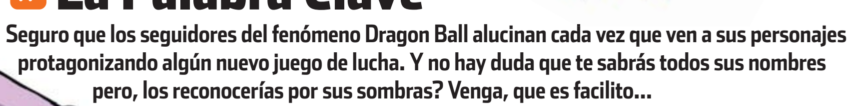
» Humor





» La Palabra Clave

Seguro que los seguidores del fenómeno Dragon Ball alucinan cada vez que ven a sus personajes protagonizando algún nuevo juego de lucha. Y no hay duda que te sabrás todos sus nombres pero, los reconocerías por sus sombras? Venga, que es facilito...





» GANADORES

Juego *X-Men III* para PS2

Andrés Sánchez Ródenas .... Alicante
Alberto Albisu .... Bizkaia
Ángel Guerrero .... Cáceres
Manuel Sánchez Falcó .... Castellón
Santiago Uni .... Gerona
Jorge Juan Dorado .... Guadalajara
José Manuel Camargo Álvarez .... Madrid
David Hernández Zarza .... Salamanca
Víctor López .... Toledo
Ginés Jimena .... Úbeda

25 Mochilas + 25 Viseras + 25 Gorras + 25 Balones + 25 Muñequeras (PM N°90)

José María Menéndez Menéndez .... Asturias
Nurdín Fartaz .... Barcelona
Sergio Prieto .... Bizkaia
Julián Moreno .... Cáceres
Juan Pedro Sánchez Mateo .... Castellón
Esther Pérez .... Ciudad Real
Lionel Díaz Cabezas .... Córdoba
Rafael Rico Marín .... Córdoba
Maite Azarola .... Guipúzcoa
Alberto Castreje Martínez .... La Coruña
Santiago Cabrera .... Madrid
Rafael Pérez Núñez .... Málaga
Enrique Roble Linares .... Málaga
José Carlos Castillo Márquez .... Málaga
Antonio Díaz Hidalgo .... Málaga
Luis Ángel Bonafau Moreno .... Navarra
Isabel Carrasco .... Navarra
Bruno Pires .... Palencia
Pilar López .... Sevilla
Agustina Juan .... Pontevedra
Rubén Risueño Sobrino .... Valencia
Rubén Herráiz .... Vizcaya
Asier Salanueva Barahona .... Vizcaya
José Ignacio González Rodrigo .... Zaragoza
Andrea García Blanco .... Zaragoza

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Daniel Lara, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).

playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3ªPlanta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ªPlanta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 11/2006

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL 15 DE SEPTIEMBRE

REPORTAJE
LO MÁS NUEVO DE PS3

Te estamos preparando un especial con imágenes inéditas de algunos de los juegos más importantes para PS3... ¿Qué te parecería saber cómo va a ser *Devil May Cry 4*?

ESPECIAL
MÁS DE 5000 TRUCOS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2 Y PSP

Si estás atascado en algún juego, seguro que en este suplemento encuentras la solución a todos tus problemas: trucos, claves, estrategias... Y actualizado con los trucos más potentes del momento.



COMPARATIVA
AVENTURA DE MAFIOSOS

¿Te gustan los juegos que se desarrollan al borde de la ley? ¿Quieres construir tu propio imperio criminal o prefieres ser un matón encargado de los trabajos más sucios? Bueno, pues en esta comparativa tendrás donde elegir...

GTA San Andreas
GTA Liberty City
El Padrino
True Crime NYC
Just Cause
Scarface...



GUÍA COMPLETA
PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

Te ayudaremos a sacarle todo el partido a esta original aventura ambientada en los bajos fondos de Tokyo.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



Play manía
Revista para PSP realizada por los expertos de PlayManía
PSPManía
GUÍA DE PLAYSTATION PORTÁTIL 100% INDEPENDIENTE
¡Todo sobre la portátil de Sony!
¡La consola y los juegos al detalle!
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
Tekken Dark Resurrection, F-1 06, LocoRoco, GTA Liberty City...
PSP A FONDO
Internet, Fotos, Cine, música...
LAS DUDAS MÁS FRECUENTES
Te ayudamos a disfrutar a tope con tu PSP

04 REPORTAJE

PSP a FONDO

¿Quieres saber cómo configurar tu acceso a Internet? ¿No sabes convertir tus vídeos a formato PSP? ¿Qué Memory Stick debes comprarte?... Todo eso y mucho más en este completo reportaje.

43 ULTIMATE GHOST'N GOBLINS

Un clásico que viste sus mejores galas en PSP.

El mejor momento de PSP

Si estás pensando en hacerte con una PSP, deja de pensar y pasa a la acción. La portátil de Sony está viviendo el mejor momento desde su lanzamiento. Y no sólo porque se estén saliendo juegos de un calidad impresionante (no te pierdas *Tekken Dark Resurrection*, por ejemplo), sino también porque empezamos a ver todo el potencial de sus impresionantes opciones. Ya podemos escuchar más formatos de audio y ver más formatos de foto y vídeo. La navegación por internet cada vez tiene más posibilidades y en breve podremos descargar juegos completos, la video conferencia está a la vuelta de la esquina. Incluso podremos hacer fotos con nuestra PSP a no tardar mucho... Si alguien dudaba del potencial de PSP, más vale que empieza a cambiar de idea. Por eso hemos preparado esta “biblia” de PSP, para que descubras fácilmente todo lo que esta pequeña consola puede hacer por ti. Diversión asegurada.



Fernando Alonso presta su imagen y su voz al mejor simulador de F1 para PSP.



Para disfrutar de buenos RPG tampoco hay que recurrir a PS2. PSP los tiene y de calidad.

Los simuladores sociales, como *Los Sims 2,* son otra buena opción.



DESCUBRE TODO SOBRE LA PORTÁTIL MÁS COMPLETA



PSP Tu compañera inseparable

PSP es la consola portátil más potente y completa del mercado. A sus alucinantes juegos hay que sumar la posibilidad de oír música, ver vídeos, llevar fotos o navegar por internet. Una completísima máquina multimedia de la que ahora vamos a desvelarte todos sus secretos.

Si aún no tienes tu PSP aprovecha estas opciones para elegir

En estos momentos existen **numerosos packs** que te van a permitir hacerte con la portátil de la manera más económica posible. Lo más importante es que pienses qué tipo de **Memory Stick** necesitas (de más o menos capacidad) y luego qué **juegos o complementos** se adaptan mejor a tus gustos. Estas son las mejores opciones que hay en el mercado...



Pack Básico

Es la opción más barata. Lo único que incluye es la consola, la batería y el cargador. Una buena opción si ya tienes una Memory Stick y quieres acompañar a tu PSP con periféricos y juegos a tu gusto.

PVP. **199,99** €



Pack Value Blanca

Si te gusta la PSP blanca, este pack puede interesarte. Incluye batería, cargador, consola, auriculares con mando a distancia, funda, gamuza limpiadora, correa y Memory Stick de 32 megas.

PVP. **249,99** €



GigaPack

Si vas a usar tu PSP para algo más que para jugar, te conviene este pack, que incluye una MS de 1 GB: más capacidad para fotos, vídeo o música. Por lo demás, igual que el Value, pero con la consola negra.

PVP. **249** €

Música

Cientos de temas en tu bolsillo. PSP te ofrece la posibilidad de oír tu música favorita en cualquier parte... Aunque primero tendrás que convertir tus discos a uno de los formatos compatibles. Nosotros te explicamos cómo hacerlo.

Cine

Convierte tus propios vídeos. Puedes llevar encima tus propios vídeos, ya sean las grabaciones de tu cámara de vídeo digital o un videoclip bajado de Internet. Pero ¿cuál es la configuración ideal para que se vean bien?

Foto

Organiza tus fotos favoritas. También podrás llevar siempre contigo tus mejores fotos y además organizadas por fechas, categorías... Es la función multimedia más sencilla y con un par de consejos la explotarás por completo.

Internet

Navega por la Red sin cables. Con PSP dispones de un navegador web con el que podrás visitar tus páginas favoritas de Internet, descargar archivos o realizar todas tus compras de forma segura, como si estuvieras en un PC. ¡Incluso podrás leer documentos de texto en el navegador! Te contamos cómo.



Pack Value 2Gb.
No es un pack oficial, pero lo puedes encontrar en muchos comercios especializados. Incluye una tarjeta de 2 GB y mantiene la de 32 de Value Pack. La mejor opción si vas a transportar muchos datos.
PVP. **299** €



Value Pack Daxter
Existen numerosos packs que incluyen un juego y que cuestan exactamente lo mismo que el Value Pack. Sólo tienes que elegir el que más te guste. El de *Daxter* es de los mejores.
PVP. **249** €



Value Pack Geisha
Atento a este pack, porque es limitado. Incluye el Value Pack con la consola blanca y dos pelis en UMD: "Memorias de una Geisha" y "La casa de las dagas voladoras" Si te gusta el cine nipón, ya sabes.
PVP. **249** €



Value Pack Cars
También hay packs de juegos de otras compañías que no son Sony. El precio se incrementa 10 euros, pero si el juego te gusta la diferencia no es tan alta. Tienes este de *Cars*, otro de *Tomb raider Legend*...
PVP. **259** €



Value Pack F-1 06
Como es lógico, no van a dejar salir packs con las mejores novedades para la portátil. *F-1 06* es un ejemplo, pero pronto habrá packs con *Tekken Dark Resurrection*, *Moto GP*...
PVP. **249** €

Ficha técnica



Medidas **170 mm (largo), 23 mm (alto), 74 mm (ancho)**	
Peso **280 gramos con batería**	
Pantalla **4,3 pulgadas panorámica**	
Resolución **480 x 272 píxeles, 16 millones de colores.**	
Sonido **Altavoces estéreo.**	
Conexiones **Wi-Fi, USB 2.0, Memory Stick Duo y Pro Duo, IR Remote (infrarrojos) y conector auriculares.**	
Formatos **Juegos (UMD), Audio (UMD, ATRAC3 Plus, MP3, WMA), Vídeo (UMD, MEPG-4), Foto (JPG, GIF, BMP, PNG).**	

Memory Stick Duo y Pro Duo: la llave al entretenimiento total



PSP no tiene disco duro y los discos UMD no son grabables, así que para guardar fotos, vídeo o música necesitamos una Memory Stick Duo. Los 32MB de la tarjeta que se incluye en el Value Pack son escasos para grabar música o vídeo, lo que hace recomendable comprar una de mayor capacidad. Aquí tenéis algunas pistas para ayudaros a elegir la más adecuada...

¿Qué cabe y qué cuesta una Memory Stick Duo?
Aquí tenéis algunas orientaciones de lo que se puede almacenar en una Memory Stick Duo. Estas cifras son orientativas, pero os pueden ayudar a decidir, según vuestras necesidades.

Fotos a 3 megapíxeles:
32MB: 35 fotos • 512MB: 535 fotos • 1 GB: 1100 fotos.

Canciones en MP3:
32MB: 8 canciones • 512MB: 120 canciones • 1 GB: 250.

Precios de Memory Stick Pro Duo:
Sony 512MB: 65 € • Sony 1 GB: 89 € • SanDisk 2 Gb: 99 €

PSP A FONDO



UN FUTURO LLENO DE

Navegador, mp3, vídeos, fotos... PSP es una portátil muy versátil, pero aún tiene mucho que decir.

Gracias a futuras actualizaciones de firmware y nuevos periféricos, PSP va a seguir creciendo y ofrecerá aún más funciones y posibilidades. Durante los próximos 12 meses PSP nos permitirá realizar videoconferencias (gracias a la cámara EyeToy), utilizar la consola como navegador GPS, o incluso volver a disfrutar de algunos juegos de PSone con un emulador. Y lo mejor de todo es que PSP apenas tiene un año de vida en Europa...

PUERTO IR
Gracias a este puerto podremos transferir datos a cualquier dispositivo de infrarrojos. Por ejemplo, nuestras fotos a la portátil de un amigo.

CONECTOR MINI USB 2.0
Aquí conectaremos el cable que nos permitirá pasar información del ordenador a la Memory Stick Duo, o viceversa: fotos, música, vídeos, actualizaciones del sistema, demos...

COMPARTIMENTO UMD
Pulsando el botón "Open" abrimos el compartimento para deslizar el disco UMD.

COMPARTIMENTO BATERÍA
Esta tapa oculta la batería, que tiene una autonomía de 3 a 8 horas según el uso de la consola. Tarda dos horas en cargar y es extraíble. Es decir, podemos tener baterías intercambiables...

POWER
Este interruptor enciende y apaga tu PSP. Un toque hacia arriba y se queda en modo "Sleep", mantenlo pulsado y se apagará. Hacia abajo activa el "Hold".

HOLD
Indica que los botones están bloqueados para evitar, por ejemplo, interrupciones al escuchar música o ver películas.

STICK ANALÓGICO
Es como las "setas" de PS2, pero con un diseño plano para que no sobresalga. Muy suave.

HOME
Cuando estás jugando, viendo una peli o escuchando música, este botón te devuelve al menú principal de la consola.

SELECTOR BRILLO
Permite ajustar el brillo de la pantalla en cuatro niveles posibles.

ECUALIZADOR
Con los auriculares permite cambiar entre cinco ecualizaciones distintas.

ALTAVOCES
Hay dos, uno a cada lado de la pantalla, para disfrutar de sonido estéreo.

POSIBILIDADES...



PSone en PSP. En octubre, al menos para el mercado japonés, Sony lanzará el emulador de PSone, con el que podremos disfrutar de más de 1000 juegos de la primera consola de Sony. Eso sí, habrá que pagar para descargar los juegos a la Memory Stick...



La cámara EyeToy. Aparte de su utilidad en los minijuegos como los de PS2, esta cámara de 1.3 megapíxeles convertirá a la portátil en una cámara de fotos y una webcam con la que realizar videoconferencias.



El GPS. Saldrá en Japón a finales de año y junto al software oportuno mostrará rutas y mapas de carreteras. Además, en juegos como *Everybody's Golf 2*, nos permitirá utilizar sus mediciones y datos de campos reales.

¿Correo electrónico? Todo apunta a que Sony está trabajando en nuevas funciones que introducirá en futuras actualizaciones de firmware, tales como conectividad con PS3, correo electrónico, funciones de agenda... Con PSP, cualquier cosa es posible.

UN REPRODUCTOR DE AUDIO DIGITAL EN TODA REGLA

Música en PSP

Si eres de los que no pueden vivir sin música y sueles llevar a cuestas un reproductor de mp3, PSP te va a encantar gracias a su capacidad de reproducir con gran calidad formatos música digital, ya sean mp3 o atrac3. Ahí van unos pequeños trucos para aprovecharla al máximo...



El reproductor al detalle

ICONO DEL DISCO Aquí podrás visualizar la imagen que hayas colocado en el archivo de música.

TÍTULO PISTA Muestra el título del disco y el artista que estás escuchando.

CONTROLES Los controles típicos de cualquier reproductor de música: pausa, saltar canción...

FORMATO Indica el tipo de archivo que está reproduciendo. Por ahora mp3 y atrac3.

CONTROLES BÁSICOS

- ✜ **(Derecha/izquierda):** Avance y retroceso rápido dentro en una canción.
- ✖**:** Reproducir.
- ●**:** Detener.
- **L y R:** Pasar a pista anterior/ posterior

MODO GRUPO Reproduce sólo las melodías contenidas dentro una carpeta en concreto.

MODO DE REPRODUCCIÓN Habilita las opciones de reproducción aleatoria, repetición de temas....

VISUALIZAR Activa una barra superior con información adicional de la reproducción en curso (álbum, pista...).

SALTAR DE GRUPO Salta al siguiente o anterior grupo de canciones (o carpetas en MS).

REPETICIÓN A-B Permite escoger dos puntos de una canción y reproducir sin fin el intervalo.

FUNCIÓN LIMPIAR Elimina todas las funciones activadas, como reproducción aleatoria.

AYUDA Muestra un resumen de las funciones de los botones de la consola.

DIRECCIONES DE INTERÉS iTunes (PC y Mac) **http://www.apple.com/itunes/download/**
Media Tagger **http://www.volny.cz/media-tagger/eng/** • CDex (PC) **http://cdexos.sourceforge.net/**
dB PowerAmp Music Converter (PC): **http://www.dbpoweramp.com/**
SonicStage (PC) **http://www.connect-europe.com/sonicstage**

1 Convierte tus CD en mp3 con CDex

■ Tras **instalar en tu ordenador el programa CDex** (lo puedes descargar gratis de Internet) y ejecutarlo, introduce el CD de audio que quieras convertir. Aparecerán en la ventana las pistas del CD (si no aparecen, selecciona en el menú desplegable la unidad donde está el disco insertado).

■ Si tienes conexión a Internet y no te inserta de forma automática los ID tags, o lo que es lo mismo, los datos de las pistas (nombre, autor...), abre la **pestaña CDDB** de la parte superior y consulta las opciones disponibles (CDDB remoto...). También puedes insertarlos de forma manual.

■ Por último, ve a opciones y, en **Codificador**, realiza todos los ajustes que determinarán la calidad del mp3 resultante. Ten en cuenta que la calidad mínima para que suene como un CD es de **128 kbps**. Si bajas de ese valor se escuchará peor, aunque ocupará menos... Si subes esa calidad, puede que aprecies un mejor sonido y menos distorsiones con volúmenes más altos, pero cabrán menos canciones.

2 Convierte en atrac3 y atrac3 Plus

■ Descarga el instalador del programa **SonicStage** de la dirección que encontrarás en la página anterior.

■ A diferencia de los conversores de mp3, para convertir tus canciones al formato Atrac3 debes tener **conectada tu PSP al PC** por medio de un cable USB.

■ Selecciona en el cuadro de la izquierda las canciones que quieres convertir (bien arrastrándolas al cuadro o desde la propia biblioteca de música).



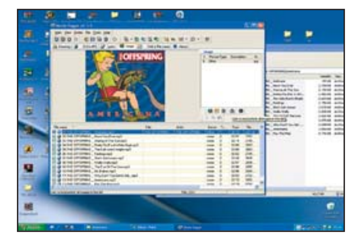
■ En "Opciones de Transferencia", selecciona el modo de **transferencia estándar** (si quieres convertir al formato Atrac3 Plus) y elige la calidad con la que quieres convertir los temas (**48 kbps** es casi el equivalente a 128 kbps en los mp3).

3 Inserta imágenes en las canciones

PSP también te permite ver la **carátula** del disco que estás escuchando, aunque para ello tendrás que insertar antes la imagen en el mp3 o atrac3. Para realizar esta acción, existen numerosos programas, aunque nosotros hemos elegido uno gratuito, **Media Tagger**, para hacerlo. Estos son los pasos a seguir:

■ Abre el programa y selecciona todos los archivos a los que quieres insertar una misma imagen.

■ **Pincha la pestaña Image** y obtén la imagen en la parte derecha de la ventana. Pégala a las canciones con el icono del candado. La imagen no debe ser grande.



■ Por último, selecciona en el menú superior **File y salva** (Save) los cambios. Ahora, copia las canciones a tu PSP y verás la carátula mientras las escuchas...

A GRANDES ARCHIVOS, PEQUEÑAS SOLUCIONES

MEMORY STICK DUO Y PRO DUO

Si vas a usar tu PSP para algo más que para jugar deberías plantearte comprar otra Memory Stick...

¿Cuál es el mejor formato?
PSP es compatible con las MS de la familia DUO, de las que hay 3 tipos que se diferencian por la velocidad de acceso a datos. Las más rápida es la DUO PRO, pero os recomendamos las PRO DUO, ya que ofrecen mejor relación precio/velocidad. Las PRO DUO más rápidas y baratas son de Sandisk.

¿Cómo se organizan los datos?
Tras formatear la tarjeta (Ajustes de Sistema, Formatear MS), sólo contendrá la carpeta PSP, y dentro encontrarás SAVEDATA (con las partidas guardaras), MUSIC y PHOTO (donde guardarás tu música y fotos). Para vídeos debes crear la carpeta MP_ROOT fuera de la carpeta PSP. Si vas a copiar un archivo MP4, crea la carpeta 100MNV01 y copia dentro los archivos con el nombre M4VXXXXX.MP4 (X son números). Si el vídeo es de alta calidad (AVC), la carpeta se llamará 100ANV01, y los archivos ANVXXXXX.MP4.

El tamaño ideal
Hay Memory Sticks desde 256 megas a 2 Gigas. Decantarte por una u otra depende de la cantidad de música, vídeos o fotos que quieras llevar. Los precios oscilan entre los 20 euros (256MB) y los 100 euros (2GB). En la tabla verás lo que dan de sí cada una:

Capacidad	Fotos de 5 mpx	Vídeo MPEG-4	Mp3	Atrac3
	Máxima calidad (*)	Máxima calidad (*) Video 768 Kbps, audio 128 kps 30 frames por segundo	128 kbp	66 kbp
2 Gb	789	4 horas 40 minutos	36h	64 h.
1 Gb	384	2 horas 20 minutos	18h	32 h.
512	188	1 hora y 10 minutos	9h	16 h.
256	92	34 minutos	4h 26	8 horas
32	12	4 minutos	32m.	1 hora

* Estas cifras son orientativas, la capacidad total puede variar dependiendo, por ejemplo, de la cámara en el caso de las fotografías.



Gracias a la Memory Stick podrás almacenar fotos, música o vídeo para verlos en tu PSP.

DISFRUTA AL MÁXIMO DE LA "GRAN PANTALLA"... DE PSP

Cine de bolsillo

Numerosas páginas de Internet han adaptado sus vídeos, trailers y anuncios al formato de PSP... ¿Por qué no vas a poder hacer tú lo mismo con tus vídeos? Aquí te damos las pautas.

El reproductor al detalle

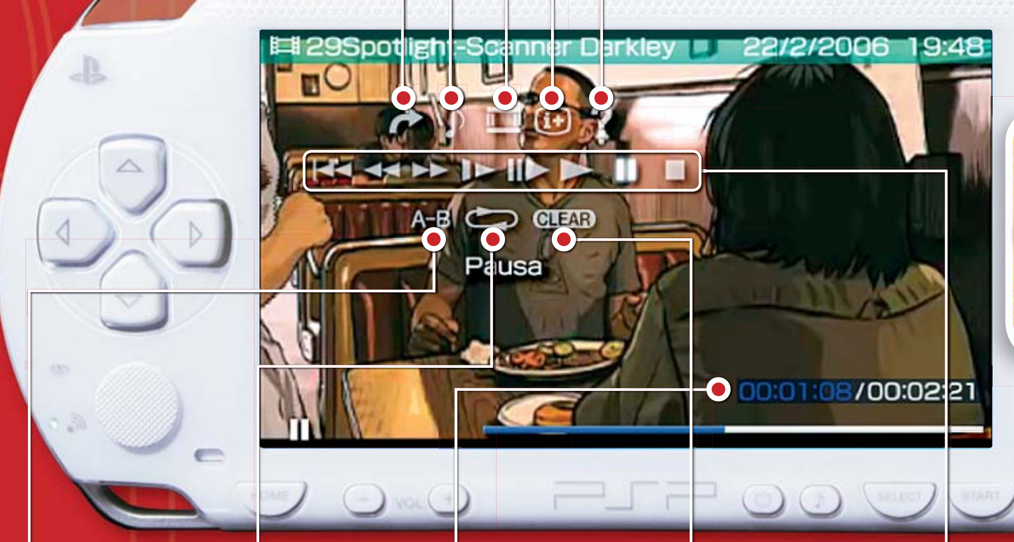
IR A... Permite situarse en un segundo exacto del vídeo para proseguir la reproducción.

OPCIÓN DE SONIDO Permite elegir canal: sólo izquierdo, sólo derecho o estéreo (izquierdo + derecho).

MODO DE PANTALLA Cambia entre tamaño original del vídeo, pantalla completa o zoom.

VISUALIZAR Activa una barra en la parte superior de la pantalla con información adicional.

AYUDA Aquí encontrarás un breve resumen de los controles del reproductor.



CONTROLES BÁSICOS

Start: Reproduce/pausa la reproducción.
● Salir del vídeo y volver al menú.
✖: Reproduce el vídeo.
✜: Izquierda para rebobinar (hasta 3 velocidades) y derecha para pasar rápido hacia delante (3 velocidades).
L y R: Saltar al siguiente vídeo/capítulo.

REPETICIÓN A-B Marca dos puntos en el vídeo para visualizar la escena que tu quieras.

REPETICIÓN Repite el vídeo que hayas estado visualizando.

INDICADORES Marcan el tiempo total y actual del vídeo junto con una barra de estado.

LIMPIAR Elimina todas las opciones activadas, como repetición y repetición A-B.

FUNCIONES BÁSICAS Play, Pausa, avanzar, retroceder, saltar de escena/vídeo, pausa y stop. Lo normal, vamos.

1 ¿Con qué programas convierto mis vídeos?

Existen mucho programas para convertir vídeos a **MPEG-4**, algunos de pago, otros **gratuitos**. El software oficial de Sony es **Image Converter 2**, que sólo se puede comprar Online y que da unos resultados SÓLO aceptables. De pago es mejor **PSP Movie Creator** o incluso **Quicktime**.

El que mejores resultados está dando en PC es el software gratuito **PSP Video 9**. Es de los que más opciones de configuración ofrece y de los más rápidos al convertir vídeos. En cuanto a Macintosh, la mejor alternativa es **ffmpegX**. Ya sabes, descárgate el que más te interese e instálalo en tu ordenador.



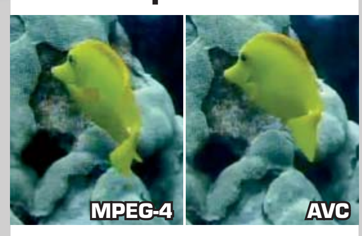
DIRECCIONES DE INTERÉS Image converter 2 http://shop.sonystyle-europe.com/SonyStyle/b2c/deeplink.do?countryId=ES&s=external&ss=ms&langId=ES PSP video 9 (PC) http://www.pspvideo9.com Altshiiva (MAC O.S. X) http://hetima.com/psp/altshiiva.php ffmpegX (MAC O.S. X) http://homepage.mac.com/major4/

2 Configuración ideal para preparar mis vídeos



Como con los mp3, el **tamaño y calidad** de vídeo depende de varios factores: los kbps o bitrate o cantidad de datos por segundo (cuanto más alto, más ocupa pero mejor se ve), la resolución (lo ideal es **320x240** o superior) y los frames o imágenes por segundo (se ve mejor con **29 frames por segundo**). También influye la calidad del sonido, así que procura poner como tope **128 kbps**. Lógicamente, si tienes una tarjeta de 32 megas, no puedes pretender meter 30 minutos a la más alta calidad: es IMPOSIBLE...

3 AVC: formato de supercalidad



Para andar por casa, el **AVC** es un "formato" de vídeo que sólo está disponible en la actualización 2.0 de la consola. Sus características son que se **ve aún mejor que el MPEG-4** y su calidad se acerca aún más a la de un DVD. Como podéis ver en estas imágenes, el MPEG-4 se pixela mucho más con los movimientos de cámara, mientras que el AVC mantiene una calidad de imagen constante. Por ahora, sólo codifican los vídeos AVC la última versión del software oficial de Sony, y el genial **PSP Video 9**.

COMPARTE TUS MEJORES MOMENTOS E INSTANTÁNEAS

Un álbum portátil de fotos

Con PSP también puedes llevar encima tus mejores fotografías, y lo que es mejor, compartirlas con otros amigos, ponerlas como imagen de fondo...

El reproductor al detalle

VISUALIZACIÓN
Cambia el enfoque, manda la foto por infrarrojos, la pone como fondo...

DESPLAZAMIENTO
Si has "zoomeado" la foto, podrás desplazarte por ella con estos botones.



CAMBIAR ZOOM
Permite subir y bajar el nivel de zoom entre un 1% y un 200%.

SLIDE-SHOW
Empieza/para la reproducción por diapositivas, pasa una foto...

CONTROLES BÁSICOS

Start: Inicia/pausa el comienzo de la presentación de diapositivas. ●: Salir de la imagen. Detener la presentación de diapositivas. ✖: cancela el zoom, devuelve la imagen al tamaño anterior. ■: es el botón "comodín:". Si lo mantienes presionado y pulsas **L** o **R**, girarás la imagen 90 grados hacia izquierda o derecha cada vez que pulses el botón. Si presionas ■ y mueves el stick analógico, harás zoom sobre la imagen (y si sueltas ■ con el stick puedes moverte por la foto). **L y R**: saltar a la imagen anterior y posterior, respectivamente.

1 Crear Álbumes

Para **organizar** tus fotos por temas, fechas o como quieras, conecta tu PSP a un PC por medio del cable USB. Accede a la carpeta PHOTO de la Memory Stick. Para crear un grupo temático, por ejemplo fotos del verano 2006, **crea dentro de PHOTO un directorio** que se llame "Verano 2006" y copia dentro las fotos que quieras. Así las verás dentro de un grupo (un cubo en el menú de fotos).

2 El fondo de pantalla

Visualiza la imagen que quieres establecer como fondo y ajústala con el zoom para verla a pantalla completa. Pulsa ▲ para ver las **opciones del visor** y selecciona la segunda opción de la primera fila (si la quieres mandar por **infrarrojos** a un amigo elige la primera). Si quieres volver al fondo original, ve a Ajustes, Ajustes de Tema, "no usar imagen".

3 Reducir el tamaño

Si tus fotos originales ocupan demasiado (2 megas o más), existen programas para reducir el tamaño, como **ACDSee** o **Image Converter 2**, que son de pago... Nosotros recomendamos **Visualizer Image Group**, un soft gratuito para reducir de tamaño los JPG. Su manejo es muy sencillo y ofrece opciones como alterar la resolución, el formato (4:3, 16:9...) o trabajar con muchas imágenes al mismo tiempo.

DIRECCIONES DE INTERÉS http://www.freeimagebrowser.com/forum/download.php

PSP TAMBIÉN NAVEGA POR LA RED

Internet sin cables

En el menú Red encontrarás un completo navegador con el que visitar tus páginas favoritas de Internet desde cualquier parte... Siempre que estés dentro del alcance de una red inalámbrica, claro está.

El reproductor al detalle



DIRECCIÓN WEB. Pinchando aquí podrás escribir las direcciones.



CONTROLES BÁSICOS

Stick analógico: Desplaza el puntero cuando no están a la vista la barra de direcciones ni los botones.
✜: Desplaza de forma rápida el puntero entre los enlaces.
■: Botón multifunción. Si lo mantienes pulsado y mueves el stick analógico, te moverás por la página como si utilizaras las barras de desplazamiento de un navegador de PC, mientras que si lo haces con la cruceta te moverás como si lo hicieras con los botones "avanzar o retroceder página". Por último, si presionas ■ y pulsas **L** o **R**, cambiarás de pestaña.
●: Salir del navegador.
▲: Esconde/muestra la barra de direcciones y los botones del navegador.
✖: Aceptar, hacer click en los enlaces. Si lo presionas sobre un link, abrirás el enlace en una nueva pestaña.
L y R: vuelven a la página anterior o siguiente dentro de la misma pestaña.

ATRÁS/ADELANTE Podrás avanzar y retroceder en las páginas cargadas dentro de una misma pestaña

MENÚ ARCHIVO Podrás guardar archivos y realizar otras funciones, como asegurarte de que tus compras son seguras.

INICIO Carga la página que hayas establecido como inicio por defecto.

ACTUALIZAR/ CANCELAR Para volver a cargar una página y para detener el proceso de carga.

HISTORIAL Guarda el registro de las últimas páginas que has visitado.

MARCADORES Aquí se guardarán los enlaces a tus páginas favoritas.

MENÚ VER Te permite ajustar las opciones que van a definir cómo se ve la página en tu PSP, como el tamaño de la letra.

AYUDA Breve referencia de las funciones de cada botón en el navegador

HERRAMIENTAS Para ajustar numerosas opciones, como visualizar imágenes o comprobar el estado de la conexión Wi-Fi.

1 Cómo Configurar PSP para conectarse a Internet

■ Entra en **modo Infraestructura**, dale un nombre a la configuración y el resto se puede hacer de forma automática... aunque es mejor hacerlo a mano.

■ **Escanea la zona** para ver las conexiones disponibles, selecciona la tuya y elige el sistema de seguridad entre WEP y WPA-PSK (que es el más seguro).

■ Introduce la **clave** que tienes para la red Wi-Fi.

■ Incluso puedes configurar tu red para que sólo se conecte tu PSP. Para ello te hará falta la **dirección MAC de la consola** (la puedes encontrar en Ajustes, Información del sistema).

2 Configuración del navegador

Es probable que la primera vez que cargues una página, no se vea como en el PC, porque no todas las páginas están diseñadas para verse en PSP. Para solucionarlo, pulsa ▲ y estarán visibles los botones. Ve al botón **"Ver"** (el icono es una pantalla con una A en su interior) y seleccionar **Modo de visualización**. PSP ofrece tres modos, y por defecto trae "Normal". Además, dentro de "Ver" es posible alterar el tamaño del texto entre grande normal y pequeño, lo que ayuda a la legibilidad. Estas son las diferencias:

1. Normal: no ajusta nada. Casi ninguna página "entrará" en la pantalla de PSP y tendrás que desplazarte por ellas para ver todo el contenido.

2. Autoajuste: Encaja la página en la pantalla de PSP como si la vieras en un PC. Reduce imágenes y márgenes y realiza todos los cambios necesarios.



3. Ajuste inteligente: Reordena el contenido de la página para no utilizar el scroll (texto en la parte superior, imágenes en la inferior...)

3 Cómo escribir las direcciones

Al pinchar en la barra de direcciones o rellenar un campo de texto en una web, la única forma posible por ahora de escribir en PSP es con el **teclado virtua**l. Es un sistema similar al de los **SMS** de los móviles, aunque tiene la ventaja de guardar un pequeño historial con las últimas direcciones escritas, así como una buena lista con los "prefijos" y "sufijos" web más utilizados (www, .com, .es...). Úsalos para ganar tiempo.



4 El comando File: o cómo leer textos en cualquier parte

Gracias al navegador podrás **leer archivos con la extensión txt o html** (páginas descargadas). Incluso reconoce los **MHT**, que son los archivos únicos de páginas de Internet, es decir, los que integran imagen y texto (es una opción de guardar las páginas). Para verlos, tendrás que escribir el comando file:/ en la barra de direcciones del navegador, e indicar la ruta hasta el archivo. Si copiamos los **archivos de texto** en la carpeta "Apuntes" dentro de la carpeta "PSP", habrá que escribir: file:/psp/apuntes/texto.txt.

Para escribir menos, deja los archivos fuera de la carpeta "PSP" y acorta los nombres de los documentos. Para volver a cargar un texto, ve al Historial.

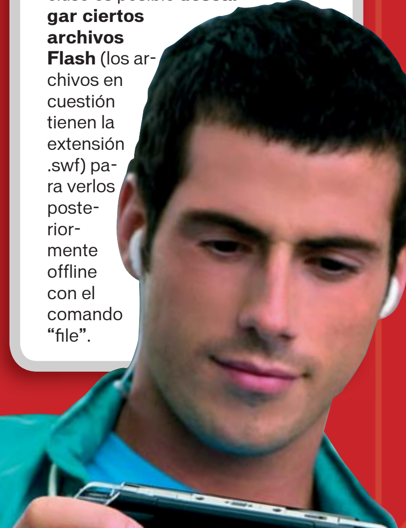
5 Canales RSS



Si acostumbras a visitar páginas de Internet a diario, te habrás fijado en que muchas tienen las siglas **RSS**. Esto significa que desde PSP podremos **subscribirnos** a la página, para recibir un resumen online de las novedades sin tener que entrar en la página. Eso son básicamente los canales RSS, **resúmenes de las novedades** de las páginas a las que nos hemos suscrito. La principal novedad que ofrece la actualización 2.71 es que, además de esos resúmenes, podemos **escuchar archivos de música y ver vídeos** cuando estén disponibles vía RSS.

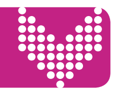
6 Compatible con "flash"

Desde las últimas actualizaciones, PSP es compatible con las **páginas programadas en Flash**. Este tipo de programación web hace especial hincapié en el aspecto artístico, permitiendo diseñar unas páginas más dinámicas y atractivas. Además, tiene otros usos, como la creación de **sencillos juegos y animaciones**, que por supuesto podemos disfrutar en PSP. Para ello busca una página que ofrezca juegos/animaciones realizadas en Flash, como www.newsground.com, y visita sus contenidos conectándote a Internet.Incluso es posible **descargar ciertos archivos Flash** (los archivos en cuestión tienen la extensión .swf) para verlos posteriormente offline con el comando "file".



LOS 100 MEJORES JUEGOS PSP

Si estás pensando en comprarte un juego para PSP, échale un vistazo a estas páginas. Aquí tienes toda la información que necesitas para acertar en tu elección.

ACCIÓN

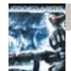
ARMORED CORE: FORMULA FRONT
» PROEIN » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de acción en el que gigantescos mechas se enfrenta usando todo tipo de armas en terrenos abiertos. Los robots son algo lentos...

NOTA 70



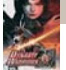
CAPCOM CLASSIC COLLETION REMIXED
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +7 AÑOS
20 arcades míticos de Namco, del calibre de *Captain Commando, Final Fight, Street Fighter, 1941*... Si te gusta lo retro, lo disfrutarás.

NOTA 80



CODED ARMS
» KONAMI » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un shooter subjetivo de soberbio control, buenos gráficos y un divertido modo multijugador, aunque jugando solo pierde.

NOTA 79



DYNASTY WARRIORS
» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Peleas multitudinarias en la China feudal en las que debes acabar con hordas de enemigos. Divierte más con un amigo.

NOTA 78



FIRED UP
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de acción que se desarrolla sobre vehículos armados hasta los dientes con los que deberemos competir en enormes escenarios. Flojito.

NOTA 60

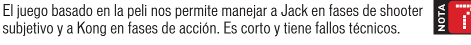


JAMES BOND 007: DESDE RUSIA CON AMOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y tiroteos (sin olvidarnos del jetpack) para un juego con todo el encanto Bond. Lástima que se haga tan corto. **REVIEW EN PÁG 45**

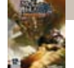
NOTA 75

KING KONG
» UBISOFT » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16
El juego basado en la peli nos permite manejar a Jack en fases de shooter subjetivo y a Kong en fases de acción. Es corto y tiene fallos técnicos.

NOTA 70




MIDWAY ARCADE TREASURES
¡Precio especial!
» MIDWAY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completo recopilatorio que hará las delicias de los mitómanos. Tiene juegos como: *Paperboy*, *Mortal Kombat*, *Rampage*, *Spy Hunter*, *Gauntlet*...
NOTA 78



MONSTER HUNTER FREEDOM
» CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. **REVIEW EN PÁG 40**

NOTA 89



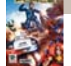
NAMCO MUSEUM BATTLE COLLETION
» NAMCO » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una recopilación de clásicos de los 80 que hará las delicias de los nostálgicos con títulos como *Pac-Man, Mappy, Rally X, Galaxian*...

NOTA 62



PIRATAS DEL CARIBE EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO
» BUENA VISTA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Basado en la película, lo mejor es su ambientación y sus trepidantes combates a espada, aunque resulta repetitivo. **REVIEW EN PÁG 45**

NOTA 77



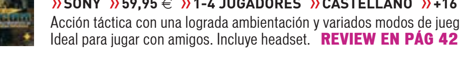
PURSUIT FORCE
¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Original juego de acción en el que atrapamos criminales en frenéticas persecuciones en las que pilotamos y disparamos. Aburre pronto.

NOTA 70



SAMURAI WARRIORS: STATE OF WAR
» KOEI » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Combates multitudinarios en el Japón clásico, mezclando acción y algo estrategia. Combates sencillos y desarrollo monótono.

NOTA 73

SOCOM FIRETEAM BRAVO + HEADSET
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. Incluye headset. **REVIEW EN PÁG 42**
NOTA 84

SYPHON FILTER DARK MIRROR
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por su acabado técnico y jugabilidad es uno de los títulos imprescindibles para PSP: tiroteos, infiltración, gadgets... **REVIEW EN PÁG 38**


NOTA 90




STAR WARS: BATTLEFRONT II
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectaculares batallas galácticas en las que podemos pilotar naves y manejar a cualquier unidad de las películas. **REVIEW EN PÁG 44**

NOTA 85



ULTIMATE GHOST'N GOBLINS
» CAPCOM » 49,95 € » 1 » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade mítico que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen irresistible. **REVIEW EN PÁG 43**

NOTA 91

los + vendidos



1 Dragon Ball Z Shin Budokai
BANDAI / LUCHA
Toda la emoción de las luchas de los sayanos en la palma de tu mano. Un juego genial.

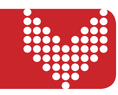
2 Daxter
SONY / PLATAFORMAS

3 Pro Evolution Soccer 5
KONAMI / DEPORTIVO

4 Tomb Raider Legend
EIDOS / AVENTURA

5 GTA Liberty City Stories
TAKE TWO / AVENTURA

AVENTURAS



FRANTIX
¡Precio especial!

» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego ingenioso y entretenido que los nos enfrenta a laberintos llenos de puzzles donde debemos ser tan rápidos como listos. Es muy corto.



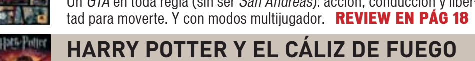
GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES



» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla (sin ser *San Andreas*): acción, conducción y libertad para moverte. Y con modos multijugador. **REVIEW EN PÁG 18**

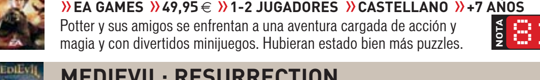




HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Potter y sus amigos se enfrentan a una aventura cargada de acción y magia y con divertidos minijuegos. Hubieran estado bien más puzzles.

NOTA 81



MEDIEVIL: RESURRECTION

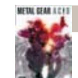


» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción bien ambientada, divertida y variada, aunque sus fallos técnicos terminan afectando a la jugabilidad.



METAL GEAR ACID



» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es una aventura en la que actuamos por turnos, usando cartas. Mantiene la esencia de los clásicos *Metal Gear*, pero con un sistema de jugo lento.

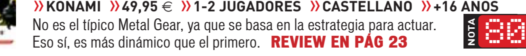




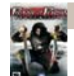
METAL GEAR ACID 2
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

No es el típico Metal Gear, ya que se basa en la estrategia para actuar. Eso sí, es más dinámico que el primero. **REVIEW EN PÁG 23**

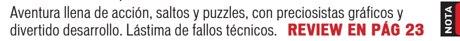
NOTA 80



PRINCE OF PERSIA: REVELATIONS
¡Precio especial!



» UBISOFT » 24,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS



Aventura llena de acción, saltos y puzzles, con preciosistas gráficos y divertido desarrollo. Lástima de fallos técnicos. **REVIEW EN PÁG 23**

NOTA 82

SPIDER-MAN 2



» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Ser Spider-Man mola todo, y más protagonizando una aventura tan dicertida como ésta, que engancha de principio a fin. Eso sí se hace corta.



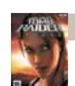


SPLINTER CELL ESSENTIALS
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de espionaje y sigilo que plasma la esencia de los juegos de PS2, aunque con peor control y fallo técnicos. **REVIEW EN PÁG 22**

NOTA 79

TOMB RAIDER: LEGEND



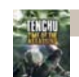
» EIDOS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más. **REVIEW EN PÁG 20**

NOTA 90

TENCHU: TIME OF THE ASSASSINS



» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura de sigilo basada en el universo ninja, que ofrece muchas posibilidades, aunque los fallos técnicos restan emoción al desarrollo.



NOTA 76

VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE
» CAPCOM » 42,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Básicamente es un juego de lucha en el que nos enfrentamos a varios enemigos a la vez. La verdadera gracia está en jugar con amigos.



JUEGOS DE ROL

ASTONISHIA STORY



» UBISOFT » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un juego de rol en plan "vieja escuela" tan asequible y fácil que termina resultando simplón. Y está en inglés. Hay opciones mejores en PSP.

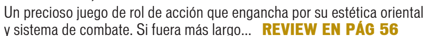


BREATH OF FIRE III
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +7 AÑOS

Un buen RPG con combates por turnos, ciudades que visitar, mazmorras para luchar, un variado elenco de héroes... **REVIEW EN PÁG 59**



KEY OF HEAVEN
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Un precioso juego de rol de acción que engancha por su estética oriental y sistema de combate. Si fuera más largo... **REVIEW EN PÁG 56**



POPOLOCROIS

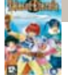


» IGNITION » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +3 AÑOS

Una estética de cuento, combates por turnos y un control sencillo le hacen ideal para roleros no iniciados, pero que está en inglés...



TALES OF ETERNIA

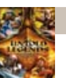


» NAMCO » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Combates en tiempo real con toques estratégicos para un desarrollo dinámico y divertido y atractivo visualmente. **REVIEW EN PÁG 59**



UNTOLD LEGENDS: LA HERMANDAD DE LA ESPADA



» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

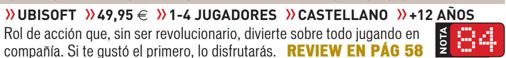
Rol de acción entretenido y largo, en el que no enfrentamos a docenas de enemigos. Muy divertido jugando con amigos. La secuela es más completa.

NOTA 83

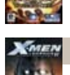
UNTOLD LEGENDS: THE WARRIOR'S CODE
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción que, sin ser revolucionario, divierte sobre todo jugando en compañía. Si te gustó el primero, lo disfrutarás. **REVIEW EN PÁG 58**

NOTA 84



X-MEN: LEGENDS II

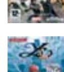


» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción protagonizado por los X-Men. Peleas multitudinarias, muchos mutantes a elegir, posibilidad de mejorar a los héroes. Genial con amigos.



YS: THE ARK OF NAPISHTIM



» KONAMI » 42,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

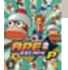
Un juego de rol largo, variado y con atractivos gráficos, que tiene en su gran traducción y sus peleas en tiempo real sus mejores bazas.



PLATAFORMAS



APE ESCAPE P

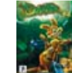


» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de plataformas repletos de humor y plataformas en la que debemos cazar monos por escenarios abiertos. **REVIEW EN PÁG 49**



DAXTER

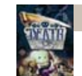


» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, calidad técnica y humor. De lo mejor de PSP. **REVIEW EN PÁG 46**



DEATH JR.

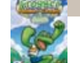


» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una mezcla de acción y saltos que resulta entretenida pese a no resultar demasiado variado. Gráficos poco detallados y bastante corto.




FROGGER: HELMET CHAOS



» KONAMI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Orientado a los más pequeños por su sencillo desarrollo y simpáticos gráficos. Aunque todos pueden pasarlo bien sorteando obstáculos...



KAO CHALLENGES



» ATARI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un plataformas de corte clásico con 24 niveles repletos de acción, saltos y pruebas de velocidad. Es vistosos aunque puede resultan un poco infantil.



LOCOROCO

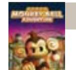


» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas distinto, con humor y tan divertido como simple, que te conquistará a poco que te guste su estética. **REVIEW EN PÁG 48**



SUPER MONKEY BALL ADVENTURE



» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una plataformera aventura que entretiene gracias a su originalidad (manejamos a un mono en una bola) y a sus variados minijuegos.



TOKOBOT



» TAKE 2 » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Original aventura que sabe mezclar acción, saltos y puzzles, en la que manejamos a un pequeño grupo de robots. **REVIEW EN PÁG 49**





VELOCIDAD



ATV OFF ROAD FURY BLAZING TRAILS

» CLIMAX » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12

Un juego de carreras en quad correcto, aunque con problemillas técnicos. Si te gustan los quads y el motocross te entretendrá.



NOTA 69

BURNOUT LEGENDS

» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3

Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que, además de ganar, debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. REVIEW EN PÁG 30



NOTA 94

CARS

» THQ » 49,95 € » 2-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su principal atractivo es poder competir en sencillas carreras con los coches de la película. Ideal para los más pequeños.

NOTA 70

COLIN MCRAE RALLY 2005

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador de rally con un excepcional control y buena calidad gráfica. Ideal para amantes de este deporte.

NOTA 85

CRASH TAG TEAM RACING

» VIVENDI » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Crash une sus facetas de piloto y héroe plataformero en una aventura que derrocha simpatía y humor. Entretenido y sin alardes técnicos.



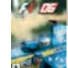
NOTA 79

F1 GRAND PRIX

» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una recreación de la F-1 con conducción asequible y todos los pilotos, equipos y circuitos de la pasada temporada. Es mejor la actual edición.

NOTA 81



FORMULA ONE 2006

» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador apto para todo tipo de jugadores, que calca el mundial al detalle y que ofrece muchos modos de juego. REVIEW EN PÁG 32



NOTA 89

GRIPSHIFT

¡Precio especial!

» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de coches muy original que supone un desafío a nuestra habilidad gracias a sus variadas pruebas.

NOTA 81



JUICED ELIMINATOR

» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran opción para los fans del tuning, que ofrece vibrantes carreras, un gran apartado gráfico y muchos modos de juego. REVIEW EN PÁG 35

NOTA 86

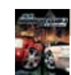


MICRO MACHINES V4

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de velocidad directo y sencillo, basado en veloces minicoches que corren por las pistas más originales. Jugando con amigos te picará.

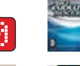
NOTA 80



MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

» ROCKSTAR » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de velocidad en el que cada carrera es emoción pura. Y además tiene opciones de tuning.



NOTA 90

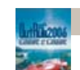
NEED FOR SPEED MOST WANTED 5-1-0

» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mezcla de carreras, tuning y persecuciones policiales que harán las delicias de los fans de la saga *NFS*. REVIEW EN PÁG 36



NOTA 82

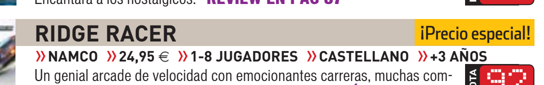


OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

» SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidas carreras arcade pensadas para entretener sin complicaciones. Encantará a los nostálgicos. REVIEW EN PÁG 37

NOTA 83



RIDGE RACER

¡Precio especial!

» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto. REVIEW EN PÁG 34

NOTA 92



STREET RIDERS

» UBISOFT » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » ++16 AÑOS

Carreras y persecuciones repletas de tiroteos y toques de tuning que, aunque resultan visitosas, se hacen monótonas y saben a poco.



NOTA 65

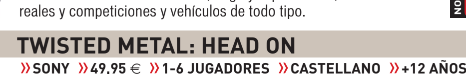


TOCA RACE DRIVER 2

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones y vehículos de todo tipo.

NOTA 90



TWISTED METAL: HEAD ON

» SONY » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Imagina un escenario grande pero cerrado en el que varios coches se enfrentan a tiro limpio. Tiene muchas opciones, pero es repetitivo.

NOTA 63



WIPEOUT PURE

» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Veloces aeronaves futuristas enfrentadas a enrevesados y espectaculares circuitos. Rapidísimo y técnicamente cuidado. REVIEW EN PÁG 37

NOTA 90



WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

¡Precio especial!

» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

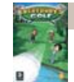
Un juego de rally bien realizado y asequible para todo tipo de públicos, aunque precisamente por eso no es rally puro...



NOTA 70



DEPORTIVOS



EVERYBODY'S GOLF

¡Precio especial!

» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertido y alocado juego de golf que pese a su simpático aspecto ofrece muchas opciones. Divierte y engancha.



NOTA 82



FIFA 06

» EA SPORTS » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de fútbol con un montón de equipos y clubes reales y buenos modos de juego, aunque a la hora de jugar pierde enteros.



NOTA 70



FIFA STREET 2

» EA BIG » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego perfecto para todos los que quieran disfrutar de fútbol espectacular, directo y sin complicaciones. REVIEW EN PÁG 28



NOTA 84



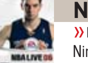
FIGHT NIGHT ROUND 3

» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un buen juego de boxeo, largo y con posibilidades, aunque es control resulta algo durillo y resulta complicado cogerle el tranquillos.



NOTA 70

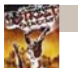


NBA LIVE 06

» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA. REVIEW EN PÁG 29

NOTA 90



NBA STREET SHOWDOWN

» EA BIG » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Un juego de basket tres para tres con las estrellas de la NBA. Es sencillo, espectacular y directo y te divertirás con él desde la primera partida



NOTA 83



PRO EVOLUTION SOCCER 5

¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy bueno gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master. REVIEW EN PÁG 24

NOTA 91



TIGER WOODS PGA TOUR 06

» EA SPORTS » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Un realista y serio simulador de golf en el que deportistas y campos son reales. Lástima que los tiempos de carga sean tan largos...



NOTA 80



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un genial juego de skate que nos permite recorrer libremente la ciudad haciendo acrobacias y cumpliendo retos. REVIEW EN PÁG 29



NOTA 90



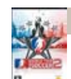
VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR

» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor. REVIEW EN PÁG 26



NOTA 93



WORLD TOUR SOCCER 2

» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Intenta ofrecer fútbol directo y sin complicaciones... Es tan sencillo que resulta facilón y repetitivo. Y técnicamente tampoco es gran cosa.



NOTA 69

nuestros favoritos



1 **Tekken Dark Resurrection**
NAMCO / LUCHA

El mejor juego de la portátil de Sony. Es aún mejor que las versiones para PS2...

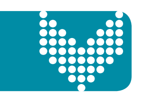
2 **GTA Liberty City Stories**
TAKE TWO / AVENTURA

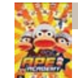
3 **Pro Evolution Soccer 5**
KONAMI / DEPORTIVO

4 **Syphon Filter Dark Mirror**
SONY / ACCIÓN

5 **Ultimate Ghosts'n Goblins**
CAPCOM / ACCIÓN

INTELIGENCIA

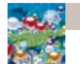




APE ACADEMY

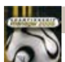
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un party game plagado de minijuegos de todo tipo, siempre cargados de simpatía y humor. Divierte jugando en compañía. Tarda mucho en cargar.

NOTA 68



BUST A MOVE GHOST
» PROEIN » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El clásico juegos de las "pompas" se renueva con originales modos de juego. Te enganchará por su sencillez. REVIEW EN PÁG 65


NOTA 73



CHAMPIONSHIP MANAGER 2006
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Gran cantidad de opciones y modos de juego para todos aquellos que quieran gestionar los recursos de un club de fútbol.


NOTA 74

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: TÁCTICAS
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Combates por turnos con tintes estratégicos con todo el encanto de Tierra Media, aunque sin los protas de las pelis. REVIEW EN PÁG 63

NOTA 75

EXIT
» TAITO » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
100 niveles en los que debemos a sacar a gente en peligro de edificios plagados de difíciles puzzles. Tiene descargas. REVIEW EN PÁG 65

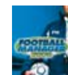


NOTA 77



FIELD COMMANDER
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Estrategia militar por turnos en los que dirigimos unidades de tierra mar y aire. Si te gusta la estrategia, te enganchará. REVIEW EN PÁG 60

NOTA 84

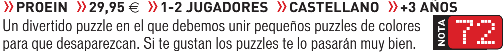


FOOTBALL MANAGER 2006
» SEGA » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Elige un club de la liga española y llévale a lo más alto tomando decisiones propias de un entrenador-presidente. Los tiempos de carga son eternos.


NOTA 68

GO SUDOKU! ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Si te gusta el Sudoku, te lo pasarás en grande. Tiene niveles de dificultad, un montón de puzzles y descargas gratuitas. REVIEW EN PÁG 64
NOTA 75

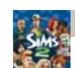
KOLOOMN INTERNATIONAL ¡Precio especial!

» PROEIN » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido puzzle en el que debemos unir pequeños puzzles de colores para que desaparezcan. Si te gustan los puzzles te lo pasarán muy bien.
NOTA 72

LEMMINGS

» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un clásico en el que nuestro objetivo es ayudar a unos pequeños seres a encontrar la salida de cada nivel. REVIEW EN PÁG 64

NOTA 80



LOS SIMS 2
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos. REVIEW EN PÁG 62

NOTA 85



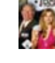
LUMINES ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle tipo Tetris en el que además de las formas importa el color y el sonido. Te atrapará si te va el género. REVIEW EN PÁG 65
NOTA 77

ME & MY KATAMARI
» NAMCO » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego original y entretenido que nos obliga a crear enormes bolas atrapando elementos de los escenarios. REVIEW EN PÁG 64
NOTA 81

MERCURY
» IGNITION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original y difícil puzzle que nos propone guiar una bola de mercurio por complejos laberintos. Para jugadores pacientes.
NOTA 80

PQ (PRACTICAL INTELLIGENCE QUOTIENT)
» VIRGIN » 34,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +3 AÑOS
Un curioso puzzle con 100 niveles que se basan en mover enormes bloques para esquivar los obstáculos y poder avanzar.
NOTA 70

PUYO POP FEVER
» IGNITION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un lavado de cara a un puzzle clásico, que sigue conservando toda su capacidad para divertir, especialmente jugando contra un amigo.
NOTA 73

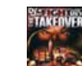


WORLD POKER TOUR
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Si te gusta el póker, crea tu propio personaje y prueba suerte en los torneos más prestigiosos del mundo. Si no te va el póker...
NOTA 65

WORMS: OPEN WARFARE
» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Mezcla habilidad, estrategia y humor en batallas que enfrentan a equipos de gusanos. Piques wi-fi asegurados. REVIEW EN PÁG 63
NOTA 85

LUCHA

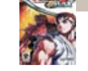
DARKSTALKERS CHRONICLES: THE CHAOS TOWER
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Espectacular arcade de lucha 2D que seduce por sus gráficos y veloces combates, aunque el control no responde todo lo bien que nos gustaría.
NOTA 74



DEF JAM FIGHT FOR NY: THE TAKEOVER
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Un arcade de lucha libre protagonizado por figuras del hip hop. Tiene un buen apartado gráfico y resulta divertido, aunque las peleas son sencillas.

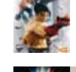
NOTA 80

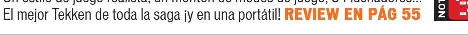
DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha divertida, sencilla y espectacular, que además refleja a la perfección el universo de la serie. REVIEW EN PÁG 52
NOTA 83



STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha 2D de la historia conserva en PSP sus virtudes: jugabilidad, muchos luchadores, duración... REVIEW EN PÁG 50

NOTA 91



TEKKEN DARK RESURRECTION
» NAMCO » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un estilo de juego realista, un montón de modos de juego, 34 luchadores... El mejor Tekken de toda la saga ¡y en una portátil! REVIEW EN PÁG 55
NOTA 95



WWE SMACKDOWN! VS RAW 2006

» THQ » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Espectacular, divertido, con posibilidades... el mejor "wrestling". Lástima que los tiempos de carga sean taaaan laaargos. REVIEW EN PÁG 54

NOTA 87

18 COMPAÑÍA **TAKE 2** / GÉNERO **AVENTURA DE MAFIOSOS** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-6** / PRECIO **49,95 €**

LA PRIMERA GRAN OBRA MAESTRA DE PSP

GTA LIBERTY CITY STORIES

Casi cinco años después del debut de la saga en PS2, *GTA* ya ha impuesto su ley en el último vecino que acaba de llegar al barrio, una pequeña consola llamada PSP... Imagínate un *GTA* en toda regla, en la palma de tu mano...

Si en 2001, cuando se lanzó el primer *GTA* de PS2, nos hubieran dicho que cinco años más tarde íbamos a jugar con algo parecido en una consola portátil nos hubiéramos reído como locos. Es más: cuando se empezó a hablar de un *GTA* para PSP, lo primero que nos vino a la cabeza fue un juego con vista aérea y "look" 2D, como en las primeras entregas de la saga... Pero nada más lejos de la realidad. *Liberty City Stories* es un *GTA* en toda regla.

Y es que *GTA LCS* tiene todo lo que un seguidor de la saga hubiera soñado: trabajados gráficos 3D, una ciudad gigantesca (la de *GTAIII* pero con cambios), libertad total de movimiento, más de 70 vehículos disponibles, numerosas misiones y tareas secundarias, más de 30 armas... Y, lo que es mejor, en numerosos aspectos, como los reflejos de los coches o la distancia a la que se dibuja el horizonte, supera con creces a lo que vimos en *GTAIII* de PS2. Por si fuera poco, los tiempos de carga, uno de los problemas de PSP, brillan por su ausencia. Apenas aparecen al iniciar una misión, cambiar de



Esta entrega de la saga transcurre en Liberty City, la urbe de *GTAIII*, aunque la trama es una "precuela", sucede años antes.



Como en cualquier otro *GTA*, podemos recorrer la ciudad con libertad, conducir vehículos, realizar tareas secundarias...



Las mejores armas de toda la saga están presentes, desde lanzallamas a potentes ametralladoras, granadas, cócteles molotov, magnums... Para todos los gustos.



Los únicos tiempos de carga los encontraremos al activar las misiones y secuencias de vídeo. Apenas son 5 segundos de espera, prácticamente igual que en PS2.



***GTA LCS* integra las tres islas de la ciudad original**, aunque dos de ellas no están disponibles al comenzar la aventura.

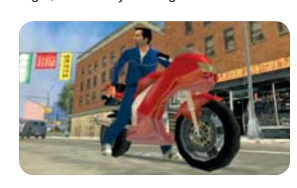
isla... Ni siquiera notaréis parones al cambiar de emisora de radio, entre las 10 disponibles (todas con temas conocidos). Y eso por no hablar del control, adaptado de forma sublime a las "limitaciones" de PSP (que no ofrece un segundo stick).

Y si desde el punto de vista técnico *GTA LCS* es una maravilla, jugarlo es igual de divertido que en PS2. Ofrece una trama nueva, protagonizada por Toni Cipriani (personaje de *GTAIII*), y un desarrollo es similar al de todas las entregas: realizar las tareas que nos encarguen una larga lista de chiflados personajes, como recoger coches con "mercancía" o hacer propaganda de un político. Tampoco faltan los trabajos "R3" (incluso podemos ser vendedores de coches), la recogida de paquetes ocultos, ni otro tipo de novedades, como modos Wi-Fi, cerrando así uno de los mejores títulos disponibles para PSP.

POR SU CALIDAD, *GTALCS* SE INSTALARÁ EN TU PSP Y TARDARÁ MUCHO EN SALIR DE LA RANURA DE LOS UMD...



El juego explota el potencial de PSP: cuidados efectos de luz, climatología, modelos y caras geniales...



Las Claves

UN "*GTA*" A LO GRANDE, IGUAL QUE EN PS2

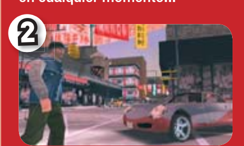
Aunque PSP sea una portátil, teóricamente inferior a las consolas de sobremesa, este *GTA* ofrece lo mismo que otras entregas de PS2: libertad de acción, numerosas misiones y tareas secundarias...

1



Libertad total. Para recorrer la ciudad, evitar a la policía, liarla en cualquier momento...

2

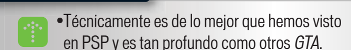


70 misiones. Y otras tantas tareas secundarias, cerca de 100 vehículos para pilotar...

3



¡Y multijugador! Siete modos distintos, a cual más divertido, para un máximo de 6 jugadores.



•Técnicamente es de lo mejor que hemos visto en PSP y es tan profundo como otros *GTA*.

•La trama es un poco floja, el prota un poco "pelele" y algunas misiones están muy vistas.



GRÁFICOS 91: A la altura de PS2, aunque resulta mas vistoso en una portátil.

SONIDO 94: Genial. Efectos, música... una pena que no esté doblado al castellano.



DIVERSIÓN 95: Modos Wi-Fi, 70 misiones, numerosas tareas secundarias...

DURACIÓN 94: Completar el juego al 100% no es cosa de 20 horas. Muy duradero.



Un *GTA* en toda regla, con unos impagables modos multijugador y los cientos de horas de juego habituales en la saga. Imprescindible.

12 COMPAÑÍA **EIDOS** / GÉNERO **AVENTURA DE ACCIÓN** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,95 €**

LARA CROFT DESPLIEGA SUS ARMAS TAMBIÉN EN PSP

TOMB RAIDER LEGEND

No contenta con triunfar en PS2, Lara también quiere vivir la aventura más emocionante de su vida en PSP. Una aventura cargada de plataformas, acción y sobre todo, puzzles. ¿Te atreves a acompañarla?

A la buena acogida de crítica y público que ha tenido el regreso de Lara Croft a PS2, hay que sumarle la versión de *Tomb Raider Legend* para PSP. Un título que "clava" el desarrollo original, con un apartado gráfico muy digno y un sistema de control bastante bien adaptado. El resultado es una de las mejores aventuras de acción para PSP, empezando por su variado desarrollo y siguiendo por su más que interesante argumento...

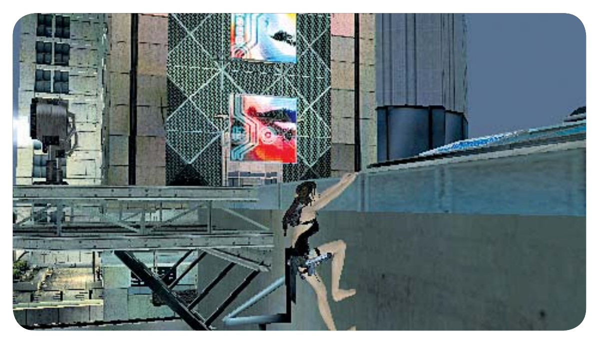
En *TR: Legend*, Lara Deberá buscar los pedazos de un artefacto relacionado con su pasado. Tras su pista iniciaremos un viaje lleno de peligros que nos llevará por lugares tan dispares como las selvas de Ghana o los tejados de los rascacielos de Tokio. En estas exóticas y variadas localizaciones Lara tendrá que hacer gala de sus grandes dotes atléticas (aprovechando elementos del escenario como cuerdas, postes y todo tipo de asideros), pero también usar la cabeza para resolver distintas clases de puzzles y lograr abrirse paso por los niveles.
De hecho, en *Tomb Raider Le-*



Esta aventura de acción nos lleva por países como Perú o Japón, en un desarrollo mezcla de plataformas, puzzles y acción.



El desarrollo está lleno de situaciones emocionantes, como el ataque de un helicóptero o las persecuciones en moto.


Lara cuenta con un montón de habilidades, como balancearse entre lianas o escalar paredes, que sin duda le serán imprescindibles para avanzar por los escenarios.


Técnicamente *Tomb Raider Legend* funciona muy bien en PSP, destacando el modelo de la Lara y sus alucinantes animaciones.


Lara tendrá que usar la cabeza y sus gadgets, como este cable con garfio, para no caer en las trampas y lograr resolver los puzzles.

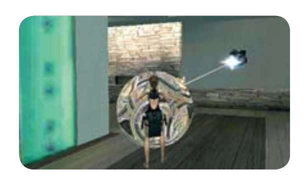
gend son más importantes las plataformas y los puzzles que la acción... Aunque eso no quiere decir que no haya combates cuerpo a cuerpo y tiroteos, en los que usaremos el clásico par de pistolas y otras armas.

Y si el desarrollo es idéntico al de la versión de PS2, el apartado gráfico también está cerca. El nivel de detalle ha sido reducido, a lo que se suman algunos "tirones" aislados y una gestión de la cámara mejorable. Aún así, técnicamente funciona muy bien, resulta atractivo, tiene unos tiempos de carga ajustados y conserva las soberbias animaciones de Lara y el gran doblaje al castellano. Se trata de una conversión muy digna, con todo lo bueno de la versión de PS2... y también lo malo: se puede terminar en 8 horas y te deja con ganas de más. Aun así, Lara ha entrado con muy buen pie en PSP.

LARA CONSERVA TODA LA CALIDAD DE SU ÚLTIMA AVENTURA EN PS2 EN SU SALTO A LA PORTÁTIL DE SONY.



Esta versión de PSP tiene un extra exclusivo: frenéticas carreras contrarreloj para 2 jugadores vía Wi-Fi.



Las Claves

LOS 3 PILARES DE LA AVENTURA DE LARA CROFT

***Tomb Raider Legend* supone un regreso a los orígenes de la saga, en los que la exploración tenía mayor peso en su desarrollo. Eso sí, tampoco faltan los puzzles, los tiroteos, pruebas de reflejos...**

1

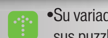
En constante peligro. Escalar peligrosas paredes, saltar precipicios, lanzarse al vacío...

2

Puzzles y trampas. Los templos y otros escenarios nos obligan a pensar para avanzar.

3

1, 2, 3... ¡Acción! Podemos usar todo tipo de armas de fuego, pelear cuerpo a cuerpo...


Valoración


•Su variado desarrollo, su apartado técnico, sus puzzles, su control, su argumento...

•Resulta corto y te deja con ganas de más.
•La gestión de la cámara es mejorable.




90	GRÁFICOS: El modelo de la Lara es estupendo, igual que la física y el detalle.	92	DIVERSIÓN: Si te acostumbres a la cámara, el variado desarrollo te atrapará.
91	SONIDO: Buen doblaje al castellano y una banda sonora que nos encanta.	86	DURACIÓN: Se puede acabar en unas 8 horas y hay un modo multijugador.


NOTA 90

Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más.

16+ COMPAÑÍA **UBISOFT** / GÉNERO **AVENTURA DE INFILTRACIÓN** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,95 €**



***Essentials* es una aventura** que recopila ciertas misiones de anteriores *Splinter Cell*.



Como en los *SC* de PS2, *Essentials* es una aventura de acción en la que el sigilo es fundamental para avanzar.



Para infiltrarnos contamos con múltiples recursos, como dejarnos caer sobre los desprevenidos enemigos.



***Essentials* ofrece un modo Multijugador,** que pese a ser el típico Deathmatch, es un añadido de agradecer.



EL NUEVO GADGET DE SAM FISHER ES UNA PSP

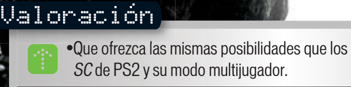
SPLINTER CELL ESSENTIALS

Después de demostrarnos su dotes como espía en PS2, Sam Fisher se ha propuesto infiltrarse también en PSP.

Sam Fisher se enfrenta a un nuevo reto: infiltrarse en PSP conservando todas sus señas de identidad. Para ello protagoniza una aventura que arranca al terminar *SC Double Agent* (aún inédito). En ella, Sam es acusado de traición, y para limpiar su nombre, debemos supera 9 misiones en el presente y en el pasado, (algunas de ellas son de otros *SC* anteriores).

Sam tiene los mismos movimientos, armas y gadgets que en PS2, aparte de algunos exclusivos de esta versión. Pero una vez más, nuestra mejor arma será la oscuridad y acabar con los enemigos silenciosamente. En cuanto al control, está bien adaptado, y técnicamente cumple, con modelos y escenarios muy dignos. Eso sí, según el ángulo de cámara algunas paredes "desaparecen" por unos instantes y los tiempos de carga entre misiones llegan a desesperar. Aún así, estos defectos no arruinan el debut de *SC* en PSP. ■

Valoración









•Que ofrezca las mismas posibilidades que los *SC* de PS2 y su modo multijugador.	78	GRÁFICOS En general cumplen, aunque con algunos fallos importantes.	78	DIVERSIÓN Divertido si te gustan los *SC*. Eso sí, tiene misiones de los de PS2.	NOTA 79
•Los tiempos de carga entre misiones son demasiado largos y algunos defectos técnicos.	80	SONIDO Muy fiel a los *Splinter Cell* de PS2, con doblaje al castellano incluido.	80	DURACIÓN 9 misiones no son muchas, pero hay un modo multijugador Wi-Fi.	

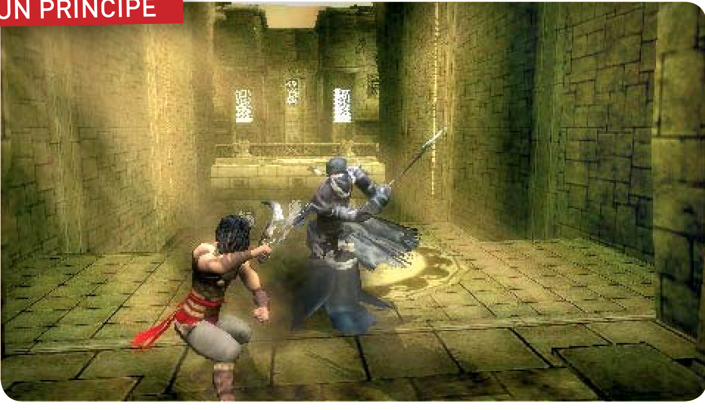


Una aventura de acción y espionaje que ofrece tantas posibilidades como otros *SC*, aunque a nosotros nos sigue gustando más en PS2.

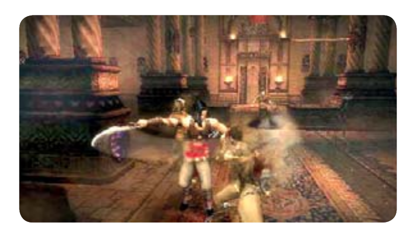
16 COMPAÑÍA **UBISOFT** / GÉNERO **AVENTURA DE ACCIÓN** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **--** / PRECIO **24,95 €**

ES HORA DE CAMBIAR EL DESTINO DE UN PRÍNCIPE

PRINCE OF PERSIA
REVELATIONS



Esta aventura de acción es en realidad el remake de *El Alma Del Guerrero*, a la que se han añadido nuevos niveles y puzzles. Eso sí, el desarrollo sigue siendo idéntico: recorremos entornos repletos de trampas y peligros utilizando las acrobáticas habilidades de El Príncipe, peleamos utilizando armas blancas, podemos retroceder en el tiempo para corregir errores... Este desarrollo se ve acompañado por unos gráficos que impresionan por su riqueza visual y su profundidad, aunque la oscuridad de los escenarios y sus fallos técnicos afectan muy negativamente.



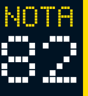
Durante la aventura combatimos y superamos zonas de saltos y trampas, resolvemos puzzles...



Saltar, correr por paredes, rodar por el suelo... el Príncipe cuenta con una amplias habilidades acrobáticas.

Valoración

- •Acción, plataformas, nuevos puzzles y desafíos, tiene un poco de todo y eso mola.
- •Continuos tiempos de carga, problemas de sonido, escenarios muy oscuros, clipping...



Pese a sus importantes fallos técnicos (desincronización del sonido, excesiva oscuridad...), es una de las mejores aventuras de acción "serias" para PSP.

16 COMPAÑÍA **KONAMI** / GÉNERO **AVENTURA-ESTRATEGIA** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,95 €**

SNAKE RECURRE A SU MEJOR ARMA... ¡UNA BARAJA DE CARTAS!

METAL GEAR
ACID 2



Secuela del primer juego de estrategia basado en *Metal Gear*, *Acid 2* nos propone una aventura nueva, en la que disponemos de casi 500 cartas (300 más que en el anterior) para movernos, disparar, camuflarnos, curarnos... Además, se han añadido acciones directas para agilizar el juego y el aspecto gráfico, tipo cómic, es mucho más atractivo. Cuenta además con nuevos modos de juego, como un versus contra un amigo vía Wi-Fi. Y aunque sigue sin ser un *Metal Gear* al uso, es más dinámico que el anterior.



***MGA2* conserva** la esencia de la saga, pero aquí los turnos y las cartas son los principales protagonistas.



La estética se inclina hacia el cómic, e incluso tiene efectos 3D que disfrutamos con unas gafas especiales.

Valoración

- •Jugar una historia nueva con Snake y las novedades y mejoras del sistema de juego.
- •Que no te gusten los turnos y que termine por hacerse un poco pesado.



Mejorado respecto al primero, gustará a los fans de los juegos de cartas y de la saga *Metal Gear Solid*, aunque esta totalmente orientado a la estrategia (no es un *MGS* "típico").

3 COMPAÑÍA **KONAMI** / GÉNERO **SIMULADOR DE FÚTBOL** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **29,95 €**

EL FÚTBOL Y LOS AFICIONADOS POR FIN "SALEN" A LA CALLE

PRO EVOLUTION SOCCER 5

El simulador de fútbol más aclamado de PS2 también se puede jugar en versión portátil, donde no faltan las ligas más importantes, su inconfundible jugabilidad ni unos gráficos de infarto...

Siguiendo la tónica general, no hay saga de éxito en PS2 que no esté saltando a PSP. Así ha pasado con *Tekken*, *Need For Speed*, *Syphon Filter* y otros clásicos de las consolas de Sony, que nos han permitido disfrutar de nuestros juegos favoritos en cualquier parte. El fútbol no iba a ser menos y, aunque ya ha pasado casi un año desde que PSP se puso a la venta, ya hemos podido incluso presenciar el primer "pique" portátil entre *FIFA* y *Pro*...

En el caso de *Pro Evolution Soccer 5* podemos hablar de una adaptación sobresaliente, ya que casi todos los aspectos de la versión de PS2 están presentes: su incombustible jugabilidad, el genial control, las animaciones, las ligas nacionales y clubes disponibles... Hasta los menús y la banda sonora son clavados a los de la versión para PS2. Y en términos de jugabilidad, *PES5* es como *Virtua Tennis*: una vez empieces a jugar no verás el momento de dejarlo, querrás otro partido, seguir avanzando en tu liga... Un pique al que no se podrá resistir ni el mayor detractor de los juegos de fútbol (algo que hemos



***PES5* es el mejor juego de fútbol** para PSP y no parece que lo pueda superar nadie hasta la salida de *PES6* este otoño.



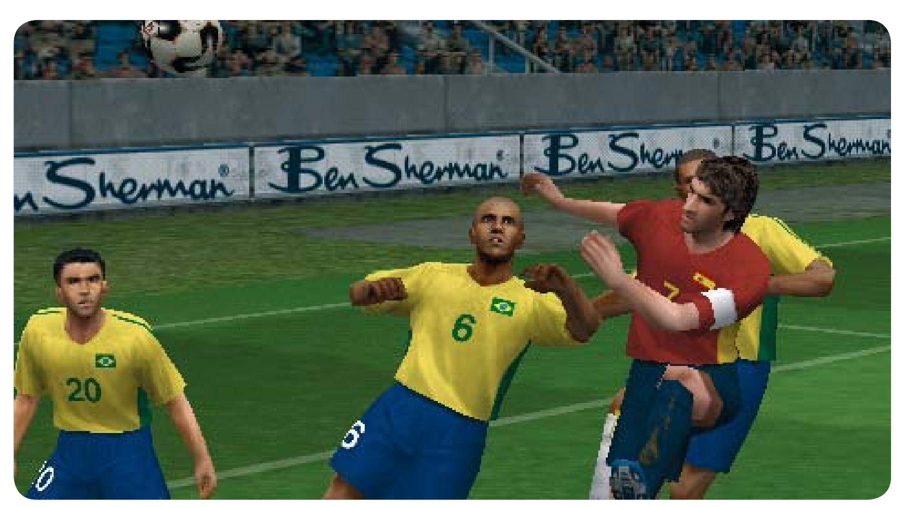
Tres cámaras con dos opciones. No ofrece tantos enfoques como en PS2, pero están los "importantes" para jugar.



El fútbol más real. Como la saga en PS2, este *PES* apuesta por el realismo absoluto. Meter un gol requerirá trabajarse bastante las jugadas.



Control soberbio. Aunque faltan un par de botones (L2 y R2), están casi todas las acciones y regates "de siempre". Sin duda, un vicio puro....



Gráficamente brillante. El modelado de los jugadores es soberbio, aunque el desarrollo de los partidos es más lento que en PS2.

vivido en nuestra redacción). Y eso por no hablar de los partidos WI-FI para dos jugadores...

Y aunque derrocha calidad y resulta tan divertido como en PS2, no todo está a la altura de lo esperado. Para empezar, las características físicas de PSP han dejado fuera las acciones de los botones L2 y R2, muy útiles en la versión de PS2 a la hora de los regates (que se pueden asignar al stick analógico) y para crear estrategias. No obstante, la ausencia más grande es la de la Liga Máster. Tampoco hay comentaristas (para evitar ralentizaciones en el juego y agotar antes la batería) y no hubiera estado mal que ofreciera partidos por Internet o que mostrara un ritmo de juego más rápido... Eso sí, en cuanto empecéis a jugar no notaréis las ausencias y ya no pensaréis en otra cosa. Ya le pediremos más a la versión que verá la luz a la vuelta del verano...

CUANDO VEAS EL JUEGO EN MOVIMIENTO DIRÁS "¡NO ES POSIBLE QUE PSP PUEDA HACER ESTO!"



Animaciones de lujo. Recortes, forcejeos, entradas... todo parece casi real, como en un partido de verdad.



Las Claves

EL FÚTBOL PORTÁTIL ES ASÍ

Si ya conoces otras versiones de *Pro Evolution Soccer*, ya sabes lo que te espera en PSP: un simulador serio, riguroso y exigente, que cuenta con algunas licencias (como la primera división de la Liga Española) y una incombustible jugabilidad.

1



Clubes y selecciones. Actualizados con los últimos fichajes de la temporada pasada.

2

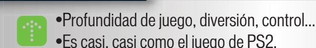


Gráficos de impresión. Para ser una "portátil", son increíbles... animaciones incluidas.

3



Completamente actualizable. Vía USB, conecta tu PSP a la versión PS2 de *PES5*.



•Profundidad de juego, diversión, control...
•Es casi, casi como el juego de PS2.

•Faltan importantes modos de juego, partidos por Internet, un ritmo de juego más rápido...



GRÁFICOS
Buenos modelos, muy bien animados, rostros trabajados...

84


No hay comentaristas. Sólo ambiente y música en los menús.



DIVERSIÓN
Es *PES*... ¿hay que decir más? Partidos vibrantes asegurados.

90
DURACIÓN
Sin Liga Máster, ni partidos por Internet, la cosa se acorta.



Otra genialidad que añadir al catálogo de PSP. Aunque no te guste el fútbol será capaz de atraparte si le das una oportunidad.

3 COMPAÑÍA **SEGA** / GÉNERO **SIMULADOR DE TENIS** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-4** / PRECIO **49,95 €**

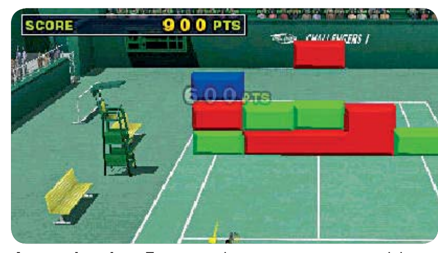
DISFRUTA DEL MEJOR TENIS EN FORMATO 16:9

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

Uno de los mayores hitos de la historia de los videojuegos deportivos se ha mudado a PSP conservando intactos sus modos de juego, su inimitable control y sus inolvidables partidos para 4 jugadores.

Mucho antes de que Nadal empezara a soñar con títulos, exactamente en 1999, Sega estrenó en los salones recreativos uno de los mejores juegos deportivos de la historia: *Virtua Tennis*. Con él, Sega dio forma no sólo al simulador de tenis más realista, sino también al más divertido y adictivo, que ahora salta a PSP de forma inmejorable y aprovechando buena parte de sus virtudes, como la pantalla 16:9 o la posibilidad de disputar partidos Wi-Fi hasta un máximo de cuatro jugadores simultáneos.

Si conoces la saga *Virtua Tennis*, coincidirás con nosotros en que *World Tour* es un sueño hecho realidad, uno de esos juegos que, una vez lo pruebas, hace que te olvides de los demás durante varios meses. Gráficos, duración, diversión... lo tiene todo para gustar a todos, aunque no te guste el tenis. ¿Y de dónde le viene esta capacidad para "picar"? Pues muy sencillo: sus partidos son los más emocionantes que podáis imaginar. Casi toda la "culpa" es del excepcional control, que responde a las mil maravillas y permite realizar de forma



Juegos de pelota. En este modo encontraremos un total de cuatro minijuegos, como romper un muro "a la *Arkanoid*".



Federer, Hewitt, Selena Williams... los más de 15 jugadores que ofrece son reales, aunque se echa de menos a Nadal.



Simulación real. *Virtua Tennis*, apuesta por ofrecer la cara más espectacular y realista del tenis, con animaciones muy fluidas, golpes reales... Una pasada.



Partidas para cuatro. Los piques por Wi-Fi son uno de los aspectos más divertidos de todo el juego... Si tienes 3 amigos más que tengan el disco, claro.



Dos perspectivas. Pulsando el botón Select podremos cambiar entre las dos cámaras disponibles. Ambas son muy jugables.

sencilla todos los golpes de este deporte. Además, la cuidada IA de los rivales nos obliga a pelear cada bola y en los niveles de dificultad más altos no perdonan ni un error. Por si fuera poco, el juego pone en pantalla unos tenistas con unas animaciones de lujo, que incluso superan a la versión de PS2.

Y aún hay más... *World Tour* ofrece los típicos partidos de exhibición, torneos y piques para 4 vía Wi-Fi y otras dos modalidades. Por un lado están los "Juegos de pelota", que son 4 divertidos minijuegos, y por otro

> ■ *VIRTUA TENNIS* ES UNO DE LOS MEJORES JUEGOS DEPORTIVOS DE PSP, UN VICIO QUE PARECE NO TENER FIN.

el plato fuerte del UMD, el Campeonato Mundial, en el que creamos a dos tenistas a los tenemos que llevar al número 1 de la ATP, evolucionándolos como si fuera un juego de rol. Todo esto, junto con el gran doblaje al castellano, hacen de *VTWT* uno de los mejores juegos deportivos de PSP. Si aún no lo tienes, corre a por él. ■



Repeticiones. Las mejores y más espectaculares jugadas son repetidas con un enfoque propio de la televisión.



Las Claves

EL DURO CAMINO A LA FAMA...

Junto con los divertidos partidos de exhibición, torneos y piques para cuatro, *VTWT* ofrece un duradero modo individual llamado Campeonato Mundial, en el que tendremos que llevar a un "novato" al número uno de la ATP...

1 

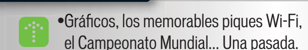
Creamos a nuestro astro de cero, incluyendo el sexo, el rostro, el pelo, estatura, peso...

2 

El entrenamiento es vital para mejorar sus habilidades básicas, como el saque o la velocidad.

3 

El dinero de las victorias lo invertimos en nuevas prendas, raquetas, compañeros...









+ •Gráficos, los memorables piques Wi-Fi, el Campeonato Mundial... Una pasada.	91	GRÁFICOS Destacan las animaciones. Los modelos podían estar mejor...	94	DIVERSIÓN Su tenis sencillo, asequible y con posibilidades resulta muy divertido.	NOTA 93	**Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y sobre todo, con capacidad para divertir mucho tiempo.**
− •Tras completar el modo Campeonato Mundial, jugar solo puede llegar a cansar...	85	SONIDO Efectos y doblaje geniales, las melodías son un poco simples.	92	DURACIÓN El campeonato, minijuegos, piques Wi-Fi... Tienes juego para rato.		

7+ COMPAÑÍA **EA BIG** / GÉNERO **ARCADE DE FÚTBOL** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-4** / PRECIO **49,95 €**



Partidos repletos de filigranas es lo que ofrece la secuela de este arcade de fútbol.



Ofrece más de 300 astros, cerca de 20 selecciones..



Pases a la pared, tiros imparables, la posibilidad de dejar sentado al rival... el tono arcade preside los partidos.



Gráficamente es mejorable. Muchos astros no son reconocibles, ciertas animaciones no convencen...

LOS GALÁCTICOS DEL FÚTBOL SE VAN A LA CALLE

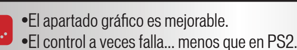
FIFA STREET 2

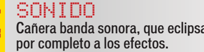
Las estrellas del fútbol le han cogido el gustillo a esto de bajar a la calle para echar unas "pachangas". ¿Te apuntas?

Ofreciendo los mismos modos y opciones que la versión de PS2, *FIFA Street 2* nos invita a disfrutar del fútbol más arcade, dinámico y espectacular. La base son partidos cuatro contra cuatro, en los que vale casi todo para ganar: no hay ni faltas ni fueras, se pueden realizar todo tipo de regates, amagues y chulerías... Así pues, olvida todo lo que has aprendido en *FIFA* y *PES*, y hazte a la idea que esto se parece más a *NBA Street*, combinando botones para hacer los regales, pero con el fútbol como protagonista.

En cuanto a modos y opciones, el juego ofrece 320 astros reales, 20 selecciones y partidos vía Wi-Fi. Jugando solo, la estrella es "Domina las calles", un modo en el que crearemos un equipo de cero, con el que iremos ascendiendo a medida que ganamos campeonatos (y al tiempo descubriremos vestuarios, canchas y otros extras). La guinda la ponen el gran apartado técnico, su control (mejor que el de la versión PS2) y su brutal banda sonora.

Valoración







+ •Dominar el juego con apenas 10 minutos de práctica y la variedad de filigranas que ofrece.	82 GRÁFICOS Cumplen, pero no todos los astros son reconocibles. Mejorables.	85 DIVERSIÓN Sobre todo jugando con amigos o humillando a los astros del fútbol.	NOTA 84 — Ideal si buscas fútbol directo y sin ninguna complicación, en plan pachanga. Y aún más divertido jugando vía Wi-Fi con amigos...
− •El apartado gráfico es mejorable. •El control a veces falla... menos que en PS2.	83 SONIDO Cañera banda sonora, que eclipsa por completo a los efectos.	87 DURACIÓN Sus variados modos, garantizan duración para rato...	



16 COMPAÑÍA **ACTIVISION** / GÉNERO **SKATE** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-4** / PRECIO **49,95 €**

¿QUÉ PSP NO PUEDE CON UN JUEGO DE PS2?

TONY HAWK'S
UNDERGROUND 2 REMIX



Otra puesta al día de un juego de PS2. En este caso se trata del juego de skate *TH Underground 2*, uno de los mejores exponentes del género, que en su salto a PSP trae como novedades cuatro escenarios exclusivos y nuevas opciones multijugador…
Como en el juego original, el modo historia nos invita a viajar por el mundo, cumpliendo todo tipo de tareas y retos, como conseguir una puntuación determinada realizando piruetas, encontrar objetos… Técnicamente no tiene nada que envidiar al juego de PS2.



TH Underground 2 nos invita a practicar skate por todo el mundo, realizando piruetas y superando retos.



Piques por Wi-Fi. Gracias a las posibilidades inalámbricas de PSP, podrás competir contra tres amigos.

Valoración



•Gráficos, libertad de acción… Como en PS2.
•Sus modos garantizan una larga duración.
•Salvo 4 niveles nuevos, es el juego de PS2.
•Tiempos de carga, y agota pronto la batería.

NOTA 90

Gráficos, modos, posibilidades... Todo es como la versión de PS2, una maravilla que ahora llevarás a todas partes... Si te gusta el skate, deberías darle una oportunidad.

3 COMPAÑÍA **EA SPORT** / GÉNERO **BALONCESTO** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,95 €**

EL MEJOR BASKET PORTÁTIL

NBA LIVE 06



Si conoces las virtudes de la versión de PS2 de este simulador de basket, eso es lo que te vas a encontrar en la adaptación portátil: emocionantes partidos, posibilidad de jugar la temporada entera, el All Star Weekend (concurso de triples, mates…), unos apartados visual y sonoro muy realistas, un control que responde a las mil maravillas… En dos palabras, el basket en su estado más puro. Pero además, esta versión de PSP ofrece opciones no disponibles en PS2, como partidos por Internet. Su único "pero" es que no tiene modo Dinastía. Por lo demás, brutal.



Podemos jugar la temporada entera, partidos sueltos, piques WI-FI por Internet… De todo.



Entre sus modos, es posible disputar el All Star Weekend: concursos de mates, triples, partidos de novatos…

Valoración



•Es tan completo como el juego de PS2, al que supera con modos Online y otros detalles.
•No tiene modo Dinastía, y además, siempre que hay una repetición, hay tiempo de carga.

NOTA 90

Un juego que ningún amante del basket debería perderse por su gran calidad. Conserva toda la jugabilidad de la versión de PS2 y añade interesantes novedades.

3 COMPAÑÍA **EA GAMES** / GÉNERO **ARCADE** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-4** / PRECIO **54,95 €**

CAOS Y DESTRUCCIÓN SOBRE CUATRO RUEDAS

BURNOUT LEGENDS

Si has disfrutado con la velocidad, intensidad y espectacularidad de las carreras de la saga *Burnout* en PS2... prepárate, porque ahora este derroche de adrenalina cabe en la palma de tu mano.

La serie *Burnout* es la reina indiscutible en lo que arcades de velocidad se refiere en PS2. Su atrevido estilo de conducción, su vertiginosa espectacularidad y lo divertidísimo que resulta son factores que le hacen merecedor de este gran honor. ¿Os imagináis este "subidón" de adrenalina entre vuestras manos? Pues dejad de soñar, porque ya es una realidad. Y de hecho, *Burnout Legends* pretende trasladar todo lo bueno de la saga a PSP... ¡y vaya si lo consigue!

El concepto de juego es idéntico: carreras urbanas en las que tendremos que esquivar al tráfico y en las que todo vale para ganar, incluyendo hacer chocar a nuestros rivales. Este agresivo concepto se manifiesta en un total de 9 tipos de reto, como carreras, eliminatorias, lograr que los rivales choquen un número determinado de veces (los llamados "takedown"), retos "cara a cara" (nos apostamos el coche con el rival) o perseguir a un fugitivo hasta detenerlo. A medida que avancemos, desbloqueamos nuevos retos y coches hasta completar las 175 pruebas del modo prin-



Vértigo en la carretera. La sensación de velocidad que ofrece es alucinante. Eso sí, no llega a ser como en PS2.



Un arcade duradero. El modo principal esconde un total de 175 pruebas distintas. Hay *Burnout Legends* para rato...



No tengas piedad. En *Burnout Legends* hay que ganar cueste lo que cueste. Si tenemos que hacer chocar a nuestros rivales pues... qué se le va a hacer.



Accidentes en plan "Hollywood". Las espectaculares colisiones son una seña de identidad de la saga y el modo Crash se ha mantenido, aunque con novedades.



Locos al volante. Deportivos, muscle cars, coches de policía... casi 90 vehículos ficticios con los que podremos crear el caos.

cipal. Como veis, este *Burnout* sigue siendo largo, variado y conserva intacta su gran capacidad para divertir.

Pero lo que más impacta es su alucinante sensación de velocidad. No veréis en PSP un juego de carreras más rápido que *Burnout Legends*, hasta el punto de que, al activar el "turbo", la diferencia de velocidad se nos antoja escasa. Los circuitos, versiones actualizadas de las mejores pistas de los tres primeros *Burnout* de PS2, están bien construidos, aunque a veces hay un leve resto de "popping". En cuanto a los vehículos, no son reales, pero hay 89 modelos distintos.

Un modo Multijugador Wi-Fi para 4 jugadores (en el que incluso podremos crear campeonatos) y la opción de jugar con un amigo usando un único UMD ponen la guinda a un título que no debería faltar entre tus favoritos de PSP. ■

■ *BURNOUT LEGENDS* ES TAN DIVERTIDO Y ESPECTACULAR COMO EL RESTO DE JUEGOS DE LA SAGA PARA PS2.



Control arcade. Independientemente del vehículo, el control responde muy bien a todas nuestras acciones.



Las Claves

PIERDE EL CARNET DE UNA SOLA VEZ...

***BL* ofrece unas intensas carreras en las que todo vale para ganar: arrollar al rival, conducir en dirección contraria... Un total de 175 retos en los que te saltarás todas las normas del código de circulación.**

1



¡Conducción agresiva! Cierra, empuja, haz que se estrellen tus rivales... todo vale para ganar.

2

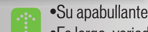


Velocidad terminal. El ritmo de las carreras es trepidante. De lo más rápido de PSP.

3



El modo Crash. Provoca los accidentes más espectaculares en todo tipo de vías y cruces.





•Su apabullante sensación de velocidad. •Es largo, variado y muy divertido	 94	GRÁFICOS Sobresalientes en general. No veréis un juego más rápido.	 95	DIVERSIÓN Tan divertido como en PS2, pero "portable". Genial.
•Aunque gráficamente es impresionante, tiene algún que otro detalle que es mejorable.	91	SONIDO Las carreras son amenizadas por grupos consagrados.	94	DURACIÓN Sólo el modo principal tiene 175 pruebas. Suma el Multijugador...



Si te gustan los *Burnout* de PS2, ya estás tardando en probar éste. Es impresionante, variado y, sobre todo, divertido.

3+ COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **SIMULADOR** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-8** / PRECIO **49,95 €**

EL PILOTAJE DE MÁXIMO NIVEL LLEGA A PSP

FORMULA ONE 06

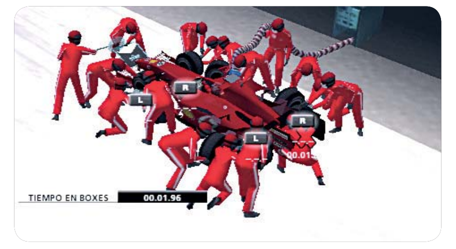
Todos los grandes premios, todas las escuderías, todos los pilotos y toda la emoción del actual campeonato del mundo de Fórmula 1 caben ahora en tu portátil.

La Fórmula 1 debutó el año pasado en PSP con el entretenido arcade *F1 Grand Prix*. Pero una competición tan exigente da lo mejor de sí misma en carreras más realistas, justo lo que ofrece este simulador.

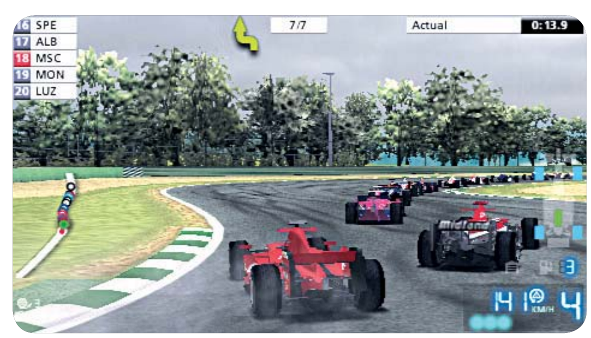
F1 06 **permite vivir las carreras** con una dificultad adaptable a nuestra habilidad y experiencia: podemos activar o desactivar ayudas a la conducción, daños en la mecánica y el chasis, las reglas reales de la FIA... A menos ayuda, más dificultad, pero también más desafío y emoción. Y si optamos por la conducción realista también podemos hacer decenas de cambios en la mecánica del coche y ajustar así su rendimiento, siempre disfrutando de un control preciso y fiable, sobre todo jugando con la cruceta. Además, tampoco andamos mal servidos de modos de juego. En solitario disputamos carreras rápidas, grandes premios, un campeonato completo o el modo Trayectoria. Y los modos multijugador incluyen carreras o campeonatos para 8 jugadores vía Wi-Fi. Lástima que se haya eliminado el modo online... Incluso el acabado gráfico no



F1 06 **es idéntico al juego de PS2** y por lo tanto recrea a la perfección el actual campeonato del mundo.



Los boxes son interactivos: hay que pulsar rápido los botones que aparecen en pantalla para perder el menor tiempo posible.



El realismo de las carreras es adaptable: podemos activar ayudas a la conducción, modificar la I.A. de los rivales, jugar con reglas FIA...



El desarrollo de un gran premio se plasma fielmente, incluyendo las rondas de clasificación eliminatorias que son novedad este año.



Disponemos de 4 vistas distintas. Dos son interiores y ofrecen más realismo y sensación de velocidad.

tiene nada que envidiar al de la versión PS2, ya que el juego portátil luce más nítido y mantiene una buena fluidez con muchos coches en pantalla, lo que hace que le perdonemos “defectilllos “ como el “popping” y que no sea tan espectacular y detallado como los mejores juegos de velocidad de PSP.

El apartado sonoro redondea la ambientación, ya que incluso se han conservado las voces de los comentaristas de Tele 5, Antonio Lobato y Gonzalo Serrano, sin olvidarnos de los comentarios del propio Fernando Alonso antes de algunos grandes premios. Sin duda es el toque final a un título genial, que logra por primera vez meter una recreación casi perfecta del campeonato del mundo de Fórmula 1 en una portátil. Todo un logro del que, hoy por hoy, sólo puede presumir la portátil de Sony. Si te gusta la F-1 ya sabes cuál es tu juego.

■ *F1 06* OFRECE UNA RECREACIÓN PERFECTA DE ESTE ESPECTACULAR DEPORTE, APTA PARA TODO TIPO DE JUGADORES.



La estrategia de carrera es básica para lograr la victoria: elegir neumáticos, combustible, número de paradas...



Las Claves

LLEGA HASTA LO MÁS ALTO DEL PODIO

Si eres un fan de la Fórmula 1 no podrás resistirte al encanto de un juego capaz de lograr que lleves en tu bolsillo toda la emoción del campeonato del mundo. No le faltan motivos para convencer.

1



Un simulador en toda regla. Podemos adaptar el realismo a nuestro nivel de pilotaje.

2

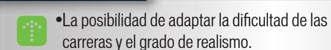


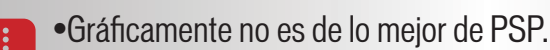
¡Qué bien se conduce! El control permite dominar el coche con total precisión.

3

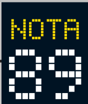


Siente la f1. Los realistas gráficos y el sonido nos hacen sentir como un piloto de élite.





•La posibilidad de adaptar la dificultad de las carreras y el grado de realismo.	 85	**GRÁFICOS** No resulta rompedor, pero sí es nítido, realista y fluido.	 89	**DIVERSIÓN** Engancha de lo lindo, sobre todo si elegimos la conducción realista.
•Gráficamente no es de lo mejor de PSP. •Finalmente se ha eliminado el modo online.	90	**SONIDO** Sobresalientes comentarios y convincente rugido de los motores.	90	**DURACIÓN** La variedad de modos para jugar solo o en compañía es enorme.



Un gran simulador apto para todo tipo de jugadores, que calca el mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo.

7+ COMPAÑÍA **NAMCO/SONY** / GÉNERO **ARCADE** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-8** / PRECIO **24,95 €**



Ridge Racer reúne en un UMD los mejores circuitos, coches y canciones de la saga.



Gracias a la vista interior disponemos de retrovisor, imprescindible para ganar contra los coches más rápidos.



El control de los coches no es tan exigente como en los simuladores, aunque hay que apurar en las curvas.



Los derrapes son vitales y de hecho, en las carreras más avanzadas decidirán la victoria o nuestro fracaso.

DERRAPES IMPOSIBLES A RITMO DE TECNO

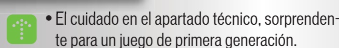
RIDGE RACER

Fue uno de los juegos de lanzamiento de PSP y sigue siendo uno de los mejores arcades de la portátil... ¿La clave? su diversión.

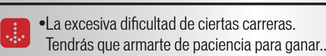
De hecho, el estreno de la saga en PSP ha sido tan excepcional, que ya es posible encontrar este *Ridge Racer* en Platinum. Eso ya lo dice todo. No obstante, su propuesta es similar a la de anteriores entregas: competir en unas vertiginosas carreras, con un marcado tono arcade, en las que los derrapes marcan la diferencia entre llegar primero a la meta o perder. Por suerte, disponemos de una barra de turbo y una calidad gráfica que aún hoy, casi un año después de su lanzamiento, sigue muy vigente.

***Ridge Racer* reúne además lo mejor de la saga,** desde circuitos a vehículos y música, en un mismo juego. Todo bien mezclado, está servido en distintos modos de juego, como carreras Wi-Fi para 8 jugadores, o Gira Mundial, en el que participamos en campeonatos de dificultad creciente y vamos descubriendo coches y otros extras. Su buena sensación de velocidad, sus impactantes gráficos y su no menos sobresaliente control se encargan del resto...

Valoración



• El cuidado en el apartado técnico, sorprendente para un juego de primera generación.



• La excesiva dificultad de ciertas carreras. Tendrás que armarte de paciencia para ganar...





93	GRÁFICOS Son el plato fuerte de *RR*, espectaculares y muy cuidados.	95	DIVERSIÓN Sus emocionantes carreras no te dejarán soltar tu PSP.
90	SONIDO Efectos flojos, compensados por la genial banda sonora.	93	DURACIÓN Muchas competiciones y extras para desbloquear.



NOTA 94

El decano de los arcade de velocidad irrumpe en PSP por la puerta grande. Hay arcades mejores, pero no a este precio tan atractivo.



Juiced Eliminator es un arcade de carreras urbanas con opciones de tuning.



Podemos modificar nuestros vehículos con todo tipo de detalles estéticos y mejorar su rendimiento mecánico.



Durante las pruebas, en las que incluso podemos apostar, nuestro vehículo puede sufrir diversas averías.



Podemos crear una banda y reclutar corredores, a los que mandamos a competir para mejorar su conducción.

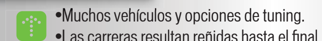
LA FIEBRE POR EL TUNING CONTAGIA A LA PORTÁTIL

JUICED ELIMINATOR

Los coches más espectaculares, el tuning más salvaje... ¿Te apuntas a estas carreras callejeras ilegales?

El tuning se ha instalado en los videojuegos y hoy por hoy es ya un subgénero. El último exponente en llegar es *Juiced Eliminator*, un remake del juego de PS2 que vimos hace un año y que nos invita a convertirnos en el mejor corredor de la ciudad. Ese es, al menos, el objetivo del modo Carrera, en el que debemos competir en todo tipo de pruebas (sprint, eliminatorias...) con los más de 60 vehículos que tenemos a nuestra disposición, de marcas como Dodge, Peugot o Toyota.

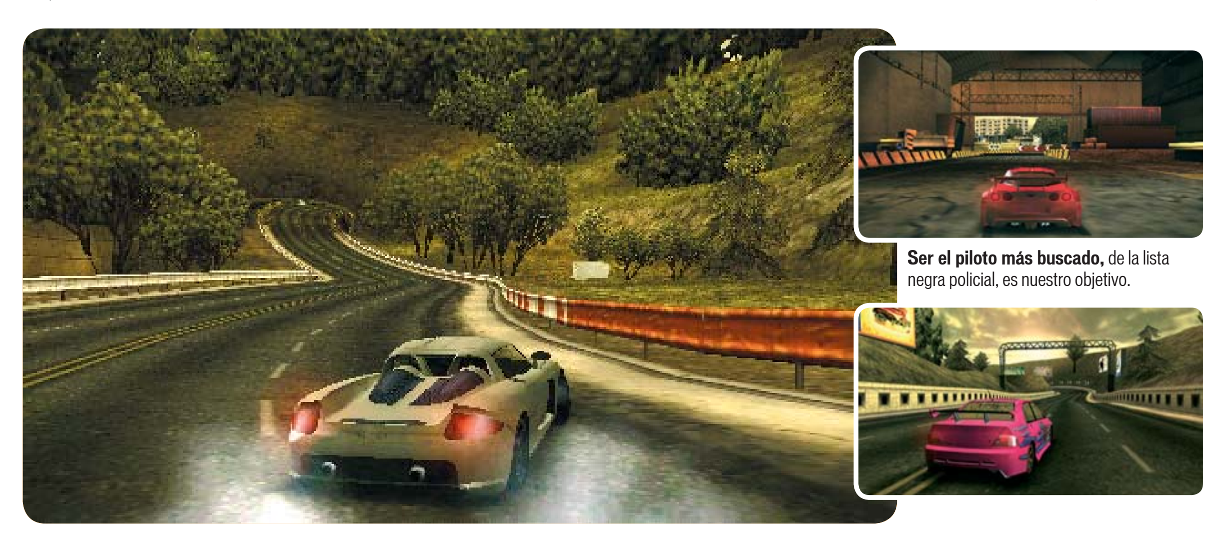
La reputación aquí es vital, ya que acumular victorias, nos dará dinero y nos permitirá reclutar a otros pilotos para formar una banda. Incluso podemos decidir quien participa en las carreras, apostar dinero por ellos o por los rivales... Un gran abanico de opciones que convence, aunque técnicamente le falta un poco para resultar brillante.



•Muchos vehículos y opciones de tuning. •Las carreras resultan reñidas hasta el final.	86 GRÁFICOS De gran solidez en general, aunque los escenarios pecan de sosos.	85 DIVERSIÓN Las vibrantes carreras y sus muchas opciones te atraparán.	NOTA 86
•Los escenarios resultan poco espectaculares. •Los tiempos de carga son bastante larguitos.	87 SONIDO Impactante banda sonora y unos logrados efectos en las carreras.	87 DURACIÓN Gran abanico de modos de juego que te darán para una temporada.	Una gran opción para los seguidores del tuning. Además ofrece vibrantes carreras y un gran abanico de buenos modos de juego.



3 COMPAÑÍA **ELECTRONIC ARTS** / GÉNERO **ARCADE** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **54,95 €**



Ser el piloto más buscado, de la lista negra policial, es nuestro objetivo.



Entre turismos y deportivos hay más de 20 modelos, todos ellos reales y de marcas como Mazda, Ford....



Las persecuciones, aunque son divertidas, pueden llegar a desesperar por la "efectividad" policial...



Ruedas, spoilers, alerones, motor... podemos modificar prácticamente todas las piezas del coche.

VELOCIDAD, TUNING Y PERSECUCIONES EN TU BOLSILLO

NFS MOST WANTED 5-1-0

Espectaculares utilitarios, flamantes deportivos, carreras ilegales en mitad de la ciudad, tuning... Un paraíso para los amantes del motor, ¡pero ojo con la poli!



Siguiendo las líneas maestras de la versión de PS2, *Most Wanted* nos invita a derrotar a los 15 pilotos más temerarios para convertirte en el más buscado por la policía. Eso sí, a diferencia de PS2, no podemos correr libremente por la ciudad para buscarlos, sino que accedemos a un listado con las pruebas que debemos superar.

Las persecuciones de la policía, la novedad de esta entrega, se mantienen... aunque cuanto más rápido vayamos, más tenaz se vuelve la poli y más frustrante se hace el juego, ya que el más mínimo error supone volver a empezar la carrera. Obviando esto, *NFSMW* es vistoso, rápido, divertido y goza de un gran control y cuenta con opciones exclusivas de PSP, como carreras Online. No obstante, la competencia en PSP es tan brutal que *NFSMW* no "conquista la retina" como, por ejemplo, *Burnout Legends*.

Valoración



•Mezcla velocidad, tuning y persecuciones, dando como resultado un divertido cóctel.

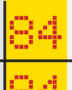
•Un fallo en una persecución supone repetir la carrera, algo que a la larga "desquicia"...



81 GRÁFICOS El juego es sólido, rápido, con escenarios bien realizados...



82 SONIDO Destaca la amplia banda sonora, que eclipsa los efectos de sonido.



84 DIVERSIÓN Carreras vertiginosas, equilibradas, variadas... y persecuciones.

84 DURACIÓN Más de 60 pruebas, carreras Online, piques Wi-Fi... para rato.



NOTA 82

Si eres un fiel seguidor de la saga *NFS* seguro que te encantará, aunque hay numerosos arcades de velocidad en PSP que lo superan.

COMPAÑÍA **SEGA** / GÉNERO **ARCADE** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-6** / PRECIO **49,95 €**

UN MÍTICO ARCADE DE CARRERAS QUE SE RENUEVA

OUTRUN 2006

COAST 2 COAST

Retomando el clásico de los 80, elige tu Ferrari favorito, entre 30 modelos distintos, y prepárate para correr por 30 escenarios en los que sólo tendrás que preocuparte de alcanzar el punto de control dentro del tiempo fijado evitando el tráfico. Sus variados modos nos impondrán retos de todo tipo, como satisfacer los caprichos de nuestro copiloto (adelantar, derrapar...) o participar en carreras eliminatorias, aguantar delante de un rival un tiempo. Un arcade fresco, divertido y con buena factura técnica.





OutRun 2006 es un arcade de velocidad muy asequible y con desafíos bastante variados, a cual más divertido.



OutRun 2006 ofrece una gran sensación de velocidad, buenos gráficos y efectos visuales y mucha diversión.

Valoración

- Diversión directa y sin complicaciones gracias a sus variados desafíos.
- El diseño de los coches es mejorable. Tiene ralentizaciones puntuales y peca de simple.



NOTA 82

Un arcade de carreras pensado para divertir sin complicaciones. Encantará a los más nostálgicos y a todos los que busquen un juego con personalidad e ideas propias.

COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **ARCADE FUTURISTA** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-8** / PRECIO **24,95 €**

DISFRUTA HOY DE LA FÓRMULA UNO DEL FUTURO

WIPEOUT PURE

A bordo de vehículos antigravedad, armados hasta los dientes, participamos en reñidas carreras por retorcidos y espectaculares circuitos llenos de curvas imposibles. Podemos participar en campeonatos, carreras sencillas o incluso en piques Wi-Fi para ocho jugadores, sin olvidarnos de pruebas de otro tipo, como carreras de aceleración (sólo nos frenan los choques contra las barreras laterales).
Sus 12 circuitos, sólidos y variados, son sólo una pequeña muestra de su gran calidad gráfica, que además deja una buena sensación de velocidad y unos espectaculares efectos de luz y explosiones.





Hay 8 tipos de naves antigravedad, con características propias como velocidad o su resistencia.



A pesar de la enorme velocidad, los entornos se mueven con fluidez sin ninguna ralentización.

Valoración

- El sensacional apartado gráfico, el sencillo control, la sensación de velocidad...
- Se echa en falta más naves y circuitos
- Que las pistas no tengan loopings.



NOTA 90

Un juego cuidado hasta el último detalle, que hará las delicias de los amantes de la velocidad. Ideal para una portátil y más aún si tenemos en cuenta su nuevo precio Platinum...

16+ COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **ACCIÓN** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-8** / PRECIO **49,95 €**

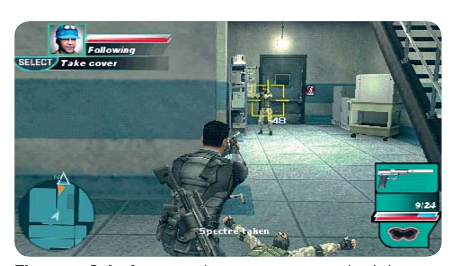
LA "PEQUEÑA" NOS TRAE LA ACCIÓN MÁS GRANDE

SYPHON FILTER: DARK MIRROR

Gabe Logan, el agente que tan buenos ratos nos dejó en PSone, se ha pasado a PSP con una aventura cargada de acción y sigilo con la que demuestra que no hay consola "pequeña" si las cosas se hacen bien.

Syphon Filter se convirtió en uno de los referentes de los juegos de acción de PSone al combinar unos intensos tiroteos con pinceladas de sigilo. Sus tres primeras entregas para PSone fueron un "bombazo" y tras una incursión en PS2 mejorable, Gabe Logan, el agente protagonista, regresa para afrontar una nueva misión. En ella, una vez más, una peligrosa organización criminal tiene en su poder el arma de destrucción masiva definitiva.

A nosotros nos toca evitar que la utilicen, y para ellos viajaremos por todo el globo enfrentándonos a decenas de enemigos usando un gran arsenal (escopetas, rifles de precisión...) y gadgets de todo tipo (detectores térmicos, visores nocturnos o ganchos magnéticos). Además, contamos con el sigilo, que nos permitirá eliminar a algunos enemigos sin hacer ruido o preparar emboscadas con explosivos y dardos de todo tipo. Esta acertada y bien equilibrada combinación de acción e infiltración, ofrece además sencillos puzzles, que ponen el remate perfecto a un desarrollo variado de principio a fin.



El agente Gabe Logan vuelve con una aventura donde los tiroteos más vistosos se dan la mano con los momentos de sigilo.



En ciertas misiones estamos acompañados por otros personajes, a los que podemos dar sencillas órdenes.



Para acabar con los terroristas, podemos utilizar un gran arsenal compuesto por armas de todo tipo (escopetas, rifles...) y características muy diferenciadas.



Aunque podemos usar la fuerza bruta indiscriminadamente, es aconsejable utilizar la infiltración para sorprender al enemigo y facilitarnos las cosas.



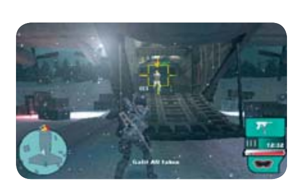
Los modos multijugador son uno de sus platos fuertes: 8 jugadores en red local o Internet, con listas de amigos, mensajería...

Pero sus virtudes no se quedan sólo en lo que a variedad de juego se refiere: también el apartado técnico ha resultado ser una grata sorpresa, puesto que tanto gráficos como sonido rayan a gran altura y son de lo mejorcito que se puede ver en la portátil.

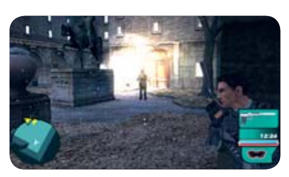
El control tampoco se queda atrás, y aunque este tipo de juegos piden a gritos un segundo stick, no lo echarás en falta. Apuntar, controlar la cámara... todo es muy intuitivo y pese a que se pueden realizar una gran cantidad de acciones, es bastante sencillo y preciso.

■ *SF:DM* ES EL MEJOR JUEGO DE ACCIÓN PORTÁTIL: DIVERTIDO, CON MODOS ONLINE Y MUY, MUY VISTOSO.

Todo esto, sumado a un gran trabajo doblaje y sus inigualables modos en red local y Online para 8 jugadores, hacen de *SF: DM* el juego de acción más explosivo, completo y sensacional de PSP, que hoy por hoy no tiene rival en el catálogo de la portátil. Por eso, si te consideras un fan del género, deberías ir pensando ya en hacerte con él... ■



Técnicamente es genial: efectos de luz y climatológicos, buenos modelos, animaciones y escenarios...

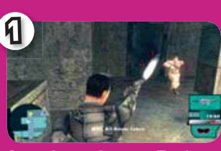


Las Claves

TRES CONSEJOS PARA SER EL MEJOR AGENTE

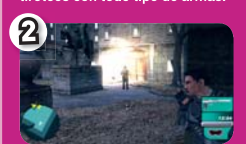
A diferencia de 007, Sam Fisher y otros agentes, Gabe Logan apuesta por la acción más explosiva, repleta de tiroteos y situaciones límite. Eso sí, también hay sitio para el sigilo, para los enemigos finales...

1



Armado y peligroso. Tendrás que sobrevivir a numerosos tiroteos con todo tipo de armas.

2

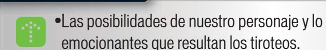


Como una sombra. El sigilo será tu mejor aliado para superar ciertas zonas del juego.

3



Preparado para todo. Los gadgets de Gabe te permitirán hackear PC, localizar ítems...



Valoración




•Las posibilidades de nuestro personaje y lo emocionantes que resultan los tiroteos.	92 GRÁFICOS: Solidez gráfica en todos los aspectos. Destacan los efectos de luz.	90 DIVERSIÓN: La mezcla de acción y sigilo, asegura un desarrollo variado.	NOTA 90	Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP.
•La cámara nos juega algunas malas pasadas en los combates en distancias cortas.	92 SONIDO: Espectacular banda sonora y unos magníficos efectos de sonido.	87 DURACIÓN: Campaña con algunos extras desbloqueables y modo Online.		

12 COMPAÑÍA **CAPCOM** / GÉNERO **ACCIÓN** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-4** / PRECIO **49,95 €**

SUPERVIVENCIA EN LA TIERRA DE LOS MONSTRUOS

MONSTER HUNTER FREEDOM

En un mundo dominado por criaturas y reptiles gigantes, sólo los más poderosos cazadores se atreven a desafiarles blandiendo sus armas... ¿Pasarás tú a la historia como uno de ellos?

Conversión directa de *Monster Hunter* de PS2, con algunos añadidos y extras exclusivos para la versión portátil, este vibrante juego de acción nos invita a ganarnos la vida como un cazador. Pero no un cazador cualquiera: un cazador de bestias gigantes, que en su gran mayoría recuerdan a los dinosaurios y reptiles de tamaño descomunal que hemos visto en numerosas películas. Pero no todo será abatir a estas criaturas: también tendremos que recolectar frutos y minerales, robar huevos, pescar...

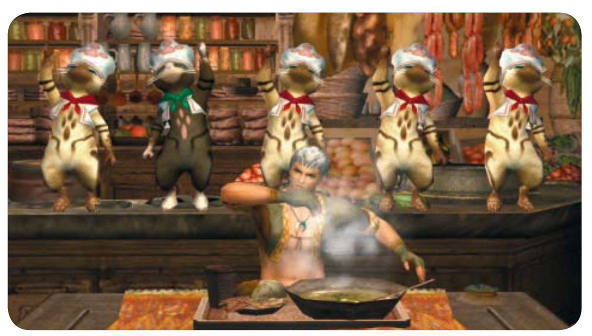
Todas estas misiones las activamos en nuestro campamento base, hablando con el jefe del pueblo, y se organizan en distintos niveles de dificultad. Hasta que no completemos todas las misiones de un nivel, no podremos asumir las de nivel superior... lo que se traduce en una curva de dificultad progresiva y muy bien calculada. Así, empezaremos abatiendo a criaturas poco o nada hostiles, aprendiendo a cocinar la carne para que sea más nutritiva... y poco a poco aprenderemos a fabricar trampas cada vez más letales, nos veremos las caras



Convertidos en cazadores, usamos armas como espadas, mazas, lanzas o ballestas contra bestias gigantes.



Tras cada cacería mejoramos a nuestro héroe comprando armas, armaduras, todo tipo de objetos...



La versión portátil de *Monster Hunter* también ofrece misiones y armas nuevas, así como nuevas opciones (contratar gatos cocineros, una escuela de combate...).



Tras derrotar a un enemigo, por pequeño que sea, podemos cortar ciertas partes de su cuerpo para fabricar nuevas armas y protecciones, como cascos, espadas...



Entre las bestias gigantes hay de todo, desde clones de velocirraptores a otros más originales que se desplazan bajo la arena.

con enemigos cada vez más fieros y numerosos, etc. Lo mejor es que, de los enemigos abatidos podemos aprovechar ciertas partes (escamas, colmillos, piel...), que junto a lo que recolectemos de los escenarios (semillas, bayas o hierbas), nos permitirá mejorar y crear nuevas armas y protecciones e ítems.

Modos Wi-Fi para hasta 4 cazadores, una escuela de combate donde superar retos, la posibilidad de crear más de 100 combinaciones de elementos distintas, una granja para explotar y obtener mejores ítems...

UN JUEGO DE ACCIÓN TAN ORIGINAL COMO LARGO, CON EL QUE TIENES 200 HORAS DE JUEGO ASEGURADAS.

son sólo algunas de las muchas cosas que ofrece *MHF*, un juego enorme que te dará para más de 200 horas de diversión. Eso sí, al principio es fácil sentirse perdido y a la larga puede resultar repetitivo, pero eso no impide que sea un gran título, de impecable factura técnica. Si te gustan los juegos "distintos", no deberías perdértelo.



Crea a tu propio cazador. Al empezar a jugar podemos crear un personaje desde cero: pelo, cara, voz, sexo...



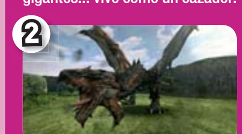
Las Claves

UN CAZADOR ENTRE IGUALES

MH Freedom **nos propone las mismas cacerías de monstruos que el juego de PS2, pero también tiene muchas novedades: nuevas misiones, armas y objetos, y posibilidades como cocinar ítems mezclando varios ingredientes...**

1 

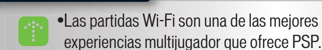
Acción original. Recolecta frutos, pesca, derrota a bestias gigantes... vive como un cazador.

2 

Ese bicho me suena. Jugando solos afrontamos las mismas misiones que en *MH* de PS2.

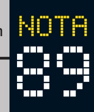
3 

Cazadores, reuníos. Las cacerías Wi-Fi para 4 jugadores ofrecen misiones nuevas.



- Las partidas Wi-Fi son una de las mejores experiencias multijugador que ofrece PSP.
- En Europa no tiene Online. Nos perdemos cacerías con jugadores de todo el mundo.





89	GRÁFICOS: Soberbios, destacando el tamaño y animaciones de los monstruos.	86	DIVERSIÓN: En solitario engancha y jugando en compañía es muy divertido.
87	SONIDO: Los efectos son buenos y la banda sonora es muy épica.	93	DURACIÓN: Con cientos de misiones, va a durarte muchísimo tiempo.

NOTA 89

Un gran juego de acción con toques de rol, muy extenso, gráficamente muy bueno y que enamora jugando en compañía vía Wi-Fi.

7 COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **ACCIÓN TÁCTICA** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-16** / PRECIO **49,95 €**



SOCOM FB nos mete en la piel de un Seal que combate el terrorismo por el mundo.



El juego mezcla ación y táctica y ofrece modos multijugador y una completa campaña individual.



Nos acompaña otro Seal, al que podemos dar órdenes de todo tipo: sígueme, dame fuego de cobertura...



Toda la parafernalia bélica ha sido recreada con gran realismo, tal y como muestran las armas, los uniformes...

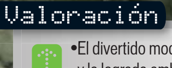
ESTRATEGIA BÉLICA SOBRE LA MARCHA

SOCOM U.S. NAVY SEALS FIRETEAM BRAVO

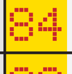
Pequeño soldado, es hora de demostrar que eres el mejor tanto luchando solo como contra otros reclutas en red...

Una de las sagas más aclamadas de PS2 salta a PSP conservando toda la acción táctica característica de la saga. Y como siempre, cuenta con modos Online y una Campaña para un jugador, en la que nos enfrentamos a terroristas usando un realista arsenal y dosis de táctica militar (podemos dar órdenes a otro soldado), gracias a un control genialmente adaptado a PSP... aunque se echa en falta otro stick.

En cuanto a las opciones Online, son aún mejores que la campaña individual: piques para hasta 16 jugadores, que son todo un alarde para un portátil, más si tenemos en cuenta que es posible comunicarse vía headset (incluido con el juego) y que ofrece numerosos tipos de juego. En resumen, un título que, pese a sus fallos técnicos (en especial la escasa IA y los errores en la detección de impactos), es la mejor opción para los fans del género que quieran disfrutar de la mejor acción táctica en cualquier sitio.



+ •El divertido modo Online, sus vibrantes tiroteos y la lograda ambientación.	83	GRÁFICOS Sin efectos deslumbrantes, mantiene el tipo en todas las facetas.	84	DIVERSIÓN Acción bélica de la buena, junto a un divertidísimo modo Online.
− •La estrategia táctica es muy superficial. •La IA de los enemigos no está muy lograda.	87	SONIDO Sensacional, destacando especialmente los efectos ambientales.	89	DURACIÓN Modo Campaña, acompañado por opciones multijugador y Online.





La lograda ambientación y sus variados modos de juego encandilarán a los fanáticos de la acción bélica.





***Ultimate GnG* es un vibrante juego** de acción que no te concederá ni un respiro.



El espectacular desarrollo es lateral a la antigua usanza (pero en 3D). Se adapta genial a la pantalla de PSP.



El juego cuenta con 9 niveles. Es un reto bastante difícil, aunque nada comparado con el original.



El desarrollo ofrece multitud de secretos y situaciones sorprendentes. Desde luego, hay aventura para rato.

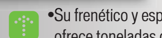
VUELVE A CUMPLIR TU DESTINO DE CABALLERO

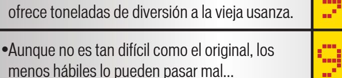
ULTIMATE GHOST'N GOBLINS

Tras años de retiro, Sir Arthur vuelve a la carga en busca de la princesa. ¿Le ayudas en su aventura más espectacular?

Después de arrasar en los recreativos y en sucesivas versiones para distintas plataformas hace ya bastantes años, Sir Arthur vuelve por la puerta grande. Capcom ha revisado su clásico *Ghosts´n Goblins* y, respetando su esencia, lo ha puesto al día con jugosas novedades. Así pues, el concepto no ha cambiado nada. Controlando a Sir Arthur debemos atravesar un total de nueve niveles plagados de enemigos, saltos, trampas y todo tipo de sorpresas, en un desarrollo frenético que resulta tan divertido como el original (aunque algo menos difícil).

La novedad es que contaremos con nuevas armas, magias y objetos (como escudos o nuevas armaduras), que harán que el desarrollo gane en posibilidades. Y si a ello le sumamos un renovado apartado gráfico (en 3D pero con un desarrollo lateral a la vieja usanza), nos queda uno de los juegos de acción más divertidos y trepidantes de PSP. Te gustará tanto si eres fan del original como si en su momento no lo disfrutaste.





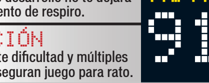
•Su frenético y espectacular desarrollo, que ofrece toneladas de diversión a la vieja usanza.

•Aunque no es tan difícil como el original, los menos hábiles lo pueden pasar mal...



92 GRÁFICOS — El diseño de escenarios y enemigos es sencillamente brillante.

90 SONIDO — Las inolvidables melodías del clásico suenan de fábula.

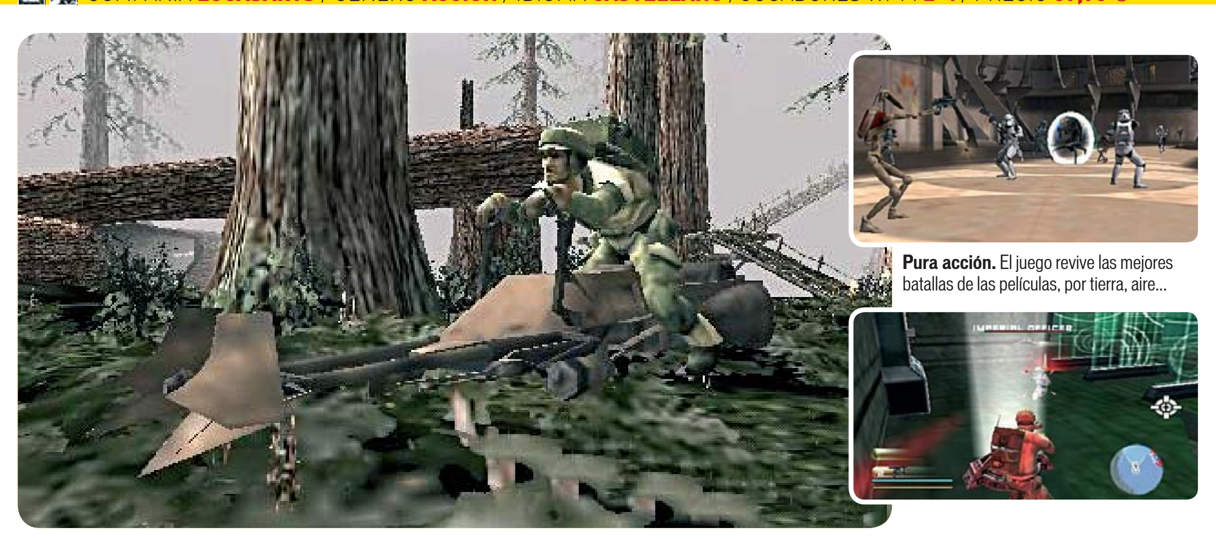


92 DIVERSIÓN — Su vibrante desarrollo no te dejará ni un momento de respiro.

89 DURACIÓN — Su creciente dificultad y múltiples secretos aseguran juego para rato.

NOTA 91 — **Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen aún más irresistible.**

12 COMPAÑÍA **LUCASARTS** / GÉNERO **ACCIÓN** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-4** / PRECIO **59,95 €**



Pura acción. El juego revive las mejores batallas de las películas, por tierra, aire...



Podemos pilotar naves, controlar a más de 20 tipos de soldados distintos, conquistar planetas...



Hasta los Jedis... En momentos puntuales podemos controlar a Darth Vader, Yoda y otros míticos Jedis.



Muchos y variados modos. Algunos, como Desafíos, son nuevos. En él debemos cazar Ewooks, Gungans...

EL DOMINO DE LA GALAXIA ESTÁ EN TUS MANOS

SW BATTLEFRONT II

El universo Star Wars vuelve con más "Fuerza" que nunca y ahora los Jedis y los combates espaciales reclaman su sitio...

La saga *Battlefront* nos ha permitido revivir las mejores batallas de las 6 películas de "Star Wars" disfrutando de todos sus elementos característicos: brutales duelos aéreos, multitudinarios tiroteos en tierra firme (con soldados y planetas totalmente reconocibles)... Pues bien, toda esta magia también cabe en la palma de tus con la versión portátil de *Battlefront II*.

Batallas de las 6 películas, más de 20 soldados (repartidos en varias facciones), la posibilidad de manejar más de 20 naves (X-Wings, Tie Fighters...) e incluso a los Jedis. El juego ofrece casi las mismas opciones que la versión de PS2, pero con algunos cambios. Aquí las estrellas son los modos Campaña, en el que debemos ir conquistando todos los planetas, y Desafíos (en el que debemos dar caza a Ewooks y otras criaturas). Sus buenos gráficos, gran control y piques Wi-Fi para 4 jugadores ponen la guinda a un título realmente divertido.

Valoración

•Poder pilotar naves, combatir con Jedis y más de 20 unidades más... Casi, casi como en PS2.	84	GRÁFICOS Buenos para la portátil, aunque con niebla y otros defectillos.	85	DIVERSIÓN Las batallas están repletas de posibilidades y jugando vía Wi-Fi...	NOTA 86 — Un gran juego de acción, igual de intenso que la versión de PS2 jugando solo... Aunque en modo multijugador podía ofrecer más.
•Se echan en falta los modos Online de la versión PS2. Gráficamente es inferior también.	90	SONIDO Los efectos de las armas, la banda sonora de John Williams... Genial.	88	DURACIÓN El modo Campaña es largo, sin contar Desafíos, piques Wi-Fi....	









16 COMPAÑÍA **EA** / GÉNERO **ACCIÓN** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-4** / PRECIO **49,95 €**

MI NOMBRE ES P, PSP, Y TENGO LICENCIA PARA MATAR

007: DESDE RUSIA CON AMOR



Siguiendo la trama del film, Bond ha de reunirse con una agente rusa para recuperar un artefacto tecnológico. Así, recorremos Estambul y otros escenarios en una aventura de acción en tercera persona donde todo se reduce a disparar y buscar el modo de avanzar. Lo malo es que, como está pasando en muchas adaptaciones de PS2 a PSP, sólo ofrece una parte del juego de PS2, pasando de 18 misiones a sólo 8, eliminando todas las fases de conducción (en coche o lancha) y simplificando al máximo cada nivel. ▪



007 se enfrenta a la organización Octopus en una aventura basada en una de las primeras pelis del espía.



El arsenal de Bond es variado: pistolas, escopetas, ametralladoras, láseres, bazookas, granadas...

Valoración

- •Convertirse en el agente 007 tiene su encanto y más compitiendo vía Wi-Fi.
- •El recorte respecto a PS2 y sus fallos técnicos y de control. Inexplicable.



007 se queda sin licencia para "divertir" en PSP debido a los recortes (respecto a la versión de PS2) y sus variados fallos técnicos. Una verdadera lástima...

12 COMPAÑÍA **BUENAVISTA** / GÉNERO **ACCIÓN** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-4** / PRECIO **49,95 €**

EL MAYOR BRIBÓN DE LOS SIETE MARES

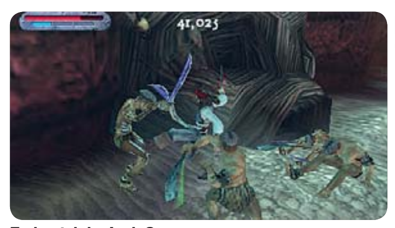
PIRATAS DEL CARIBE
EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO



En esta aventura de acción, basada en la segunda peli de "Los Piratas", nos convertimos en el carismático Jack Sparrow para recorrer tétricos escenarios de estructura lineal: cementerios, cárceles, cavernas... Nuestra principal tarea es librarnos de los enemigos en vibrantes combates y con un buen control. Además resolvemos algún que otro puzzle y superamos zonas de saltos (con un control algo impreciso). Eso sí... aunque las luchas divierten, su mecánica se repite sin variación. Por eso, lo mejor del juego es su ambientación (gráficos, banda sonora, doblaje...) que capta todo el encanto de la película. ▪



Jack también es bastante saltarín y demuestra su agilidad agarrándose a las cornisas y balanceándose.



En la piel de Jack Sparrow vivimos una aventura con saltos, puzzles y muchas, muchas peleas con espada.

Valoración

- •Su ambientación aventurera es calcada a la película y el sistema de combate es bueno.
- •Su desarrollo abusa de las peleas y el control en los saltos es poco fiable.



Una aventura de acción con altibajos, que engancha por sus combates y su ambientación, aunque el desarrollo es repetitivo. Además, presenta fallos de control en las zonas de saltos...

3 COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **PLATAFORMAS 3D** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **39,95 €**

COMO PASAR DE MASCOTA A HÉROE DE UN SALTO

DAXTER

Mundos por explorar, ítems que recoger, enemigos que combatir... ¡un plataformas a la altura de PSP!

En la saga *Jak & Daxter* de PS2 quedó claro que el pequeño y parlanchín roedor Daxter, acompañante del heroico protagonista Jak, era la auténtica estrella gracias a su sarcasmo y ácido sentido del humor. Así que no es extraño que ahora sea el protagonista absoluto de una aventura nueva y exclusiva de PSP, con la que recupera todo el sabor y la capacidad para divertir de los plataformas más clásicos.

La trama transcurre entre *Jak & Daxter* y *Jak II*. Separado de su amigo, Daxter se convierte en exterminador de insectos cabezachapa, bichos metálicos que amenazan con acabar con Ciudad Refugio. Eso sí, a diferencia de los juegos de PS2, Ciudad Refugio no es un inmenso escenario lleno de vida, sino un pequeño entramado de calles en las que están las entradas a bosques, alcantarillas o áreas industriales. En estas zonas, llenas de plataformas, tienen lugar las misiones, que resolvemos de forma lineal y que casi siempre consisten en acabar con un determinado número de insectos. Para ello contamos con unos pocos ataques,



El pequeño Daxter protagoniza en solitario su propia aventura, en la que salta y pelea como un héroe de primera.



Durante la aventura recogemos insectos con los que luego disputamos un minijuego de combates por turnos.



Los saltos son la base del desarrollo. Con un magnífico control, exploramos escenarios llenos de plataformas en busca de los insectos.



El acabado gráfico es impresionante. La belleza y extensión de los escenarios es de lo mejorcito que se ha visto hasta la fecha en PSP. Casi casi parejo al nivel de PS2...



Peleamos con insectos cabezachapa de todos los tamaños, desde pequeños escarabajos o arañas a gigantescos jefes finales.

como golpear con un matamoscas eléctrico o usar una pistola fumigadora. Y la verdad es que no hay muchos tipos de enemigos y no hubiera estado mal una mayor variedad de objetivos... pero tampoco es muy grave.

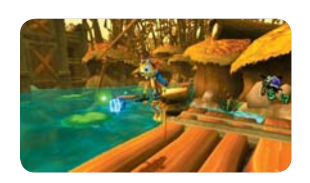
Para encontrar a los insectos hay que explorar los escenarios y descubrir cómo se llega a cualquier recoveco, saltando y propulsándonos con la pistola fumigadora, con un perfecto control que hace que saltar sea una delicia. Y eso sin contar minijuegos, misiones a bordo de vehículos y un gran doblaje al

■ LA SIMPATÍA Y HUMOR DE DAXTER SALTAN A PSP EN ESTA AVENTURA REPLETA DE SALTOS Y ACCIÓN.

castellano (Daxter tiene la misma voz que en PS2). Un despliegue técnico que da de sí unas 20 horas, sin contar extras como un curioso minijuego de combates por turnos con los insectos. Un atractivo más para un juego entretenido, bello y con un "héroe" carismático, que demuestra lo divertido que puede ser un buen plataformas. ■



Los minijuegos le dan variedad. Se inspiran en pelis como "Matrix" o "Braveheart". Simpatía garantizada.



Las Claves

ACABA CON LA PLAGA A BASE DE SONRISAS

En su primera aventura, Daxter sigue fiel a lo que ha ofrecido en PS2 junto a Jak: explorar amplios entornos, saltar, acabar con enemigos, pilotar vehículos... Eso sí, aquí es el protagonista absoluto.

1



Exterminador. Daxter debe acabar con los insectos cabezachapa a golpes o fumigándolos.

2

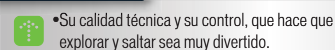


¡A saltar! Para encontrar a los bichos exploramos escenarios llenos de plataformas y saltos.

3



Licencia para flotar. Podemos pilotar vehículos flotantes para cazar a los bichos más esquivos.



Valoración



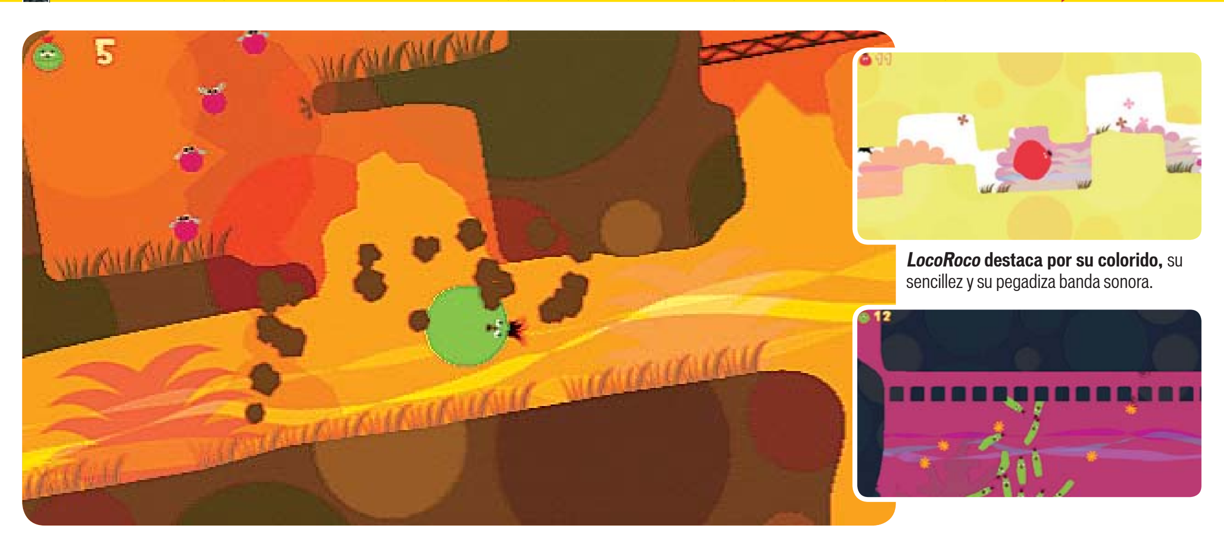


•Su calidad técnica y su control, que hace que explorar y saltar sea muy divertido.	91	GRÁFICOS Los escenarios son muy bonitos, las animaciones alucinantes...	84	DIVERSIÓN Explorar y saltar es pura diversión, aunque las peleas son algo flojas.
•Las peleas con los insectos son sosas y los objetivos de las misiones, poco variados.	91	SONIDO Las músicas molan y el doblaje al castellano es simplemente genial.	86	DURACIÓN Las veinte horas de la aventura no están mal y encima tiene extras.

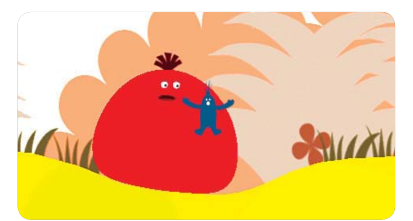
NOTA 88

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar gracias a su brillante control, su calidad técnica y su gran sentido del humor.

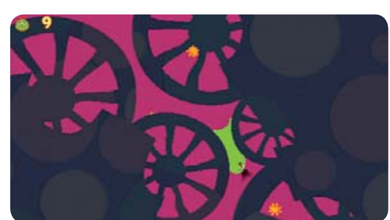
3 COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **PLATAFORMAS 2D** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **1** / PRECIO **49,95 €**



***LocoRoco* destaca por su colorido,** su sencillez y su pegadiza banda sonora.



***LocoRoco* es una propuesta sencilla** que invita a recorrer 40 niveles saltando, buscando zonas ocultas...



El control no encierra dificultades, y con tan solo tres botones realizarás todas las acciones que ofrece.



LocoRoco crece comiendo plantas y se divide en trozos, que interactúan y cantan con otros personajes.

AHORA NADIE PODRÁ DECIR QUE JUGAR ES DIFÍCIL...

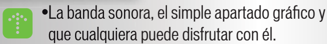
LOCOROCO

En su afán por ofrecer experiencias nuevas, Sony nos sorprende con un colorista plataformas que busca la sencillez extrema...



Control, gráficos, desarrollo... *LocoRoco* ha sido pensado para que cualquiera pueda disfrutar desde el primer minuto de juego. Básicamente es un plataformas 2D de los de toda la vida, en el que debemos recorrer 40 niveles repartidos por 5 mundos, buscando objetos, recolectando ítems y venciendo a unos escasos enemigos. Un planteamiento sencillo, ¿verdad? Pues bien, si a esto le sumamos que podemos realizar todas las acciones, como saltar o avanzar, con solo tres botones, la sencillez es total...

Esta sencillez es un arma de doble filo, ya que el control apenas ofrece acciones y el desarrollo peca de ser repetitivo (en todos los niveles se repiten los mismos objetivos). Por eso, puede que descubrir todos sus secretos te encante o te aburra a los 10 minutos... Eso sí, el juego hace gala de un apartado técnico igual de simple, pero muy atractivo, donde destacan el diseño de los personajes y los escenarios y, en especial, la pegadiza banda sonora.





Valoración

•La banda sonora, el simple apartado gráfico y que cualquiera puede disfrutar con él.	80	GRÁFICOS Muy simples y coloristas. Parecen propios de un cuento infantil...	89	DIVERSIÓN Su sencillez y profundidad divertirá tanto a novatos como expertos.	NOTA 84	***LocoRoco* es un plataformas distinto, tan divertido como simple, que te conquistará a poco que te atraiga su estética.**
•El juego sorprende durante los primeros niveles, pero se hace repetitivo muy pronto.	91	SONIDO Es el aspecto más cuidado. Su banda sonora es MUY pegadiza.	82	DURACIÓN Sus 40 niveles y retos dan para mucho, aunque se hace repetitivo.		







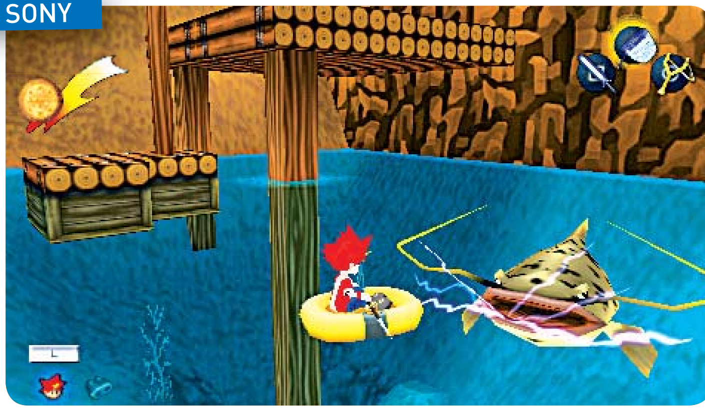


3 COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **PLATAFORMAS 3D** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **39,95 €**

PSP YA NO ES LA ÚNICA "MONADA" DE SONY

APE ESCAPE P

Ape Escape fue uno de los plataformas más originales de PSone y ahora puedes disfrutarlo en PSP. Para aquellos que no lo conozcan, en él debemos capturar a unos chalados monos (que se disfrazan, se esconden y huyen para evitar ser pillados) con la ayuda de todo tipo de artefactos, como una red, un radar, un coche teledirigido... Además el juego es inmenso, con casi 200 monos distintos para capturar, esconde cientos de secretos y es largo, divertido y rebosa sentido del humor. Por si fuera poco, además incluye minijuegos y otras sorpresas con las que disfrutarás durante mucho tiempo.





Nuestro objetivo es capturar monos y para ello utilizamos todo tipo de gadgets y habilidades.



***Ape Escape P* es uno de los plataformas** más largos de PSP, aunque técnicamente no es de los mejores.

Valoración

- •La simpatía que derrochan los monos.
- •Su duración y los secretos que esconde.
- •Técnicamente está algo anticuado.
- •Si lo jugaste en PSone no verás nada nuevo...



NOTA 80

Un gran plataformas, largo, que derrocha humor y que te encantará si le das una oportunidad... Aunque técnicamente se ha quedado ya algo desfasado.

7 COMPAÑÍA **TECMO** / GÉNERO **PLATAFORMAS/PUZZLE** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **--** / PRECIO **39,95 €**

PUEDES CONFIAR EN TUS AMIGOS DE METAL

TOKOBOT

En esta aventura tomamos el papel de Bolt, un joven que explora ruinas peleando con enemigos, saltando, trepando, resolviendo puzzles... Nada fuera de lo "normal" salvo porque todas estas acciones las realizan por él los Tokobots, unos robots que nos siguen y que, con un control muy sencillo, manejamos como si fueran un solo personaje. La pena es que es lineal y facilito (sólo los problemas puntuales de cámara aumentan la dificultad), lo que unido a su simpática estética puede hacerlo parecer infantil. Pero no te engañes: *Tokobot* es entretenido, sea cual sea tu edad.





Los pequeños Tokobots nos siguen durante toda la aventura y los usamos para golpear, saltar...



Los combates con jefes finales abundan en el variado desarrollo. Hay que descubrir sus debilidades.

Valoración



- •Su desarrollo combina con acierto puzzles, acción, saltos, exploración...
- •Algún problema de cámara y que en general sea facilito y dure más bien poco.



NOTA 81

Una original y divertida aventura, con buena factura técnica y que sabe mezclar con acierto acción, saltos y puzzles. Lástima que sea facilillo y más bien corto.

COMPAÑÍA **CAPCOM** / GÉNERO **LUCHA 2D** / IDIOMA **INGLÉS** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,95 €**

CUANDO LUCHAR ES COSA DE DOS... DIMENSIONES

STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX

Uno de los mayores mitos de la lucha 2D se estrena en PSP rescatando una de sus mejores entregas, *Street Fighter Alpha 3*, que se adapta a la portátil de Sony con unos resultados sorprendentes.

Pocas sagas pueden decir que han pasado por la inmensa mayoría de los formatos conocidos, desde las máquinas recreativas a ordenadores personales, y seguir deleitando 20 años después de su nacimiento. Ese es el caso de la saga *Street Fighter*, que ahora nos ha vuelto a dejar con la boca abierta con la adaptación de una de sus mejores entregas, *Alpha 3*, a PSP. Y es que esta versión no tiene nada que envidiar a la calidad de la máquina recreativa o su gran conversión a PSone...

La "materia prima" de la que parte es una de las mejores de toda la saga; *SFA3* posee el abanico de modos de juego más amplio del género, más de 40 luchadores distintos, unos cuidados y superfluidos gráficos, la opción de elegir entre 3 sistemas de ataques especiales... En definitiva, un gigantesco abanico de posibilidades que ahora llega a PSP conservando la mítica jugabilidad de la saga. Y al igual que en la versión de PSone, de 1999, la estrella del juego es "World Tour", un modo en el que elegimos a uno de los luchadores y nos metemos de lleno en una gira mundial repleta



Los combates uno contra uno continúan siendo la base de este divertido título, aunque también hay peleas dos contra uno.



Boxeo, Sumo, Muai Thai, lucha callejera... en los combates podrás encontrar y enfrentar las disciplinas más variopintas.



Emocionantes y equilibrados combates, que pueden decidirse en el último segundo, son la base de este mítico y divertido juego de lucha.



Hadokens y otras técnicas se ejecutan de forma sencilla en combate, lo que facilita la diversión. Es lo bueno de *SFA3*: no hace falta ser un experto para disfrutar con él.



El juego ofrece tres estilos de lucha, X, V y Z, que se diferencian en la forma de ejecutar los ataques más letales y sus efectos.

de combates con todo tipo de variantes: contra dos adversarios a la vez, torneos compuestos por varios combates... Cada victoria nos da puntos de experiencia, con los que subimos de nivel y aprendemos nuevas técnicas, como el bloqueo en el aire, un detalle que dota a *SFA3* de una mayor profundidad que otros juegos de lucha.

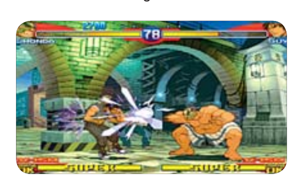
Sus numerosos modos de juego, entre los que no faltan "clásicos", como Arcade, o los más originales Dramatic Battle (donde nos enfrentamos a dos adversarios a la vez), Kumite

EL MEJOR Y MÁS COMPLETO JUEGO DE LUCHA 2D SALTA A PSP CONSERVANDO TODAS SUS VIRTUDES.

100 (derrota a 100 rivales) o las peleas Wi-Fi, ofrecen diversión para rato. Y lo mejor es que la adaptación a PSP es sublime: gráficos idénticos a la recreativa, sin tiempos de carga, la cruceta responde bien, se puede jugar con el stick... Si soñabas con un gran juego de lucha 2D en PSP, tienes ante ti uno de los mejores de toda la historia.



Conoceremos la historia de los luchadores por medio de secuencias intercaladas a lo largo del modo Arcade.



Las Claves

PARA SER EL MEJOR LUCHADOR DEL MUNDO...

El principal modo de juego nos invita a viajar por el mundo superando cientos de combates, para lo que es necesario elegir un personaje y llegar a dominar todas sus técnicas y ataques especiales.

1

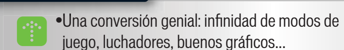

Elige tu estilo de lucha. 40 personajes distintos, cada uno con técnicas propias.

2


Domina la técnica. Tres estilos de lucha (X, V y A), ataques y combos especiales...

3


Ponte a prueba. En sus más de 10 modos de juego distintos, sin contar las peleas Wi-Fi...



- Una conversión genial: infinidad de modos de juego, luchadores, buenos gráficos...
- Si la cruceta de tu PSP no responde bien, realizar ciertos ataques resulta un suplicio.



91	GRÁFICOS Igual que en la recreativa. Son fluidos, bellos y no dejan estela.	90	DIVERSIÓN El punto fuerte del juego. Vibrantes combates, modos variados...
84	SONIDO Contundentes y cuidados efectos y pegadizas melodías.	93	DURACIÓN El gran abanico de opciones y modos de juego dan para largo.



NOTA 91

El mejor juego de lucha 2D salta a PSP con todas sus cualidades intactas. A poco que te vaya el género, deberías hacerte con él.

COMPAÑÍA **ATARI** / GÉNERO **LUCHA 3D** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,95 €**

LOS SUPERGUERREROS SE MINIATURIZAN

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI

Goku, Gohan, Vegeta, Piccolo... Los protagonistas de la inmortal serie de animación se estrenan en PSP haciendo lo que mejor saben: peleando uno contra uno en unos espectaculares combates.

En sus cuatro exitosas entregas para PS2, la saga *Budokai* nos ha transmitido toda la intensidad y espectáculo visual de "Dragon Ball". Y ahora se estrena en la portátil de Sony conservando toda la emoción y vistosidad de sus combates uno contra uno, con un juego que se inspira en "Dragon Ball Z: Fusión", una de las muchas películas basadas en la mítica serie. En ella, todo comienza cuando una fuerza maligna posee al demonio Janemba, que resucita a algunos de los peores rivales de Goku, como Célula o Broli.

Para evitar que destruyan la tierra, libramos feroces combates en 3D con los 15 personajes del juego (más 3 ocultos), en los que disfrutamos del asequible sistema de lucha del *DBZ Budokai 3* de PS2: un par de botones para los golpes y "combos" cuerpo a cuerpo, otro para los ataques de energía y un cuarto para bloquear. Y combinándolos con las direcciones de la cruceta tenemos un buen catálogo de ataques a corta y larga distancia y, además, también podemos esquivar girar alrededor de nuestro enemigo y contrarrestar ataques y contraata-



Gohan, Célula, Vegeta... un total de 18 personajes del universo "Dragon Ball" libran intensísimas peleas uno contra uno.



El extraterrestre Pikkon aparece por primera vez en un juego, luciendo los mismos ataques que en la peli "DBZ: Fusión".



La trama de fondo que da sentido al juego se basa en la película "DBZ: Fusión", en la que algunos de los mayores enemigos de Goku vuelven a la vida desde el infierno.



El vertiginoso ritmo de las peleas sigue siendo su punto fuerte. Y gracias al sencillo control, es más importante nuestra rapidez de reflejos que nuestra técnica.



Gracias a la técnica gráfica "Cel-shading", Bandai ha conseguido que los personajes sean idénticos a los de la serie de TV.

car. Un sencillo control que pronto dominamos y que responden muy bien en los rápidos combates. Eso sí: cada luchador cuenta con ataques y técnicas distintas, aunque en la práctica se ejecutan igual para todos los luchadores, lo que resta algo de profundidad a los combates.

Una vez más, lo mejor del juego es la recreación de la serie, ya que cada combate captura la esencia de "Dragon Ball". Los personajes, recreados con la técnica "Cel-shading", son clavaditos a los de los dibujos y tienen unas magníficas animaciones (incluidas las animaciones de sus ataques especiales). Una pena que los escenarios sean tan sencillos... Donde tampoco falla es en los modos: Historia, Arcade, peleas Wi-Fi para dos, extras ocultos... Así que, aunque no destaque por su profundidad, *Shin Budokai* te hará disfrutar muchas horas con sus intensas batallas.

TODA LA EMOCIÓN DE LOS COMBATES DE "DRAGON BALL" CABE AHORA EN LA PALMA DE TU MANO.



Acumular energía es vital. Con ella, cada luchador puede realizar 3 ataques únicos capaces de decidir los combates.



Las Claves

ASÍ SE "CASCAN" LOS HÉROES DEL ANIME EN PSP

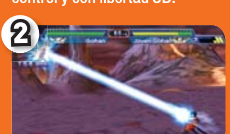
¿Qué ofrece Goku en su primer juego para PSP? Pues todo el sabor de su serie plasmado en unos combates rápidos y espectaculares, protagonizados por 18 personajes del mítico universo "Dragon Ball".

1



Como en la tele. Luchas uno contra uno, con un sencillo control y con libertad 3D.

2

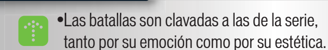


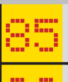
A cualquier distancia. Golpes cuerpo a cuerpo, combos, brutales ataques de energía...

3



Sin fin. Tiene modos de sobra y el juego puntúa cada batalla. ¿Llegarás al nivel más alto?



•Las batallas son clavadas a las de la serie, tanto por su emoción como por su estética.	 85	GRÁFICOS Personajes idénticos al "anime" y alucinantes ataques de energía.	 81	DIVERSIÓN Las batallas son sencillas, pero su velocidad e intensidad compensan.
•Por la simplicidad del control y el parecido entre personajes, le falta profundidad.	82	SONIDO Las melodías son buenas. Incluye voces en japonés e inglés.	83	DURACIÓN Bastantes modos y extras ocultos que aseguran horas de diversión.


NOTA 83

Si eres fan de Goku y la saga *Budokai*, aquí encontrarás su ya clásico estilo de lucha sencillo, divertido y vistoso... Pero portátil.

16+ COMPAÑÍA **NAMCO** / GÉNERO **LUCHA 3D** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,95 €**



***TDR* aborda la lucha de forma realista,** aunque no por ello es menos espectacular.



Más de 30 luchadores, miles de movimientos, modos de juego nuevos... es el *Tekken* más completo.



En el modo Historia conocemos algunos detalles de los luchadores. Todo ello, por supuesto, en castellano.



Técnicamente no tiene nada que envidiar a PS2: escenarios que se rompen, animaciones muy fluidas...

LA EVOLUCIÓN DEL MEJOR JUEGO DE LUCHA

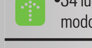
TEKKEN DARK RESURRECTION

La mejor saga de juegos de lucha irrumpe en la portátil de Sony para imponer su ley con una contundencia brutal.

Si eres un fan de la lucha y tienes PSP, tienes una cita ineludible: *Tekken Dark Resurrection* es probablemente la mejor entrega de la mejor saga de lucha de todos los tiempos. ¿Qué aún no te hemos convencido? Pues a ver que te parecen sus 34 luchadores (los más emblemáticos de la saga junto con dos nuevos), que conservan todos sus movimientos y técnicas de lucha, así como sus suaves animaciones, su riqueza en detalles gráficos...

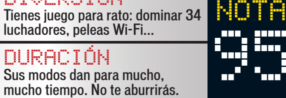
A grandes rasgos es como *Tekken 5* de PS2, pero con nuevos modos y opciones: peleas Wi-Fi para dos jugadores, minijuegos como los bolos, modos completamente originales como Dojo Tekken (enfrentarnos a los alumnos de varios gimnasios para subir de nivel), cientos de objetos para personalizar a los luchadores, opciones Online (rankings y descarga de espectros de otros jugadores...)... Y eso por no hablar de los gráficos, al nivel de PS2, el apartado sonoro, los vídeos... vamos, una pasada.

Valoración



•34 luchadores, cientos de movimientos, nuevos modos de juego, apenas hay tiempos de carga...	95 GRÁFICOS De lo mejorcito que hemos visto en PSP, al nivel de PS2. Brutales.	96 DIVERSIÓN Tienes juego para rato: dominar 34 luchadores, peleas Wi-Fi...	NOTA 95
•Quitando el "flipe" de ver un *Tekken* de toda la vida en una portátil, es muy parecido a *Tekken 5*.	93 SONIDO Pegadizos temas electrónicos, variados efectos y voces...	94 DURACIÓN Sus modos dan para mucho, mucho tiempo. No te aburrirás.	Un juego de lucha sobresaliente en todos los aspecto, mejor aún que en PS2. Gráficos, jugabilidad, diversión... ¿a qué esperas?





El "wrestling" más espectacular y vistoso se libra ahora en el "ring" de PSP.



La recreación de los luchadores es soberbia. A poco que sigas los combates, los reconocerás sin problemas.



Combate en jaulas, con objetos... *Smackdown 2006* ofrece lo mismo que encontrarás en el show de la tele.



La versión PSP es completísima, y tiene todos los modos de PS2 y minijuegos exclusivos, como póker.

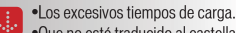
PURO ESPECTÁCULO, PURA LUCHA LIBRE

WWE SMACKDOWN! VS RAW 2006

Mete a los grandes del "wrestling" en una consola tan pequeña como PSP y organizarán los mismos combates que en la tele.

El Enterrador, La Roca, Triple X... más de 50 luchadores actuales, más algún clásico como Hulk Hogan o Bret Hart, se suben al ring en una gran conversión del título de PS2. El control, muy sencillo, nos permite ejecutar infinidad de golpes y llaves machacando botones, a los que se añaden todo tipo de "triquiñuelas" que hacen muy divertidos los combates, como combatir fuera del cuadrilátero y utilizar los objetos que encontremos alrededor del ring.

Pero lo mejor es cómo se refleja el espectáculo que rodea a este deporte, tal y como podemos verlo en el canal Cuatro. Desde las llaves típicas de cada luchador hasta una infinidad de modos que calcan los "shows" televisivos... Aunque el juego está en inglés y conviene defenderse con él para enterarnos de los "piques" entre luchadores en el modo Historia. Pero esto no influye en la capacidad de entretener de un juego divertido y completísimo.



- Su gran variedad de modos.
- Recrea a la perfección deporte y espectáculo.

- Los excesivos tiempos de carga.
- Que no esté traducido al castellano.



GRÁFICOS
Destacan los luchadores, detallados y muy bien animados.

83 SONIDO
Los efectos y la música son impecables... pero no está doblado.



DIVERSIÓN
Los combates enganchan por su sencillez y sus posibilidades.

95 DURACIÓN
Su increíble variedad de modos garantiza diversión casi infinita.



Espectacular, divertido, con posibilidades... el mejor "wrestling" está en PSP. Lástima que los tiempos de carga sean taaaan laaargos.



12 COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **ROL DE ACCIÓN** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,95 €**

SIGUE EL CAMINO DE LAS ARTES MARCIALES

KEY OF HEAVEN

El "Chi" es la energía que habita en todas las cosas. Y sólo dominando todos sus secretos llegarás a ser el mejor espadachín... y a salvar el mundo en este divertido juego de rol de acción exclusivo para la portátil.

Películas como "Hero" o "Tigre y Dragón" nos han deslumbrado con la magia y belleza de las legendarias historias de aventuras chinas. Y de las mismas fuentes bebe *Key of Heaven*, un divertido juego de rol de acción cuyo principal atractivo es un sistema de lucha en tiempo real, basado en el dominio de las artes marciales que tienen su origen el Tai Chi.

Su protagonista es Shinbu, un experto en artes marciales cuya misión consiste en impedir que el clan guerrero Kirin someta el país en el que vive,

Para ello viajamos por el continente visitando ciudades y pueblos en los que nos pertrechamos con todo tipo de objetos. Y entre ciudad y ciudad recorremos bellos escenarios combatiendo con la mecánica propia de un "beat'em up": avanzamos en tiempo real y a nuestro paso surgen grupos de enemigos (guerreros y monstruos) a los que derrotamos a espadazo limpio. Precisamente, la enorme variedad de ataques es el gran atractivo del juego: hay más de 150 técnicas diferentes, que enlazamos en combos de hasta 6 golpes. Esto no



Armados con una espada, en este juego de rol libramos intensas y espectaculares luchas en tiempo real (sin turnos).



Personajes controlados por la CPU nos siguen en algunas peleas. No les damos órdenes, pero su ayuda facilita las cosas.



La historia se desarrolla en el país ficticio de Ouka, inspirado en la estética de la antigua China y que es amenazado por el peligroso clan Kirin.



Grandes grupos de enemigos nos salen al paso, y para acabar con ellos peleamos en tiempo real al más puro estilo de un "beat'em up".



Nos enfrentamos a jefes finales como dioses en forma animal y poderosos guerreros, con los que tendremos que esforzarnos.

se traduce en un control que exija habilidad, ya que para ejecutar un "combo" basta con "machacar" el botón Círculo, (con R1 cambiamos el combo). Este control tan simple y un desarrollo lineal, sin tareas secundarias, hace que a *Key of Heaven* le falte variedad. Pero, aún así, la posibilidad de aprender nuevos ataques engancha...

El acabado técnico de *Key of Heaven* derrocha elegancia. Los escenarios son sencillos pero están diseñados con gran estilo y belleza. Y los personajes presentan un estilizado aspecto

SUS ELEGANTES COMBATES Y EL "LOOK" TRADICIONAL CHINO TE CAUTIVARÁN DURANTE TODA LA AVENTURA.

y sorprenden con unas animaciones realistas y fluidas, que hacen de los combates un espectáculo. Lástima que acabar el juego lleve unas 20 horas y luego quede poco por hacer (intercambiar combos y pelear uno contra uno vía Wi-Fi). Eso sí, mientras dura, *Key of Heaven* es una hermosa aventura que te atrapará hasta llegar al final.



Las artes marciales chinas son la fuente de todos las técnicas del juego y se recrean con fluidas animaciones.



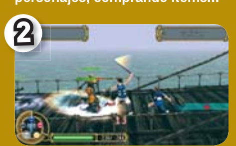
Las Claves

AFILA TU ESPADA Y PREPARA TU ESPÍRITU

La aventura nos invita a recorrer un continente entero peleando y aprendiendo técnicas nuevas, que podremos utilizar en unos espectaculares combates. Y todo ello, con el sabor de la China milenaria...

1 

El viaje del héroe. Shinbu viaja visitando ciudades, conociendo personajes, comprando ítems...

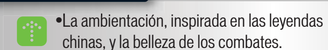
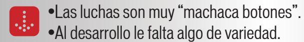
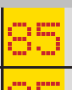
2 

La lucha como arte. Para detener al malvado clan, libramos combates en tiempo real.

3 

Mejora tu poder. Aprende ataques mágicos de cinco tipos que mejoran con el uso.

Valoración



•La ambientación, inspirada en las leyendas chinas, y la belleza de los combates.	85 GRÁFICOS Simples pero elegantes, destacando de las perfectas animaciones.	81 DIVERSIÓN Es poco variado, pero el constante aprendizaje de ataques engancha.	NOTA 82	Engancha por su mezcla de rol, acción y estética oriental, aunque sea menos profundo que otros juegos de rol de PSP.
•Las luchas son muy "machaca botones". •Al desarrollo le falta algo de variedad.	85 SONIDO Buen doblaje (en inglés) y atractivas melodías orientales.	77 DURACIÓN 20 horas saben a poco y no ofrece alicientes para rejugarlo.		

12 COMPAÑÍA **UBI SOFT** / GÉNERO **ROL DE ACCIÓN** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-4** / PRECIO **49,95 €**



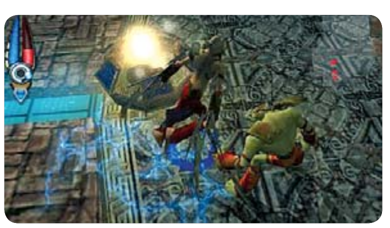
Los intensos combates en tiempo real son la base de este juego de rol de acción.



El potente modo multijugador permite partidas para cuatro jugadores tanto vía WI-FI como jugando online.



Podemos crear a nuestro personaje entre cinco clases de héroes: mercenario, guardián, asesino...



Hay 40 nuevos escenarios por explorar, con cerca de 50 enemigos distintos y 12 enormes jefes de fin de fase.

NUEVAS AVENTURAS EN UN MUNDO DE FANTASÍA

UNTOLD LEGENDS WARRIOR'S CODE

En PSP siguen necesitando héroes que pongan su espada y su magia al servicio del Bien. ¿Eres tú uno de ellos?

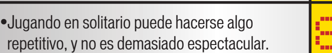
Un siniestro emperador tiene aterrorizado a su pueblo y sólo los miembros de una estirpe secreta pueden devolver la esperanza a un mundo sin libertad. Así comienza la secuela de *Untold Legends*, un juego de rol de acción en el que, bajo una perspectiva isométrica, exploraremos 40 nuevos escenarios combatiendo contra todo tipo de monstruos.

Antes de empezar, nos crearemos nuestro personaje de entre 5 clases, eligiendo su apariencia y atributos. Y después disfrutaremos de unos intensos combates que ofrecen muchas posibilidades y que nos permiten mejorar a nuestro héroe. Eso sí, gráficamente no resulta demasiado espectacular, el desarrollo no es muy variado y a la larga puede volverse algo repetitivo. Pero la diversión sube muchos enteros jugando con amigos (ahora también Online), que es a la postre lo mejor del juego.

Valoración



•Combates con muchas posibilidades y un divertido y mejorado modo multijugador.

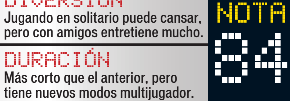


•Jugando en solitario puede hacerse algo repetitivo, y no es demasiado espectacular.





79	GRÁFICOS La vista isométrica no es muy vistosa (pero sí práctica y con zoom).	84	DIVERSIÓN Jugando en solitario puede cansar, pero con amigos entretiene mucho.
85	SONIDO Las épicas melodías y los efectos de sonido funcionan muy bien.	87	DURACIÓN Más corto que el anterior, pero tiene nuevos modos multijugador.



NOTA 84

Rol de acción que, sin ser revolucionario, divierte sobre todo jugando en compañía. Si te gustó el primero, lo disfrutarás.



COMPAÑÍA **CAPCOM** / GÉNERO **ROL POR TURNOS** / IDIOMA **INGLÉS** / JUGADORES WI-FI **--** / PRECIO **44,95 €**

DRAGONES Y MAZMORRAS EN VERSIÓN PORTÁTIL

BREATH OF FIRE III

En 1998 este juego de rol debutó en PSone, aunque la dura competencia lo relegó a un segundo plano. Ahora, gracias a PSP, podrás recuperar esta gran aventura, que destaca por estar repleta de ideas originales. Nosotros asumimos el papel de Ryu, un guerrero capaz de transformarse en dragón, que es despertado de su letargo para liberar al mundo de una amenaza. Combates por turnos, diálogos, ciudades que visitar y otros elementos típicos en el rol se dan cita con un amplio elenco de "protas" y un curioso sistema de aprendizaje de habilidades... que pierden enteros al no estar el juego traducido al castellano.





Los combates por turnos son aleatorios y en ellos podemos aprender técnicas de los enemigos.



Viaja, dialoga, compra mejores armas... como en todo juego de ro. Nuestra aventura será muy larga.

Valoración

- Tiene ideas atractivas, como el sistema para aprender de habilidades. Su estética.
- No está traducido al castellano, y técnicamente se nota que tiene ya sus "añitos"...



NOTA 78

Un buen juego de rol, con ideas propias, aunque no es *Final Fantasy* y, por desgracia, está en inglés. Además. técnicamente está bastante anticuado. Sólo para fans del rol.

COMPAÑÍA **NAMCO** / GÉNERO **ROL DE ACCIÓN** / IDIOMA **INGLÉS** / JUGADORES WI-FI **--** / PRECIO **49,95 €**

CUÉNTAME UN CUENTO... DE ACCIÓN Y ROL

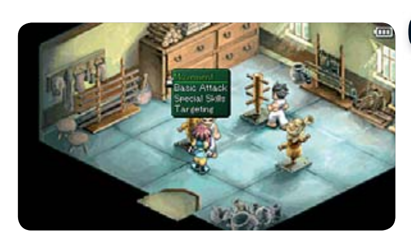
TALES OF ETERNIA

La saga *Tales* de Namco debuta en PSP con un título de corte clásico y combates en tiempo real, en el que nuestra misión es salvar el continente de Eternia de una materia oscura procedente del espacio. Para ello, el joven Reig y sus amigos emprenden un viaje en el que librarán cientos de combates aleatorios en 2D. En ellas, manejamos a Reig y damos órdenes hasta a 3 personajes, y la multitud de ataques que aprendemos las hacen cada vez más divertidas. Además, el desarrollo está muy bien adaptado a la portátil y en pequeñas sesiones completamos una mazmorra, exploramos una ciudad... Lástima que esté en inglés.





Las batallas son en tiempo real y disponemos de un equipo de 4 hasta personajes y gran variedad de ataques.



El juego tiene estética manga, e incluso disfrutamos de algunas escenas de "anime" de gran calidad.

Valoración

- Sus combates en tiempo real dan mucho ritmo a un desarrollo ya de por sí muy ágil.
- Que no llegue traducido. Tienes que tener nociones de inglés para enterarte de algo.



NOTA 83

Visualmente atractivo y con un desarrollo rápido y divertido, este título hará las delicias de los "roleros"... que dominen algo de inglés, ya que no está traducido.

7+ COMPAÑÍA **UBISOFT** / GÉNERO **ESTRATEGIA POR TURNOS** / IDIOMA **INGLÉS** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,95 €**

LA ESTRATEGIA ES LA CLAVE PARA LA VICTORIA

FIELD COMMANDER

Si lo tuyo es mandar en casa, a tus amigos o en el trabajo... ha llegado la hora de demostrar tus dotes de "liderazgo" en otro campo de batalla, eso sí, esta vez por turnos...

La estrategia por turnos es un género que no se prodiga demasiado en consolas, pese al arrollador éxito que tiene en PC. Así, pese a que seguidores del género hay muchos, sólo Sony Online Entertainment se ha atrevido a explorar el género con *Field Commander*, el primer juego de estrategia militar por turnos, con el que se aprovecha a la perfección la potencia y portabilidad de PSP, al tiempo que erradica la ausencia de este género en nuestras consolas.

Una organización terrorista conocida como Shadow Nation intenta provocar guerras y sembrar el caos para dominar el mundo. Por eso, las naciones aliadas crean ATLAS, una organización militar para defender el globo. Nosotros formamos parte de ella como comandante de campo y, a través de las 30 misiones que conforman el modo Campaña para un jugador, tendremos que hacer uso de nuestra astucia y distintas unidades de combate para plantear una estrategia con la que vencer al enemigo. Pero tranquilos, que el sistema de juego es muy sencillo: tenemos una serie de unidades en pantalla con ataques y



Comandamos a diferentes unidades de un ejército contra una organización terrorista. Eso sí, en combates por turnos...



Los modos multijugador nos permitirán disfrutar, ya sea online o por mensajería, de batallas estratégicas contra otro jugador.



En cada turno podemos mover nuestras unidades por el mapeado e indicarles qué deben hacer: desplazarse, atacar, capturar zonas, plantar minas...



Utilizar el terreno en combate puede favorecernos o perjudicarnos, así como mantener a las unidades juntas en un punto o bien separarlas.


El juego es completamente 3D y, además, ofrece modos Online, un editor de escenarios y un sinfín de opciones más.

rangos de movimiento distintos y, durante nuestro turno, podemos moverlas por el mapeado, ordenar que disparen, transporten soldados, planten minas... Los mapas son grandes y decisivos, ya que meternos por un pantano nos hará ir más lentos, algunas montañas no podrán cruzarse ni por aire, la niebla ocultará a los enemigos... factores que hay que tener en cuenta antes de lanzarse a la batalla.

■ *FIELD COMMANDER* NOS ACERCA LA ESTRATEGIA POR TURNOS A PSP DE MANERA BRILLANTE.

Los apartados técnico y gráfico cumplen a la perfección. Su motor 3D mueve con soltura los detallados escenarios, modelos y efectos visuales sin mostrar rastro de ralentizaciones... Y eso por no hablar de las opciones en red, ad hoc o por mensajería, gracias a las que podemos enfrentarnos a gente de todo el globo o disfrutar de un editor de mapas... En suma, *FC* abre las puertas de la estrategia en PSP de una forma brillante. ■


Si mantenemos capturadas ciudades o fábricas, obtendremos dinero y podremos crear nuevas unidades.



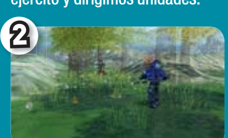
Las Claves

ASÍ SERÁN LAS GUERRAS DEL FUTURO

***Fiel Commander* es el primer acercamiento de la estrategia por turnos a PSP, y en su propuesta no falta ninguna de las opciones habituales en el género: elige unidades, muévelas por el campo de batalla...**

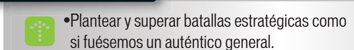
1

Por tierra, mar y aire. En cada misión podemos elegir ejército y dirigimos unidades.

2

Planifica tu ataque. Por turnos decidiremos cómo y dónde atacar a nuestro rival.

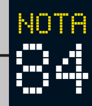
3

Combate en red. Ofrece modos multijugador vía Wi-Fi e incluso un editor de mapas.



•Plantear y superar batallas estratégicas como si fuésemos un auténtico general.	84	GRÁFICOS Por pedir, podían ser algo más detallados y la cámara más cercana.	85	DIVERSIÓN Aunque sea por turnos, ganar las batallas es muy divertido.	NOTA 84 Un gran juego de estrategia por turnos que encantará a los aspirantes a "general". Pero si prefieres la acción directa...
•Que el apartado gráfico no sea un poco mejor y que no te gusten los turnos.	82	SONIDO Las voces están en inglés y casi no hay música. El apartado más flojo.	88	DURACIÓN Su modo Campaña y sus opciones Online dan para mucho.	





12 COMPAÑÍA **EA GAMES** / GÉNERO **SIMULACIÓN SOCIAL** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-4** / PRECIO **49,95 €**



Tu Sim resuelve misterios y vive toda una "aventura" en un pequeño pueblo.



Relacionarnos es vital. Tenemos que hablar con otros personajes para buscar pareja, obtener información...



El desarrollo está más orientado a cumplir los objetivos, que en todos los casos derrochan sentido del humor.



Para relacionarnos con éxito hay que superar otra novedad de PSP, un minijuego de asociación de imágenes.

PON UN POCO DE AVENTURA EN TU VIDA

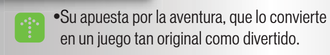
LOS SIMS 2

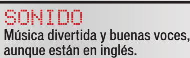
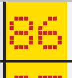
La vida puede ser muy divertida... sobre todo cuando en tu pueblo todo el mundo oculta secretos y misterios.

Los Sims debutan en PSP con un juego diseñado en exclusiva para la portátil y que, aunque sigue siendo un simulador social, apuesta por un tono mucho más aventurero que el de otras entregas. Así, el Sim que nosotros creamos se traslada a vivir a Paraíso, un pueblo de Estados Unidos que esconde mucho más de lo que parece. Allí nos esperan objetivos como echar a un fantasma de nuestro hogar o descubrir un crimen...

Como en todos los juegos de *Los Sims*, para cumplirlos nos tenemos que relacionar con otros Sims y mejorar nuestras características, pero también investigar y conseguir información hablando con los vecinos. Además, la mecánica se ha adaptado para que la aventura sea más directa: controlamos al Sim con el stick, se han incluido minijuegos y se ha eliminado el sistema de profesiones. El resultado es una aventura original y adictiva, que ofrece minijuegos para 4 jugadores e intercambio de datos por Wi-Fi.

Valoración




• Su apuesta por la aventura, que lo convierte en un juego tan original como divertido.	84	GRÁFICOS No sorprenden por su detalle, pero las animaciones derrochan vida.	86	DIVERSIÓN Su mezcla de aventura y simulador social engancha de lo lindo.	NOTA 84 — Un título con toda la esencia de "simulador social" de *Los Sims*, pero con más toque "aventurero" para garantizar la diversión.
• Que no te gusten los "simuladores sociales" y su típico desarrollo sin acción.	82	SONIDO Música divertida y buenas voces, aunque están en inglés.	83	DURACIÓN Superar todas las misiones nos llevará más de 20 horas de juego.	

7 COMPAÑÍA **THQ** / GÉNERO **ESTRATEGIA** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-4** / PRECIO **49,95 €**

BATALLAS CAMPALES ENTRE... GUSANOS

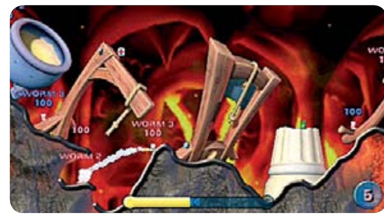
WORMS OPEN WARFARE



Desde los tiempos de PSone hemos disfrutado de estas alocadas luchas por turnos entre equipos de gusanos, usando el arsenal más disparatado de la historia. Y en esta entrega para PSP conservan todas sus señas de identidad y añaden a sus opciones 30 hilarantes armas, la posibilidad de competir 4 bandos en unos entornos que podemos arrasar, piques Wi-Fi y nuevos desafíos. La guinda a un gran juego pensado para disfrutar en compañía.



Bazookas, Hadokens, metralletas... todo vale para acabar con los gusanos rivales en este divertido juego.

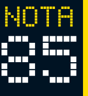


Las opciones Wi-Fi son uno de los principales atractivos del juego. Imagina batallas entre cuatro jugadores...

Valoración

•Su sentido del humor, la variedad de armas, retos y modos de juego. Las batallas Wi-Fi.

•Jugando solo puede aburrir pronto. Los tiempos de carga y espera son frecuentes.



NOTA 85

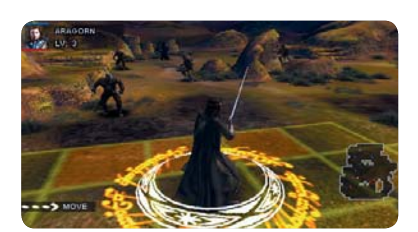
Un divertido juego que mezcla habilidad, estrategia y humor y que ofrece memorables piques multijugador. Jugando solo la cosa pierde parte de su gracia.

12 COMPAÑÍA **EA GAMES** / GÉNERO **ROL-ESTRATEGIA** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,95 €**

UN “TURNILLO” PARA GOBERNARLOS A TODOS

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: TACTICS

Con Frodo y compañía hemos vivido aventuras de acción y rol, géneros a los que ahora se suma la estrategia táctica en un juego que nos permitirá revivir los momentos de acción más intensos de la película con un sistema de combates por turnos, simple pero divertido. Casi todo se reduce a repartir a nuestros personajes por la cuadrícula y decidir los ataques en cada turno. Algo parecido a *Metal Gear Acid*, pero ambientado en la Tierra Media. Si te va la idea...



En cada turno situamos a nuestras unidades por una cuadrícula y decidimos los ataques que realizarán.



Las batallas recrean los mejores momentos de las películas, así como situaciones nuevas.

Valoración

•Su ambientación es muy fiel a las películas.
•El sistema de turnos es simple y rápido.

•Si no te va la estrategia, no te gustará nada.
•No manejamos a los héroes de la Comunidad.



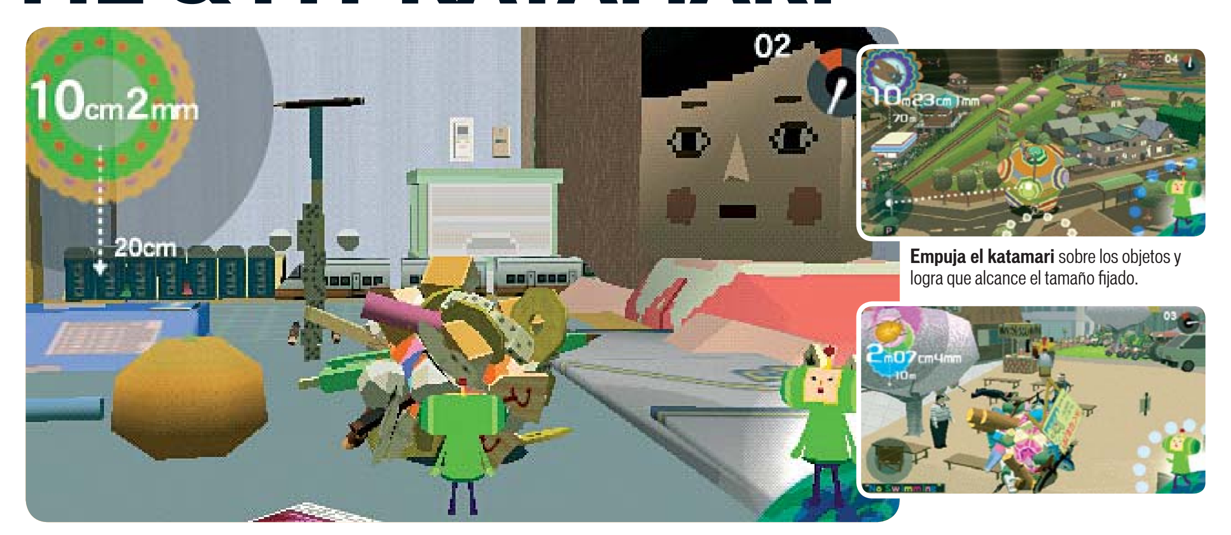
NOTA 74

Combates por turnos y tintes estratégicos con el encanto de la Tierra Media. Divertido, pero sin alardes. Recomendado para los fans de “ESDLA” más sesudos...

3+ COMPAÑÍA **NAMCO** / GÉNERO **HABILIDAD** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,95 €**

LA DIVERSIÓN TIENE FORMA ESFÉRICA

ME & MY KATAMARI



Empuja el katamari sobre los objetos y logra que alcance el tamaño fijado.

¿Un simulador de bola de nieve? Pues así puede definirse esta original serie que quiere arrasar también en PSP.

Después de sorprendernos en PS2, Namco se ha propuesto seguir divirtiéndonos en PSP con su original propuesta: empujar una bola (o katamari) haciéndola crecer con los objetos que arrasemos a nuestro paso y logrando que alcance un tamaño determinado antes del tiempo fijado. Esta surrealista idea funciona bien también en PSP gracias a que el control se ha adaptado de forma lógica (la cruceta y los 4 botones frontales sustituyen a los dos sticks). Eso sí, la cámara no acompaña, técnicamente tiene fallos (tirones, "popping"...) y es más corto que el *Katamari* de PS2. Pero a pesar de no ser tan "redondo" como el de PS2, sus divertidos retos y su modo multijugador te convencerán.

Valoración



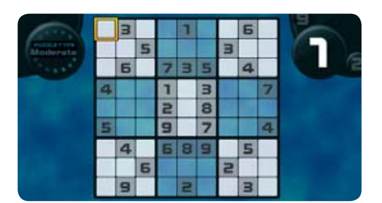
- Tan original y divertido como en PS2 (cuando te acostumbras al control y a la cámara).
- No resulta demasiado largo y técnicamente tiene fallos (aunque no demasiado serios).

NOTA 81

Un juego original y entretenido que cumple con creces en su estreno en PSP. Eso sí, es mejor el *Katamari* de PS2... Aunque con ese no podrás jugar en cualquier parte.

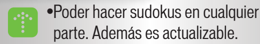
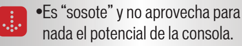
3+ COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **PUZZLE** / **CASTELLANO**
JUGADORES WI-FI **--** / PRECIO **29,95 €**

GO SUDOKU!



El pasatiempo de moda, también en PSP. Consiste en repartir los números del 1 al 9 en nueve casillas con nueve espacios, evitando que los números coincidan. Simple, pero pica.

Valoración

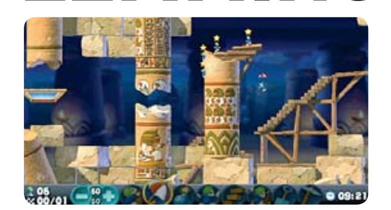
- Poder hacer sudokus en cualquier parte. Además es actualizable.
- Es "sosote" y no aprovecha para nada el potencial de la consola.

NOTA 75

Si te van los puzzles te divertirá, pero no aprovecha para nada las posibilidades de la consola (ni gráficos, ni sonido...).

3+ COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **HABILIDAD** / **CASTELLANO**
JUGADORES WI-FI **2 JUG.** / PRECIO **49,95 €**

LEMMINGS



Otro puzzle clásico, en el que debemos ayudar a una escapar de los escenarios a una legión de Lemmings (que se especializan en todo tipo de acciones, como picar el suelo, explotar...).

Valoración



- Ofrece 100 niveles, descargas y toda la jugabilidad del clásico.
- Su dificultad creciente engancha... pero también desespera.

NOTA 80

Los Lemmings tienen el don de divertir a los más pacientes con sus niveles y sus retos, pero si la paciencia no es lo tuyo...

7 COMPAÑÍA **TAITO** / GÉNERO **HABILIDAD** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **--** / PRECIO **49,95 €**

ESCÁPATE 100 VECES... SI PUEDES

EXIT

Si alguien está en peligro ¿llamamos a Superman? No. Ahora se llama a Mr. Esc, un experto capaz de salir de cualquier situación, por peligrosa que sea...

Rescatar personas en cada nivel es el objetivo de este original puzzle.

Un escapista profesional, gente en peligro y 100 niveles para superar. Así se podría resumir la trama de este curioso juego, aunque en el fondo tiene algo más de "chicha". El objetivo siempre es llevar a la gente atrapada hasta la salida del nivel, y cada uno de los 100 presenta sus propias dificultades: puertas cerradas, zonas electrificadas, llenas de fuego, humo... Esto nos obliga a estrujarnos el cerebro para averiguar cómo sacarles del nivel, aunque también contamos con la ayuda de la gente que salvamos para que pulsen interruptores, se cuelen por zonas inaccesibles... Un desarrollo diferente, que atrapa... y a veces desespera.

Valoración

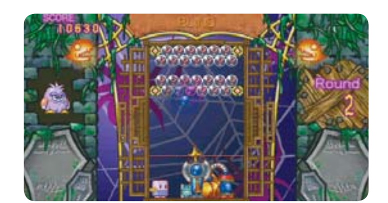
- El tener que estrujarnos el "coco" para salir de cada uno de los 100 niveles del juego.
- Precisamente eso, que a veces es tan difícil que llega a desquiciar bastante.

NOTA 77

Si te gustan los puzzles sesudos y que requieran algo de habilidad, *Exit* te va a enganchar. Pero si no son lo tuyo o te quedas atascado... deberías plantearte otras opciones.

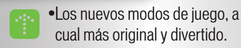
3 COMPAÑÍA **TAITO** / GÉNERO **PUZZLE** / **CASTELLANO**
JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,95 €**

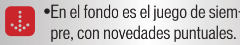
BUST A MOVE GHOST



El clásico juego de las "pompas" se renueva con siete originales modos de juego, Completan la oferta una nueva selección de puzzles que, sin revolucionar, divierten de lo lindo.

Valoración


- Los nuevos modos de juego, a cual más original y divertido.


- En el fondo es el juego de siempre, con novedades puntuales.


NOTA 73

Un juego que "engancha" con su sencillez y diversión, a poco que te gusten los puzzles y hayas disfrutado con otros *BAM*,

3 COMPAÑÍA **UBISOFT** / GÉNERO **PUZZLE** / **CASTELLANO**
JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **19,95 €**

LUMINES



Imagina un puzzle clásico, en el que debemos encajar piezas cuadradas de dos colores, pero evolucionado con efectos visuales, música de calidad... y obtendrás este *Lumines*.

Valoración

- Para ser un puzzle, es espectacular. El sonido es sublime, genial.
- Es adictivo, aunque puede cansar con su mecánica repetitiva.


NOTA 77

No deja de ser un puzzle repetitivo, pero la cantidad de fondos y canciones para desbloquear invita a seguir jugando.

TODO LO QUE NECESITAS SABER SOBRE PSP

Resolvemos todas tus dudas

Cuantas más funciones ofrece un aparato, más dudas plantea a los usuarios. PSP no es una excepción y en estas páginas vamos a tratar de solucionar las dudas más frecuentes que nos han ido llegando a redacción a lo largo del casi un año de vida de la consola.

TEMAS GENERALES

1. FUNCIONAMIENTO

¿Es posible escuchar música mientras veo mis fotos o de navegar mientras oigo mis mp3?
No es posible con los firmwares actuales, aunque una futura actualización bien podría permitirlo, sobre todo lo primero... lo segundo es más complicado por problemas de memoria.

¿Existen distintas formas de apagar la consola?
Básicamente hay dos. Por un lado está el "sleep mode", que se realiza pulsando ligeramente el interruptor de encendido hacia arriba. Si apagas así la consola se quedará en modo "hibernación", es decir, encendida pero consumiendo el mínimo de energía (si la dejas 4-5 días así la batería se agotará por completo). Esta forma de apagar la consola es ideal si tienes que hacer una pausa en mitad de un juego, ya que al encender la consola el juego seguirá en el mismo punto. El apagado "completo", se realiza manteniendo pulsado el interruptor de encendido hasta que se apague la pantalla. Así la consola no consumirá nada de batería.

¿Hay alguna forma de resetear la consola si se cuelga?
A diferencia de PS2, no existe un botón de Reset, ni una combinación de botones para reiniciar la consola. Si no puedes salir de un juego o función pulsando Home, mantén presionado el interruptor de encendido hacia arriba hasta que se apague (puede tardar 10 segundos).
Si aún así no responde, quita la batería...

¿Cuál es la forma correcta de salir de los juegos?
La primera y más obvia es pulsando el botón HOME, con el que volverás al menú principal de la consola.
Si no vas a jugar durante cierto tiempo, o hasta el día siguiente, también puedes apagar la consola por "completo" (manteniendo pulsado el interruptor de encendido).

¿Cómo debo apagar la consola con un UMD dentro para que, al encenderla no arranque directamente el juego?
Si has dejado la consola en modo "Sleep" con el juego cargado, seguirás viendo el juego al encenderla. Si la has apagado por completo, arrancará automáticamente el juego al volver a encenderla. Para evitarlo, ve a Ajustes, Control de Seguridad y pon el control paterno de la consola al nivel 1 (el máximo). Para cambiarlo, tendrás que introducir tu contraseña: recuerda la que vayas a utilizar porque a partir de ahora será crucial. De este modo, al arrancar tu PSP te pedirá que introduzcas tu contraseña para poder jugar; cancela el proceso y estarás en el menú principal.

La pantalla de PSP ofrece varios niveles de brillo. El cuarto, el más intenso, sólo está disponible con la consola enchufada.

¿Cuánto dura la batería?
Depende del uso que des a la consola. Si la usas para jugar, dependiendo del título, una batería totalmente cargada puede durarte entre 3-5 horas. En el caso del UMD Vídeo, la duración se acorta hasta dos horas y media. Como reproductor de mp3, si apagas la pantalla, puede durarte 8 horas. Si la batería te dura menos, puede ser que no esté completamente cargada, o que su capacidad de carga está empezando a menguar.

2. PANTALLA

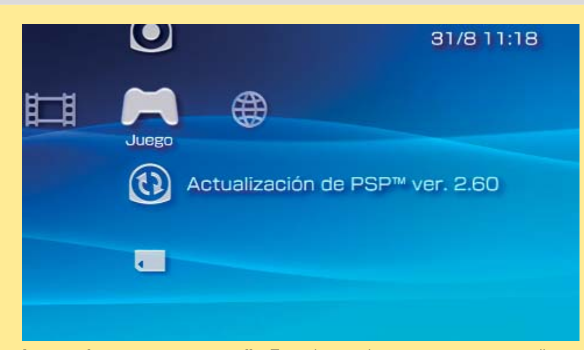
Tengo un amigo obsesionado con los píxeles muertos... Pero ¿qué son exactamente?
Son el defecto de fabricación más común en los aparatos

Actualizaciones

• ¿Qué es el firmware de PSP?
Para andar por casa, el firmware es una memoria interna en la que se almacenan las funciones básicas de la consola, como ver fotos o movernos por los menús. Esta es la parte que actualizamos, donde se guardan las nuevas funciones.

• ¿Si me compro una PSP ahora dejaré de disfrutar de las futuras mejoras y opciones? ¿Que solución hay a tal problema?
PSP es actualizable y por lo tanto, si te la compras hoy, nada te impedirá ponerla al día cuando haya nuevas actualizaciones, así que tranquilo...

• ¿Cómo se actualiza PSP?
Existen tres formas distintas. La más común es por medio de los propios juegos. Cuando te compres uno nuevo que lleve incluida la actualización, te obligará a actualizar la consola para poder jugar. Sólo tienes que seguir las instrucciones.
El segundo método es descargando la nueva actualización de la página oficial de Sony (www.yourpsp.com), que luego copiarás en la Memory Stick. Para ello crea una carpeta llamada UPDATE (en mayúsculas) dentro de la carpeta GAME (está dentro de la carpeta PSP). Para instalar la actualización con este método, dirígete a la opción Memory Stick dentro del menú Juego.
El tercer método es a través de una conexión inalámbrica a Internet (en el menú Ajustes, Actualización de Red). Poder hacerlo así debes tener configurado el acceso en modo Infraestructura. Siguiendo este método, descargarás la actualización directamente a la Memory Stick (requiere 20 megas libres), y se almacenará de forma automática en la carpeta UPDATE dentro de GAME. Después, podrás actualizar de forma automática o manual, como en el segundo método.



La actualización es muy sencilla. Tan sólo sigue las instrucciones en pantalla y ten la batería cargada y tu PSP enchufada a la corriente.

• ¿Qué requisitos debo cumplir para instalar una actualización?
Pues aparte de lo obvio (tener una PSP con una versión anterior y una actualización nueva copiada en la Memory Stick), debes tener la batería cargada a más de un 70% y tener la consola conectada a la corriente. Tened en cuenta que si algo falla en la actualización la consola puede quedar totalmente inutilizada...

• ¿Puedo volver a una versión anterior del firmware si no me gustan las novedades que incorpora?
Teóricamente no se puede, pero lo cierto es que sí existen maneras no oficiales de conseguirlo... y de hecho, con las primeras consolas se pudo hacer. Con las versiones más modernas del firmware, 2.70 en adelante, todos los agujeros que permitían volver a una versión anterior ya han sido tapados...

electrónicos que llevan una pantalla como la de PSP. Son puntos de la pantalla que no muestran color alguno, (es decir, puntos negros en la pantalla).

■ ¿Cómo puedo detectar los píxeles muertos?
La forma más sencilla de localizarlos es pasar imágenes fijas de un único color (rojo, blanco, azul, negro...). De este modo, con estas colores a pantalla completa, podrás detectar píxeles muertos (puntos negros) o píxeles vagos (de otros colores). Si vas a comprar una PSP no estaría mal que le pidieras al vendedor que te dejara probarlo. Si no te deja, vete a otra tienda...

■ ¿Se pueden arreglar los píxeles muertos?
No, los que te vengan de serie al comprar la consola son un error mecánico durante la fabricación y no tienen arreglo. Los píxeles vagos pueden "recuperarse", aunque no es ni mucho menos una ciencia exacta.

■ ¿Por tener un píxel muerto me cambiarán la consola?
Supuestamente no, debes de tener al menos 6 para que se considere fallo de fábrica. Otra cosa es que la hayas comprado en una gran superficie y digas que no te convence y quieres que te devuelvan el dinero...

■ ¿Veo muy oscura la pantalla, ¿Cómo se puede subir el brillo?
Pulsando el botón "Pantalla" (en la parte inferior del frontal de la consola, pegado a la segunda P del logo). Ofrece tres grados de brillo distintos, y si el más potente te parece insuficiente, enchufa la consola a la corriente y podrás utilizar un cuarto grado.

■ ¿Cómo se limpia la pantalla de PSP correctamente?
Con el paño que viene en el Value Pack. A ser posible en seco, con un trapo de algodón que no arañe o una gamuza como las de limpiar las gafas.

■ ¿Cómo puedo proteger la pantalla de la consola?
Puedes encontrar a la venta numerosas películas de plástico para proteger la pantalla, aunque de tu habilidad para colocarlas dependerá que se vea mejor o peor. Lo más seguro es dejar la consola en una funda rígida mientras no juegues.

3. SONIDO

■ ¿Por qué no puedo cambiar entre los distintos modos de ecualización?
Las distintas ecualizaciones sólo funcionan con los auriculares conectados. Si no los has enchufado, ya sabes...

■ ¿Por qué se oyen tan bajos los auriculares que vienen en el Value/Giga Pack?
Puede deberse a dos cosas. La primera que tengas activado en Ajustes de Sonido la opción AVLS, que impide pasar de cierto nivel de volumen. La segunda es que los auriculares que vienen en el Value Pack están limitados por una normativa europea al respecto. Puedes probar con otros auriculares... O con un sistema de sonido para PSP (como PlayGear Amp de Logitech, por ejemplo).

Unos altavoces de este tipo te garantizan el mejor sonido, en especial para ver pelis.

■ ¿Merece la pena comprarse un sistema de altavoces?
Pues depende. Si utilizas la consola como reproductor de mp3 o para ver vídeos, ya sean en UMD o formato mp4, la respuesta es sí. Si la utilizas para jugar y quieres mejor calidad de sonido, asegúrate de que el sistema de altavoces que elijas te permite coger la consola cómodamente, o que incluya cables para separarla de los altavoces.

■ ¿Para qué es la ranura que hay junto a la conexión de los auriculares?
Sirve para activar ciertas funciones especiales de algunos auriculares con mando (como los que vienen con el Value Pack) o un headset para poder hablar, por ejemplo, en *SOCOM Fire Team Bravo*.

PSP blanca

• ¿Se podrá comprar la consola blanca en versión Gigapack o Base?
Sony aún no confirmado nada al respecto, pero un pajarito nos ha soplado que en breve estará disponible el Giga Pack y, probablemente, que aparezca el modelo Base blanco será cuestión de tiempo.

• ¿Existen algún tipo de diferencia entre la versión blanca y la negra?
Aparte del color, y de que lleva instalado de serie la actualización 2.5 del Firmware, corrige algunos fallos de los primeros modelos, como problemas con la falta de sensibilidad del botón cuadrado o la dificultad para realizar diagonales con la cruceta. Por lo demás, es prácticamente igual... Salvo que las huellas dactilares se notan menos y los botones no son transparentes. ¿Te habías dado cuenta de que los de la negra eran transparentes?



El modelo blanco es prácticamente igual al negro, salvo porque lleva de serie la actualización 2.5 y algunos cambios menores.

4. USB

¿Puedo utilizar el cable USB de mi cámara de fotos para conectar mi PSP a un PC?
Vale cualquier cable USB, siempre y cuando uno de los extremos tenga conector mini USB.

Al conectar mi PSP al PC con un cable USB, no me salen las carpetas GAME, VIDEO, MUSIC ni PHOTO... ¿Qué hago mal?
No has formateado la Memory Stick desde la propia consola (Ajustes del Sistema, Formatear MS). Si lo haces así te generará automáticamente todas las carpetas... Menos las del vídeo. En cualquier caso puedes crearlas manualmente (recuerda, mete todas dentro de la carpeta PSP) o copiar lo que haya en la MS a tu PC, formatear la MS desde la consola y volver a copiar todo.

¿Conecto mi PSP al PC, pero no me la reconoce ¿Cuál puede ser el problema?
Debes activar en Ajustes la opción Conexión USB (la segunda en la lista de Ajustes). Si haces esto y aún no te lo reconoce, el problema puede ser tu sistema operativo. Si aún utilizas Windows 98, puedes descargarte drivers para PSP en esta dirección: http://win98.drivers.w.interia.pl/psp.html
Si tienes Windows XP, el problema puede ser de tus puertos USB 2.0. Existen ciertas utilidades, como "USB Monitor", que te permitirán controlar mejor las conexiones USB. Si el problema persiste puedes probar con un lector de tarjetas.



Cualquier cabe USB con un extremo Mini USB vale para PSP.



Si tu PC tiene Windows 98 necesitarás estos drivers para conectar PSP.

¿Merecen la pena los cables USB que permiten cargar la consola al mismo tiempo?
Suelen ser bastante económicos (en torno a los 4-6 euros) y merecen la pena si pasas largas sesiones delante del ordenador. Eso sí, tarda más en cargar que con cargador convencional...

5. WI-FI

¿Qué es eso de WI-FI?
Es Wireless Fidelity y hace alusión a las conexiones inalámbricas. Cuando veas que un juego ofrece modos WI-FI, significa que puedes jugar con amigos sin necesidad de cables.

He visto que en PSP hay dos modalidades WI-FI: Ad Hoc e Infraestructura. ¿Para qué sirve cada una de ellas?
"Ad Hoc" significa "en el lugar", es decir, conexión inalámbrica en una red cerrada y local. Es la modalidad multijugador que ofrece la gran mayoría de los juegos de PSP, en la que varios jugadores se reúnen en un mismo sitio para echarse unos "piques". La distancia entre las consolas no debe superar los 20-30 metros.
El modo Infraestructura se refiere a conectar nuestra consola a una red inalámbrica abierta, que nos dé acceso a Internet, el juego a distancia... etc. Cada vez más juegos incorporan esta segunda opción, como por ejemplo, *Syphon Filter Dark Mirror*.

No consigo jugar WI-FI con mi amigo. Tenemos la consola europea y el mismo juego ¿A qué puede deberse?
Quizá tú o tu amigo habéis toqueteado los Ajustes de la Red. Por defecto, el modo Ad Hoc debe estar configurado en Automático, es decir, escaneará todos los canales en busca de partidas. Si está fijado en algún canal de los disponibles (1, 6 y 11), puede dar problemas. Pero si queréis evitar que algún amigo "pesao" se una a la partida, poneros de acuerdo y fijad un canal determinado...

Hay que pagar cuota por navegar por Internet con PSP?
Si ya tienes una conexión a Internet en casa, NO. Lo único que necesitas es un router inalámbrico o un punto de acceso inalámbrico en algún ordenador (al que se conectará tu PSP).

6. UMD

Si juego en el coche y hay baches... ¿se me puede rayar el UMD o romper el lector?
Las vibraciones nunca son buenas para los lectores ópticos, aunque en teoría no debería pasar nada. Si estás corriendo un rally, apágala por si acaso.

¿Puedo grabar un minidisc con mi música y oírlo en PSP?
No. Aunque el aspecto y tamaño de los discos Minidisc y UMD pueda parecerse, no son el mismo formato ni si quiera tienen la misma forma.





El Minidisc (izquierda) no funciona en PSP, aunque se parezca al UMD.

¿Qué hago si se me rompe la carcasa protectora de los UMD?
No lo introduzcas en la consola ni intentes repararlo con pegamento o celo, porque puedes dañar la lente. Llama al servicio técnico de Sony (902 102 102).

7. BATERÍAS

¿Cuánto dura una carga de la batería de PSP?
Una carga completa puede durarte unas 3-5 horas, dependiendo del uso. Algunos juegos ofrecen opciones para atenuar el consumo, como no reproducir música o sonido ambiental.

■ **¿Cuántos años puede durarme una batería?**
Depende del uso. El interior de las baterías de Ion Litio tiende a oxidarse con cada recarga, mermando con el tiempo su capacidad. El ciclo de vida de una batería de este tipo está en torno a 300-500 recargas.

■ **¿Qué es mejor, cargar la batería cuando está vacía completamente o recargarla cuando esté a medias? ¿Y dejar la carga de la batería a medias?**
Las baterías de Ión Litio, como las de los actuales teléfonos móviles, no tienen "memoria", y por lo tanto puedes recargarlas sin problemas cuando estén a medias. De hecho, lo "ideal" es utilizar durante una temporada sólo una parte de la batería, por ejemplo un 40%, ya que de este modo el 60% restante estará prácticamente nuevo y así prolongaremos la vida de la batería. Eso sí, cada 25-30 recargas, procura descargarla por completo. Y en cuanto a dejar una carga a medias, tampoco es malo, siempre podrás volver a cargarla al 100% la próxima vez.

■ **¿Es malo jugar con la batería completamente cargada y el cable de corriente enchufado? ¿Se carga mientras juego?**
No es malo. No se produce desgaste del la batería, ya que en primer lugar "se nutre" de la red. En teoría sí se recarga mientras juegas, aunque es más lento.

■ **¿Existen baterías de mayor duración que las de serie?**
Sí, y hay numerosos modelos. Las más incómodas son "mochilas" que se acoplan a la consola y complementan a la batería oficial, y que se enchufan al conector de corriente. Las mejores son las baterías que sustituyen a la oficial. Por ahora sólo hay dos modelos que merezcan la pena, la batería oficial de alta capacidad (que cuesta 39,95 y ofrece una duración de cerca de un 20% más) y X2, distribuida en España por Ardistel. Casi duplica la capacidad de la batería estándar, aunque cuesta 55 € y sobresale un poco.

■ **Si escucho música con altavoces ¿consumo más batería?**
Cuanto más alto tengas el volumen, ya sea con altavoces internos, externos o auriculares, más batería gastas. Los altavoces externos consumen más.

8. REPUESTOS

■ **He perdido la parte superior del stick analógico. ¿Es posible comprar este tipo de repuestos?**
Hay en Internet tiendas que venden ésta y otras muchas piezas. Eso sí, necesitas tarjeta de crédito para pagar... y controlar algo de inglés. Aquí van un par de direcciones:
www.xboxrepairguide.com
www.keentop.cn/





Sony trabaja en baterías de mayor duración aunque ya hay alternativas.

En el caso del stick, es posible encontrar sets de cinco tipos de stick en tiendas españolas de importación, por unos 6 euros.

■ **Mi hermano me ha clavado un destornillador en la pantalla. ¿Se puede arreglar?**
Tienes dos opciones. Puedes llamar al servicio técnico oficial de Sony (902 102 102) o bien cambiársela tú, comprando la pieza. Eso sí, una pantalla de recambio te costará cerca de 70 euros y perderás la garantía.



JUEGOS

■ **¿Valen los juegos americanos y japoneses en mi consola?**
Todos los juegos que han salido hasta ahora funcionan en las consolas de las tres regiones, y Sony no tiene intención de cambiar esta política.

■ **¿Qué es la serie Platinum?**
Es una selección de juegos que son reeditados a un precio más bajo, entre 25 y 30 euros, para conmemorar que han sido un éxito de ventas. PSP dispone ya de serie Platinum desde el pasado mes de mayo, entre los que no faltan verdaderos juegazos como *Pro Evolution Soccer 5* o *Ridge Racer*. Y en el futuro seguro que aparecerá *GTA Liberty City Stories*.



La serie Platinum de PSP se ha estrenado con los juegos del lanzamiento.

■ **¿Por qué son los juegos más baratos en USA y Japón?**
El incremento en el coste de los juegos se debe a los aranceles y costes de la importación. Además, en el caso de USA, en el precio no están incluidas las tasas, que dependiendo del estado varían entre el 4 o el 13%.

■ **¿Habrá más GTA en PSP?**
Rockstar está trabajando en *Vice City Stories*, que será una secuela de *Vice City*, el segundo juego de la saga en PS2.

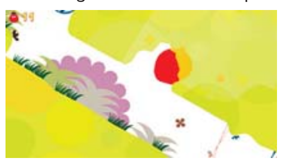
■ **Algunos títulos, como *Metal Gear Acid*, se pueden "conectar" con un juego de PS2. ¿Cómo se hace? ¿Para qué vale?**
Puedes conectar tu consola a PS2 por medio de un cable USB (y activando la función Conexión USB en tu portátil). La utilidad depende de cada juego: en *Pro Evolution 5* puedes actualizar las plantillas con los datos del juego de PS2; en *Metal Gear Acid* puedes desbloquear algunas cartas especiales...

■ **¿Por qué muchos juegos japoneses no llegan a Europa?**
Hay ciertos géneros que no llegan a Europa por ser tremendamente "raros", como el simulador de trenes *Densha De Go!* o los juegos musicales como *Taiko No Tatsujin* (con tambores ceremoniales japoneses), ya que aquí probablemente tendrían una escasa aceptación...

■ **Hay juegos, como *Wipeout Pure*, que se pueden actualizar con nuevos contenidos, pero ¿podrán introducirse nuevos idiomas?**
Técnicamente es posible que pudieran descargarse paquetes con nuevos idiomas.

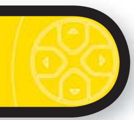
■ **¿Qué es eso de que podremos jugar a ciertos juegos de PSone en PSP?**
Es una de las nuevas funciones que ofrecerá la portátil a finales de este año. Se trata de un "emulador", de una aplicación que nos permitirá cargar determinados juegos de PSone, los cuales podremos comprar por Internet y ejecutarlos desde una Memory Stick en la consola. Aún no se sabe ni la lista de títulos ni el precio de cada juego.

■ **He oído que de aquí a unos meses se podrán comprar juegos de PSP por Internet y descargarlos en la Memory Stick ¿es esto cierto?**
Técnicamente sí es posible, tal y como hemos visto con la última actualización de la consola, firmware 2.71 que ha venido acompañada de una demo de *LocoRoco*, que puedes descargar de www.yourpsp.com y almacenarla en la Memory Stick. En cualquier caso, juegos en UMD seguirá habiendo siempre.



Podremos descargar juegos de internet, como la demo de *LocoRoco*.





PERIFÉRICOS

■ No me acabo de acostumbrar al mando analógico de PSP, ¿existe algún periférico que lo convierta en un joystick o algo más parecido a un Dual Shock?
Existen carcasas y accesorios que transforman, bien la cruceta o bien el stick, en un joystick, aunque no son nada del otro jueves. También hay recambios para el stick que lo convierten más en un joystick, aunque ninguno es oficial. Pregunta en tiendas especializadas y de importación para más información. Además, en el lanzamiento japonés de algunos juegos de lucha, como *Street Fighter Alpha 3* o *Tekken Dark Resurrection*, los compradores se han llevado de regalo una cruceta especial que se acopla a la consola, mejorando el control. ¿Llegará aquí coincidiendo con el lanzamiento de *Tekken DR*?



Esta es la cruceta especial para juegos de lucha que se ha regalado en Japón con *Tekken DR*.

■ ¿Viene la cámara de fotos en el Value Pack?
¿Cámara? ¿Te refieres al icono con forma de cámara que hay en la caja de la consola? PSP ofrece la posibilidad de ver fotos en formato digital, pero aún no es posible hacer fotos con ella. Sony comentó que técnicamente sería posible, pero por ahora hoy por hoy no hay periférico a tal efecto. En un futuro no muy lejano se pondrá a la venta una versión portátil de la cámara EyeToy, que entre otras funciones, nos permitirá tomar instantáneas.

■ ¿Podrá utilizarse PSP como un navegador GPS? ¿Aparecerán periféricos que nos permitirán utilizar la portátil como teléfono móvil o tele?
Los últimos periféricos para PSP presentados por Sony en Japón han sido un GPS y la mencionada cámara EyeToy. El GPS, aparte de la función más obvia, tendrá también utilidad en ciertos juegos, como *Everybody's Golf*, ya que podremos extrapolar datos de torneos y hoyos reales al juego. De otros usos, como por ejemplo teléfono móvil, Sony aún no ha desvelado nada. Y la tele, en teoría, se podría ver por medio de un Location Free.

■ ¿Sacará Sony u otra compañía algún aparato que permita grabar de la tele en los formatos que reconoce PSP?
Pues sí, incluida Sony, ya hay varias compañías que han lanzado un grabador de vídeo en MP4, el formato que reconoce PSP, aunque ninguno ha llegado a Europa. Todavía es pronto para hablar de precios y modelos para Europa.

Algunos vídeos ya permiten grabar en MP4 directamente de la tele.

■ Estoy pensando en comprarme la PSP y me gustaría saber si se puede usar un Pen Drive como memoria en vez de una Memory Stick Duo. ¿Es posible? ¿Lo será?
No. Por el momento, PSP es sólo compatible con las Memory Stick de la familia Duo.

■ ¿Existe algún "cacharro" que me permita transferir música, vídeos o fotos a mi PSP sin necesidad de estar conectado a un PC?
Actualmente no. Otra cosa es que tengas algún reproductor multimedia o mp3 con la función "USB on the go" o similar, con el que podrás transferir datos del reproductor a la Memory Stick sin necesidad de estar conectado a un PC. Aunque no es muy frecuente esta opción en vídeos o reproductores mp3...

■ ¿Habrá carcasas frontales intercambiables para PSP?
En Estados Unidos ya hay varias compañías que las tienen a la venta, por lo que no es de extrañar que con el tiempo alguien se anime a comercializarlas en Europa. Oficiales de Sony no hay ninguna. Eso sí, para cambiar el frontal por uno de los existentes hay que quitar todos los tornillos de la parte posterior de la consola, y uno de ellos está debajo de la pegatina de garantía... si lo quitas, anularás la garantía de la consola.

■ Ahora que podemos navegar por Internet, me parece un poco "tostón" introducir las direcciones con los botones y el pad. ¿Sacará alguien algún teclado para la portátil?
Fue uno de los primeros periféricos que mostró Sony hace dos años en el E3, pero desde entonces no se ha vuelto a ver nada por la parte "oficial". Logic 3 también mostró interés en comercializar un teclado, e incluso creo un prototipo... pero finalmente ha cancelado el proyecto por no contar con el apoyo de Sony. Así que seguimos esperando... Será cuestión de tiempo que aparezca el primer teclado oficial.

■ ¿Que sabéis del adaptador para ver la tele en PSP que existe en Japón?
Pues que no existe. Por Internet se vieron algunas imágenes, pero es un dispositivo antiguo para teléfonos móviles. Vamos, que de ver la tele en PSP por medio de un periférico de momento nada de nada.



En teoría este aparato permite ver la tele en PSP... pero es falso.

PSP en la tele

• ¿Es posible jugar, ver películas y fotos conectando una PSP a la tele? ¿Existe algún cable para hacerlo? ¿Un periférico?
Sony no ha ofrecido de forma oficial esta posibilidad, pero existen dos periféricos que ofrecen esta opción: PSP2TV y Blaze TV. El primero es más caro (alrededor de 120 euros) y sólo se vende por Internet, requiere instalación que anula la garantía de la consola (hay que desmontarla casi por completo) y ofrece más opciones (modo 16:9 y 4:3, suavizado de bordes...) y mejor calidad de imagen. Para jugar es algo incómodo, aunque se le puede conectar un pad de PS2. También es bastante incómoda la propuesta, Blaze TV, que además ofrece peor calidad de imagen aunque es más barata.



Este será el aspecto de nuestra PSP con el PSP2TV... No es muy atractivo, ¿verdad?

DUDAS TÉCNICAS



■ **Un amigo tiene una PSP japonesa. ¿Podemos jugar WI-FI usando yo mi consola europea?**
A la hora de jugar por WI-FI las consolas son iguales, independientemente de dónde la hayas comprado. Lo que determinará si podéis jugar WI-FI o no es el juego, que forzosamente debe ser de la misma región para todos los jugadores (europeo, japonés o americano).

■ **¿Se van a poner a la venta Memory Sticks de más de 2 GB?**
Las de 4 gigas están a punto de salir, a un precio que rondará los 180 €. Sandisk, uno de los fabricantes de Memory Stick más importantes, ha confirmado que en breve llegarán los modelos de 8 gigas.



Las memory sticks de 4 gigas estarán a la venta en breve.

■ **Tengo juegos americanos y una PSP europea y me ha pasado una cosa rara. Jugando a *Spider-Man 2* me salen los textos en inglés, y con *Dead To Rights* en castellano. ¿Por qué?**
Muy sencillo. *Spider-Man 2* no está en castellano y *Dead to Rights sí*. Depende del juego. Por ejemplo, la edición americana de *GTA Liberty City Stories* sí lleva de serie el castellano...

■ **Últimamente cuando dejo un juego en sleep y luego continúo la partida, me da un error y me devuelve al menú principal. ¿A qué puede deberse?**
Puede ser problema del lector o incluso que el disco esté sucio o rayado. También puede deberse a la batería: prueba a sacarla, dejarla unos segundos fuera y volver a meterla. Prueba también a descargarla por completo y efectuar una recarga al 100%.

■ **He comprado una PSP de segunda mano a un amigo y he notado que al pulsar ■, el tacto es distinto al de los demás botones. ¿Es esto normal? ¿me la ha vendido en mal estado?**
En los primeros modelos de la consola era algo normal. El botón ■ está prácticamente encima de los circuitos de la pantalla, y por eso al pulsarlo parece que está más duro que el resto.

■ **Tengo Windows XP con el Service Pack 2 instalado, pero cuando conecto mi PSP a mi PC no me reconoce la consola. ¿Qué puedo hacer?**
Es raro y quizá se deba a un problema de los drivers USB de tu placa base. Lo mejor es que vuelvas a instalarlos, o que descargues una versión nueva de la página del fabricante. También puedes probar a descargar la aplicación "USB Monitor".

Memory Stick Pro Duo

• Me he comprado una Memory Stick de 1 GB, pero al formatearla me he dado cuenta de que no es realmente un giga, sino 940 megas. ¿Es eso normal? ¿Está estropeada mi MS?
Es completamente normal. Si haces la prueba, la que viene en el Value Pack no ofrece 32 megas, sino 30. La capacidad es siempre menor a lo que pone en la tarjeta, y esto se debe a dos razones. La primera es que la propia MS se reserva una pequeña parte de su capacidad para generar unos archivos que contienen la estructura de los datos. Por otra parte, los fabricantes de tarjetas contabilizan 1 giga como 1000 megas, cuando matemáticamente deberían ser 1024. A continuación os mostramos la capacidad real de las tarjetas y su precio aproximado.

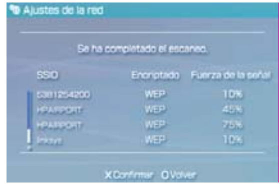
TAMAÑO	TAMAÑO REAL	PRECIO PRO DUO SANDISK	PRECIO PRO DUO SONY
2 Gigas	1,85 Gigas	100 Euros	130 Euros
1 Gigas	940 MB	70 Euros	100 Euros
512 MB	460 MB	30 Euros	70 Euros
256 MB	220 MB	20 Euros	30 Euros
32 MB	30 MB	--	--

INTERNET



■ **Tengo una red inalámbrica en mi casa, pero no consigo conectarme a Internet por WI-FI. ¿A qué puede deberse?**
Deberías probar si el problema es de toda la casa o sólo de ciertas habitaciones, ya que las vigas, paredes y otros obstáculos pueden debilitar la señal. Otra opción es que tu señal llegue con mucho "ruido" y su calidad no llegue a la mínima necesaria para conectar. Puede incluso que tu router no esté bien configurado, y ciertos puertos de conexión estén cerrados. Tendrás que investigar.

■ **¿Que porcentaje debo tener de la conexión WI-FI para poder conectarme a Internet?**
El porcentaje es un valor meramente orientativo, que indica la posibilidad de éxito a la hora de conectarte. No es raro que te puedas conectar sin problemas con tan sólo un 2%. Eso sí, cuanto más bajo el porcentaje, más lenta será la carga de las páginas...

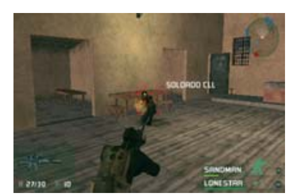


Cuanto más alto sea el porcentaje, mejor funcionará la conexión.

■ **No tengo conexión a Internet, pero cuando escaneo mi zona aparecen varias conexiones. ¿Puedo utilizarlas? ¿Necesito algo más? ¿Es legal?**
Hombre, legal, lo que se dice legal... no es. ¿Entra tu vecino en casa a llamar por teléfono sin pedir permiso? Pues es algo parecido. En teoría, podrías colarte en su conexión, siempre y cuando no tenga activado ningún protocolo de seguridad (WEP o WPA-PSK) o que sólo tengan acceso determinadas direcciones MAC. Pero vamos, al precio al que están actualmente las conexiones...

■ **¿Puedo jugar por Internet con PSP? ¿Qué necesito?**
Pues básicamente una conexión a Internet inalámbrica y un juego que ofrezca modos Online, como *Syphon Filter Dark Mirror*. Eso sí, también es posible jugar por Internet con

cualquier juego que tenga opciones multijugador, aunque para ello necesitas un PC, tal y como te indicamos en esta misma página.

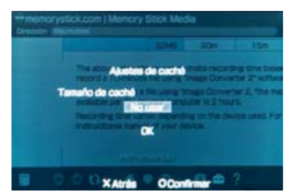


SOCOM es uno de los muchos juegos con opciones online para PSP.

¿Puedo jugar por Internet con mi versión europea con gente de Estados Unidos?
Sí, siempre que el juego sea de la misma región, por ejemplo *Virtua Tennis World Tour* europeo. Si tu amigo tiene la versión USA y tú la Europea, puede que no funcione el sistema que explicamos en esta página.

Acabo de instalar la versión 2.70 y he visto una nueva opción, RSS ¿para qué sirve?
Los RSS están disponibles desde la versión 2.50, pero con la versión 2.70 han mejorado su funcionamiento. Son una herramienta para consultar rápidamente información de Internet sin necesidad de abrir el navegador. Sólo funciona con páginas que ofrezcan este tipo de servicio (por algún lado aparecen las letras RSS o bien el logotipo oficial de RSS). Una vez suscritos a una página con RSS, accederemos a la opción RSS y, al seleccionar el enlace de la página, nos hará un resumen de las novedades incorporadas. Con la versión 2.70 del firmware, es posible además descargar archivos (vídeos y música) desde los RSS a la Memory Stick para verlos o escucharlos.

Navegando, más de una vez me ha aparecido el mensaje "memoria insuficiente para cargar la página" ¿se puede evitar de alguna manera?
Por ahora, la única forma de hacerlo es activando en el propio navegador la opción "No Usar" en Herramientas, Ajustes, Ajustes de Caché.



Los fallos de memoria al navegar se solucionan desactivando el caché.

¿Se pueden ver páginas programadas en Flash? Es que había oído que no...
Con las últimas actualizaciones de la consola ya es posible. Incluso puedes descargarte minijuegos y animaciones en Flash (con la extensión SWF) para luego disfrutarlas en la consola, sin necesidad de conectarte a Internet.

Tengo la versión 2.71 instalada pero no puedo ver páginas diseñadas en Flash ni escuchar Windows Media Audio. ¿A qué se debe?
Muy sencillo. No es software de Sony y tienes que activarlo por Internet para poder utilizarlo. Para ello ve a Ajustes y allí encontrarás submenús para WMA y Flash, con las pertinentes opciones para activar ambas funciones (necesita conexión a Internet).

¿Existen virus para PSP?
Las principal puerta de entrada de los virus en los equipos informáticos está en Internet y ahora mismo PSP está completamente libre de peligro en este sentido. Eso no quita que con el tiempo aparezca algo que la afecte, pero para eso los creadores de virus tienen que conocer muchísimo mejor su arquitectura y su funcionamiento. Además, casi todos los virus se activan al ejecutar alguna aplicación, y hoy por hoy Sony es la única que puede firmar digitalmente las nuevas aplicaciones que vayan apareciendo (PSP no puede ejecutar aplicaciones que no lleven la firma digital de Sony).

¿Es posible instalar el MSN Messenger y el Emule en PSP?
Rotundamente no. Son aplicaciones única y exclusivamente de PC y ordenadores compatibles que PSP no puede interpretar. Y no existe una adaptación para PSP.
En cuanto al Messenger, lo más parecido que existe es chatear por web, algo que permite la página http://e-messenger.net, con la que además podrás usar la cuenta habitual que tengas en tu Messenger.



Puedes chatear con PSP desde esta página, aunque sin tener teclado...

Juega online con PSP

Cualquier título con opciones multijugador se puede jugar por Internet, emulando la red local con un programa específico, llamado Xlink Kai Evolution 7. Para ello es imprescindible tener una conexión a Internet de banda ancha y un punto de acceso inalámbrico en un PC (al que se conectará PSP). No se puede hacer a través de un router, debe ser por medio de un punto de acceso inalámbrico, ya sea una tarjeta conectada a la placa (preferiblemente) o un adaptador USB (que puede dar más problemas). Esta tarjeta será la que se comunique con PSP, y por lo tanto, el PC debe acceder a Internet por otra fuente (otra tarjeta inalámbrica, una tarjeta de red no inalámbrica...) Estos son los pasos a seguir:

1) Descargar el programa Xlink. Lo podéis encontrar en la página http://www.teamxlink.co.uk. Selecciona la versión que corresponda (XP, Windows 2000...) e instala el programa en tu PC siguiendo los pasos que indica.

2) Configura el acceso inalámbrico. Si tu PC ya tiene conexión a Internet, ahora sólo queda configurar el punto de acceso inalámbrico. Es tan simple como darle una IP (si tienes una red con dos ordenadores y sus IP son 172.26.7.1 y 172.26.7.2, añade un número más en la última cifra).

3) Configura el programa Xlink Kai.
Para ello tendremos que registrarnos como usuario (icono del maletín), y dar una dirección de e-mail que funcione, ya que el proceso termina siguiendo un enlace que llegará a nuestro correo. Una vez activado dicho link, tendremos que elegir nuestro nombre de jugador (Xtag) y la contraseña (Password). Por último, pulsa la flecha verde para iniciar una sesión.

4) Buscar/Crear una partida. Aunque en el menú principal hay disponibles otras consolas, entra en la sección de PSP. Dentro encontrarás todos los juegos disponibles, y el número de usuarios que hay en cada partida. Después sólo tendrás que dejar claro cual es tu estado personal (estás buscando partida, eres el anfitrión de un pique...). Una vez hayas elegido juego y partida...

5) Enciende tu consola, y a jugar. Entra en el modo multijugador y verás a los demás jugadores. Eso sí, no te olvides de revisar el resto de opciones, y que puedes tener listas de contactos y muchas otras cosas más.

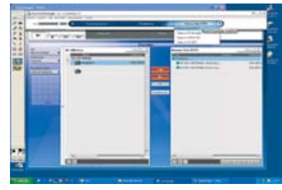




FUNCIONES MULTIMEDIA

¿Con qué programa convierto mi música al formato Atrac3?
Con el programa SonicStage, que puedes descargar gratuitamente de la página: http://www.connect-europe.com/sonicstage.

¿Para qué sirve la carpeta HIFI que tengo en mi PSP?
Si tienes instalada la actualización 2.00 o posterior, es donde se guardarán automáticamente tus canciones en formato Atrac3, así como los archivos pertinentes para que funcionen en tu Memory Stick (hasta la llegada de la actualización 2.00 este formato de música daba problemas en Memory Sticks que no fueran de Sony).



Para escuchar atrac3 con cualquier MS deber tener la actualización 2.0.

¿Qué es el archivo THM que me aparece al convertir mis vídeos con ciertos programas?
Es el archivo Thumbnail, es la imagen que aparece al previsualizar el vídeo en el menú de PSP. Es decir, el icono que aparece en el menú de vídeos, antes de iniciar la reproducción. Algunos programas permiten seleccionar la imagen que queremos como THM, otros generan la primera imagen del vídeo.

¿Qué es el AVC?
Es un nuevo códec de vídeo compatible con PSP. Un códec es un algoritmo de compresión de vídeo, es decir, una serie de instrucciones que afectan a la calidad de la imagen, el tamaño que tendrá el vídeo... AVC da mejores resultados que el MPEG4, se pixela menos y se acerca mucho más a la calidad del vídeo DVD. Eso sí, la copia de estos archivos deben ir en la carpeta 100ANV01 dentro de MP_ROOT y deben llamarse ANVXXXXX.MP4 (donde XXXXX son números).

¿Puedo reproducir UMD vídeo americano y japonés en mi consola europea?
En teoría, los americanos son de zona 1 y por lo tanto no se pueden reproducir. Los japoneses comparten la zona 2 con nosotros, y por lo tanto, sí podrías utilizar sus UMD... Aunque antes asegúrate de que van los subtítulos en inglés o castellano.

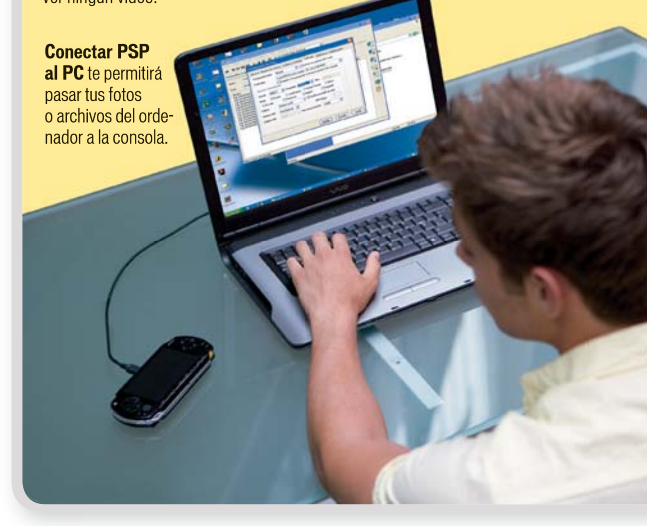
¿Cómo puedo cambiar el fondo de escritorio de mi consola?
Para poder utilizar esta función debes haber actualizado tu consola a la versión 2.00 o posterior. Si ya lo has hecho, verás en el visor de fotos una nueva opción a tal efecto. Y si quieres quitar la imagen de fondo y volver al fondo original de la consola, puedes hacerlo desde Ajustes, Ajustes de Tema.

¿Es posible compartir fotos por WI-FI? ¿Y los mp3?
No, hoy por hoy sólo es posible mandar una fotografía por infrarrojos, y nada más. Como en los móviles, es un proceso un poco lento, así que imagina mandar 4 megas de una canción por infrarrojos. ¡Sería un infierno! Sin duda es una posibilidad para futuras actualizaciones, aunque sinceramente, por ahora lo vemos difícil.

Conexión PSP-PC

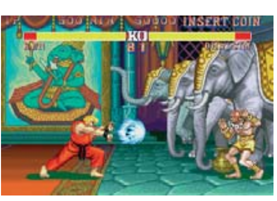
Las posibilidades multimedia de PSP abren un mar de dudas y más aún si se mete por medio un PC...

• **Mi consola no me reconoce ni las fotos ni los vídeos, ni la música. ¿Qué estoy haciendo mal?**
En primer lugar ¿metes cada cosa en su sitio? Si has formateado correctamente tu MS, como mínimo debes tener la carpeta PSP, y dentro de ésta, GAME, PHOTO, MUSIC y SAVEDATA. Tus mp3 irán en MUSIC y tus instantáneas en PHOTO. Otra cosa es que intentes ver imágenes en formato BMP o GIF, que sólo son compatibles con la actualización 2.00 de la consola.
El caso de los vídeos es especial, ya que el formateo de la tarjeta no genera la carpeta donde guardarlos. Debes crear en el nivel raíz, junto a la carpeta PSP, otra llamada MP_ROOT, y dentro de ésta una llamada 100MNV01 (para los vídeos en formato MP4). Eso sí, recuerda que los nombres de los vídeos tienen que ser M4VXXXXX.MP4, donde XXXXXX son números. Si no es así, no podrás ver ningún vídeo.



Conectar PSP al PC te permitirá pasar tus fotos o archivos del ordenador a la consola.

¿Puede ejecutar PSP emuladores de consolas antiguas?
Sony está trabajando en un emulador de PSone para PSP... y va a ser el único emulador oficial. Existen numerosos proyectos y emuladores de distintas consolas, pero ninguno de ellos contará con la firma digital de Sony, es decir, que sólo pueden ser cargados aprovechando ciertos fallos de seguridad de las consolas o juegos. Si tienes una consola 2.50 o inferior, es posible cargar emuladores de muy diversos sistemas, desde Atari 2600 a Nintendo 64, aunque los resultados no siempre son satisfactorios.



Se pueden cargar emuladores aprovechando fallos de seguridad de PSP.

Regálale un capricho a tu PSP

Estarás tan encantado con tu consola que querrás mimarla un poco. Pues aquí encontrarás formas de hacerlo. Vestirla con una funda de calidad, ponerle unos altavoces... Mira, mira.

Altavoces



Sound System

COMPAÑÍA **LOGIC 3**

PRECIO **79,95 €**

Es el mejor equipo de sonido en cuanto a potencia y complementos (incluye varios cables y una útil funda). Además, la calidad del sonido está muy por encima de la media. Eso sí, no es barato y su gran tamaño le resta algo de "portabilidad".

Valoración: EXCELENTE

PlayGear Amp

COMPAÑÍA **LOGITECH**

PRECIO **59,95 €**



Este equipo ofrece la más alta calidad de sonido de los que hay en el mercado (quizá le falte algo de potencia). De líneas elegantes y acabado de gran calidad, los altavoces se pueden plegar, aunque el conjunto sea algo voluminoso.

Valoración: EXCELENTE

Fundas



PlayGear Pocket

COMPAÑÍA **LOGITECH**

PRECIO **19,95 €**

Por su gran acabado, su gran resistencia y su ajustado precio, es la funda que más nos gusta. Además, se puede personalizar.

Valoración: EXCELENTE



Estuche Black

COMPAÑÍA **NOBILIS**

PRECIO **24,95 €**

Fabricada en metal y silicona y con un diseño elegante, esta funda es otra gran opción para protegerla. ¿Su pega? Es cara.

Valoración: MUY BIEN

Packs



Tech Pack XL

COMPAÑÍA **JOYTECH**

PRECIO **24,99 €**

Un pack con muchos accesorios prácticos para tu PSP: cable de carga y datos, soporte, protector de pantalla, fundas para UMD...

Valoración: MUY BIEN

Varios

Car Station Black

COMPAÑÍA **NOBILIS**

PRECIO **29,95 €**

Un brazo articulado que sujeta la consola y la fija al coche, bien mediante una potente ventosa, o bien encajándola en uno de los posavasos. 100% fiable.

Valoración: MUY BIEN

Disco duro 4GB + Batería x2

COMPAÑÍA **ARDISTEL**

PRECIO **199,95 €**

4 GB de capacidad para almacenar lo que quieras, además de una batería que casi dobla la duración de la original. Eso sí, es caro y aumenta el grosor y el peso de la PSP (es algo más incómoda de coger).

Valoración: MUY BIEN





staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 54 07 77

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º -2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 11/2006
Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

HOBBY PRESS

axel springer



ESTA GUÍA SE REGALA CONJUNTA E INSEPARABLEMENTE CON PLAYMANÍA 92

